

译　者：巴士速攻——大梁、迪斯、熊猫、柠檬、狼狼、大头、深渊、鼹鼠
美　工：猥皮美工——弥君
总负责：巴士速攻——拳拳
来　源：bbs.tgbus.com



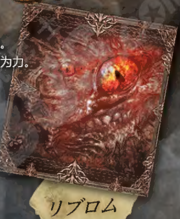
ソウル・サクリファイス 公式ガイドブック

Soul Sacrifice Official Guidebook



从成为祭品的命运中逃出
体验日记的旅程
获得魔法之力吧！

这是个被强大的魔法使マーリン支配的世界。
マーリン把人们一起囚禁在牢狱中，目的是让他们的生命成为祭品。
主人公也即将成为祭品的一人，除了在阴森的地牢中等死之外无能为力。



某天，隔壁牢房的人作为祭品被葬送生命之后，
主人公面前出现了一本书。
以书的姿态自称リブロム的魔法书。
リブロム告诉了主人公这个世界变成这样的理由、祭品的存在意义，
以及变凶恶之前的マーリン事情，都记录在自己的记忆中了。
主人公如果重新体验这些记忆的话，或许会改变自己的命运。
主人公听从リブロム的话，翻开了日记。
这是在等待死亡降临的日子中，留下的唯一希望。





消灭的魔物魂魄会寄宿在魔法使的右手

开始阅读日记的主人公，
作为魔法使重新体验曾经日记主人的每一天。
魔法使，是为了讨伐给人类带来灾难的魔物而存在的。
但是，魔物原本也是人类，
消灭魔物等同于人类自相残杀。

魔法使，可以将魔物作为祭品进行献祭。
魔法使，可以拯救被消灭的魔物生命。
每当魔物被献祭，其灵魂都会寄宿在魔法使的右腕中。
对于魔法使来说可以提高自己力量的同时，
背负太多的灵魂，自我也会陷入危机。

在这无可挽救的宿命中，
日记作者和魔术师マーリン相遇了。
マーリン好像是要改变这个被已经破败的世界，
而日记的作者又有什么目的，选择了什么样的行动？
重新体验所有的回忆，了解了日记作者的目的之后，
牢狱中的主人公或许有新的命运。



TGBUS.com

ソウル・サクリファイス 公式ガイドブック

Soul Sacrifice Official Guidebook

CONTENTS

002《灵魂献祭》的世界

知识 -System-

006 游戏进行方法
010 救济与牺牲
014 供物相关
016 战斗系统
020 奖杯列表
021 主要同行者

日记 -Diary-

026 人物开启列表
033 人物数据

魔物 -Monster-

064 魔物数据

舞台 -Stage-

123 アンドロメダ湖畔
124 バビロンの森
127 ヴァルハラ修道院
128 オリンピア平原
131 砂漠の方舟ノア
132 エルフの谷
133 イカロス牧場
134 水都アクエリアス
135 パンドラの洞窟
136 タルタロスの廃墟
137 高級宿屋ポセイドン
138 ヘリオス火山
139 ネクロポリス
140 リヴァイアサン

资料 -Data-

142 供物
165 代偿报酬一览
166 合成列表
167 禁术
168 刻印

184《灵魂献祭》设定艺术集



电玩巴士 TGBUS.com



知識

-System-

游戏流程

首先开始说明任务的组成。
这是游戏进行的基本。

任务的准备和体验

本作是通过追体验「リブロム」活日记中记载的某个魔法师记忆的形式，开始进行游戏。日记菜单中的“狂人達の「放浪記」”描述了和魔物对战的日日夜夜，这些由玩家再次体验就叫做追体验。本书中把这样的追体验称做任务，每个任务的种类都有其任务编号与任务标题希望大家能记住。

「リブロム」的菜单中，“狂人達の「放浪記」”是任务选择的界面，“我が肖像”是主角的状态确认或装备变更的准备界面。通过选择的任务后，能够得到一定的报酬，得到的报酬便可以在准备界面中强化主角。大致区分的话，游戏的进行可以看做准备与任务之间的反复。



↑通过特定的任务，能够解锁新的任务。能够反复挑战已经通过的任务。

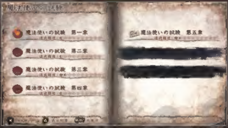


↑在准备界面中，通过供物或者刻印的设定强化主角。通过消耗「リブロムの涙」，还能够改变主角的容貌或名字。

任务的种类和通过的目的

本书中根据任务的种类，将任务分成了主线任务，同伴任务，自由任务三种。其中，主线任务和同伴任务中伴随着剧情的进行，也决定着自由任务中登场的同行者。

另一方面，自由任务有可以按玩家想法任意选择同行者的特点。



↑通关ニミュエ編和マーリン編的主线任务后，能够解锁同伴任务或自由任务。

下级魔物的歼灭



↑条件为将出现的下级魔物全部打倒。游戏中按选择（SELECT）键，可以确认剩余敌人的数量。

人形魔物，敌对者的讨伐



↑人形魔物，敌对者的讨伐与强力的人形魔物或魔法师进行的BOSS战。基本上，将打倒的敌人救赎或者牺牲（P.10）后便可通过。

物品探索



↑这只在自由任务出现的通过条件。任务目的为，收集一定数量散落地图内的气之碎片和魂之碎片。

TGBUS.com

关于任务的完成难度

所有的任务中都有其完成难度，根据难度的不同，除了敌人的体力会改变之外，对能够获得的各种要素的品质也有影响。详细内容会在相关页面说明，可以说，完成难度越高任务的通过也就越难，同时获得的东西的价值也会上升。

✣クエスト達成難度が上がる影響

- 出现的魔物体力上升。
- 稀有的气和魂的出现几率上升。
- 获得的经验值上升。
- 呪部解体報酬的出现几率上升。
- 代偿报酬的内容优化。
- 获得的「リブロムの涙」量上升。

通过任务的所得

在任务通过后的确认界面中，会显示这次所获得的新要素。除了任务通过必定获得的供物，根据任务的评价可以获得的种类和数量也会改变。另外，只要满足特定的条件，会通知玩家刻印情报或追加服装的获得。凭借这些获得的成果，主角能够戏剧性地强化。辛苦获得要素后却不使用并没有意义，因此建议玩家认真确认各种要素的增加，并将其体现于准备界面。



⬆ 有新任务解锁时，也会通知玩家。也存在一次解锁多个任务的情况。

供物

战斗中使用的魔法材料。供物的种类繁多，几乎所有供物都能够在通过任务的报酬中获得。持有强力供物直接关系到了主角的战斗力的提升，所以获得新的供物时，一定要记着确认其性能高低。

刻印情报

刻印是设置在主角的右臂，能够提升主角状态的强化要素。要使用刻印，需要记住刻印的配方，同时要拥有一定的气或魂。任务通过时满足这些条件的话，刻印的解锁会在确认界面通知。

追加服装

主角的容姿变更要素中，增加了服装的改变。每一件服装都有9种颜色，除了初期拥有的3件服装以外，其他服装可以在通过特定的任务时获得。
服装一览表及其获得条件参照P.8。

关于「リブロムの涙」

通过任务后，能够获得「リブロムの涙」。获得数量根据任务系统的通过条件和完成难度所决定，并且返回牢狱界面时能够回收。右方列举了获得的「リブロムの涙」的利用方法，各个方法的消费量都不一样。

●「リブロムの涙」的利用方法

- 修复失去力量的供物
- 使用禁术所遭受代偿的回复
- 同行者的离开、死亡的修复
- 主角名字的变更
- 右臂等级的改写

●「リブロムの涙」的获得量

任务系统	完成难度									
	0.5～1.5	2	3	4	5	6	7	8	9	10
物品探索	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
下级魔物歼灭	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
人形魔物讨伐	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

TGBUS.com

服装变更获得条件

王道の法衣



获得方法	颜色A~F	初期持有
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物100次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物100次
	颜色I	身穿颜色G牺牲人形魔物100次， 或者身穿颜色H救济人形魔物100次

智識の法衣



获得方法	颜色A~F	初期持有
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物100次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物100次
	颜色I	身穿颜色G牺牲人形魔物100次， 或者身穿颜色H救济人形魔物100次

まじないの法衣



获得方法	颜色A	通过【主线任务 030】「そして記憶が残った　第五章」
	颜色B	通过【自由任务 089】「廃墟の広場の蛇使い」
	颜色C	通过【自由任务 092】「孤島の廃墟の化物退治」
	颜色D	通过【自由任务 093】「海底の魔狼再び」
	颜色E	通过【自由任务 095】「針山に佇む闇紳士」
	颜色F	通过【自由任务 096】「修道院の蛇使い女」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次， 或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

騎士の法衣



获得方法	颜色A	通过【主线任务 020】「人としての残り時間　第四章」
	颜色B	通过【自由任务 051】「森を転がる岩ダルマ」
	颜色C	通过【自由任务 052】「修道院を彷徨う金の亡者」
	颜色D	通过【自由任务 055】「無精荷車廃墟を暴走」
	颜色E	通过【自由任务 057】「廃墟を飛び交う耳翼人」
	颜色F	通过【自由任务 114】「森に籠った一つの眼巨人」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次， 或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

施術の法衣



获得方法	颜色A	通过【同伴任务 012】「狼男の苦悩　第四章」
	颜色B	通过【自由任务 133】「修道院に羽ばたく巨鳥」
	颜色C	通过【自由任务 134】「マガママ娘　海底宿屋に現る」
	颜色D	通过【自由任务 136】「修道院に舞う不死鳥」
	颜色E	通过【自由任务 137】「廃墟揺るがす魔犬の遠吠え」
	颜色F	通过【自由任务 138】「谷間にゆらめく青き炎」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次， 或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

狩人の法衣



获得方法	颜色A	通过【主线任务 011】「あれから数年後　第五章」
	颜色B	通过【自由任务 039】「森でくつろぐ耳翼人」
	颜色C	通过【自由任务 041】「谷に舞う戻った女王」
	颜色D	通过【自由任务 044】「荒野で叫ぶ一つ目巨人」
	颜色E	通过【自由任务 046】「牧場で暴れる悪魔の手先」
	颜色F	通过【自由任务 116】「水都を走る鋼の騎士車」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次， 或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

TGBUS.COM 电玩巴士

放浪の法衣



获得方法	颜色	
	颜色A	通过【同伴任务 004】「悪徳魔法使い　第四章」
	颜色B	通过【自由任务 026】「荒野を転がる岩ダルマ」
	颜色C	通过【自由任务 027】「水都でまみえる当業者」
	颜色D	通过【自由任务 030】「修道院で遊ぶ異形のモノ」
	颜色E	通过【自由任务 032】「羽根を見上げる女王」
	颜色F	通过【自由任务 105】「森を翔る女剣士」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次，或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

奇術師の法衣



获得方法	颜色	
	颜色A	通过【主线任务 025】「終わりの始まり　第五章」
	颜色B	通过【自由任务 081】「灼熱地獄の三つ首の番人」
	颜色C	通过【自由任务 082】「ワガママ娘針山で迷う」
	颜色D	通过【自由任务 085】「廃墟を彷徨う異形のモノ」
	颜色E	通过【自由任务 086】「海の底の悪魔の手先」
	颜色F	通过【自由任务 088】「廃墟に燃ゆる炎の鳥」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次，或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

甲殻の法衣



获得方法	颜色	
	颜色A	通过【同伴任务 016】「復讐の騎士　第四章」
	颜色B	通过【自由任务 073】「海の底に沈んだ巨鳥」
	颜色C	通过【自由任务 074】「洞窟奥部で祈るワガママ娘」
	颜色D	通过【自由任务 077】「街道を行く女王たち」
	颜色E	通过【自由任务 078】「街道に降り立つ不死鳥」
	颜色F	通过【自由任务 127】「水都震わす謎の歌声」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次，或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

砂海の法衣



获得方法	颜色	
	颜色A~F	初期持有
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次，或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

東方の法衣



获得方法	颜色	
	颜色A	通过【主线任务 016】「過去の因縁　第五章」
	颜色B	通过【自由任务 062】「荒野に響く魔犬の遠吠え」
	颜色C	通过【自由任务 063】「洞窟に潜む同業者」
	颜色D	通过【自由任务 065】「広場を駆ける無精荷車たち」
	颜色E	通过【自由任务 066】「水都で戯れる耳翼人たち」
	颜色F	通过【自由任务 125】「修道院で荒ぶる異形のモノ」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次，或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

遊牧の法衣



获得方法	颜色	
	颜色A	通过【同伴任务 008】「魔物の子供　第四章」
	颜色B	通过【自由任务 007】「砂漠の海の無精荷車」
	颜色C	通过【自由任务 009】「修道院に佇む耳翼人」
	颜色D	通过【自由任务 017】「氷原に現る異形のモノ」
	颜色E	通过【自由任务 019】「氷原で凍える岩ダルマ」
	颜色F	通过【自由任务 104】「大飯喰らい　砂漠に再び」
	颜色G	身穿该服装救赎人形魔物 100 次
	颜色H	身穿该服装牺牲人形魔物 100 次
	颜色I	身穿颜色 G 牺牲人形魔物 100 次，或者身穿颜色 H 救济人形魔物 100 次

GAME SYSTEM

救赎与牺牲

在此介绍本作游戏系统中最重要的部分，关于救赎与牺牲

对于濒死的角色有两种选择

任务中，失去体力的敌人将进入濒死状态，这时可以靠近敌人选择救赎他或者牺牲他。此外，不单单仅限于敌人，即使对于濒死的同行者也可以有多个选择。这些选择会影响以下所说明的各种要素。虽然在战斗中频繁会发生，但这样的选择极其重要。认真理解各自的影响，能够对任务的通过和主角的强化很有帮助。

经验和气、魂的获得

让主角的右臂的LV上升的经验值，仅仅将敌人打到濒死状态并不能够获得，还需要进行救赎或牺牲后才能获得到经验值。但是，选择救赎时提升生命LV，选择牺牲时提升魔力LV，像这样根据选择的不同获得的经验值也不同。由于这与主角的成长密切相关，所以需要玩家有长远的培养计划。另外，获得经验值的同时，还会获得敌人身上的气与魂，选择救赎时获得气，选择牺牲时获得魂。气和魂在刻印的使用中十分必要，为了获得自己想要的刻印材料，从而选择救济与牺牲的情况也存在。



↑画面左上方的图标，其外侧左半部分是生命LV的经验条，右半部分是魔力LV的经验条。

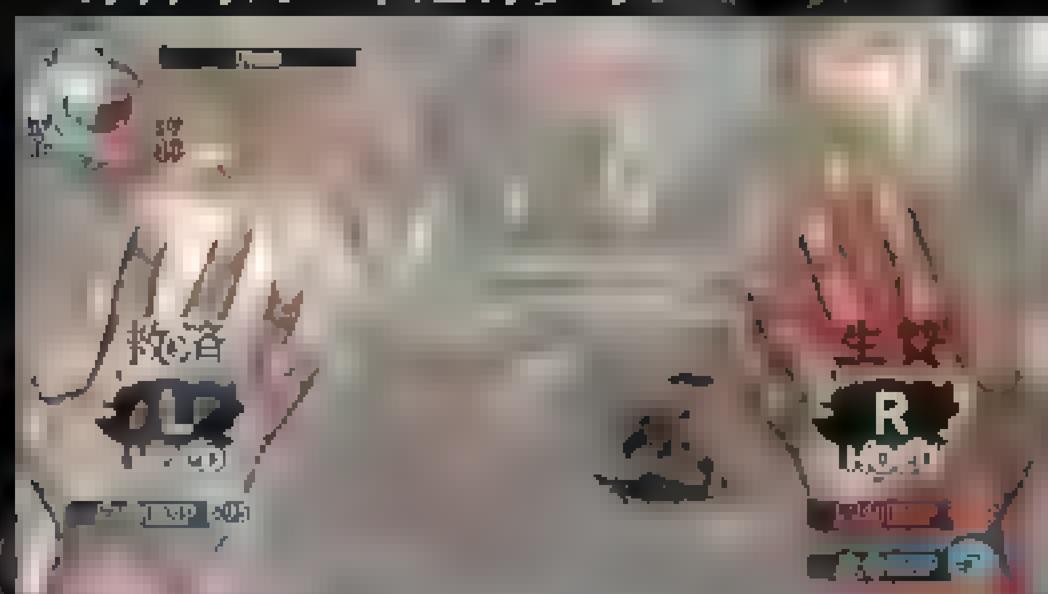
魔物的气质倾向

通常，选择救赎与牺牲时从魔物身上得到的经验值都是一样的，但是有时候二者获得的经验值也会有所不同。这便是因为达到的魔物的气质不是中立，而是还存在生命倾向或者魔力倾向。下级魔物中，各自的气质存在稀有倾向，这在濒死状态时表现的信息中可以判别出来。这是，比起获得经验值更重要的是，类似「○○の気＋」或者「○○の魂＋＋」，容易在气和魂后附加“+”或“++”属性的要素，为了收集这些贵重的气或魂作为高效果的刻印材料，在救赎与牺牲的选择结合气质倾向的话，收集也会变得效率化。另一方面，人形魔物中，虽然根据气质倾向不同，经验值的量也有不同，但其气质倾向和“+”或“++”属性的出现几率毫无关系。

● 下级魔物的倾向判别



实际上，在救赎或牺牲执行前，玩家并不知道是否附带有“+”或“++”属性。要说下级魔物和人形魔物最相通的地方，就是任务的完成难度越高，气和魂中附加“+”或“++”属性的几率也会上升。特别贵重的“++”的出现几率，也是在完成难度高的任务中更加容易出现。P.66中整理了任务的完成难度与气和魂获得几率的关系，可作为收集刻印材料时的基准进行参考。



↑人形魔物中没有表示气质倾向判别的信息，但是可以通过获得经验值量的偏差了解。

体力和供物使用次数的回复

救赎和牺牲的选择中，还存在让主角回复的要素。选择救济的话回复主角的体力，选择牺牲的话回复供物使用次数。任务中这些的回复手段都有所限制，特别是供物的使用次数，只能够在地图中的探索点回复，因此经常通过选择牺牲对其进行回复。要是为了回复供物一直选择牺牲的话，获得的经验值或气和魂也会因此发生偏移。除了在战斗中被魔物追赶的情况以外，建议玩家以主角的强化要素为优先进行选择。



↑体力和供物使用次数的回复量，随着主角的右臂LV改变而改变。各自LV和回复量的关系请参照P.13

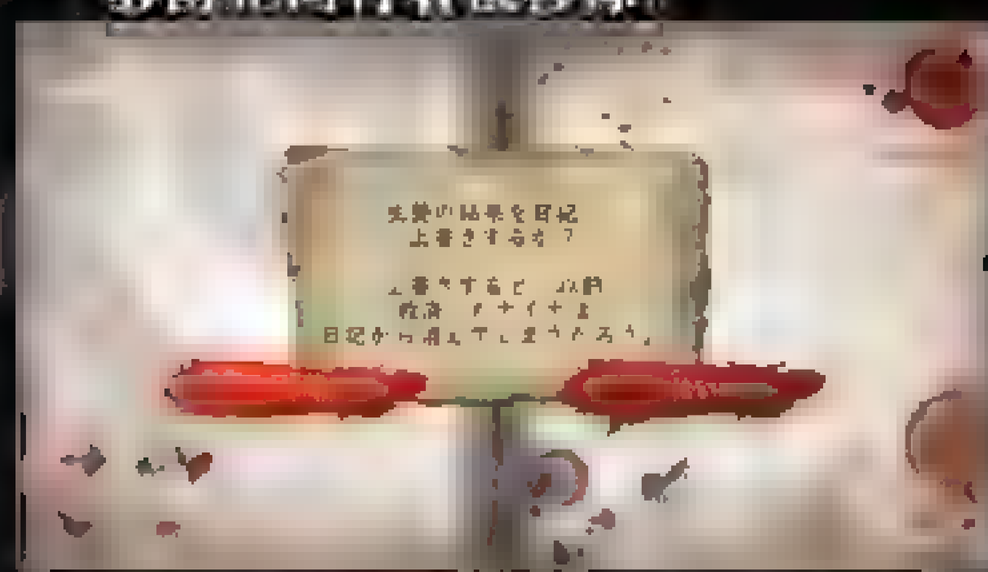
对人形魔物的处理

除了一部分的例外，讨伐人形魔物的任务中执行救赎或牺牲时变会通过任务。然而，人形魔物与下级魔物决定性的不同之处在于救赎时会变回原本人类的姿态，可以作为同行者追加。如果玩家想增加同行者，就选择救赎吧。但是，选择救赎通过的任务，再次挑战时又选择了牺牲后通过任务，相应的同行者就会从列表中移除。自由任务中，通过救赎和牺牲的选择开放的路线也会产生分歧，希望玩家注意选择通过的顺序。


↑在与敌人对战的任务中，即使救赎了也不会变成同行者，分配主角的体力将其复活后，还是会进入战斗。

关于日记的覆盖

想获得任务中登场的人形魔物的魂，但已经选择救赎通过任务，还不想移除该同行者的时候，通过任务后可利用日记的覆盖选项。在是否覆盖日记的内容中，选择「いいえ」的话，即使选择牺牲通过任务，也不会改变之前选择救赎时的结果，也就是说这样就能够防止同行者被移除。


↑任务开放路线的分歧中，覆盖日记的内容能够让其他路线开放。

对同伴的处理

救赎和牺牲的选择不仅对于敌人，对于濒死的同行者也会发生。选择救赎的话，分配主角的体力的一半使其复活。另一方面，选择牺牲的时候，回复主角的供物使用次数的同时，还会发动强力的牺牲魔法グングニル，这能够给予所有的敌人大伤害，该同行者也就不能在任务中再次复活，与主角永别。另外，选择牺牲虽然不能获得经验值，但所获得同行者身上的气或魂能够作为特别的刻印材料使用。


↑牺牲魔法グングニル的威力非常高。在强力的人形魔物战斗中被追赶时，将会成为起死回生的一击。

主角右臂 LV

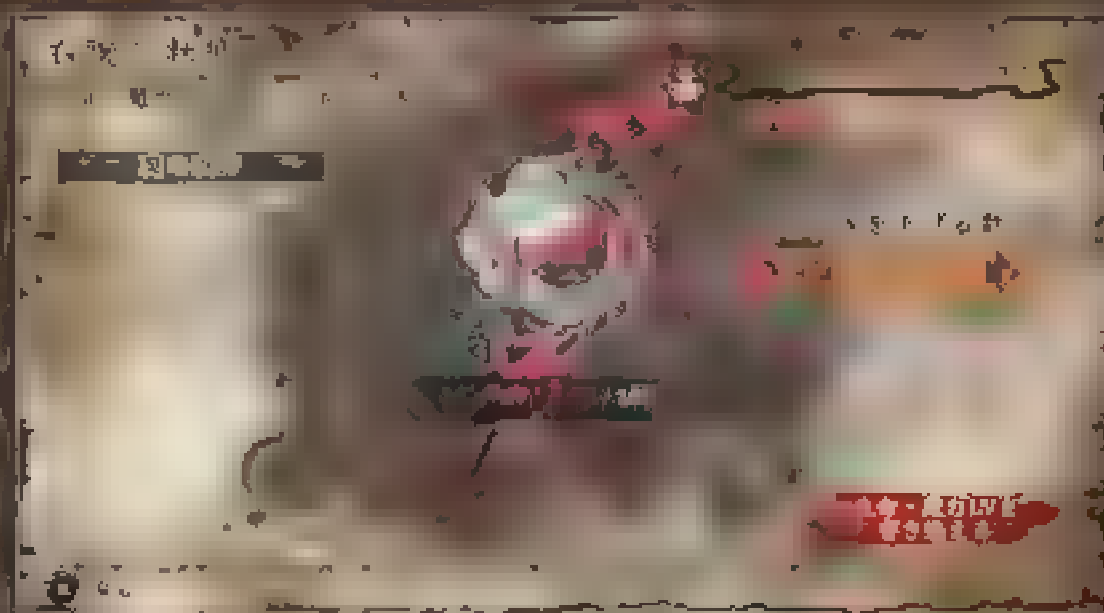
主角右臂的 LV [illegible]分为救赎时获得经验值中的生命 LV 和牺牲时获得经验值中的魔力 LV。各自等级的上升产生的效果也不同，生命 LV 涉及防御力和回复魔法使用时的体力回复量，还影响执行救赎时的体力回复量。另一方面，魔力 LV 影响攻击力和执行牺牲时的供物使用次数的回复量。由于玩家可以任[illegible]选择所强化的状态，所以会出现例如防御型、攻击型的各种游戏风格，玩家可以按照喜好培养主角。



⬆基本的防御力和攻击力与右臂的 LV 相对应，但是主角的体力与右臂的 LV 无关，而是根据刻印效果产生变动。

合计 LV 的条件

提升主角状态的右臂 LV 并非能够无限上升，生命 LV 和魔力 LV 的合计为 100 时，就到了上限。因此需要在该范围内进行等级分配。如果毫无计划地提升等级，当合计 LV 达到 100 时，就会苦恼于之前的等级分配。那时，只能使用等级重写功能。每修改 LV1 就要消耗「リブロムの涙」，等级就能够下降。如此降低合计 LV 后，再按喜好提升某方面的等级。



⬆使用「[illegible]の涙」的等级重写只限于降低等级，再次提升等级，[illegible]重新获取经验值以外没有其他方法了。

LV 差影响的右臂变化

根据生命 LV 和魔力 LV 的比率，主角右臂的外观和机能也会变化。若生命 LV 较高，右臂以圣臂的形式天使化，与之相对魔力 LV 较高的话，右臂会以魔臂的形式恶魔化。这个标准整理在下表的 LV 差中，带有规定的差值时手臂的级别会发生改变，手臂的级别会影响刻印奖励，还会增幅刻印所持效果。另外，手臂的级别达到Ⅴ的话，外表变化会扩大到全身，例如圣臂Ⅴ会变为圣体 1，圣臂Ⅵ会变为圣体 2。这时的身体变化无视选择的服装进行强制变更。此外，作为圣体或魔体的的附加特典供物、右臂的呪血射程距离和子弹的大小都会提高，还会得到更容易命中敌人的效果。

✚LV差と右腕の変化

生命 LV 比魔力 LV 高时的差值						[illegible]	魔力 LV 比生命 LV 高时的差值					
98	90以上	15以上	10以上	5以上	1		1	5以上	10以上	15以上	90以上	98
圣臂Ⅵ	圣臂Ⅴ	圣臂Ⅳ	圣臂Ⅲ	圣臂Ⅱ	圣臂Ⅰ	[illegible]	魔臂Ⅵ	魔臂Ⅴ	魔臂Ⅳ	魔臂Ⅲ	魔臂Ⅱ	魔臂Ⅰ



LV上升影响的状态变化

	生命			魔力	
	防御力	回复魔法使用时的体力回复量	救赎行动时的体力回复量	攻击力	牺牲行动时的供物使用次数回复量
1	[illegible]%	100%	10%	100%	20%
[illegible]	103%	104%	10%	103%	20%
[illegible]	106%	108%	10%	106%	20%
[illegible]	109%	112%	10%	109%	20%
[illegible]	112%	116%	10%	112%	20%
[illegible]	115%	120%	10%	115%	20%
[illegible]	118%	124%	11%	118%	20%
[illegible]	121%	129%	11%	121%	21%
[illegible]	124%	133%	11%	124%	21%
[illegible]	127%	137%	11%	127%	21%
[illegible]	130%	141%	11%	130%	21%
[illegible]	133%	145%	11%	133%	21%
[illegible]	136%	149%	11%	136%	21%
[illegible]	139%	153%	11%	139%	21%
[illegible]	142%	157%	11%	142%	21%
[illegible]	145%	161%	11%	145%	21%
[illegible]	148%	165%	12%	148%	21%
[illegible]	151%	169%	12%	151%	21%
[illegible]	154%	173%	12%	154%	21%
[illegible]	157%	178%	12%	157%	22%
[illegible]	160%	182%	12%	160%	22%
[illegible]	163%	186%	12%	163%	22%
[illegible]	166%	190%	12%	166%	22%
[illegible]	169%	194%	12%	169%	22%
[illegible]	170%	198%	12%	170%	22%
[illegible]	171%	202%	13%	171%	22%
[illegible]	172%	206%	13%	172%	22%
[illegible]	173%	210%	13%	173%	22%
[illegible]	174%	214%	13%	174%	22%
[illegible]	175%	218%	13%	175%	22%
[illegible]	176%	222%	13%	176%	23%
[illegible]	177%	226%	13%	177%	23%
[illegible]	178%	231%	13%	178%	23%
[illegible]	179%	235%	14%	179%	23%
[illegible]	180%	239%	14%	180%	23%
[illegible]	181%	243%	14%	181%	23%
[illegible]	182%	247%	14%	182%	23%
[illegible]	183%	251%	14%	183%	23%
39	184%	255%	14%	184%	23%
40	185%	259%	14%	185%	23%
41	186%	263%	14%	186%	23%
[illegible]	187%	267%	15%	187%	24%
[illegible]	188%	271%	15%	188%	24%
[illegible]	189%	275%	15%	189%	24%
[illegible]	190%	280%	15%	190%	24%
[illegible]	191%	284%	15%	191%	24%
[illegible]	192%	288%	15%	192%	24%
[illegible]	193%	292%	15%	193%	24%
[illegible]	194%	296%	16%	194%	24%
50	195%	300%	16%	195%	24%

	生命			魔力	
	防御力	回复魔法使用时的体力回复量	救赎行动时的体力回复量	攻击力	牺牲行动时的供物使用次数回复量
[illegible]	197%	304%	16%	197%	24%
[illegible]	199%	308%	16%	199%	25%
[illegible]	201%	312%	16%	201%	25%
[illegible]	204%	316%	16%	204%	25%
[illegible]	206%	320%	16%	206%	25%
[illegible]	208%	324%	17%	208%	25%
[illegible]	210%	328%	17%	210%	25%
[illegible]	212%	333%	17%	212%	25%
[illegible]	214%	337%	17%	214%	25%
[illegible]	217%	341%	17%	217%	25%
[illegible]	219%	345%	17%	219%	25%
[illegible]	221%	349%	17%	221%	26%
[illegible]	223%	353%	18%	223%	26%
[illegible]	225%	357%	18%	225%	26%
[illegible]	227%	361%	18%	227%	26%
[illegible]	229%	365%	18%	229%	26%
[illegible]	232%	369%	18%	232%	26%
[illegible]	234%	373%	18%	234%	26%
[illegible]	236%	377%	19%	236%	26%
[illegible]	238%	382%	19%	238%	26%
[illegible]	240%	386%	19%	240%	26%
[illegible]	242%	390%	19%	242%	27%
[illegible]	244%	394%	19%	244%	27%
[illegible]	247%	398%	20%	247%	27%
[illegible]	249%	402%	20%	249%	27%
[illegible]	251%	406%	20%	251%	27%
[illegible]	253%	410%	20%	253%	27%
[illegible]	255%	414%	20%	255%	27%
[illegible]	257%	418%	20%	257%	27%
[illegible]	260%	422%	21%	260%	27%
[illegible]	262%	426%	21%	262%	28%
[illegible]	264%	430%	21%	264%	28%
[illegible]	266%	435%	21%	266%	28%
[illegible]	268%	439%	21%	268%	28%
[illegible]	270%	443%	22%	270%	28%
[illegible]	272%	447%	22%	272%	28%
[illegible]	275%	451%	22%	275%	28%
[illegible]	277%	455%	22%	277%	28%
[illegible]	279%	459%	22%	279%	28%
[illegible]	281%	463%	23%	281%	29%
[illegible]	283%	467%	23%	283%	29%
[illegible]	285%	471%	23%	285%	29%
[illegible]	287%	475%	23%	287%	29%
[illegible]	290%	479%	23%	290%	29%
[illegible]	292%	484%	24%	292%	29%
[illegible]	294%	488%	24%	294%	29%
[illegible]	296%	492%	24%	296%	29%
[illegible]	298%	496%	24%	298%	29%
[illegible]	300%	500%	25%	300%	30%

关于供物

使用魔法需要献出供物。入手强力的供物有利于战斗的进行。

供物的系统和分组

本作品共有300种类以上的供物登场，可以根据系统和组合进行分类，比如初期所有的斧的破片，就是属于【攻击系 装备（武器）】，就是能像武器装一样装备的攻击系魔法，还有比斧的破片威力和持续效果更好的，还有铁斧的破片和战斧的破片，这些都是属于和斧的破片同属于一个分组，但是比较高级，通过这个思路，就可以把庞大的供物进行整理了。



↑持供物的数量增加后，就会像右边图形系统那样表示出来对所现有战力进行整理。

什解注解



【符号】
代表供物组别的符号，即使威力和持续时间不同，只要属性和性能是一样的，就是属于同一分组。

【分组】
供物属性是用颜色表示的。热属性是红色，冷属性是蓝色，雷属性是黄色，石属性是粉，毒属性是紫色。无属性是白色，恢复系的供物是绿色。但是，只有右腕的呪血供物是不表示属性的。

【等级】
符号上面突起数量越多表示等级越高。一共是0~4，五个等级

【强化度】
表示供物被强化和使用次数增加的情况。未强化的没有★，最多强化到第一等级，会有3个★表示

【呪部解体报酬供物】
在印记上有血痕的供物，说明这个供物是在人形魔物的呪部解体时，通过报酬得到的

供物的入手方法

供物的入手方法，最主要的就是在完成任务后，通过报酬得到，这其中有，根据任务完成评价的报酬，呪部解体的报酬，牺牲代价报酬3种形式。

除了牺牲代价报酬以外，一个任务可以得到的报酬是固定的，请参考各任务详细数据，但是请不要忘记，越是强力的供物，就要难度更高的任务可以得到。

根据任务评价变化的报酬供物说明

任务完成时，接受评价的有5个等级。每个等级对应的报酬供物每个都是决定好了的。如果是上位的评价，那就也会包含下午评价的报酬供物。如果得到第五等级的最高评价，可以得到的供物数量是5个。

因为呪部解体而得到的报酬供物说明

如果成功解体人型魔物的呪部，可以得到0~3个稀有供物。出现的供物的分组只限于人性魔物。任务的达成难度会影响到供物分组里的大中小3个等级。达成难度高的话比较容易出现上位供物。

关于牺牲代价报酬供物

使用禁术，或者发动生祭魔法"グングニール"，任务完成后会得到牺牲代价报酬的供物。根据任务的难度，会从一定范围内，随机选择供物。牺牲代价报酬清单请参照P165页。

供物的强化

在供物选择画面，可以对供物进行强化。同样的供物，2个重叠可以提升强化度和使用次数。每个供物最多可以强化3次，如果强化度3的供物再次强化的话，会转变成同分组的上位供物。根据这个特性，可以使用强化强化出任务报酬无法入手的上位的供物。供物有多的话就强化着试试吧。但是供物分组最上位的供物，强化度为3了后，就不能再2个重叠了。



↑通常强化只是增加使用次数，如果是2个强化度3的供物强化为上位供物的话，威力和效果都会提升

供物的合成

使用2~3种不同种类的供物，做出新的供物就是合成。从配方里选择实行。配方在任何材料供物入手的时候会显示。有些供物只能通过合成得到，这类供物一般都比较强力，P166的合成清单有记载。多试着合成一些没有见过的供物。当然合成的话作为合成材料的供物会消失，在合成前要仔细确认好材料供物的数量。



↑使用3个材料供物可以合成，只能通过合成得到的供物。因为是如此贵重的供物所以效果也是很强力的。

供物的装备和使用

任务可以携带的供物，最多只有6个，需要根据任务选择出更有效的战略。还有任务中供物的使用次数是有限制的，当到了规定使用数字以下的时候，画面右下角的印记会闪烁。如果使用完了规定次数，红色警告提示会高速闪烁。在这时候至少还可以使用一次，但会提高供物失效的几率，一定要在这之前生祭敌人或者去地图内的回复点补充。



↑使用次数为0的供物失去了效果，即使生祭或调查回复点，也无法回复

使用回数的消耗状态

任务所使用的供物只要不失效，任务结束后使用次数或自动回复。但是，如果是超过规定使用次数而导致供物失效的话，那任务结束后也不会回复。以后的任务即使带着这个供物也不会发挥作用而且还要占装备栏。

失效的供物可以使用リブロムの涙来修复，就可以再次使用了。修复所需要使用的リブロムの涙数量，由供物的等级和稀有度决定。消费量最少是6个，最大60个。但是等级可以通过供物印记来判断，稀有度就无法直接判断了。

GAME SYSTEM

战斗系统

这里是战斗基本系统的解说。可利用这个有效率的打倒敌人。

属性的关系

本游戏共有 热属性 冷属性 雷属性 石属性 毒属性 无属性 共 6 种属性 所有的攻击都会包含某种属性 敌人和主人公都有对各种属性的抗性 使用敌抗性低的属性魔法进行攻击的话，会比其他属性产生更高的攻击力伤害，除了无属性，其他 5 个属性都有关联性

就用人型魔物シャックオランタン来举个例子 它周围被火焰包围 シャックオランタン是属于热属性 这个代表它的冷属性抗性很低 是弱冷属性 反过来说 热属性的抗性就是非常高了 为了更有效率的完成任务，要尽量准备任务敌人弱点属性的供物，这样就可以对敌人造成更大的伤害

属性的相性关系



状态异常

属性不单根据抗性而产生伤害，还会造成状态异常 燃烧，冻结，带电，石化，毒化是由属性造成的异常状态 异常状态的发生 是由攻击里所包含的异常状态积蓄值和敌人或主人公的异常状态抗性决定的 连续受到同属性的攻击后，状态异常积蓄值会累计 当超过临界值的时候，就会发生异常状态 如果受到攻击人状态异常抗性低的话，状态异常积蓄值就会累计的很快

这和属性之间的关系是一样 对敌的异常状态有很多是限制敌人行动，可以造成打不还手的局面 可以尽量试着对敌造成状态异常 但是在特定的异常状态积蓄值累积的时候，如果受到了其他属性的攻击，积蓄值就会归零重新计算 而且发生过一次异常状态后，状态异常的临界值就会大幅提升，不容易再次发生状态异常

异常状态的影响、效果

状态	说明	对玩家的影响	对敌效果
燃烧	因为热属性而产生的异常状态	一定时间里产生持续伤害，使用回避动作可以缩短燃烧时间。	一定时间限制敌人行动
冻结	因为冷属性而产生的异常状态	一定时间无法行动。受到攻击会造成1 5倍的伤害 效果解除。可以通过连续摁按钮和摇杆来缩短冻结时间。	一定时间限制敌人行动
带电	因为电属性而产生的异常状态	一定时间无法行动。可以通过连续摁按钮和摇杆来缩短带电时间。	一定时间限制敌人行动
石化	因为石属性而产生的异常状态	一定时间无法行动。受到攻击会造成1 5倍的伤害，效果解除。可以通过连续摁按钮和摇杆来缩短冻结时间。	一定时间限制敌人行动
毒化	因为毒属性而产生的异常状态	一定时间内受到连续伤害	一定时间对敌造成持续伤害
丝缠绕	因为ネクタ 的丝而产生的异常状态	一定时间无法行动。可以通过连续摁按钮和摇杆来缩短状态时间。	–
注目	容易被敌人注意	一定时间内容易被敌人发现并攻击	–

同行者的连协

除主线任务和同伴任务，根据不同任务都设定好了同行者外，自由任务可以携带任意的 2 名同行者。携带同行者当然会增加战力，当同行者发生特殊状态时，在其身边可以吸取这个异常状态，并得到特殊效果。但是同行者多的话，相应出现敌人的体力也会增加。

同行者异常状态及效果

状態	効果
[illegible]	一定时间增加攻击力
冻结	一定时间增加属性抗性
带电	一定时间增加移动速度
石化	一定时间减轻无属性伤害
[illegible]	一定时间持续恢复体力
[illegible]	一定时间增加移动速度
盲目	一定时间不会被敌人作为攻击对象

同行者的追加

主线任务的マーサ和同伴任务出现的 4 个主要同行者是通过完成特定任务后追加的。其他同行者的追加方法有 2 种，1 是救赎人型魔物后完成任务，2 是救赎临死状态出现的魔法师后完成任务。

信赖度的效果

同行者的信赖度，除了一起完成任务提升外，还可以通过救援临死状态和吸取异常状态来提升。同行者的信赖度达到一定值的时候，可以使用的供物种类会增加，在战斗里能更好的发挥作用。

死别，离别

献祭临死的同行者后完成任务的话，就会成为死别。在打倒人性魔物选择献祭和救赎的时候，如果不顾同行者的选择倾向，选择相反的时候，就会离别。这个 2 个状态如果不用ソウルロム修复的话，以后的任务都不能携带此同行者。

关于心眼状态

任务中，按方向键下键的话，会转换成心眼状态视角，可以看见通常看不见的东西。魔物和同行者会根据残存体力多少用不同颜色表示出来。人型魔物的咒部是红色，地图内的探索点是白色，可以捡到気のかけら和魂のかけら地方是蓝色。但是，心眼状态无法使用魔法，也不可以调查探索点。虽然心眼状态对于情报收集是十分重要的，但也要在和敌人保持安全距离的情况下，迅速的使用。



↑通过心眼看到的敌人体力，从多到少依次为：绿色、黄色、橙色、红色。可以大概确认人型魔物的体力。

临死状态的选择和入魂状态

在有同行者的情况下，如果主人公成为临死状态的话，会有 3 个选项表示：

[illegible]

[illegible]

[illegible]

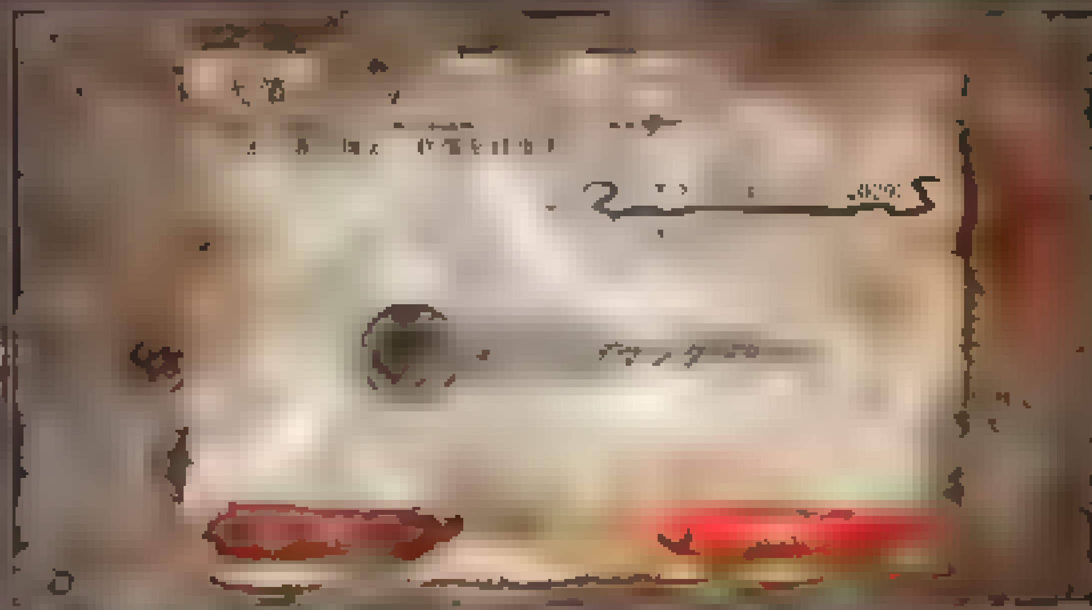
但是，无论是选择救赎还是献祭，如果同行者是圣倾向的话机会救赎你，魔倾向的机会献祭你。但选择死亡或者被献祭了后，机会进入到和心眼状态类似的入魂状态，可以通过碰触敌人使其防御力下降或者碰触同行者提升其攻击力等行为来支援战斗。



↑入魂状态的碰触是在计量残存的时候发生辅助效果，计量没有了以后，碰触离开，然后计量回复。

供物的强化

任务中当体力减少倒一定值的时候，画面左下会出现禁术印记，碰触这个印记的话，可以发动开始时设定的禁术。任何禁术都有非常搞的威力，可以对敌人造成很大伤害。发动禁术会付出相对应的牺牲，牺牲的影响请参照 P167 的禁术数据。如果一直背负的牺牲的影响，会无法正常的玩下去，请在任务完成后尽快用リブロム修复。



↑牺牲影响修复所需要的リブロム，会根据修复禁术被修复的次数而增加，每个禁术修复 5 次后达到 100 的最大值。

供物的合成

在满足刻印开放条件，收集了必要的气和魂，装在右腕上，刻印得到各种效果。可以装备的刻印共有 5 种，其中提升属性力量类型的可以在上腕部装备 2 种，提升供物魔法威力类型的可以在前腕部装备 2 种，提升基础能力类型的可以在手掌部装备 1 种。在选择装备刻印的时候，要主要配合携带进任务的供物，为了发挥刻印的功效，要再次确认供物的属性和系统。

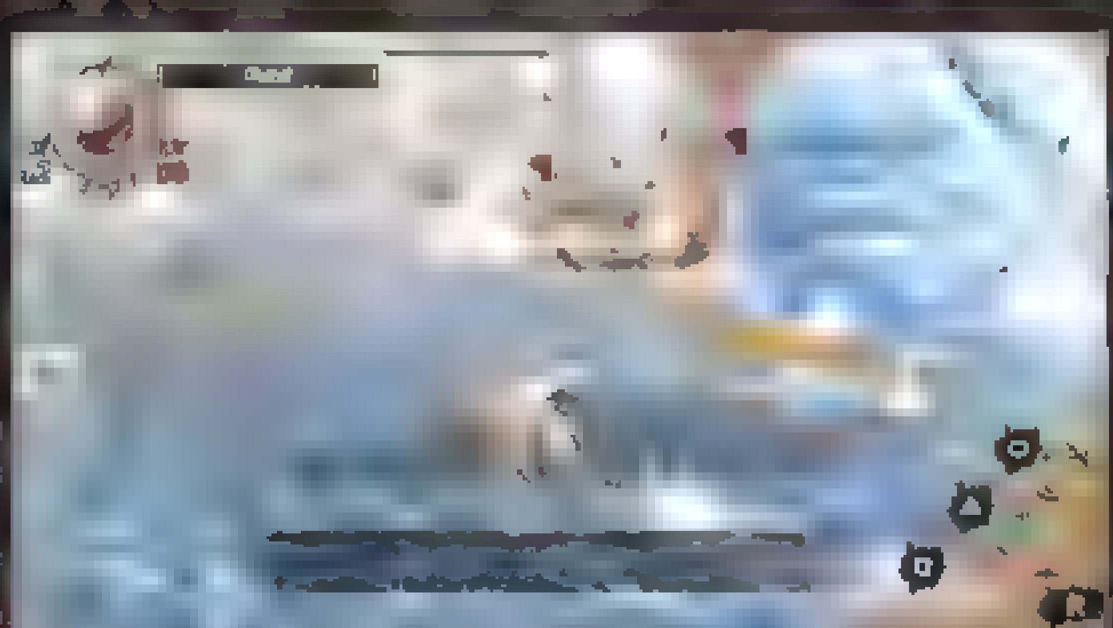


↑在根据任务选择供物的时候，也要再次确认刻印的选择，相对于泛用性，特性的选择更为重要。

供物的装备和使用

作为任务舞台的地图，除了大风，暴雪等地域特有的陷阱外，还要其他很多要素。在心眼状态下呈白色的地方，探索点可以发现魔法，回复体力和供物的使用次数。还有在地面上的特殊圆形，进入圆形范围会施加特殊影响，比如提升攻击力，但同时下降防御力，或者提升防御力，下降攻击力等影响。

还有特别需要注意的是，植物マンドラゴラ根据颜色不用，属性也不同，如果受到攻击会爆炸，造成属性伤害和异常状态。如果是使用和其相同属性攻击的话，爆发力会更大。



↑植物マンドラゴラ的爆发影响是无论敌我的。如果不能及时把握到マンドラゴラ位置，可能会一下子陷入异常状态。

同行者异常状态吸收效果

效果	内容
[illegible]	发现准备武器的魔法
[illegible]	发现装备铜腕魔法
[illegible]	发现盾装备的魔法
[illegible]	发现铠装备的魔法
[illegible]	发现回避变化的魔法
[illegible]	发现体力恢复的魔法
[illegible]	回复供物的使用次数

圆形异境的种类

- 增加伤害值同时增加被伤害
- 减少被伤害同时也减少伤害值
- 增加异常状态积蓄量，同时增加自身的异常状态积蓄量

一定需要熟练掌握的战斗技巧

即使把右腕的Lv提升到顶，也收集了威力很高的供物，但上位任务不是这么简单就可以完成的。一成不变，很快就会碰壁。下面将介绍有效击倒敌人的方法和供物组合。熟练掌握这些技巧之外，对任务进行万全的准备也是很重要的。请参考以下各页记载的各种数据、供物、刻印的装备。

对下级魔物进行先制攻击

下级魔物进入攻击态势的时候，把握时机攻击的话，就是先制攻击。可以一击打倒敌人。投掷系魔法的射程距离和命中率都很好，而且发动速度很快，是十分适合用来发动先制攻击的供物。



←先制攻击如果成立的话，是一击必杀，所以不用担心威力低的问题。

异常状态下的追击

当某个属性的异常状态发生时，使用对于这个属性来说有效的属性追加攻击时，就会发生追击效果。追击效果成立的这次攻击是通常伤害的2倍。钢腕系魔法[illegible]一击的威力是最高级别的，最适合用来追击。



←[illegible]攻击需要准备时间，但这个时候敌人是无法行动的状态，所以是必中的。

活用盾魔法

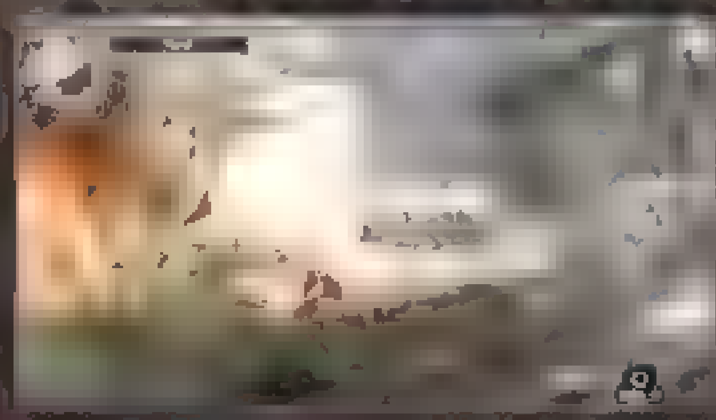
人型魔物里很对是使用突进攻击，如果用盾魔法防御的话可以使敌人摔倒或体式崩溃，在防御强力突进的同时，还能制造很好的攻击机会。对于使用突进攻击的人型魔物来说，是必须装备的。



←看准下级魔物的攻击而使用盾攻击的话，还会发生先制攻击。

炸弹和吸引的组合

在地面设置的炸弹系魔法，威力是非常高的，但是比较难击中。但是，在炸弹设置后使用吸引系魔法，把怪物吸引到炸弹和自己的周围，就可以确实击中了。如果是设置了几个炸弹的，那一定会造成很大的伤害。



←为了防止准备中的误爆，在安全距离设置炸弹，然后在敌人和炸弹的中间吸引敌人。

多人游戏的辅助供物

束缚系和空间异常系的供物，可以封印敌人的行动，但在使用时自己本人也无法行动。单人游戏基本用不到的效果，但是在多人游戏里就可以发挥了。多人游戏时这类辅助供物也是需要注意的。



←因为是使用次数比较少的供物，所以装备多个以备使用。

活用“我的组合”

通过供物和刻印的组合可以使战斗变的更加有力，但是每次都要调整的话太麻烦了。这个时候就是使用“我的组合”的时候了。一共可以记录刻印和供物50种组合，做成后可以方便的调出最适合的组合。



←围绕主要使用属性来做成组合，再取个容易辨别的名字。

GAME SYSTEM

奖杯列表

作为游玩游戏证明的奖杯一共56个，参考下列的表格，以完全制霸为目标吧！

奖杯一览

奖杯	标题	详细情报
	魔法使い達の叙事詩	获得全部奖杯
	絶望の始まり	完成故事「魔法使いの試験」第一章的请求
	逃れられぬ運命	故事「魔法使いの試験」的请求全部完成
	金欲の権化は金を良く知る	故事「悪徳魔法使い」的请求全部完成
	在るべきカタチへ	故事「魔物の子供」的请求全部完成
	心の闇を映す鏡	故事「狼男の苦悩」的请求全部完成
	諦めを知らない男	故事「復讐の騎士」的请求全部完成
	魔法使いの使命	故事「あれから数年後」的请求全部完成
	過去からの呪縛	故事「過去の因縁」的请求全部完成
	狂喜なる宴	故事「人としての残り時間」的请求全部完成
	傀儡達の休息	故事「終わりの始まり」的请求全部完成
	そして世界は…	故事「そして記憶が残った」的请求全部完成
	運命を乗り越えて	以マーリン的故事全部完成的状态确认了工作人员表
	未知なる世界の入口	完成“純潔の時代”的全部请求※1
	欲する力	完成“欲望の時代”的全部请求※1
	得るものと失うもの	完成“代償の時代”的全部请求※1
	贖罪する心	完成“贖罪の時代”的全部请求※1
	負けず嫌い	完成“嫉妬の時代”的全部请求※1
	我が力こそ全て	完成“傲慢の時代”的全部请求※1
	一つの到着点	完成“断罪の時代”的全部请求※1
	振り返る道程	完成“悔恨の時代”的全部请求※1
	陪審の気持ち	完成“懺悔の時代”的全部请求※1
	明日への希望	完成“回帰の時代”的全部请求※1
	拝跪される存在	完成所有时代的全部请求
	これで一人前	打倒１０种类的人型魔物
	大魔法使いの道標	打倒２０种类的人型魔物
	駆け出しの魔法使い	累计获得100个供物
	徐々に大きな力へ	累计获得500个供物
	やがて一流と呼ばれるように	累计获得1000个供物
	数は力、数は勇気	同一种类的供物持有30个以上
	商売道具にお手入れ	修理50个供物
	まずは形から	获得1种可选择服装※2
	御洒落な魔法使い	可选择的服装有60种※2
	その術が禁じられた理由	习得新的禁术
	切り札と奥の手	习得5个禁术
	思いが集う右の腕	获得的魂和气合计100个
	数多の想いを右腕に	获得的魂和气合计1000个
	供物合成のいろは	合成供物
	高位の魔法を求めて	合成供物50个
	指一本触れさせず	「アヴァロンの要請録」里，无伤击破人型魔物
	豪腕の者	一次请求里得到450点以上的战果
	煮るなり焼くなり	一次请求里使人型魔物发生5次以上的状态异常
	身軽な魔法使い	只持有1个供物，1个人击破人型魔物
	伝説の紡ぎ手	获得50次战果评价第一
	独房の寂しさ	做了リブロム本里的3种恶作剧(背面触摸、前面触摸、滑动触摸)
	端から端まで	打开リブロム本的所有页面※3
	真っ直ぐで、純粋	持有6个相同供物、开始请求的追体验
	利用できるなら、何でも	一次请求里发动4次无法使用供物的魔法
	その供物、我が力となるか	在请求中使用供物「運命の箱」
	我が往くは共闘の道	对マルチプレイ里的请求首次追体验
	共に闘うということ	对マルチプレイ里的请求20次追体验
	腕利きの魔法使い	对マルチプレイ里的请求100次追体验
	魔法で描く旅の道標	游玩所有地图※4
	禁忌は破ってこそ	首次使用禁术
	生殺与奪は私の手に	生命等级或者魔力等级达到20
	力張り時満つる	生命等级或者魔力等级达到99

※1 献祭线或救赎线通过后都能达成。

※2 进入服装变更画面达成

※3 「日記を読む」中的狂人達の「放浪記」、我が肖像、文献、あとがき的全部，「交信する」中的マルチプレイ行商里的所有页面选择后达成

※4 除去「メイン033」「マーリンに挑む」的地图、決断の土地

主要同行者

MAIN MON...

这里介绍6个主要同行者。ニミュエ以外フリー任务也可同行。

狂气的女魔法使

ニミュエ



在秘密结社阿瓦隆里执行魔法使的试验，成为主人公搭档的女魔法使。可怕的杀戮冲动，杀害魔物一概不犹豫，就连搭档的主人公只要有一点不彻底的战斗就会毫不留情的舍弃。但是，那样的她也有因抑制不住杀戮冲动而苦恼痛心的一面。和窥视到这点的主人公之间开始萌生出伙伴意识，但二人的的羁绊却被无情的宿命斩断。





■同行者追加条件

■右腕の状態

使用供物

信頼度C			信頼度B	信頼度A	信頼度S
雪樹の根	氷竜の卵(小)	雷の綿毛(小)	－	－	－

一直活着的魔法使

マーリン

拥有类似预知未来程度的魔力，不老不死的肉体，强大的魔法使，曾经作为主人公聪明的搭档，一起踏上寻找圣杯的旅程，但因某件事而改变，一直以来为了保持不老不死，随便的收集吞噬人类的灵魂，是恐怖的支配者（マーリン）为什么会突然改变，和主人公之间发生了什么，真相只有将日记读到最后的人才能知道。







■同行者追加条件：[メイン 009]「あれから数年後：第三章」通关

■右腕的状态：均等的腕

フリー任务同行时的使用供物

信頼度C			信頼度B	信頼度A	信頼度S
巨人族の腕	鉄風車の翼片(小)	癒しの種(小)	隼の羽(中)	岩盾のかけら	狂犬の喉笛

金色的右腕

ボーマン

这个世界里，大部分魔法使不执着于财富，但这个ボーマン所有价值都在追求金钱和财富，是个有着强烈欲望恶名颇高的魔法使，他闪耀着金色光辉的右腕也是他执着于金钱的强烈愿望的具体体现，运气不好的主人公遇见了ボーマン，仅仅啃了一个果子就背负了巨额的借款，但许多恶性欺诈有原因的，一起行动就会了解他的本意。



■同行者追加条件：【仲間 001】「悪徳魔法使い」「第一章」通关

■右腕的状态：均等的腕

✣フリー任务同行时的使用供物

信頼度C			信頼度B	信頼度A	信頼度S
岩虫の甲殻(小)	石のお守り	癒しの種(小)	巨木の根(三叉)	火鴉の喉笛	岩竜の卵(大)

森林里长大的男子

パーシヴァル

这个叫做パーシヴァル的青年的说话方式，就像刚刚学会说话的孩子一样结结巴巴的，而且他的来历有着一时难以相信的理由。パーシヴァル生下来没多久就被遗弃在森林里，住在那个森林里的魔物代替其母亲将他抚养，然后有一天他杀了突然袭来的魔物母亲，回到人类世界，他没有意识到这是多么坎坷的人生，就这样作为魔法使生活着。



■同行者追加条件：【仲間 001】「魔物の子供」「第一章」通关

■右腕的状态：均等的腕

✣フリー任务同行时的使用供物

信頼度C			信頼度B	信頼度A	信頼度S
幼木の根	癒しの花(中)	巨緑王の腕	巨木の根(二叉)	樹墓の土塊(中)	剣聖の苗木

单眼的魔法使

ガウェイン



棘手的凶恶魔物，ヴーウルフ，他存在在魔法使间的传说中，许多的魔法使去挑战都有去无回。ガウェイン是常年追逐ヴーウルフ的魔法使，主人公和ガウェイン是以讨伐ヴーウルフ这一共同目的而成为伙伴，但多数的出没情报都是假的，ヴーウルフ不出现在ガウェイン面前的理由和他失去的右眼有关联。

■同行者追加条件：[仲間 001]「狼男の告 第一章」通关

■右腕的状态：均等的腕

✠フリー任务同行时的使用供物

信頼度C			信頼度B	信頼度A	信頼度S
炎竜の牙(中)	癒しの種(中)	隼の羽(中)	雷鳥の口ばし(中)	炎樹の根(二叉)	炎悪魔の矢尻(大)

失去全部的男子

ランスロット



ランスロット是某个权力者手下工作的魔法使，那个权力者虽然忌讳讨厌着魔法使的存在，但却重用着像忠犬般工作的ランスロット。但是，ランスロット秘密召集成为同伴的魔法使，企图打倒饲主权力者，为了替在权力者的压政下丧命的双亲报仇，主人公也要请作为同伴，但在等待行动的某一天，突然发生了意想不到的事情。

■同行者追加条件：[仲間 001]「復讐の騎士 第二章」通关

■右腕的状态：均等的腕

✠フリー任务同行时的使用供物

信頼度C			信頼度B	信頼度A	信頼度S
鉄斧の破片	癒しの種(小)	魔石のお守り	悪魔のフォーク	剣豪の氷刃	雷神斧の破片


日記

任务开放列表

此列表可供查看任务开放顺序，并确认任务触发流程。

STORY 魔法使的考验

秘密结社アヴァロン掌管着魔法使的试炼，在这里，主人公遇见了名叫ニミュエ的女魔法使，并且成为了并肩战斗的伙伴。在堵上姓名的试炼中，两人逐渐成为了彼此重要的伙伴，但是试炼的终点却是将自己的伙伴杀害这样残酷的内容，两人为了成为真正的魔法使，开始了彼此之间的杀戮，最终ニミュエ的魂魄从肉体中被分离，寄宿在了主人公的右手之中。

STORY 从那之后的数年

成为アヴァロン的魔法使以来，主人公一直在经历着各种杀戮活动，不停地在虐杀魔物，促使其这么做的原因，就是寄宿在右手的ニミュエ的魂魄。对于杀戮逐渐疯狂的主人公遇见了寻求伙伴的一个男人，名叫マーリン的他，身体的老化速度异常得快，为了满足自己的杀戮冲动而不断猎杀魔物的主人公，和将魔物作为祭品来保持自己年轻的マーリン，利害关系一致的二人来到了魔物栖息的村庄。

STORY 过去的因缘

主人公和マーリン拥有着一个共同的目的，就是能够净化自己被诅咒的身体的圣杯，二人努力的在寻找这个无论什么愿望都能够实现的愿望机。拥有预知未来能力的マーリン看到了不久的将来，主人公会变成毁灭整个世界的魔物，留下的时日已经无几。二人途中遇到了一名纠缠不休，叫做[illegible]的女魔法使，不知为何主人公看来，她和ニミュエ看起来长的一模一样。

主线任务

メイン編 魔法使いの試験

- 【メイン001】魔法使いの試験　第一章
- 【メイン002】魔法使いの試験　第二章
- 【メイン003】魔法使いの試験　第三章
- 【メイン004】魔法使いの試験　第四章
- 【メイン005】魔法使いの試験　第五章
- 【メイン006】魔法使いの試験　第六章

【メイン034】へ

メイン編 あれから数年後

- 【メイン007】あれから数年後　第一章
- 【メイン008】あれから数年後　第二章
- 【メイン009】あれから数年後　第三章
- 【メイン010】あれから数年後　第四章
- 【メイン011】あれから数年後　第五章

メイン編 過去の因縁

- 【メイン012】過去の因縁　第一章
- 【メイン013】過去の因縁　第二章
- 【メイン014】過去の因縁　第三章
- 【メイン015】過去の因縁　第四章
- 【メイン016】過去の因縁　第五章

【メイン037】
【メイン043】へ

【メイン[illegible]】へ

悪徳魔法使い

自由任務

I 純潔の時代

【フリー001】荒野の街道でお宝探し
【フリー002】森に出没するネコ軍団
不完全な追体験を達成後
【フリー003】氷原で遊ぶ魔物達
【フリー004】修道院の害虫退治
【フリー005】氷原の大飯喰らい
【フリー006】森に巣食う魔物達
【フリー007】砂漠の海の無精荷車 → 【フリー042】へ
【フリー008】森で待ちうける同業者
【フリー009】修道院に佇む耳翼人

II 欲望の時代

【フリー012】荒野の丘でお宝探し
→ 【フリー097】 【フリー100】へ
【フリー016】荒野のネズミ退治
【フリー017】氷原に現る異形のモノ
【フリー015】を救済クリア
【フリー018】荒野のナワバリ争い
【フリー019】氷原で凍える岩ダルマ → 【フリー070】へ

III 代償の時代

【フリー020】羽根の牧場でお宝探し
不完全な追体験を達成後
【フリー024】谷間に落ちたネズミ軍団
【フリー025】火ダルマ氷原で凍える
→ 【フリー101】 【フリー103】へ
【フリー033】 【フリー036】へ
【フリー026】を救済クリア
【フリー027】水都でまみえる同業者
【フリー028】一つ目巨人街道に現る
【フリー029】氷原のナワバリ争い
【フリー030】修道院で遊ぶ異形のモノ
【フリー028】を救済クリア
【フリー031】水の都の住人達
【フリー032】羽根を見上げる女王

STORY 作为人剩余的时间

已经化为废墟的街道成为了魔物的巢穴。主人公凭借着自己的冲动不断的继续进行着杀戮，保持着人的意识的时间已经越来越短了。这样继续下去的话早晚会变为魔物的同党，不如在自己仍然拥有人的意识的时候让マーリン把自己杀掉。二人确定好这个约定的时候，モルガン又一次出现在二人面前。曾经在这条街道居住过的モルガン讲述了自己过去的回忆，而这份回忆和主人公幼年时从母亲那里听来的故事完全相同。

STORY 结束的开始

モルガン讲述的事情主人公也有同样的回忆。难道自己从母亲那里听来的悲伤的故事应该只有自己的母亲知道。那么这样的话，难道モルガン就是自己的母亲？不，不可能。主人公脑海中的这份回忆其实是寄宿在石子中别的魂魄的回忆。主人公和マーリン二人将モルガン杀害并且作为祭品进行献祭时，真相伴随着回忆一起寄宿在了石子之中。

主线任务

第一部 人としての残り時間

【メイン017】人としての残り時間　第一章
【メイン018】人としての残り時間　第二章
【メイン019】人としての残り時間　第三章
【メイン020】人としての残り時間　第四章

第二部 終わりの始まり

【メイン021】終わりの始まり　第一章
【メイン022】終わりの始まり　第二章
【メイン023】終わりの始まり　第三章
【メイン024】終わりの始まり　第四章
【メイン025】終わりの始まり　第五章

自由任務

【メイン006】から

IV.魔界の時代

- 【フリー033】森の街道で魔物退治
- 【フリー034】砂漠に現る火ダルマたち
- 不完全な進体験を達成後
- 【フリー035】洞窟の広間を飛ぶ巨鳥 → 【フリー104】【フリー106】【フリー107】へ
- 【フリー036】水の都のお宝探し
- 【フリー037】砂漠に這う異形のモノ
- 【フリー038】ネズミとネコ氷原に現る
- 【フリー039】森でさまよう耳翼人
- 【フリー040】水の湖で凍えるカラス
- 【フリー042】無情荷車街道を散歩
- 【フリー043】荒野に集う魔物達
- 【フリー046】牧場で暴れる悪魔の手先

【フリー007】から

勇男の苦悩

- 魔力LV15以上
- 魔力LV15以上

復讐の騎士

- 生命LV15以上

原始の時代

- 【フリー047】牧場のお宝探し再び
- 【フリー048】谷間をうろつくネコをクモ
- 不完全な進体験を達成後 → 【フリー105】へ
- 【フリー051】森を転がる岩ダルマ
- 【フリー052】修道院を彷徨う金の亡者
- 【フリー054】廃墟のネズミ退治
- 【フリー055】無情荷車廃墟を暴走
- 【フリー056】廃墟に火を灯す魔物達
- 【フリー057】廃墟を飛び交う耳翼人

VI.混沌の時代

- 【フリー061】修道院を転がる岩ダルマ
- 【フリー062】荒野に響く魔犬の遠吠え
- 【フリー063】洞窟に潜む同業者
- 【フリー064】洞窟奥部の蛇使い女
- 【フリー065】広場を駆ける無情荷車たち
- 【フリー064】を救済後
- 【フリー066】水都で戯れる耳翼人たち
- 【フリー067】谷間の台地のお宝探し
- 【フリー068】水の都の魔物退治

【フリー114】【フリー117】【フリー118】へ

STORY 留下的记忆

在モルガン被献祭的时候，附身在主人公身上的杀戮欲望消失了。但是マーリン所预知到的毁灭世界的魔物会出现的未来并没有改变。既然不是自己，那么成为怪物的就只能是マーリン了。同时，获得了モルガン的记忆的マーリン知道了忘记更加好的某个真相。不久，大地和天空被灾难的气息所笼罩，マーリン成为了统治这个世界的怪物。

主线任务

【メイン025】から

マーリン編 そして記憶が残った

- 【メイン026】そして記憶が残った　第一章
- 【メイン027】そして記憶が残った　第二章
- 【メイン028】そして記憶が残った　第三章
- 【メイン029】そして記憶が残った　第四章
- 【メイン030】そして記憶が残った　第五章
- 【メイン031】そして記憶が残った　第六章
- 【メイン032】そして記憶が残った　第七章

【メイン306】から

マーリン編 マーリンに挑む

- 【メイン033】マーリンに挑む



自由任務

【フリー019】から

断罪の時代

【フリー071】牧場を飛び交う不死鳥

【フリー072】廃墟で槌打つ一つ目巨人

【フリー074】洞窟奥部で祈るワガママ娘

【フリー075】海底に響く魔狼の遠吠え

【フリー115】
【フリー116】
【フリー122】

傀儡の時代

【フリー076】を救済が終了

【フリー080】を救済が終了

【フリー125】

繁栄の時代

【フリー126】
【フリー132】

【フリー083】牧場の丘を飛ぶ魔狼

【フリー085】廃墟を彷徨う異形のモノ

【フリー053】から

【フリー088】廃墟に燃ゆる炎の鳥

【フリー089】廃墟の広場の蛇使い

回帰の時代

不完全な追体験を達成後

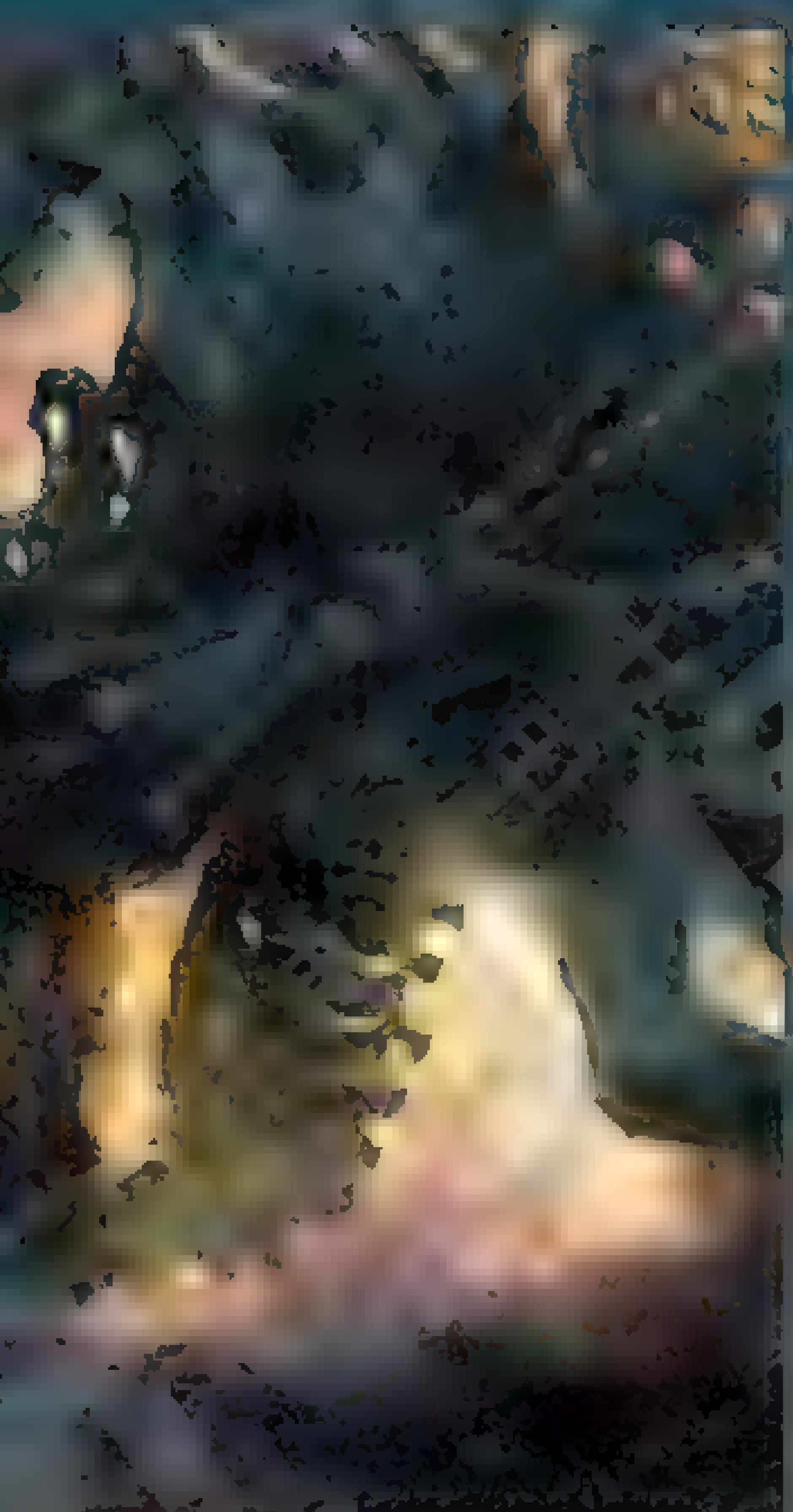
【フリー090】孤島の廃墟の巨鳥の巣

【フリー091】女王が針山に訪れる

【フリー093】海底の魔狼再び

【フリー094】海の底の蛇使い

【フリー136】
【フリー138】へ





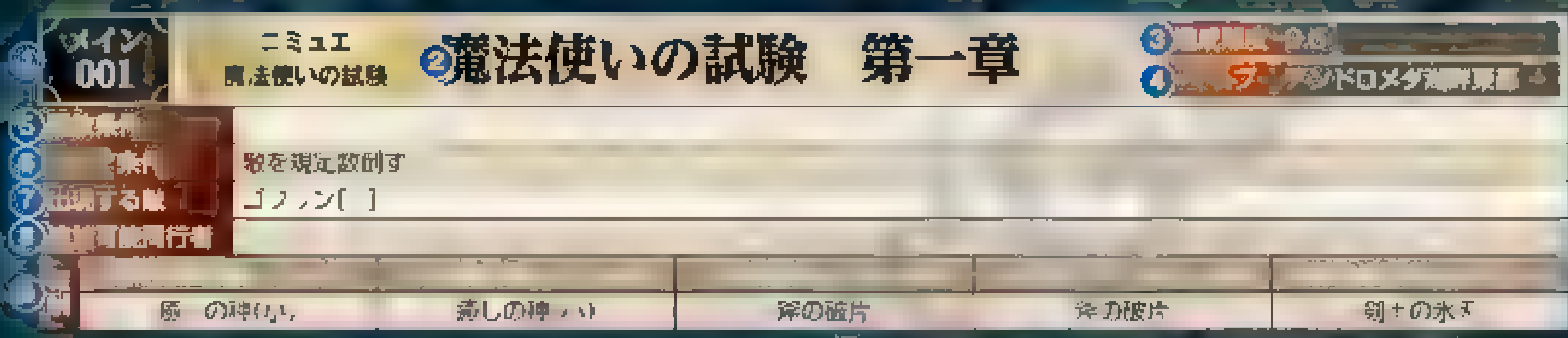
关于最后的任务“マーリンに挑む”

主线任务033“マーリンに挑む”和日记体验中通常的任务有所不同，从牢狱菜单中进行选择，在牢狱中阅读日记的主人公将要和现实中的マーリン进行战斗，完成了这个任务游戏将会告一段落。另外，最终任务在完成了主线任务001“魔法使いの試験 第一章”之后即可进行挑战。但是如果按照主线剧情进行到主线任务032“そして記憶が残った 第七章”完成后再来挑战的话，结局是不同的。分别是什么样的结局，希望大家可以分别尝试一下看看。

关于供物

这里将详细介绍游戏中所有的任务，从达成难度到出现的敌人等等，让你能做好完全准备迎接挑战。

任务资料表格的阅读方法



①任务编号

官方攻略书自定的任务编号。分为主线任务、同伴任务、自由任务三种，并分别编号。另外，最后一个任务【マーリンに挑む】是个没收录进日记的特殊任务，但与本作的主线剧情相关，也一并归类为主线任务。

②任务标题

③达成难度

任务的难度。在游戏中有图标表示，最高难度为10。

④地图名

完成任务的场景名。

⑤开放条件

开放当前任务所需要的条件。

⑥通关条件

完成任务所需的条件。

⑦出现敌人

任务中会出现的敌人的种类。红字表示的为人形魔物或者BOSS。另外，括号内表示对该类敌人有效的属性。

⑧可以追加的同行者

当前任务可以追加的同行者。括号内表示追加的方法。【濒死救济】表示救助以濒死状态登场的角色，【ボス救济】表示打倒人形魔物后救助，通关后就能作为同行者。

⑨报酬

通关后可以入手的供品。根据通关后达成的战果可以得到相应的分数，根据分数等级决定可以入手的供品。上方括号内表示分数段，下方表示该分数段可以得到的物品。战果的种类参考以下表格。

✠同行者异常状态吸收效果

战果名	得分	多人游戏时获得的判定方法	获得条件
先制攻击	20	每个玩家分别判定	在自己受到伤害前先给予敌人伤害
[illegible]效果	60	每个玩家分别判定	状态异常攻击成功发动必杀
禁术发动	80	每个玩家分别判定	使用禁术
[illegible]	80	每个玩家分别判定	被当做献祭魔法的素材
[illegible]	10	每个玩家分别判定	使用心眼
[illegible]	10	每个玩家分别判定	献祭3个以上的下级魔物
献祭狂人	10	每个玩家分别判定	献祭5个以上的下级魔物
[illegible]	30	每个玩家分别判定	献祭人形魔物
[illegible]	30	队伍共同判定	攻击人形魔物的呪部
呪部解体	50	队伍共同判定	解体人形魔物的呪部
呪部全解体	70	队伍共同判定	将人形魔物的呪部全部解体
[illegible]	30	每个玩家分别判定	将同伴献祭
[illegible]	10	队伍共同判定	使人形魔物中热异常状态
[illegible]	10	队伍共同判定	使人形魔物中冷异常状态
[illegible]	10	队伍共同判定	使人形魔物中雷异常状态
[illegible]	10	队伍共同判定	使人形魔物中毒异常状态
[illegible]	10	队伍共同判定	使人形魔物中石化异常状态
[illegible]	150	每个玩家分别判定	不受伤害通关
[illegible]	100	每个玩家分别判定	通关时所受伤害在100以下
轻伤	80	每个玩家分别判定	通关时所受伤害在300以下
神速体验	100	队伍共同判定	以设定的最短时间通关
高速体验	80	队伍共同判定	以设定的第二短时间通关
[illegible]	50	队伍共同判定	以设定的第三短时间通关
[illegible]者	50	队伍中一人	给予敌人造成的伤害全队最高（仅限多人游戏）
[illegible]	50	队伍中一人	所受伤害在全队最高（仅限多人游戏）
[illegible]	随机	每个玩家分别判定	装备战果奖励的刻印通关
弱点属性	50	每个玩家分别判定	对下级魔物使用有利的属性攻击并命中
[illegible]	20	每个玩家分别判定	对下级魔物成功反击一次
[illegible]	30	每个玩家分别判定	对下级魔物成功反击一次
[illegible]	50	每个玩家分别判定	对下级魔物成功反击五次
[illegible]	50	每个玩家分别判定	对人形魔物使用有利的属性攻击
[illegible]	30	每个玩家分别判定	将敌对者献祭

主线任务

总共由6章组成，讲述了与ニミュエ的相遇与离别，从消灭下级魔物开始，到讨伐人形魔物的敌对者，虽然有多种通关条件，但难度都很低，用来掌握战斗的基本方法最好不过了。另外，与任务开放表中描述的一样，通关主线006任务后，就能开放主线マーリン篇和多个自由任务。

主线 001　ニミュエ　魔法使いの試験　魔法使的试验　第一章

达成难度 0.5　地图 アンドロメダ海岸東部

开放条件	
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	ゴブリン[ ]
可以追加的同行者	

报酬				
癒しの種(小)	癒しの種(小)	斧の破片	斧の破片	剣士の氷刃

主线 002　ニミュエ　魔法使いの試験　魔法使的试验　第二章

达成难度 0.5　地图 バビロンの森東部

开放条件	主线001通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	オーク[一]、ゴブリン[一]
可以追加的同行者	

报酬				
水細工の器(小)	水細工の器(小)	墓場の土塊(小)	墓場の土塊(小)	岩虫の甲殻(小)

主线 003　ニミュエ　魔法使いの試験　魔法使的试验　第三章

达成难度 1.5　地图 オリンピア平原

开放条件	主线002通关
通关条件	打倒BOSS
出现敌人	ゴブリン[一]、コボルト[一]、ジャック·オ·ランタン[斧]
可以追加的同行者	エンデル(ボス救済)

报酬				
鉄風車の翼片(小)	鉄風車の翼片(小)	火樹の根	火樹の根	火樹の根(二叉)

主线 004　ニミュエ　魔法使いの試験　魔法使的试验　第四章

达成难度 0.5　地图 オリンピア平原丘陵地

开放条件	主线003通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	成金グール[一]、オーク[一]
可以追加的同行者	

报酬				
癒しの種(小)	癒しの種(小)	鉄針竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)	小悪魔のフォーク

主线 005　ニミュエ　魔法使いの試験　魔法使的试验　第五章

达成难度 1.5　地图 ヴァルハラ修道院[illegible]

开放条件	主线004通关
通关条件	打倒ハーピー
出现敌人	ゴブリン[一]、ハーピー[熱]
可以追加的同行者	ブレン(ボス救済)

报酬				
鉄風車の翼片(小)	鉄風車の翼片(小)	モグラの爪(小)	モグラの爪(小)	雷葬の土塊(小)

主线 006　ニミュエ　魔法使いの試験　魔法使的试验　第六章

达成难度 [illegible]　地图 ヴァルハラ修道院聖堂

开放条件	主线005通关
通关条件	将ニミュエ献祭
出现敌人	ニミュエ[一]
可以追加的同行者	

报酬				
治癒の種(小)	治癒の種(小)	魔タタビ(小)	魔タタビ(小)	石斧の破片

主线任务：マーリン篇

本篇讲述了与同伴マーリン一起编织的壮烈命运。按照主线顺序任务会一个个相继开放，难度也会不断上升。如果一味地追求主线的话，主人公的强化就会跟不上，给通关带来很大难度。所以完成一些中途开放的同伴任务和自由任务，强化自己的属性和供物的质量会更好。

主线007 マーリン あれから数年後 从那之后好多年 第一章

达成难度：[illegible]　地图：砂漠の方舟ノア西部

开放条件	
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、ゴブリン[一]
可以追加的同行者	

报酬				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
溶岩鍋の蓋(小)	溶岩鍋の蓋(小)	巨人族の腕	巨人族の腕	岩虫の甲殻(小)

主线008 マーリン あれから数年後 从那之后好多年 第二章

达成难度：[illegible]　地图：砂漠の方舟ノア東部

开放条件	主线007通关
通关条件	打倒スライム（食欲）
出现敌人	毒緑オーク[熱]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	打倒BOSS救助

报酬				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
火葬の土塊(小)	火葬の土塊(小)	巨炎族の腕	巨炎族の腕	泥魔人の内臓

主线009 マーリン あれから数年後 从那之后好多年 第三章

达成难度：[illegible]　地图：オリンピア平原街道

开放条件	主线008通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	棘柵ゴブリン[一]、ゴブリン[一]、火焔ゴブリン[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
石盾のかけら	石盾のかけら	隼の羽(小)	隼の羽(小)	雷竜の卵(小)

主线010 マーリン あれから数年後 从那之后好多年 第四章

达成难度：[illegible]　地图：エルフの谷

开放条件	主线009通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	オーク[一]、毒緑オーク[熱]、樹花コボルト[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
鉄針竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)	剣士の苗木	剣士の苗木	樹竜の卵(小)

主线011 マーリン あれから数年後 从那之后好多年 第五章

达成难度：[illegible]　地图：エルフの谷

开放条件	主线010通关
通关条件	打倒エルフ女王
出现敌人	毒茸ゴブリン[熱]、毒緑オーク[熱]、エルフ女王[熱]
可以追加的同行者	アンラカ(ボス救済)

报酬				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
癒しの花(小)	癒しの花(小)	時の砂	時の砂	泥魔人の内臓

主线012 マーリン 過去の因縁 过去的因缘 第一章

达成难度：[illegible]　地图：イカロス牧場

开放条件	主线011通关
通关条件	打倒サイクロプス
出现敌人	鋼刺ゴブリン[一]、木の実コボルト[熱]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	ヒンラックス(ボス救済)

报酬				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
野犬の喉笛	野犬の喉笛	欲望金貨の袋(小)	欲望金貨の袋(小)	石魔人の内臓

主线 013 マーリン 過去の因縁 过去的因缘 第二章

达成难度 3 / 地图 水都アクエリアス東部

开放条件	主线 012 通关
通关条件	打倒スライム（金欲）
出现敌人	毒緑オーク[熱]、医者グール[熱]、スライム(金欲)[無]
可以追加的同行者	オ リス（濒死救助）、アッパ ン（打倒 BOSS 救助）
报酬	剣士の氷刃 / 剣士の氷刃 / 氷の綿毛(小) / 氷の綿毛(小) / 鉄斧の破片

主线 014 マーリン 過去の因縁 过去的因缘 第三章

达成难度 4 / 地图 水都アクエリアス東部

开放条件	主线 013 通关
通关条件	打倒モルガン•ル•フエ
出现敌人	ゴブリン[ ]、モルガン ル・フェ[無]
可以追加的同行者	
报酬	癒しの糖(中) / / 時の砂 / / 運命の箱(小)

主线 015 マーリン 過去の因縁 过去的因缘 第四章

达成难度 4 / 地图 エルフの台上層部

开放条件	主线 014 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	腐卵ネクター[熱]、鋼刺ゴブレン[ ]、オーク[一]
可以追加的同行者	アジャマ（濒死救助）
报酬	食欲の実(小) / 食欲の実(小) / 毒の布(小) / 毒の布(小) / 鉄針竜の卵(中)

主线 016 マーリン 過去の因縁 过去的因缘 第五章

达成难度 4 / 地图 パンドラの洞窟最深部

开放条件	主线 015 通关
通关条件	打倒スライム（食欲）
出现敌人	火焔ゴブレン[冷]、ネクター[一]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	エイレーア（打倒 BOSS 救助）
报酬	雷竜の卵(小) / 雷竜の卵(小) / 雷の球根(小) / 雷の球根(小) / 雷魔人の内臓

主线 017 マーリン 人としての残り時間 做为人的剩余时间 第一章

达成难度 5 / 地图 タルタロスの廃墟東部

开放条件	主线 016 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	蝋燭ネクター[冷]、オーク[一]、墓柵ゴブリン[一]、薬無 コボルト[熱]
可以追加的同行者	
报酬	鉄斧の破片 / 鉄斧の破片 / 岩盾のかけら / 岩盾のかけら / 時の砂鉄

主线 018 マーリン 人としての残り時間 做为人的剩余时间 第二章

达成难度 5 / 地图 タルタロスの廃墟西部

开放条件	主线 017 通关
通关条件	打倒ケルベロス
出现敌人	酒豪ゴブリン[一]、氷塊オーク[雷]、ケルベロス[石]
可以追加的同行者	
报酬	鉄風車の翼片(中) / 鉄風車の翼片(中) / 雷石の蓋(大) / 雷石の蓋(大) / 落雷斧の破片

深化攻略 主线 014

モルガン・ル・フエ不仅能使用投掷魔法，还能蓄气后使用追踪魔法，就算拉开距离也不要忘了多跑位，当他攻击マーリン或者蓄气追踪魔法时，正是我们攻击的最好时机。另外，打倒モルガン・ル・フエ后不会有献祭和救助的选项发生，就这样自动通关。

主线 019 マーリン 人としての残り時間 做为人的剩余时间 第三章

达成难度 5 / 地图 タルタロスの廃墟東部

开放条件	主线 018 通关
通关条件	打倒モルガン・ル・フエ
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、モルガン・ル・フェ[無]
可以追加的同行者	

报酬				
鉄風車の翼片(中)	-	時の砂	-	運命の箱(小)

主线 020 マーリン 人としての残り時間 做为人的剩余时间 第四章

达成难度 5 / 地图 タルタロスの廃墟中央部

开放条件	主线 019 通关
通关条件	打倒ケルベロス
出现敌人	墓柵ゴブリン[一]、電磁グール[石]、ケルベロス[石]
可以追加的同行者	レムトル(瀕死救済)、ローヴラム(ボス救済)

报酬				
雷の球根(小)	雷の球根(小)	結界の鎖	結界の鎖	巨雷王の腕

主线 021 マーリン 終わりの始まり 终结的开始 第一章

达成难度 6 / 地图 オリンピア平原丘陵地

开放条件	主线 020 通关
通关条件	献祭ニヒル
出现敌人	成金グール[ ]、薬無コボルト[熱]、ニヒル[・]
可以追加的同行者	

报酬				
ドロ沼の土(小)	ドロ沼の土(小)	墓場の土塊(中)	墓場の土塊(中)	時の砂鉄

主线 022 マーリン 終わりの始まり 终结的开始 第二章

达成难度 6 / 地图 オリンピア平原丘陵地

开放条件	主线 021 通关
通关条件	打倒マーリン
出现敌人	薬無コボルト[熱]、オ ク[一]、マ リン[一]
可以追加的同行者	

报酬				
岩虫の甲殻(中)	-	時の砂	-	運命の箱(小)

主线 023 マーリン 終わりの始まり 终结的开始 第三章

达成难度 6 / 地图 オリンピア平原

开放条件	主线 022 通关
通关条件	打倒モルガン・ル・フエ
出现敌人	水塊オーク[雷]、]ボルト[熱]、モルガン・ル・フェ[無]
可以追加的同行者	

报酬				
隼の羽(中)	隼の羽(中)	雷の布(中)	雷の布(中)	雷竜の卵(中)

主线 024 マーリン 終わりの始まり 终结的开始 第四章

达成难度 6 / 地图 オリンピア平原

开放条件	主线 023 通关
通关条件	打倒モルガン・ル・フエ
出现敌人	偽卵ネクター[熱]、モルガン ル・フェ[無]
可以追加的同行者	

报酬				
岩盾のかけら	岩盾のかけら	雷の布(中)	雷の布(中)	雷神樹の根

深化攻略 主线 022

与マーリン进行战斗的任务。当マーリン受到魔石守护被铠甲包围时，很难给予伤害，在这段时间内应避免正面战斗，尽量拉开距离。マーリン的攻击偏近战，所以准备好射程距离远的攻击魔法会更容易攻略。

主线 025　マーリン　終わりの始まり　终结的开始 第五章

达成难度 6　地图 オリンピア平原

开放条件	主线 024 通关
通关条件	献祭モルガン・ル・フエ
出现敌人	モルガン・ル・フェ[無]
可以追加的同行者	

报酬				
–	–	–	–	–

主线 026　マーリン　そして記憶が残った　残存的记忆 第一章

达成难度 6　地图 高級者層ポセイドン東部

开放条件	主线 025 通关
通关条件	打倒ハーピー
出现敌人	毒緑オーク[熱]、氷塊オーク[霜]、成金グール[ ]、ハーピー[外]
可以追加的同行者	エルディド(瀕死救済)、シドラ(ボス救済)

报酬				
氷細工の蓋(大)	氷細工の蓋(大)	氷の布(中)	氷の布(中)	氷獄樹の根

主线 027　マーリン　そして記憶が残った　残存的记忆 第二章

达成难度 6　地图 高級者層ポセイドン西部

开放条件	主线 025 通关
通关条件	打倒サイクロプス
出现敌人	成金グール[–]、ネクター[–]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	イグシナアス(ボス救済)

报酬				
氷バラのトゲ(中)	氷バラのトゲ(中)	氷魔人の内臓	氷魔人の内臓	氷竜の卵(中)

主线 028　マーリン　そして記憶が残った　残存的记忆 第三章

达成难度 7　地图 ヘリオス火山東部

开放条件	主线 026 通关
通关条件	打倒ジャック・オ・ランタン
出现敌人	オ ク[–]、腐卵ネクター[熱]、ジャック・オ・ランタン[冷]
可以追加的同行者	カラドム（濒死救助）、イキタ ル（打倒 BOSS 救助）

报酬				
癒しの種(大)	癒しの種(大)	豪炎樹の根	豪炎樹の根	巨炎神の腕

主线 029　マーリン　そして記憶が残った　残存的记忆 第四章

达成难度 7　地图 ヘリオス火山西部

开放条件	主线 028 通关
通关条件	打倒フエニックス
出现敌人	鋼刺ゴブリン[–]、酒豪ゴブリン[–]、フェニックス[冷]
可以追加的同行者	エアラ （打倒 BOSS 救助）

报酬				
火葬の土塊(中)	火葬の土塊(中)	炎竜の卵(中)	炎竜の卵(中)	火鴉の喉笛

主线 030　マーリン　そして記憶が残った　残存的记忆 第五章

达成难度 7　地图 ヘリオス火山西部

开放条件	主线 029 通关
通关条件	打倒マーリン
出现敌人	腐卵ネクター[熱]、マーリン[–]
可以追加的同行者	

报酬				
巨神の腕	–	時の砂	–	運命の箱(小)

主线 031　マーリン　そして記憶が残った　残存的记忆 第六章

达成难度 7　地图 ネクロポリス東部

开放条件	主线 030 通关
通关条件	打倒ヒュドラ
出现敌人	毒緑オーク[熱]、医者グ ル[熱]、ヒュドラ[熱]
可以追加的同行者	アンバ ド（打倒 BOSS 救助）

报酬				
墓場の土塊(中)	墓場の土塊(中)	欲望金貨の袋(大)	欲望金貨の袋(大)	鉄針竜の卵(大)

主线 032 マーリン そして記憶が残った 残存的记忆 第七章

达成难度	7
地图	ネクロポリス西部
开放条件	主线 031 通关
通关条件	打倒マーリン
出现敌人	マーリン[一]
可以追加的同行者	

报酬				
-	-		-	-

主线 033 マーリン マーリンに挑む 挑战マーリン

达成难度	7
地图	決断の土地
开放条件	主线 001 通关
通关条件	打倒マーリン
出现敌人	マーリン[ ]
可以追加的同行者	

报酬		
時の砂金	右腕の血(魔)	右腕の血(聖

主线 032

マーリン篇的最后一个任务通过条件非常特殊。游戏中指明的目的是杀死マーリン，但实际上被マーリン打倒就能过关。战斗中就算击中マーリン也不会造成伤害，反而我们受到一次伤害就会被秒杀。

同伴任务 魔法使的同伴

ボーマン、パーシヴァル、ガウェイン、ランスロット 4个魔法使纷纷登场，各自演绎自己的故事。他们是自由任务中强有力的同行者，尽早将他们加入队伍为好。另外，狼男的苦恼需要魔力达到 LV15，复仇的骑士需要生命达到 LV15 才能开启。

同伴 001 魔法使いの仲間 悪徳魔法使い 恶德魔法使 第一章

达成难度	1
地图	砂漠の方舟ノア東部
开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	ゴブリン[一]、成金グール[一]
可以追加的同行者	ボーマン

报酬				
石盾のかけら	石盾のかけら	火葬の土塊(小)	火葬の土塊(小)	剣士の苗木

同伴 002 魔法使いの仲間 悪徳魔法使い 恶德魔法使 第二章

达成难度	1
地图	オリンピア平原
开放条件	同伴 001 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	星冊ゴブリン[一]、金欲ゴブリン[毒]、火焔ゴブリン[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
雷石の塵(小)	雷石の塵(小)	雷樹の根	雷樹の根	雷樹の根(二又)

同伴 003 魔法使いの仲間 悪徳魔法使い 悪徳魔法使 第三章

达成难度 [illegible]
地图 オリンピア平原街道

开放条件	同伴 002 通关
通关条件	打倒スライム(金欲)
出现敌人	ゴブリン[ー]、スライム(金欲)[無]
可以追加的同行者	ヌーモトロス(ボス敗済)

报酬	不成熟的魔法使(~49)	三流的魔法使(50~99)	二流的魔法使(100~299)	[illegible]	[illegible]
	治癒の種(小)	治癒の種(小)	斧の破片	斧の破片	雷斧の破片

同伴 004 魔法使いの仲間 悪徳魔法使い 悪徳魔法使 第四章

达成难度 [illegible]
地图 砂漠の方舟ノア西部

开放条件	同伴 003 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	成金グール[ ]、オーク[ ]
可以追加的同行者	アシャラ(濒死救助)

报酬	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	癒しの種(小)	癒しの種(小)	火樹の根	火樹の根	火樹の根(二又)

同伴 005 魔法使いの仲間 魔物の子供 魔物的孩子 第一章

达成难度 [illegible]
地图 エルヲの谷

开放条件	主线 011 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	毒緑オーク[熱]、毒茸ゴブリン[熱]、樹花コボルト[熱]
可以追加的同行者	パーシヴァル

报酬	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	モグラの爪(小)	モグラの爪(小)	岩虫の甲殻(小)	岩虫の甲殻(小)	木のお守り

同伴 006 魔法使いの仲間 魔物の子供 魔物的孩子 第二章

达成难度 [illegible]
地图 バビロンの森東部

开放条件	同伴 005 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	毒茸ゴブリン[熱]、ゴブリン[ー]、ジャック・オ・ランタン[冷]
可以追加的同行者	タバン(打倒 BOSS 救助)

报酬	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	火葬の土塊(小)	火葬の土塊(小)	時の砂	時の砂	癒しの霊水(小)

同伴 007 魔法使いの仲間 魔物の子供 魔物的孩子 第三章

达成难度 3
地图 バビロンの森西部

开放条件	同伴 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	腐卵ネクター[熱]、毒緑オーク[熱]、葉無コボルト[熱]
可以追加的同行者	タバン(打倒 BOSS 救助)

报酬	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	癒しの果実(小)	癒しの果実(小)	吸引草の茎(小)	吸引草の茎(小)	巨木の根

同伴 008 魔法使いの仲間 魔物の子供 魔物的孩子 第四章

达成难度 3
地图 バビロンの森

开放条件	同伴 007 通关
通关条件	打倒スライム(食欲)
出现敌人	ゴブリン[ー]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	オルマニー(濒死救助)、デイズラズ(打倒 BOSS 救助)

报酬	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	幼木の根(二又)	幼木の根(二又)	樹竜の卵(小)	樹竜の卵(小)	鉄斧の破片

同伴 009 魔法使いの仲間 狼男の苦悩 狼男的苦恼 第一章

达成难度 5
地图 砂漠の方舟ノア東部

开放条件	主线 020 通关、魔力 LV15 以上
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	蝋燭ネクター[冷]、オーク[ー]、電磁グール[石]
可以追加的同行者	ガウェイン

报酬	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	炎の球根(小)	炎の球根(小)	溶岩鍋の蓋(大)	溶岩鍋の蓋(大)	悪魔のフォーク

同伴 010 魔法使いの仲間 狼男の苦悩 狼男的苦恼 第二章

达成难度 5 ／ 地图 水都アクエリアス東部

开放条件	同伴 009 通关、魔力 LV15 以上
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	氷塊オーク[雷]、珊瑚ゴブリン[雷]
可以追加的同行者	

报酬				
鉄針竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)	氷暴の土塊(中)	氷暴の土塊(中)	剣豪の氷刃

同伴 011 魔法使いの仲間 狼男の苦悩 狼男的苦恼 第三章

达成难度 4 ／ 地图 オリンピア平原街道

开放条件	同伴 010 通关、魔力 LV15 以上
通关条件	打倒ワーウルフ
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、ワーウルフ[冷]
可以追加的同行者	イッセン（濒死救助）

报酬				
野犬の喉笛	野犬の喉笛	泥魔人の内臓	泥魔人の内臓	閃光獣の喉笛

同伴 012 魔法使いの仲間 狼男の苦悩 狼男的苦恼 第四章

达成难度 6 ／ 地图 バビロンの森

开放条件	同伴 011 通关、魔力 LV15 以上
通关条件	打倒ワーウルフ
出现敌人	毒緑オーク[熱]、腐卵ネクター[熱]、ワーウルフ[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
猛毒華のトゲ(中)	猛毒華のトゲ(中)	狂犬の喉笛	狂犬の喉笛	炎竜の卵(中)

同伴 013 魔法使いの仲間 復讐の騎士 复仇的骑士 第一章

达成难度 5 ／ 地图 アンドロメダ湖畔東部

开放条件	主线 020 通过、生命 LV15 以上
通关条件	打倒ジャックフロスト
出现敌人	氷塊オーク[雷]、珊瑚ゴブリン[雷]、ジャックフロスト[雷]
可以追加的同行者	キムドラ（濒死救助）、セロシム（打倒 BOSS 救助）

报酬				
雪樹の根(二叉)	雪樹の根(二叉)	氷の綿毛(小)	氷の綿毛(小)	冷狼の喉笛

同伴 014 魔法使いの仲間 復讐の騎士 复仇的骑士 第二章

达成难度 5 ／ 地图 砂漠の方舟ノア西部

开放条件	同伴 013 通过、生命 LV15 以上
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	腐卵ネクター[熱]、医者グール[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
小悪魔のフォーク	小悪魔のフォーク	炎の綿毛(小)	炎の綿毛(小)	熱鴉の喉笛

同伴 015 魔法使いの仲間 復讐の騎士 复仇的骑士 第三章

达成难度 6 ／ 地图 イカロス牧場

开放条件	同伴 014 通过、生命 LV15 以上
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	成金グール[—]、毒茸ゴブリン[熱]、墓柵ゴブリン[—]
可以追加的同行者	

报酬				
樹竜の卵(小)	樹竜の卵(小)	巨木の根	巨木の根	巨木の根(二叉)

同伴 016 魔法使いの仲間 復讐の騎士 复仇的骑士 第四章

达成难度 6 ／ 地图 エルフの谷

开放条件	同伴 015 通过、生命 LV15 以上
通关条件	献祭カメリア
出现敌人	成金グール[—]、ネクター[—]、カメリア[—]
可以追加的同行者	

报酬				
青い色欲の実(小)	青い色欲の実(小)	毒の布(小)	毒の布(小)	結界の鎖

自由任务

接受アヴァロン的邀请，挑战各式各样的任务，也有通过最后个主线任务挑战マーリン之后才开放的任务，任务的难易度也非常丰富，还有只有在自由任务中才能得到的供物和特有的魔物存在，想要把装备和刻印提升至极致的话，就必须挑战自由任务。

自由 001　在荒芜的街道寻宝

アヴァロンの要請録 Ⅰ.純潔の時代

达成难度

地图：オリンピア平原街道

开放条件	主线 006 通关
通关条件	收集 4 个灵魂碎片
出现敌人	ゴブリン[一]
可以追加的同行者	

报酬				
雷石の蓋(小)	雷石の蓋(小)	氷華の土塊(小)	氷華の土塊(小)	幼木の根(二叉)

自由 002　出没在森林中的猫军团

アヴァロンの要請録 Ⅰ.純潔の時代

达成难度

地图：バビロンの森西部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	オーク[一]、金欲ゴブリン[毒]
可以追加的同行者	

报酬				
木製鍋の蓋(小)	木製鍋の蓋(小)	樹葬の土塊(小)	樹葬の土塊(小)	剣士の苗木

自由 003　在冰原游戏的魔物们

アヴァロンの要請録 Ⅰ.純潔の時代

达成难度

地图：アンドロメダ湖畔西部

开放条件	主线 006 通关 / 完成不完全的追体验后
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	氷塊オーク[雷]、墓柵ゴブリン[一]
可以追加的同行者	

报酬				
氷細工の蓋(小)	氷細工の蓋(小)	雪樹の根	雪樹の根	剣士の氷刃

自由 004　退治修道院的害虫

アヴァロンの要請録 Ⅰ.純潔の時代

达成难度

地图：ヴァルハラ修道院[illegible]

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	ゴブリン[一]、火焔ゴブリン[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
鉄風車の翼片(小)	鉄風車の翼片(小)	雷葬の土塊(小)	雷葬の土塊(小)	小悪魔のフォーク

自由 005　冰原的大食客

アヴァロンの要請録 Ⅰ.純潔の時代

达成难度

地图：アンドロメダ湖畔東部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒ハーピー
出现敌人	墓柵ゴブリン[一]、ハーピー[熱]
可以追加的同行者	レナミー（打倒 BOSS 救助）

报酬				
氷細工の蓋(小)	氷細工の蓋(小)	雪樹の根	雪樹の根	剣士の氷刃

深化攻略　自由 001

要执行该任务，需要先完成不完全的追体验。如果在初期进行该任务的话，视野会很差，攻击很难奏效。所以要利用心眼，掌握逐步调查探索点的要领后找回所有地图中存在的记忆。这样完成不完全的追体验后就能当做普通任务来执行了。

自由 006 森林中啃食巢穴的魔物们

アヴァロンの要請録 I.純潔の時代

达成难度：[illegible]　地图：バビロンの森東部

开放条件	自由 005 中以献祭形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	オーク[−]、成金グール[−]
可以追加的同行者	

报酬				
巨人族の腕	巨人族の腕	幼木の根	幼木の根	幼木の根(二又)

自由 007 沙漠海中的懒散货车

アヴァロンの要請録 I.純潔の時代

达成难度：[illegible]　地图：砂漠の方舟ノア東部

开放条件	自由 006 通关
通关条件	打倒ケルベロス
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、ケンタウロス[冷]
可以追加的同行者	タイリアン（打倒 BOSS 救助）

报酬				
溶岩鍋の蓋(小)	溶岩鍋の蓋(小)	火葬の土塊(小)	火葬の土塊(小)	火樹の根(二又)

自由 008 在森林中等候的同行

アヴァロンの要請録 I.純潔の時代

达成难度：[illegible]　地图：バビロンの森東部

开放条件	自由 005 以救济形式通关
通关条件	将ロジア献祭
出现敌人	コボルト[熱]、ロシア[ ]
可以追加的同行者	

报酬				
木製鍋の蓋(小)	木製鍋の蓋(小)	幼木の根	幼木の根	幼木の根(二又)

自由 009 伫立在修道院的耳翼人

アヴァロンの要請録 I.純潔の時代

达成难度：[illegible]　地图：ヴァルハラ修道院聖堂

开放条件	自由 008 通关
通关条件	打倒ワイバーン
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、ワイバーン[−]
可以追加的同行者	ヴスデン（打倒 BOSS 救助）

报酬				
癒しの種(小)	癒しの種(小)	雷葬の土塊(小)	雷葬の土塊(小)	雷斧の破片

自由 010 在灼热地狱中消灭魔物

アヴァロンの要請録 II.欲望の時代

达成难度：[illegible]　地图：砂漠の方舟ノア東部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	酒豪ゴブリン[−]、オーク[−]
可以追加的同行者	

报酬				
火樹の根	火樹の根	小悪魔のフォーク	小悪魔のフォーク	炎竜の卵(小)

自由 011 森林深处的火人们

アヴァロンの要請録 II.欲望の時代

达成难度：[illegible]　地图：バビロンの森西部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒 2 个ジャック•オ•ランタン
出现敌人	ゴブリン[−]、ジャック・オ・ランタン[冷]、ジャック・オ・ランタン[冷]
可以追加的同行者	フイリス（打倒 BOSS 救助）

报酬				
魔タタビ(小)	魔タタビ(小)	幼木の根(二又)	幼木の根(二又)	泥魔人の内臓

深化攻略 自由 011

2 个人形魔物同时出现，再打死第 2 个的时候会出现献祭和救助的选项，所以只能得到 1 份人形魔物的魂和气。而呪部解体报酬是分开判定的，所以解体成功的话，最多可以得到 6 个呪部解体的报酬。

自由 012 在荒芜的丘陵寻宝

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 オリンピア平原丘陵地

开放条件	主线 006 通关
通关条件	收集 4 个灵魂碎片
出现敌人	成金グール[一]
可以追加的同行者	

报酬				
墓場の土塊(小)	墓場の土塊(小)	雷樹の根(二叉)	雷樹の根(二叉)	落雷のお守り

自由 013 森林中喧闹的魔物们

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 バビロンの森

开放条件	主线 006 通关、不完全的追体验完成后
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	毒茸ゴブリン[熟]、毒緑オーク[熟]
可以追加的同行者	

报酬				
癒しの花(小)	癒しの花(小)	剣士の苗木	剣士の苗木	木のお守り

自由 014 彷徨在沙漠的老鼠们

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 砂漠の方舟ノア東部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	酒豪ゴブリン[一]、成金グール[一]
可以追加的同行者	

报酬				
火樹の根	火樹の根	火樹の根(二叉)	火樹の根(二叉)	溶岩のお守り

自由 015 森林里来了女王

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 バビロンの森西部

开放条件	主线 011 通关
通关条件	打倒エルフ女王
出现敌人	毒茸ゴブリン[熟]、毒緑オーク[熟]、樹花コボルト[熟]、エルフ女王[熟]
可以追加的同行者	カターラ(BOSS 救助)

报酬				
癒しの花(小)	癒しの花(小)	時の砂	時の砂	石魔人の内臓

自由 016 退治荒野的老鼠

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 オリンピア平原丘陵地

开放条件	自由 015 中以献祭形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	ゴブリン[一]、酒豪ゴブリン[一]、毒茸ゴブリン[熟]
可以追加的同行者	

报酬				
雷葬の土塊(小)	雷葬の土塊(小)	雷樹の根(二叉)	雷樹の根(二叉)	落雷のお守り

自由 017 冰原出现的异形

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 アンドロメダ湖畔西部

开放条件	自由 016 通关
通关条件	打倒スライム(食欲)
出现敌人	成金グール[一]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	ノイリス(打倒 BOSS 救助)

报酬				
雪樹の根	雪樹の根	剣士の氷刃	剣士の氷刃	氷のお守り

自由 018 荒野上的领地争夺战

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度
·地图 オリンピア平原丘陵地

开放条件	自由 015 以救助形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	毒茸ゴブリン[熟]、オーク[一]、成金グール[一]
可以追加的同行者	

报酬				
モグラの爪(小)	モグラの爪(小)	岩虫の甲殻(小)	岩虫の甲殻(小)	岩竜の卵(小)

自由 019 冰原上的石头人

アヴァロンの要請録 Ⅱ.欲望の時代

达成难度 ／ 地图：アンドロメダ湖畔東部

开放条件	自由 018 通关
通关条件	打倒ガーゴイル
出现敌人	オーク[一]、ガーゴイル[毒]
可以追加的同行者	アテックヴァー（打倒 BOSS 救助）
素材	鉄針竜の卵(小)、鉄針竜の卵(小)、雪樹の根(三又)、雪樹の根(三又)、氷竜の卵(小)

自由 020 羽毛牧场中寻宝

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 ／ 地图：イカロス牧場

开放条件	主线 006 通关
通关条件	收集 5 个灵魂的碎片
出现敌人	毒緑オーク[熟]、樹花コボルト[熟]
可以追加的同行者	
素材	隼の羽(小)、隼の羽(小)、ドロ沼の土(小)、ドロ沼の土(小)、巨木の根

自由 021 逃入森林的猫和老鼠

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 ／ 地图：バビロンの森東部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	ゴブリン[一]、毒緑オーク[熟]、腐卵ネクター[熟]
可以追加的同行者	
素材	剣士の苗木、剣士の苗木、幼木の根(二又)、幼木の根(二又)、巨木の根

自由 022 在水城中跳舞的恶魔爪牙

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 ／ 地图：水都アクエリアス西部

开放条件	主线 006 通关、完成不完全的追体验
通关条件	打倒クラーケン
出现敌人	珊瑚ゴブリン[猛]、クラーケン[猛]
可以追加的同行者	カタ　ラ（BOSS 救助）
素材	雪樹の根(二又)、雪樹の根(二又)、青い色欲の実(小)、青い色欲の実(小)、石魔人の内臓

自由 023 在修道院祈祷的大胃王

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 ／ 地图：ヴァルハラ修道院

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒ハーピー
出现敌人	ゴブリン[一]、ハーピー[熟]
可以追加的同行者	モーラガ（BOSS 救助）
素材	雷斧の破片、雷斧の破片、雷の綿毛(小)、雷の綿毛(小)、落雷樹の根

自由 024 山谷中落下的老鼠军团

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 ／ 地图：エルフの谷

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	毒茸ゴブリン[熟]、腐卵ネクター[熟]
可以追加的同行者	
素材	隼の羽(小)、隼の羽(小)、食欲の実(小)、食欲の実(小)、巨木の根

自由 025 让火人在冰原冻住

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 ／ 地图：アンドロメダ湖畔東部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒ジャック・オ・ランタン
出现敌人	医者グール[熟]、ジャック・オ・ランタン[令]
可以追加的同行者	アルワイデン(ボス救済)
素材	火樹の根(二又)、火樹の根(一又)、氷の綿毛(小)、氷の綿毛(小)、石魔人の内臓

自由 026 在荒野翻滚的石头人

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 オリンピア平原丘陵地

出现条件	自由 025 以献祭形式通关
通关条件	打倒ガーゴイル
出现敌人	鋼刺ゴブリン[一]、毒緑オーク[熱]、ガーゴイル[毒]
可以追加的同行者	ス ュラダズ（BOSS 救助）

报酬				
石斧の破片	石斧の破片	ドロ沼の土(小)	ドロ沼の土(小)	鉄斧の破片

自由 027 水都相遇的同行者

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 水都アクエリアス西部

出现条件	自由 025 以救济形式通关
通关条件	将ヴイーゴ献祭
出现敌人	珊瑚ゴブリン[冒]、ヴィーゴ[一]
可以追加的同行者	

报酬				
剣士の水刃	剣士の水刃	氷竜の卵(小)	氷竜の卵(小)	冷狼の喉笛

自由 028 街道上的独眼巨人

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 オリンピア平原街道

出现条件	主线 12 通关
通关条件	打倒サイクロプス
出现敌人	毒緑オーク[熱]、翠麻コボルト[熱]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	オーバン（BOSS 救助）

报酬				
雷樹の根(三又)	雷樹の根(三又)	雷の綿毛(小)	雷の綿毛(小)	石魔人の内臓

自由 029 冰原上的领地战

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 アンドロメダ[illegible]西部

出现条件	自由 028 以献祭形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	コブリン[一]、珊瑚コブリン[冒]、医者グ ル[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
癒しの果実(小)	癒しの果実(小)	氷の綿毛(小)	氷の綿毛(小)	冷狼の喉笛

自由 030 在修道院游玩的异形

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 ヴァルハラ修道院聖堂

出现条件	自由 029 通关
通关条件	打倒スライム（金欲）
出现敌人	鋼刺ゴブリン[一]、スライム（金欲）[無]
可以追加的同行者	アゾルデン（BOSS 救济）

报酬				
石斧の破片	石斧の破片	樹竜の卵(小)	樹竜の卵(小)	巨木の根

自由 031 水都的居住者

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 水都アクエリアス東部

出现条件	自由 028 以救济形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	珊瑚ゴブリン[冒]、医者グール[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
雪樹の根(二又)	雪樹の根(二又)	赤い色欲の実(小)	赤い色欲の実(小)	氷樹の根

自由 032 展翅飞翔的女王

アヴァロンの要請録 Ⅲ.代償の時代

达成难度 3　地图 イカロス牧場

出现条件	自由 031 通关
通关条件	打倒エルフ女王
出现敌人	木の実コボルト[熱]、腐卵ネクタ [熱]、エルフ女王[熱]
可以追加的同行者	ズィニア（BOSS 救济）

报酬				
剣士の苗木	剣士の苗木	岩竜の卵(小)	岩竜の卵(小)	閃光獣の喉笛

自由 033　退治森林街道的魔物

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度

地图：バビロンの森

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	オーク[一]、成金グール[一]、ネクター[一]
可以追加的同行者	

报酬				
樹竜の卵(小)	樹竜の卵(小)	毒の布(小)	毒の布(小)	巨木の根(二叉)

自由 034　现身沙漠的火人们

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度

地图：砂漠の方舟ノア西部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	打倒 2 个ジャック・オ・ランタン
出现敌人	オーク[ ]、ジャック・オ ランタン[冷]、ジャック オ・ランタン[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
癒しの種(中)	癒しの種(中)	炎の球根(小)	炎の球根(小)	炎魔人の内臓

自由 035　在洞窟里飞翔的巨鸟

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度

地图：パンドラの洞窟

开放条件	主线 006 通关、完成不完全的追体验后
通关条件	打倒グルフオン
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、グリフォン[無]
可以追加的同行者	パンサ　ルム（BOSS 救济）

报酬				
雷竜の卵(小)	雷竜の卵(小)	雷の綿毛(小)	雷の綿毛(小)	雷魔人の内臓

自由 036　水都寻宝

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度

地图：水都アクエリアス東部

开放条件	主线 006 通关
通关条件	收集 5 个灵魂的碎片
出现敌人	鋼刺ゴブリン[一]、オーク[一]
可以追加的同行者	

报酬				
食欲の実(小)	食欲の実(小)	氷の布(小)	氷の布(小)	氷樹の根(二叉)

自由 037　在沙漠迷路的异形

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度

地图：砂漠の方舟ノア西部

开放条件	主线 016 通关
通关条件	打倒スライム（食欲）
出现敌人	オーク[一]、蝋燭ネクター[冷]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	ナンダー　（BOSS 救济）

报酬				
雷の綿毛(小)	雷の綿毛(小)	癒しの霊水(小)	癒しの霊水(小)	結界の鎖

自由 038　猫和老鼠在冰原出现

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度

地图：アンドロメダ湖畔東部

开放条件	自由 037 中以献祭形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	酒豪ゴブリン[一]、氷塊オーク[雷]
可以追加的同行者	

报酬				
氷竜の卵(小)	氷竜の卵(小)	氷の球根(小)	氷の球根(小)	氷樹の根(三叉)

深化攻略　自由 035

要与在主线与同伴任务中没有出现过的グルフオン作战。其在空中飞翔时很难给予伤害，当其停留在地上时正是攻击的最好时机。首先利用盾魔法防御他的突进攻击将其击倒，然后趁这空隙集中攻击翅膀的根部。成功解体后将失去飞行能力，战斗将也会变得轻松得多。

自由 039　在森林里休憩的耳翼人

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：バビロンの森東部

开放条件	自由 038 通关
通关条件	打倒ワイバーン
出现敌人	成金グール[−]、ワイバーン[−]
可以追加的同行者	ワルドラズ（BOSS 救济）

	癒しの種(中)	癒しの種(中)	毒の布(小)	毒の布(小)	樹魔人の内臓

自由 040　冰湖里冻结的乌鸦

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：アンドロメダ湖畔東部

开放条件	自由 037 以救济形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	医者グール[熱]、ネクター[−]
可以追加的同行者	

	氷竜の卵(小)	氷竜の卵(小)	氷の布(小)	氷の布(小)	鉄針竜の卵(中)

自由 041　谷里归来的女王

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：エルフの谷

开放条件	自由 040 通关
通关条件	打倒エルフ女王
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、オーク[−]、エルフ女王[熱]
可以追加的同行者	オーマデイア（BOSS 救助）

	食欲の実(小)	食欲の実(小)	雷の球根(小)	雷の球根(小)	雷魔人の内臓

自由 042　懒散货车街道散步

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：オリンピア平原街道

开放条件	主线 016 通关、自由 007 通关
通关条件	打倒ケンタウロス
出现敌人	成金グール[−]、火焔ゴブリン[冷]、鋼刺ゴブリン[−]、ケンタウロス[冷]
可以追加的同行者	エルメリミス（BOSS 救助）

	岩竜の卵(小)	岩竜の卵(小)	雷の布(小)	雷の布(小)	巨石王の腕

自由 043　聚集在荒野的魔物们

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：オリンピア平原

开放条件	自由 042 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、氷塊オーク[雷]
可以追加的同行者	

	欲望金貨の袋(小)	欲望金貨の袋(小)	落雷樹の根	落雷樹の根	結界の鎖

自由 044　在荒野吼叫的独眼巨人

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：オリンピア平原丘陵地

开放条件	自由 043 通关
通关条件	打倒サイクロプス
出现敌人	オーク[−]、業火コボルト[熱]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	ジョバンニ（BOSS 救助）

	岩竜の卵(小)	岩竜の卵(小)	雷の球根(小)	雷の球根(小)	巨雷王の腕

自由 045　享受水浴的乌鸦们

アヴァロンの要請録　Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 / 地图：水都アクエリアス西部

开放条件	自由 042 以救济形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	成金グール[−]、氷塊オーク[雷]
可以追加的同行者	

	氷の綿毛(小)	氷の綿毛(小)	癒しの霊水(小)	癒しの霊水(小)	氷魔人の内臓

自由 046 在墓场暴走的恶魔手下

アヴァロンの要請録 Ⅳ.贖罪の時代

达成难度 4 地图 イカロス牧場

开放条件	自由 045 通关
通关条件	打倒クラーケン
出现敌人	オーク[一]、ネクター[一]、クラーケン[雷]
可以追加的同行者	クデル (BOSS 救济)

报酬				
氷鳥の羽(小)	氷鳥の羽(小)	雷の布(小)	雷の布(小)	巨氷王の腕

自由 047 再次寻找牧场宝物

アヴァロンの要請録 Ⅴ.繁栄の時代

达成难度 5 地图 イカロス牧場

开放条件	主线 20 通关
通关条件	收集 5 个气的碎片
出现敌人	酒豪ゴブリン[一]、毒茸ゴブリン[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
鉄風車の翼片(中)	鉄風車の翼片(中)	木製鍋の蓋(大)	木製鍋の蓋(大)	巨緑王の腕

自由 048 在山谷徘徊的猫和蜘蛛

アヴァロンの要請録 Ⅴ.繁栄の時代

达成难度 6 地图 エルフの谷

开放条件	主线 20 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	オーク[一]、ネクター[一]
可以追加的同行者	

报酬				
ドロ沼の土(小)	ドロ沼の土(小)	岩虫の甲殻(中)	岩虫の甲殻(中)	剣豪の苗木

自由 049 街道暴走的火人

アヴァロンの要請録 Ⅴ.繁栄の時代

达成难度 5 地图 オリンピア平原街道

开放条件	主线 20 通关，完成不完全的最体验
通关条件	打倒ジャック•オ•ランタン和クラーケン
出现敌人	オーク[一]、ジャック・オ・ランタン[冷]、クラーケン[毒]
可以追加的同行者	

报酬				
炎の球根(小)	炎の球根(小)	溶岩鍋の蓋(大)	溶岩鍋の蓋(大)	悪魔のフォーク

自由 050 出现在水城的女王

アヴァロンの要請録 Ⅴ.繁栄の時代

达成难度 5 地图 水都アクエリアス東部

开放条件	主线 20 通关
通关条件	打倒エルフ女王
出现敌人	酒豪ゴブリン[一]、氷塊オーク[雷]、エルフ女王[熱]
可以追加的同行者	シグリ (BOSS 救济)

报酬				
鉄風車の翼片(中)	鉄風車の翼片(中)	氷細工の蓋(大)	氷細工の蓋(大)	時の砂鉄

自由 051 在森林翻滚的石头人

アヴァロンの要請録 Ⅴ.繁栄の時代

达成难度 5 地图 バビロンの森東部

开放条件	自由 050 以献祭形式通关
通关条件	打倒ガーゴイル
出现敌人	樹花コボルト[熱]、ネクター[一]、ガーゴイル[毒]
可以追加的同行者	ラカー (BOSS 救济)

报酬				
巨木の根	巨木の根	木製鍋の蓋(大)	木製鍋の蓋(大)	岩斧の破片

深化攻略 自由 049

这是个人形魔物两个同时出现的关卡，而且这关还是 2 个不同类型的人形魔物。这种情况下，献祭和救济对象只是最后打倒的那个魔物，如果有特定想要的魂和气的话，就要注意打倒的顺序了。而且他们的弱点属性也不同，这就需要慎重选择携带的供物了。

自由 052　修道院里彷徨的亡者

アヴァロンの要請録　V.旅拓の時代

达成难度 5　地图 ヴァルハラ修道院聖域

开放条件	自由 050 中以救济形式通关
通关条件	打倒グリフォン
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、酒豪ゴブリン[—]、グリフォン[無]
可以追加的同行者	コーロス（BOSS 救济）

鉄斧の破片	鉄斧の破片	雷葬の土塊(中)	雷葬の土塊(中)	落雷斧の破片

自由 053　响彻广场的魔犬吠叫声

アヴァロンの要請録　V.旅拓の時代

达成难度 5　地图 タルタロスの廃墟中央部

开放条件	主线 20 通关
通关条件	打倒ケルベロス
出现敌人	成金グール[—]、電磁グール[石]、ケルベロス[石]
可以追加的同行者	クセダズ（BOSS 救济）

雷の球根(小)	雷の球根(小)	雷葬の土塊(中)	雷葬の土塊(中)	悪魔のフォーク

自由 054　退治废墟的老鼠

アヴァロンの要請録　V.旅拓の時代

达成难度 5　地图 タルタロスの廃墟東部

开放条件	自由 053 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	墓柵ゴブリン[—]、金欲ゴブリン[毒]、酒豪ゴブリン[—]、火焔ゴブリン[冷]
可以追加的同行者	

鉄針竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)	岩盾のかけら	岩盾のかけら	巨石王の腕

自由 055　懒散货车在废墟暴走

アヴァロンの要請録　V.旅拓の時代

达成难度 5　地图 タルタロスの廃墟西部

开放条件	自由 054 通关
通关条件	打倒ケンタウロス
出现敌人	電磁グール[石]、蝋燭ネクター[冷]、ケンタウロス[冷]
可以追加的同行者	ノオエム（BOSS 救济）

モグラの爪(中)	モグラの爪(中)	岩虫の甲殻(中)	岩虫の甲殻(中)	時の砂鉄

自由 056　在废墟中点灯的魔物们

アヴァロンの要請録　V.旅拓の時代

达成难度 5　地图 タルタロスの廃墟東部

开放条件	自由 053 以救济形式通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、蝋燭ネクター[冷]
可以追加的同行者	

炎の球根(小)	炎の球根(小)	雷石の蓋(大)	雷石の蓋(大)	巨炎王の腕

自由 057　在废墟飞翔的耳翼人

アヴァロンの要請録　V.旅拓の時代

达成难度 5　地图 タルタロスの廃墟西部

开放条件	自由 056 通关
通关条件	打倒ワイバーン
出现敌人	墓柵ゴブリン[—]、電磁グール[石]、ワイバーン[ ]
可以追加的同行者	ランレク（BOSS 救济）

モグラの爪(中)	モグラの爪(中)	結界の鎖	結界の鎖	時の砂鉄

自由 058　退治墓场的乌鸦和蜘蛛

アヴァロンの要請録　VI.傲慢の時代

达成难度 6　地图 イカロス牧場

开放条件	自由 056 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	成金グール[—]、ネクター[—]
可以追加的同行者	

木製鍋の蓋(大)	木製鍋の蓋(大)	毒の布(中)	毒の布(中)	神木の根

自由 059　在修道院祈祷的任性女孩

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 ヴァルハラ修道院聖堂

件	主线 024 通过、完成不完全的追体验后
件	打倒ミノタウロス
敌人	ゴブリン[ー]、ミノタウロス[雷]
追加的同行者	ア－ドロス（BOSS 救済）

雷の球根(小)	雷の球根(小)	雷の綿毛(中)	雷の綿毛(中)	雷竜の卵(中)

自由 060　在沙漠徘徊的狼男

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 砂漠の方舟ノア東部

件	主线 024 通过、同伴 012 通过
件	打倒ワーウルフ
敌人	毒緑オーク[熱]、腐卵ネクター[熱]、ワーウルフ[冷]
追加的同行者	

炎悪魔の矢尻(中)	炎悪魔の矢尻(中)	炎の綿毛(中)	炎の綿毛(中)	豪炎樹の根

自由 061　修道院里翻滚的石头人

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 ヴァルハラ修道院聖堂

件	自由 060 以献祭方式通关
件	打倒ガーゴイル
敌人	成金グール[ー]、ガーゴイル[毒]
追加的同行者	ゾラド（BOSS 救済）

岩虫の甲殻(中)	岩虫の甲殻(中)	雷魔人の内臓	雷魔人の内臓	雷神樹の根

自由 062　响彻荒野的魔犬的远吠

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 オリンピア平原街道

件	自由 061 通关
件	打倒ケルベロス
敌人	墓荒ゴブリン[ー]、毒緑オーク[熱]、ケルベロス[石]
追加的同行者	ゾラド（BOSS 救済）

雷石の鏃(大)	雷石の鏃(大)	雷の布(中)	雷の布(中)	雷竜の卵(中)

自由 063　潜伏在洞窟中的同行者

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 パンドラの洞窟最深部

件	自由 060 以救济形式通关
件	献祭シビーラ
敌人	ネクター[ー]、シビーラ[ー]
追加的同行者	

石の矢尻(中)	石の矢尻(中)	雷の綿毛(中)	雷の綿毛(中)	雷竜の卵(中)

自由 064　洞窟深处的蛇女

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 パンドラの洞窟最深部

件	主线 024 通关
件	打倒モルガン・ル・フエ
敌人	毒茸ゴブリン[熱]、毒緑オーク[熱]、モルガン・ル・フェ[無]
追加的同行者	キ－モス（BOSS 救済）

岩盾のかけら	岩盾のかけら	雷魔人の内臓	雷魔人の内臓	神木の根

自由 065　驱驰在广场的懒散货车们

アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代

达成難度 6　地圖 タルタロスの廃墟中央部

件	自由 064 以献祭方式通关
件	打倒ケンタウロス和サイクロプス
敌人	成金グール[ー]、ケンタウロス[冷]、サイクロプス[無]
追加的同行者	バルダー（BOSS 救済）

氷の球根(小)	氷の球根(小)	炎の布(中)	炎の布(中)	氷獄樹の根

自由 066　アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代
在水都嬉戏的耳翼人们

达成难度 6
地图 水都アクエリアス東部

开放条件	自由 064 以救济方式通关
通关条件	打倒 2 个ワイバーン
出现敌人	珊瑚ゴブリン[雷]、ワイバーン[−]、ワイバーン[−]
可以追加的同行者	ペルナス（BOSS 救济）

氷バラのトゲ(中)	氷バラのトゲ(中)	炎魔人の内臓	炎魔人の内臓	氷竜の卵(中)

自由 067　アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代
寻找山谷中的宝物

达成难度 6
地图 エルフの谷上層部

开放条件	主线 024 通关
通关条件	收集 5 个灵魂的碎片
出现敌人	ゴブリン[ ]、毒緑オーク[熱]、木の実コボルト[熱]、ネクター[ ]
可以追加的同行者	

隼の羽(中)	隼の羽(中)	毒の布(中)	毒の布(中)	樹竜の卵(中)

自由 068　アヴァロンの要請録 VI.傲慢の時代
退治水都的魔物

达成难度 6
地图 水都アクエリアス西部

开放条件	主线 024 通关
通关条件	打倒规定数量的敌人
出现敌人	氷塊オーク[雷]、電磁グール[石]
可以追加的同行者	

魔タタビ(中)	魔タタビ(中)	氷魔人の内臓	氷魔人の内臓	氷竜の卵(中)

自由 069　アヴァロンの要請録 VI.断罪の時代
异形在街道出现

达成难度 7
地图 オリンピア平原街道

开放条件	主线 029 通关、完成不完全的追体验后
通关条件	打倒スライム（食欲）
出现敌人	医者グール[熱]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	カリムドリ（BOSS 救济）

雷葬の土塊(中)	雷葬の土塊(中)	食欲の実(大)	食欲の実(大)	鉄針竜の卵(大)

自由 070　アヴァロンの要請録 VI.断罪の時代
在沙漠暴走的石头人们

达成难度 7
地图 砂漠の方舟ノア東部

开放条件	主线 029 通关、自由 019 通关
通关条件	打倒ガーゴイル和ジャック・オ・ランタン
出现敌人	医者グール[熱]、ガーゴイル[雷]、ジャック・オ・ランタン[冷]
可以追加的同行者	ブラガ（BOSS 救济）

炎の布(中)	炎の布(中)	時の砂鉄	時の砂鉄	巨炎神の腕

自由 071　アヴァロンの要請録 VI.断罪の時代
在牧场飞翔的不死鸟

达成难度 7
地图 イカロス牧場

开放条件	主线 029 通关
通关条件	打倒フェニックス
出现敌人	毒緑オーク[熱]、フェニックス[冷]
可以追加的同行者	ミラーナ（BOSS 救济）

火葬の土塊(中)	火葬の土塊(中)	炎竜の卵(中)	炎竜の卵(中)	火鶏の喉笛

深化攻略
自由 066

2 个ワイバーン同时出现，移动速度很高，还会使用分身攻击。同时以 2 个这样的对手交战相当困难。尽量躲到他们的视线外，让 2 只都在画面中进行攻击。另外，开始地点的地图南侧和地图北侧障碍物较多，可以用来躲避他们的攻击。

自由 072 废墟中的独眼巨人

アヴァロンの要請録 Ⅶ.断罪の時代

达成难度 7
地图 タルタロスの廃墟西部

- 开放条件：自由 071 以献祭形式通关
- 通关条件：打倒サイクロプス
- 出现敌人：鋼刺ゴブリン[—]、オーク[—]、腐卵ネクター[熱]、サイクロプス[無]
- 可以追加的同行者：カルマ

报酬

巨神の腕	巨神の腕	吸引草の茎(中)	吸引草の茎(中)	巨石神の腕

自由 073 沉入海底的巨鸟

アヴァロンの要請録 Ⅶ.断罪の時代

达成难度 7
地图 高級宿屋ポセイドン西部

- 开放条件：自由 072 通关
- 通关条件：打倒グリフォン
- 出现敌人：珊瑚ゴブリン[雷]、グリフォン[無]
- 可以追加的同行者：ドルン（BOSS 救济）

报酬

氷華の土塊(中)	氷華の土塊(中)	欲望金貨の袋(大)	欲望金貨の袋(大)	氷の球根(大)

自由 074 洞窟深处祈祷的任性女孩

アヴァロンの要請録 Ⅶ.断罪の時代

达成难度 7
地图 パンドラの洞窟最深部

- 开放条件：自由 071 以救济形式通关
- 通关条件：打倒ミノタウロス
- 出现敌人：酒豪ゴブリン[—]、腐卵ネクター[熱]、ミノタウロス[雷]
- 可以追加的同行者：ナンマリア（BOSS 救济）

报酬

癒しの種(大)	癒しの種(大)	赤い色欲の実(大)	赤い色欲の実(大)	炎の球根(大)

自由 075 响彻海底的魔狼的远吠

アヴァロンの要請録 Ⅶ.断罪の時代

达成难度 7
地图 高級宿屋ポセイドン東部

- 开放条件：自由 074 通关
- 通关条件：打倒ワーウルフ
- 出现敌人：珊瑚ゴブリン[雷]、医者グール[熱]、ワーウルフ[冷]
- 可以追加的同行者：イギダス（BOSS 救济）

报酬

氷の布(中)	氷の布(中)	氷獄樹の根	氷獄樹の根	巨氷神の腕

自由 076 水都的异形

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 8
地图 水都アクエリアス東部

- 开放条件：主线 032 通关、主线 033 通关
- 通关条件：打倒スライム（金欲）
- 出现敌人：オーク[—]、医者グール[熱]、スライム(金欲)[無]
- 可以追加的同行者：ナイナ（BOSS 救济）

报酬

氷獄樹の根	氷獄樹の根	雪狼の喉笛	雪狼の喉笛	鉄針竜の卵(大)

自由 077 来到街道的女王们

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 8
地图 オリンピア平原街道

- 开放条件：自由 076 以献祭形式通关
- 通关条件：打倒 2 个エルフ女王
- 出现敌人：蝋燭ネクター[冷]、エルフ女王[熱]、エルフ女王[熱]
- 可以追加的同行者：デイアータ（BOSS 救济）

报酬

雷神樹の根	雷神樹の根	呪い札(中)	呪い札(中)	癒しの霊水(大)

自由 078 降临街道的不死鸟们

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 8
地图 オリンピア平原街道

- 开放条件：自由 076 以救济形式通关
- 通关条件：打倒フエニックス
- 出现敌人：棘柵ゴブリン[—]、毒茸ゴブリン[熱]、蝋燭ネクター[冷]、フェニックス[冷]
- 可以追加的同行者：アスロス（BOSS 救济）

报酬

炎竜の卵(中)	炎竜の卵(中)	火鴉の喉笛	火鴉の喉笛	魔王のフォーク

自由 079 沙漠中的蛇巨人

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 B
地图 砂漠の方舟ノア東部

开放条件	主线 32 通过、主线 33 通过、完成不完全的追体验 ※追体験を達成後
通关条件	打倒 ヒュドラ
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、葉無コボルト[熱]、ヒュドラ[熱]
可以追加的同行者	ペトラス（BOSS 救済）

豪炎樹の根	豪炎樹の根	鉄風車の翼片（大）	鉄風車の翼片（大）	豪炎樹の根（二叉）

自由 080 森林中徘徊的独眼巨人

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 B
地图 バビロンの森

开放条件	自由 079 通过
通关条件	打倒 サイクロプス
出现敌人	オーク[ー]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	エリス（BOSS 救済）

神木の根	神木の根	ドロ沼の土（大）	ドロ沼の土（大）	樹魔人の心臓

自由 081 灼热地狱的三头看守

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 B
地图 ヘリオス火山西部

开放条件	自由 080 以献祭形式通过
通关条件	打倒 ケルベロス
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、医者グール[熱]、ケルベロス[石]
可以追加的同行者	エルリック（BOSS 救済）

戦斧の破片	戦斧の破片	火葬の土塊（大）	火葬の土塊（大）	魔王のフォーク

自由 082 人形女孩在针山迷路了

アヴァロンの要請録 Ⅷ.悔恨の時代

达成难度 B
地图 ネクロポリス東部

开放条件	自由 080 以救济形式通过
通关条件	打倒 ミノタウロス
出现敌人	オーク[ー]、医者グール[熱]、蝋燭ネクター[冷]、ミノタウロス[雷]
可以追加的同行者	イエイタウイー（BOSS 救済）

癒しの花（大）	癒しの花（大）	樹墓の土塊（大）	樹墓の土塊（大）	鉄針竜の卵（大）

自由 083 在牧场跳跃的魔狼

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 C
地图 イカロス牧場丘陵地

开放条件	主线 032 通过、主线 033 通过、完成不完全的追体验 ※追体験を達成後
通关条件	打倒フーウルフ
出现敌人	毒茸ゴブリン[熱]、ワーウルフ[冷]
可以追加的同行者	ファブロン（BOSS 救済）

墓場の土塊（大）	墓場の土塊（大）	巨炎神の腕	巨炎神の腕	火葬の土塊（大）

自由 084 森林深处的蛇女们

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 C
地图 バビロンの森

开放条件	主线 032 通过、主线 033 通过
通关条件	打倒 2 个モルガン・ル・フエ
出现敌人	モルガン・ル・フェ[無]、モルガン・ル・フェ[無]
可以追加的同行者	アルドウシン（BOSS 救済）

樹墓の土塊（大）	樹墓の土塊（大）	岩虫の甲殻（大）	岩虫の甲殻（大）	石魔人の面（大）

自由 085 彷徨在废墟的异形

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 C
地图 タルタロスの廃墟西部

开放条件	自由 084 以献祭方式通关
通关条件	打倒 スライム（金欲）
出现敌人	鋼刺ゴブリン[ー]、成金グール[ー]、電磁グール[石]、スライム（金欲）[無]
可以追加的同行者	ロビム（BOSS 救済）

鉄風車の翼片（大）	鉄風車の翼片（大）	雷神樹の根（一叉）	雷神樹の根（一叉）	雷石の矢尻（大）

自由 086　海底的恶魔手下

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 8
地图 [illegible]ポセイドン東部

开放条件	自由 084 以救济方式通关
通关条件	打倒 クラーケン
出现敌人	氷塊オーク[雷]、クラーケン[雷]
可以追加的同行者	ガサー（BOSS 救济）

报酬				
ドロ沼の土(大)	ドロ沼の土(大)	氷の球根(大)	氷の球根(大)	氷の綿毛(大)

自由 087　落入海底的地狱守护犬

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 8
地图 [illegible]ポセイドン西部

开放条件	主线 032 通过、主线 033 通过、自由 53 通过　:の迎吠え」をクリア
通关条件	打倒ケルベロス
出现敌人	珊瑚ゴブリン[雷]、ケルベロス[石]
可以追加的同行者	ゴーギアス（BOSS 救济）

报酬				
氷竜の卵(中)	氷竜の卵(中)	巨氷神の腕	巨氷神の腕	石魔人の心臓

自由 088　在废墟中燃烧的火鸟

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 8
地图 タルタロスの廃墟東部

开放条件	自由 087 以献祭方式通过
通关条件	打倒 フエニックス
出现敌人	電磁グール[石]、フェニックス[冷]
可以追加的同行者	ヴイン（BOSS 救济）

报酬				
隼の羽(大)	隼の羽(大)	豪炎樹の根(二又)	豪炎樹の根(二又)	炎悪魔の矢尻(大)

自由 089　废墟广场的蛇使

アヴァロンの要請録 Ⅸ.懺悔の時代

达成难度 8
地图 タルタロスの廃墟中央部

开放条件	自由 087 以救济方式通过
通关条件	打倒 ヒュドラ
出现敌人	酒豪ゴブリン[一]、氷塊オーク[雷]、成金グール[ ]、ヒュドラ[熱]
可以追加的同行者	ガニル（BOSS 救济）

报酬				
癒しの果実(大)	癒しの果実(大)	巨緑神の腕	巨緑神の腕	雷の綿毛(大)

自由 090　孤岛废墟里的巨鸟巢穴

アヴァロンの要請録 Ⅹ.回帰の時代

达成难度 10
地图 リヴァイアサン[illegible]腸

开放条件	主线 032 通过、主线 033 通过、完成不完全的追体验　『追体験を達成後
通关条件	打倒 グリフオン和フエニックス
出现敌人	蝋燭ネクター[冷]、グリフォン[熱]、フェニックス[冷]
可以追加的同行者	ヘイドリン（BOSS 救济）

报酬				
岩虫の甲殻(大)	岩虫の甲殻(大)	剣聖の氷刃	剣聖の氷刃	氷魔人の心臓

自由 091　女王来访针山

アヴァロンの要請録 Ⅹ.回帰の時代

达成难度 10
地图 ネクロポリス西部

开放条件	自由 090 通关
通关条件	打倒 エルフ女王
出现敌人	高級オーク[熱]、エルフ女王[熱]
可以追加的同行者	ジョミーマ（BOSS 救济）

报酬				
神木のお守り	神木のお守り	雷石の矢尻(大)	雷石の矢尻(大)	樹魔人の心臓

深化攻略　自由 090

グリフオン和フエニックス两个飞空人形魔物同时出现的任务。尽快解决任务一开始就遇到的フエニックス。因为没有对グリフオン特别有效的属性，所以供物的携带以冷属性为主。由于地图中有很多瓦砾，所以比起回避，还是用盾魔法防御来进更有效。

自由092 アヴァロンの要請録 X.回帰の時代 退治孤岛废墟的怪物

达成难度 10　地图 リヴァイアサン一階

开放条件	自由 091 以献祭形式通关
通关条件	打倒 リヴァイアサン
出现敌人	墓柵ゴブリン[一]、リヴァイアサン[雷]
可以追加的同行者	ハラ リ （BOSS 救济）

报酬				
氷の布(大)	氷の布(大)	氷バラのトゲ(大)	氷バラのトゲ(大)	時の砂金

自由093 アヴァロンの要請録 X.回帰の時代 海底再现魔狼

达成难度 10　地图 高級宿屋ポセイドン西部

开放条件	自由 091 以救济形式通关
通关条件	打倒 ワーウルフ
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、氷塊オーク[雷]、ワーウルフ[冷]
可以追加的同行者	ハノール（BOSS 救济）

报酬				
魔犬の喉笛	魔犬の喉笛	魔王のフォーク	魔王のフォーク	炎魔人の面(大)

自由094 アヴァロンの要請録 X.回帰の時代 海底的蛇使

达成难度 10　地图 高級宿屋ポセイドン東部

开放条件	自由 079 通关
通关条件	打倒 ヒュドラ
出现敌人	医者グール[熱]、電磁グール[石]、ヒュドラ[熱]
可以追加的同行者	ヘイデイア（BOSS 救济）

报酬				
毒の布(大)	毒の布(大)	猛毒華のトゲ(大)	猛毒華のトゲ(大)	時の砂金

自由095 アヴァロンの要請録 X.回帰の時代 伫立在针山的黑暗绅士

达成难度 10　地图 ネクロポリス東部

开放条件	自由 094 以献祭形式通关
通关条件	打倒 ワイバーン
出现敌人	ネクタ [一]、腐卵ネクター[熱]、蜘蛛ネクター[冷]、ワイバ ン[一]
可以追加的同行者	ヘリカス（BOSS 救济）

报酬				
鉄針竜の卵(大)	鉄針竜の卵(大)	吸引草の茎(大)	吸引草の茎(大)	雷魔人の心臓

自由096 アヴァロンの要請録 X.回帰の時代 修道院的蛇女

达成难度 10　地图 ヴァルハラ修道院聖堂

开放条件	自由 094 以救济形式通关
通关条件	打倒 ワイバーン
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、毒緑オーク[熱]、医者グール[熱]、モルガン・ル・フェ[[illegible]]
可以追加的同行者	ネシー （BOSS 救济）

报酬				
岩虫の甲殻(大)	岩虫の甲殻(大)	雷の綿毛(大)	雷の綿毛(大)	炎魔人の心臓

自由097 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 異朱の刻 在森林深处寻宝

达成难度 2　地图 バビロンの庭園部

开放条件	自由 013 通过
通关条件	收集 5 个气的碎片、2 分钟以内通过
出现敌人	毒笛ゴブリン[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
幼木の根	幼木の根	樹墓の土塊(小)	樹墓の土塊(小)	泥魔人の内臓

深化攻略 自由092

最强等级的人形魔物リヴァイアサン出现，头部突起的后面和弱点部位出现前要专心回避，事先准备好可以高速移动的隼的羽比较好，为了将不多的攻击机会利用到极致，高威力的雷属性魔法时必不可少的。另外，还可以献祭被リヴァイアサン误爆陷入濒死状态的墓柵ゴブリン补充供物的使用次数。

自由098 再次出现在冰原的乌鸦

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ②　地图 アンドロメダ湖畔西部

- 开放条件：自由 013 通过
- 通关条件：打倒规定数量的敌人、3 分钟以内通过
- 出现敌人：成金グール[−]、墓柵ゴブリン[−]
- 可以追加的同行者：

雪樹の根	雪樹の根	氷華の土塊(小)	氷華の土塊(小)	氷竜の卵(小)

自由099 降临沙漠的大胃王

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ②　地图 砂漠の方舟ノア西部

- 开放条件：自由 013 通过
- 通关条件：打倒ハーピー、8 分钟以内通过
- 出现敌人：酒泉ゴブリン[−]、オーク[−]、ハーピー[熱]
- 可以追加的同行者：アーカー（BOSS 救済）

火樹の根	火樹の根	火華の土塊(小)	火華の土塊(小)	炎竜の卵(小)

自由100 降临修道院的女剑士

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ②　地图 ヴァルハラ修道院回廊

- 开放条件：自由 013 通过
- 通关条件：打倒ワルキューレ
- 出现敌人：電磁グール[石]、ワルキューレ[石]
- 可以追加的同行者：ヴアルタッチア（BOSS 救済）

雷樹の根	雷樹の根	雷華の土塊(小)	雷華の土塊(小)	雷竜の卵(小)

自由101 退治牧场的魔物

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ③　地图 イカロス牧場

- 开放条件：自由 022 通过
- 通关条件：打倒规定数量的敌人、3 分钟以内通关
- 出现敌人：毒緑オーク[熱]、腐卵ネクター[熱]
- 可以追加的同行者：

雷樹の根(二又)	雷樹の根(二又)	青い色欲の実(小)	青い色欲の実(小)	落雷樹の根

自由102 水都女王再临

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ③　地图 水都アクエリアス東部

- 开放条件：自由 022 通过
- 通关条件：打倒エルフ女王、8 分钟以内通关
- 出现敌人：珊瑚ゴブリン[雷]、医者グール[熱]、エルフ女王[熱]
- 可以追加的同行者：アーダニー（BOSS 救済）

剣士の氷刃	剣士の氷刃	氷竜の卵(小)	氷竜の卵(小)	冷狼の喉笛

自由103 冰原闲逛的黑暗绅士

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ③　地图 アンドロメダ湖畔東部

- 开放条件：自由 022 通过
- 通关条件：打倒ワイバーン、8 分钟以内通关
- 出现敌人：鋼刺ゴブリン[−]、ワイバーン[−]
- 可以追加的同行者：ジャバン（BOSS 救済）

剣士の氷刃	剣士の氷刃	氷の綿毛(小)	氷の綿毛(小)	鉄斧の破片

自由104 大胃王，再临沙漠

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　真朱の刻

达成难度 ④　地图 砂漠の方舟ノア西部

- 开放条件：自由 035 通过
- 通关条件：打倒ハーピー、8 分钟以内通关
- 出现敌人：医者グ ル[熱]、腐卵ネクタ [熱]、ハ ピ [熱]
- 可以追加的同行者：タヴィア（BOSS 救済）

炎の綿毛(小)	炎の綿毛(小)	炎の布(小)	炎の布(小)	炎樹の根(二又)

自由105 森林飞翔的女剑士

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 真朱の刻

达成难度 5
地图 バビロンの東西部

开放条件	自由 100 通过、自由 49 通过
通关条件	打倒 ワルキューレ、5 分钟以内通关
出现敌人	酒豪ゴブリン[ー]、オーク[ー]、ワルキューレ[石]
可以追加的同行者	ズイー（BOSS 救济）

报酬				
雷の球根(小)	雷の球根(小)	結界の鎖	結界の鎖	落雷斧の破片

自由106 在沙漠开枪的武器商人

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 4
地图 砂漠の方舟ノア東部

开放条件	自由 035 通过
通关条件	打倒サイクロプス、8 分钟以内通关
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、蝋燭ネクター[冷]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	ラ リス（BOSS 救济）

报酬				
炎竜の卵(小)	炎竜の卵(小)	炎の球根(小)	炎の球根(小)	炎魔人の内臓

自由107 在牧场游戏的雪人

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 4
地图 イカロス牧場

开放条件	自由 035 通过
通关条件	打倒ジャックフロスト、8 分钟以内通关
出现敌人	成金グール[ー]、ジャックフロスト[雷]
可以追加的同行者	ジョバン（BOSS 救济）

报酬				
岩竜の卵(小)	岩竜の卵(小)	鉄針竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)	雷魔人の内臓

自由108 水都再次寻宝

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 5
地图 水都アクエリアス東部

开放条件	自由 049 通关
通关条件	收集 5 个魂的碎片、2 分钟以内通关
出现敌人	酒豪ゴブリン[ー]、氷塊オーク[雷]
可以追加的同行者	

报酬				
鉄斧の破片	鉄斧の破片	氷細工の蓋(大)	氷細工の蓋(大)	剣豪の氷刃

自由109 在沙漠天空中跳舞的乌鸦

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 5
地图 砂漠の方舟ノア西部

开放条件	自由 049 通过
通关条件	打倒规定数量的敌人、不受伤害
出现敌人	電磁グール[石]、オーク[ー]
可以追加的同行者	

报酬				
炎の球根(小)	炎の球根(小)	溶岩鍋の蓋(大)	溶岩鍋の蓋(大)	時の砂鉄

自由110 误入迷宫的异形

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 5
地图 パンドラの洞窟

开放条件	自由 049 通过
通关条件	打倒スライム（金欲）、8 分钟以内通关
出现敌人	蓋柵ゴブリン[ー]、スライム(金欲)[無]
可以追加的同行者	レイミ （BOSS 救助）

报酬				
モグラの爪(中)	モグラの爪(中)	岩虫の甲殻(中)	岩虫の甲殻(中)	時の砂鉄

自由111 驶入街道的钢铁骑士车

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 5
地图 オリンピア平原街道

开放条件	自由 049 通过、完成不完全的追体验
通关条件	打倒スライム（金欲）、8 分钟以内通关
出现敌人	金欲ゴブリン[毒]、成金グ ル[ー]、[illegible]
可以追加的同行者	ラカサー（BOSS 救助）

报酬				
鉄風車の翼片(中)	鉄風車の翼片(中)	岩盾のかけら	岩盾のかけら	剣豪の氷刃

自由 112 在海底寻宝

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 6
地图 高級宿星ポセイドン東部

开启条件	自由 059 通过
过关条件	收集 6 个气的碎片、不受伤害通过
出现敌人	珊瑚ゴブリン[雷]、腐卵ネクター[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
氷細工の蓋(大)	氷細工の蓋(大)	氷の綿毛(中)	氷の綿毛(中)	氷獄樹の根

自由 113 沙漠海中的恶魔手下

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 6
地图 砂漠の方舟ノア東部

开启条件	自由 059 通过
过关条件	打倒クラーケン、8 分钟以内通过
出现敌人	ゴブリン[ー]、珊瑚ゴブリン[ー]、クラーケン[石]
可以追加的同行者	エリガス（BOSS 救济）

报酬				
溶岩鍋の蓋(大)	溶岩鍋の蓋(大)	炎魔人の内臓	炎魔人の内臓	炎竜の卵(中)

自由 114 困在森林中的独眼巨人

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 6
地图 バビロンの森西部

开启条件	自由 059 通过
过关条件	打倒サイクロプス、5 分钟以内通过
出现敌人	毒緑オーク[熱]、ネクター[ー]、サイクロプス[無]
可以追加的同行者	オイ ル（BOSS 救济）

报酬				
猛毒華のトゲ(中)	猛毒華のトゲ(中)	樹魔人の内臓	樹魔人の内臓	神木の根

自由 115 在火山山脚寻宝

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 7
地图 ヘリオス火山東部

开启条件	自由 069 通过
过关条件	收集 9 个气的碎片、2 分钟以内通过
出现敌人	オーク[ー]、腐卵ネクター[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
火葬の土塊(中)	火葬の土塊(中)	豪炎樹の根	豪炎樹の根	炎の球根(大)

自由 116 水都奔走的钢铁骑士午

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 群青の刻

达成难度 7
地图 水都アクエリアス西部

开启条件	自由 011 通过、自由 069 通过
过关条件	打倒ユニコーン、5 分钟以内通过
出现敌人	医者グール[熱]、ユニコーン[雷]
可以追加的同行者	ロリマー（BOSS 救济）

报酬				
氷の布(中)	氷の布(中)	氷竜の卵(中)	氷竜の卵(中)	鉄針竜の卵(大)

自由 117 在海底奔驰的懒散货车

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄昏の刻

达成难度 6
地图 高級宿星ポセイドン東部

开启条件	自由 059 通过
过关条件	打倒ケンタウロス、5 分钟以内通过
出现敌人	珊瑚ゴブリン[ー]、成金グール[ー]、ケンタウロス[冷]
可以追加的同行者	ウルブス（BOSS 救济）

报酬				
氷バラのトゲ(中)	氷バラのトゲ(中)	氷の布(中)	氷の布(中)	氷竜の卵(中)

自由 118 再次沉入海底的巨鸟

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄昏の刻

达成难度 6
地图 高級宿星ポセイドン西部

开启条件	自由 059 通过
过关条件	打倒グリフォン、8 分钟以内通过
出现敌人	氷塊オーク[雷]、グリフォン[無]
可以追加的同行者	ロン（BOSS 救济）

报酬				
氷の球根(小)	氷の球根(小)	氷魔人の内臓	氷魔人の内臓	氷竜の卵(中)

自由 119 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 海底寻宝

达成难度 7
地图 高級宿屋ポセイドン西部

开放条件	自由 069 通过
通关条件	收集 6 个魂的碎片、不受伤害
出现敌人	珊瑚ゴブリン[雷]、医者グール[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
癒しの種(大)	癒しの種(大)	青い色欲の実(大)	青い色欲の実(大)	巨氷神の腕

自由 120 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 在火山燃烧的火焰军团

达成难度 7
地图 ヘリオス火山東部

开放条件	自由 069 通过
通关条件	打倒规定数量的敌人、4 分钟以内通过
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、蝋燭ネクター[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
炎の綿毛(中)	炎の綿毛(中)	炎竜の卵(中)	炎竜の卵(中)	呪い札(中)

自由 121 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 火山暴走的雪人

达成难度 7
地图 ヘリオス火山東部

开放条件	自由 069 通过
通关条件	打倒 ジャックフロスト、5 分钟以内通过
出现敌人	医者グール[熱]、ジャックフロスト[雷]
可以追加的同行者	オルド（BOSS 救济）

报酬				
炎の布(中)	炎の布(中)	時の砂鉄	時の砂鉄	巨炎神の腕

自由 122 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 响彻海底的神秘歌声

达成难度 7
地图 高級宿屋ポセイドン西部

开放条件	自由 069 通过、完成不完全的追体验后
通关条件	打倒 セイレーン、5 分钟以内通过
出现敌人	鋼刺ゴブリン[一]、鋼卵ネクター[熱]、セイレーン[雷]
可以追加的同行者	アドレデイム（BOSS 救济）

报酬				
雷葬の土塊(中)	雷葬の土塊(中)	吸引草の茎(中)	吸引草の茎(中)	氷の球根(大)

自由 123 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 再次寻找火山脚下的宝藏

达成难度 8
地图 ヘリオス火山東部

开放条件	自由 079 通过
通关条件	收集 8 个气的碎片、不受伤害通过
出现敌人	火焔ゴブリン[冷]、蝋燭ネクター[冷]
可以追加的同行者	

报酬				
モグラの爪(大)	モグラの爪(大)	鉄風車の翼片(大)	鉄風車の翼片(大)	炎魔人の心臓

自由 124 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 误入森林的恶魔手下

达成难度 8
地图 バビロンの森

开放条件	自由 079 通过
通关条件	打倒クラーケン、不受伤害
出现敌人	毒茸ゴブリン[熱]、クラーケン[雷]
可以追加的同行者	ドナズ（BOSS 救助）

报酬				
神木の根	神木の根	樹葬の土塊(大)	樹葬の土塊(大)	氷獄樹の根(二叉)

自由 125 アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄泉の刻 在修道院暴走的异形

达成难度 8
地图 ヴァルハラ修道院回廊

开放条件	自由 079 通过
通关条件	打倒スライム（金欲）、不受伤害
出现敌人	オーク[一]、蝋燭ネクター[冷]、スライム(食欲)[無]
可以追加的同行者	エイデイア（BOSS 救助）

报酬				
雷鳥のくちばし(中)	雷鳥のくちばし(中)	雷葬の土塊(大)	雷葬の土塊(大)	雷神斧の破片

自由 126 在牧场之丘寻宝

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄昏の刻

达成难度 8 / 地图 イカロス牧場丘陵地

开放条件	自由 083 通过
通关条件	收集 5 个气的碎片、不受伤害
出现敌人	鋼刺ゴブリン[一]、電磁グール[石]、腐卵ネクター[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
雷竜の卵(中)	雷竜の卵(中)	雷の球根(大)	雷の球根(大)	石像人の心臓

自由 127 水都神秘的歌声

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 黄昏の刻

达成难度 8 / 地图 水都アクエリアス東部

开放条件	自由 083 通过、自由 122 通过
通关条件	打倒セイレーン、5 分钟以内通过
出现敌人	酒袋ゴブリン[ ]、珊瑚ゴブリン[雷]、氷塊オーク[雷]、セイレーン[乱]
可以追加的同行者	ネイン（BOSS 救助）

报酬				
魔タタビ(大)	魔タタビ(大)	氷獄樹の根(二又)	氷獄樹の根(二又)	氷の綿毛(大)

自由 128 奔走在牧场的懒散货车

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 翠緑の刻

达成难度 7 / 地图 イカロス牧場

开放条件	自由 069 通过
通关条件	打倒ケンタウロス、不受伤害通过
出现敌人	毒緑オーク[熱]、ケンタウロス[冷]
可以追加的同行者	オーファイラス（BOSS 救助）

报酬				
樹霊の土塊(中)	樹霊の土塊(中)	神木の根	神木の根	雷の球根(大)

自由 129 森林中寻宝

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 翠緑の刻

达成难度 8 / 地图 バビロンの森

开放条件	自由 079 通过
通关条件	收集魂的碎片、不受伤害通过
出现敌人	オ ク[一]、毒音ゴブリン[熱]、医者グ ル[熱]
可以追加的同行者	

报酬				
吸引草の茎(中)	吸引草の茎(中)	ドロ沼の土(大)	ドロ沼の土(大)	剣聖の苗木

自由 130 森林中寻宝

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 翠緑の刻

达成难度 8 / 地图 アンドロメダ湖畔西部

开放条件	自由 079 通过
通关条件	打倒モルガン・ル・フエ、5 分钟以内通过
出现敌人	墓柵ゴブリン[一]、医者グール[熱]、モルガン・ル・フェ[無]
可以追加的同行者	

报酬				
氷獄樹の根	氷獄樹の根	雪狼の喉笛	雪狼の喉笛	氷獄樹の根(二又)

自由 131 水都奔驰的魔狼

アヴァロンの要請録 忘れられた要請 翠緑の刻

达成难度 8 / 地图 水都アクエリアス東部

开放条件	自由 079 通过
通关条件	打倒フーウルフ、5 分钟以内通过
出现敌人	オーク[一]、医者グール[熱]、フーウルフ[冷]
可以追加的同行者	ドレクデン（BOSS 救济）

报酬				
氷狼の牙(中)	氷狼の牙(中)	氷墓の土塊(大)	氷墓の土塊(大)	剣聖の氷刃

深化攻略

自由 128

人形魔物的讨伐任务中也出现了不受伤害的通关条件。这种要求无伤过关的条件是本作中难度最高的类型。只要受一次伤害任务就会失败所以要将回避放在第一位。

在ケンタウロス喘息停止行动的地方安置雷的布，使其陷入带电异常状态将非常有效。

自由 132　再次在荒野的街道寻宝

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 0　地图 オリンピア平原街道

开放条件	自由 083 通过
通关条件	收集 9 个魂的碎片、无伤通过
出现敌人	成金グール[ー]
可以追加的同行者	

报酬				
墓場の土塊(大)	墓場の土塊(大)	巨雷神の腕	巨雷神の腕	石の矢尻(大)

自由 133　修道院中展翅的巨鸟

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 0　地图 ヴァルハラ修道院回廊

开放条件	自由 083 通过
通关条件	打倒グリフォン、5 分钟以内通过
出现敌人	鋼刺ゴブリン[ー]、成金グール[ー]、グリフォン[無]
可以追加的同行者	

报酬				
隼の羽(大)	隼の羽(大)	癒しの霊水(中)	癒しの霊水(中)	雷石の矢尻(大)

自由 134　任性女孩在海底出现

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 0　地图 高機密区ポセイドン東部

开放条件	自由 083 通过
通关条件	打倒ミノタウロス、5 分钟以内通过
出现敌人	毒茸ゴブリン[熱]、珊瑚ゴブリン[雷]、氷塊オーク[雷]、ミノタウロス[雷]
可以追加的同行者	ネイチュリ　(BOSS 救済)

报酬				
氷竜の卵(中)	氷竜の卵(中)	癒しの霊水(中)	癒しの霊水(中)	氷バラのトゲ(大)

自由 135　牧场丘陵降临的冰鸟

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 0　地图 イカロス牧場丘陵地

开放条件	自由 083 通过、完成不完全的追体验后
通关条件	打倒ペガサス
出现敌人	電磁グール[石]、ペガサス[凸]
可以追加的同行者	エラン (BOSS 救済)

报酬				
鉄風車の翼片(大)	鉄風車の翼片(大)	巨緑神の腕	巨緑神の腕	猛毒草のトゲ(大)

自由 136　降临修道院的不死鸟

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 10　地图 ヴァルハラ修道院回廊

开放条件	自由 090 通过
通关条件	打倒フエニックス、5 分钟以内通关
出现敌人	墓柵ゴブリン[ー]、金欲ゴブリン[毒]、医者グール[熱]、フェニックス[冷]
可以追加的同行者	ヴエルダ (BOSS 救済)

报酬				
炎の布(大)	炎の布(大)	魔王のフォーク	魔王のフォーク	炎魔人の心臓

自由 137　震撼废墟的魔犬的远吠

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 10　地图 タルタロスの廃墟西部

开放条件	自由 090 通过
通关条件	打倒ケルベロス、无伤通关
出现敌人	氷塊オーク[雷]、電磁グール[石]、蝋燭ネクター[冷]、ケルベロス[石]
可以追加的同行者	ヌセン (BOSS 救済)

报酬				
魔犬の喉笛	魔犬の喉笛	炎悪魔の矢尻(大)	炎悪魔の矢尻(大)	雷光獣の喉笛

自由 138　山谷里摇曳的蓝色火焰

アヴァロンの要請録　忘れられた要請　翠緑の刻

达成难度 10　地图 エルフの谷

开放条件	自由 090 通过、自由 135 通过
通关条件	打倒ペガサス、5 分钟以内通过
出现敌人	毒緑オーク[熱]、医者グール[熱]、ネクター[ー]、ペガサス[凸]
可以追加的同行者	スロデルリアム (BOSS 救済)

报酬				
魔犬の喉笛	魔犬の喉笛	氷の綿毛(大)	氷の綿毛(大)	氷魔人の心臓

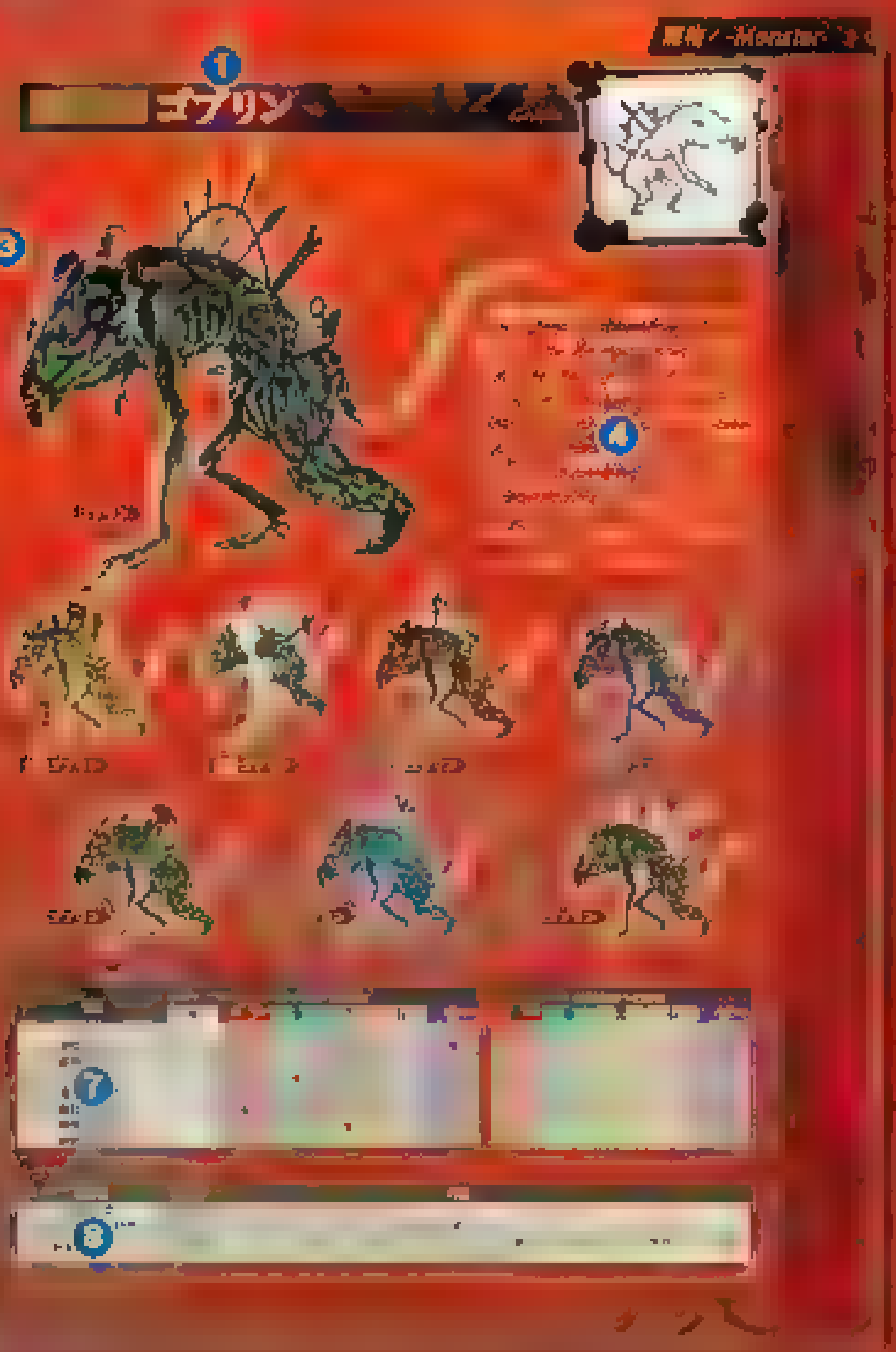

魔物

魔物攻略

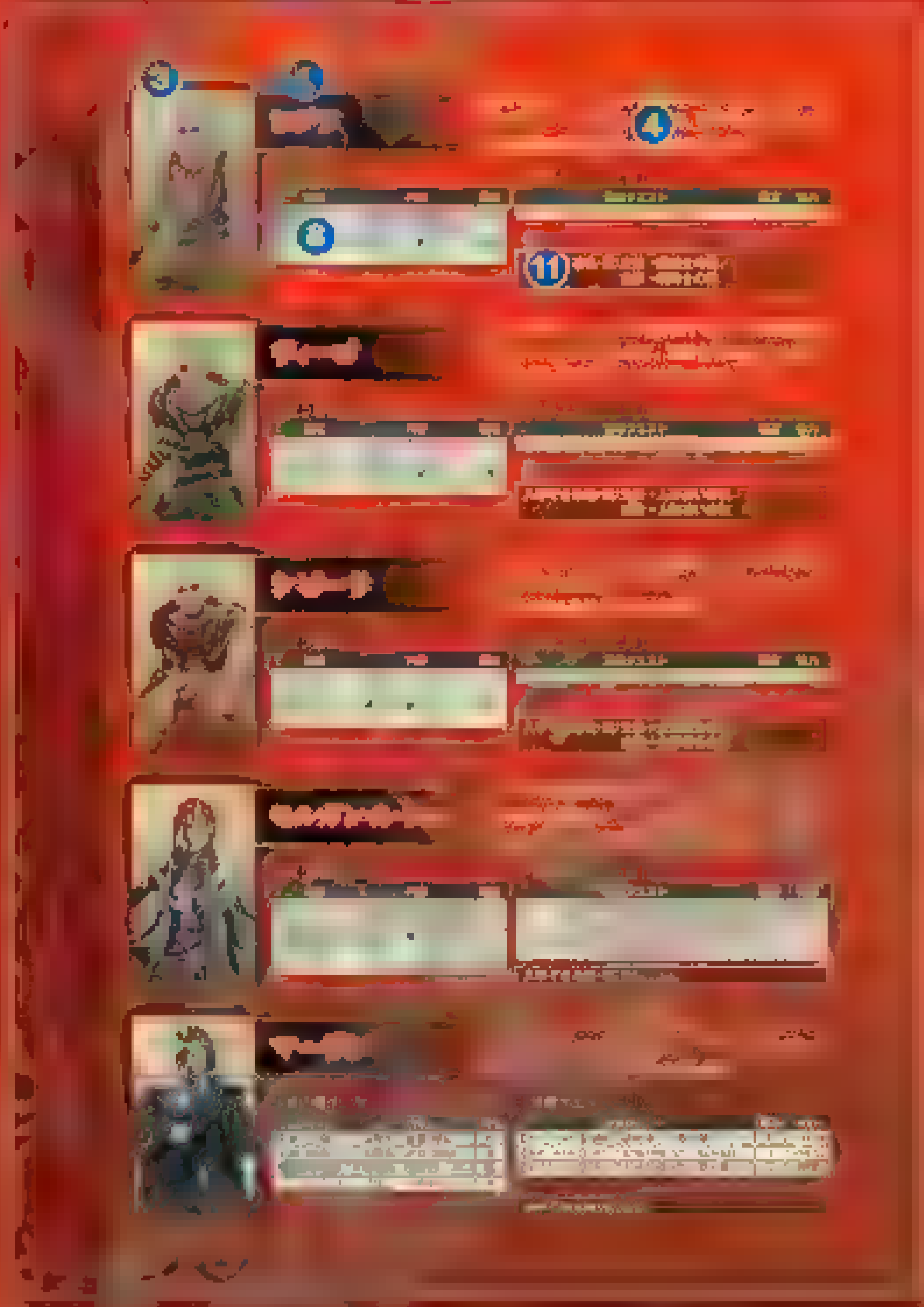
这里开始介绍魔物、请参照魔物特征、攻击方法来通关吧！

数据查看方法

下级魔物



敌对者（不包括主要敌对者）



入型魔物（包括主要敌对者）



①名字
魔物、敌对者等的名字。本书分为下级魔物、人型魔物和敌对者三大类。介绍顺序大致上为魔物出场顺序。

②人型魔物的区分
人型魔物是按照文献里的类别记载。主要是根据魔物诞生原因而划分。

③外观
魔物、敌对者等的外观。同属于亚种的魔物、随着游戏进行而变身的魔物等等，也会全部记载。

④介绍
介绍魔物、敌对者等。下级魔物：介绍并解说其攻击要点。人型魔物：介绍出生故事。敌对者：介绍其登场顺序及攻击特征。

⑤咒部和部位解体报酬
人型魔物身体上有被称为咒部的地方，对咒部进行一定强度的攻击后可以解体敌人。介绍此部位的耐久度（分A~E五个阶段，A为耐久度最高且最难解体的）以及解体时会入手的供物。报酬内容及入手概率如下述。

打败每个魔物的报酬供物都是由系统决定的。

根据打败魔物时的难易度，系统报酬分为（小）（中）（大），参照下表。（小）（中）（大）表中没有记载的系统，最弱的供物为（小），强一点的供物为（中），最强的供物为（大）。

报酬最多有3个，入手率请参照下方表格。破坏魔物咒部越多，获得概率越高，所有咒部都被解体时即为最高概率（解体后再生的咒部被再次解体时，不为计算。解体了几种咒部才是评判标准）

任务难易度和部位解体报酬

难易度	第1个报酬	第2个报酬	第3个报酬
3以下	（小）	（小）	（小）
[illegible]	（小）	（小）	（中）
[illegible]	（小）	（中）	（中）
[illegible]	（中）	（中）	（中）
[illegible]	（中）	（中）	（大）
[illegible]	（中）	（大）	（大）
[illegible]	（大）	（大）	（大）

部位解体报酬的入手概率

第1个报酬	50~100%
第2个报酬	30~70%
第3个报酬	5~20%

⑥体力
人型魔物、敌对者等的体力。根据任务难易度而改变。人型魔物会根据各难易度而分别登载体力。敌对者因为登场任务不多，会分别介绍其任务及体力。这里介绍的体力数字只针对于玩家一人游戏时的情况。联机多人游戏时，会根据总人数对魔物体力进行调整。主线任务比支线任务的魔物体力调整稍低。

Solo时
同行者1人——1.25倍
同行者2人——1.4倍

联机时
总人数2人——1.5倍
总人数3人——2.2倍
总人数4人——2.8倍

⑦耐久性
抗打击、状态异常时的耐久性。容易受到打击和容易产生状态异常分以下5个阶段。使用评价越高的属性魔法攻击，越容易对战。

★——非常容易受到打击或产生状态异常
◎——容易受到打击或产生状态异常
○——一般容易受到打击或产生状态异常
△——不容易受到打击或产生状态异常
×——非常不容易受到打击或产生状态异常

⑧主要行动
主要总结了下级魔物和敌对者的行动。敌对者会和玩家一样使用魔法攻击，每个魔法的详细效果请参照P.142之后的供物数据。

⑨攻略要点
介绍打败人型魔物的攻略要点。

⑩主要攻击
重点介绍人型魔物的大招。

⑪可以入手的魂、气
打败敌人后可以入手的魂、气。击败魔物，可以入手其魔物名的魂、气。击败敌对者，可以入手本书记载的魂、气。同一种魂、气也分为代表稀有的“+”或者超级稀有“++”等符号。任务难度越高，“+”或“++”的出现率越高。

魔物Index和登场任务难易度

名称	分类	页码	難易度 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
あ													
[illegible]	敵対者	P.120				●							
エルフ女王	人型魔物	P.82			●	●	●	●			●		●
オーク	下級魔物	P.66	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
か													
ガーゴイル	人型魔物	P.84			●	●		●	●	●			
カメリア	敵対者	P.119							●				
グール	下級魔物	P.69	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
クラーケン	人型魔物	P.90				●	●	●	●		●	●	
グリフォン	人型魔物	P.92					●	●	●	●		●	●
ケルベロス	人型魔物	P.94						●	●		●	●	●
ケンタウロス	人型魔物	P.78		●			●	●	●	●			
ゴブリン	下級魔物	P.67	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
コボルト	下級魔物	P.71		●	●	●	●	●	●				
さ													
サイクロプス	人型魔物	P.88				●	●		●	●	●		
シビーラ	敵対者	P.120							●				
ジャックオーランタン	人型魔物	P.72	●		●	●	●	●		●			
ジャックフロスト	人型魔物	P.98					●	●		●			
スライム(魔獣)	人型魔物	P.76		●		●		●			●	●	
スライム(合獣)	人型魔物	P.76		●	●	●	●			●	●		
セイレーン	人型魔物	P.110								●		●	
な													
ニヒル	敵対者	P.119						●					
ニミュエ	敵対者	P.119		●									
ネクター	下級魔物	P.70				●	●	●	●	●	●		●
は													
ハーピー	人型魔物	P.74	●	●	●	●	●		●				
ヒュドラ	人型魔物	P.108								●	●	●	●
フェニックス	人型魔物	[illegible]								●	●	●	●
ペガサス	人型魔物	P.112										●	●
ま													
マーリン(初期姿)	敵対者	P.120							●	●			
マーリン(晩年の姿)	敵対者	P.116								●			
ミノタウロス	人型魔物	P.104							●	●	●	●	
モルガン・ル・フェ	敵対者	P.120					●	●	●				
モルガン・ル・フェ	人型魔物	P.102							●		●	●	●
や													
ユニコーン	人型魔物	P.100						●		●			
ら													
リヴァイアサン	人型魔物	P.114											●
ロジア	敵対者	P.120		●									
わ													
ワーウルフ	人型魔物	P.96					●		●	●	●	●	●
ワイバーン	人型魔物	P.80		●		●	●	●	●				●
ワルキューレ	人型魔物	P.86			●			●					

※「●」代表登場任务的难易度

下級魔物 ゴブリン Goblin





ゴブリン

因为瘟疫被人类驱逐的老鼠们进行了反击。吸收了魔法力量后，成群的老鼠聚集成人形，被称作“ゴブリン”。由于出生环境不同，能分为8类。要注意的是，聚成人形的老鼠会分裂冲击，击中后造成巨大伤害，注意避开后再进行反击。



金欲ゴブリン



墓柵ゴブリン



火焰ゴブリン



酒豪ゴブリン



毒茸ゴブリン



珊瑚ゴブリン



铜刺ゴブリン

ゴブリン的种类和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
ゴブリン	◎	[illegible]	◎	◎	◎	◎	[illegible]	[illegible]	△	[illegible]	[illegible]
金欲ゴブリン	○	[illegible]	○	○	×	★	△	△	△	×	◎
墓柵ゴブリン	○	[illegible]	○	○	○	[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△	△
火焰ゴブリン	[illegible]	×	★	○	○	[illegible]	×	◎	[illegible]	[illegible]	[illegible]
酒豪ゴブリン	○	[illegible]	○	○	○	[illegible]	△	△	△	△	△
毒茸ゴブリン	○	★	○	○	○	[illegible]	◎	[illegible]	△	△	×
珊瑚ゴブリン	○	[illegible]	×	★	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	◎	△	[illegible]
铜刺ゴブリン	○	[illegible]	○	○	○	[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△	△

ゴブリン的攻击行动

攻击名	内容
抓挠	抬起左手，狠狠地抓向前方
跳跃抓挠	猛冲向玩家，边跳边伸爪攻击
匍匐老鼠	分裂成大批老鼠，成群匍匐在地攻击玩家（各种ゴブリン追加效果如下：金欲ゴブリン、毒茸ゴブリン、酒豪ゴブリン：毒，珊瑚ゴブリン：冷；火焰ゴブリン：热）

下級魔物 オーク





オーク

老鼠异变的ゴブリン让猫咪们受到威胁，它们吸取魔法力量以进行对抗。变异猫被称为"オーク"，终有一天它们也开始袭击人类。オーク体力很多，所以要瞄准反攻时机，让其一击毙命。此外，オーク有吞食濒死下级魔物和果实的习惯，如果吃到这些，会吸收变为巨型。



氷塊オーク



毒緑オーク

オーク的种类和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
オーク	○	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△	[illegible]
氷塊オーク	○	[illegible]	×	◎	[illegible]	[illegible]	[illegible]	×	◎	○	[illegible]
毒緑オーク	○	◎	○	○	○	×	◎	△	△	△	×

オーク的攻击行动

攻击名	内容
撕咬	身体后仰后，飞扑向玩家撕咬
呕吐	身体后仰后，瞄准玩家呕吐（追加效果如下　毒绿オーク・毒；冰块オーク　冰）
喷洒呕吐物	玩家进攻时，会喷洒呕吐物反击（和呕吐有同样的追加效果）

下級魔物 グール Ghoul





成金グール



医者グール

鸟类中聪明的乌鸦们知道了吞食魔法师的尸体后可以得到不可思议的力量。终于，乌鸦们开始袭击魔法师，它们的存在成为了恐惧，被称为"グール"。因为グール在空中回旋，所以要先把它们击落到地上才能开战。如果任务中出现グール，记得准备好可以攻击空中的俱物"鉄風車の翼片"。



電磁グール

グール的种类和属性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	毒	熱	冷	雷	石	毒
成金グール	○	[illegible]		○	○		[illegible]	[illegible]	△	△	
医者グール	○	◎		○	○	×	◎	[illegible]	△	△	×
電磁グール	○	○	○	×	◎	[illegible]		[illegible]	×	◎	[illegible]

グール的攻击行动

攻击名	内容
抓挠	在空中伺机，玩家靠近后快速抓挠
掷羽毛	合上翅膀后，一下子打开投掷羽毛（追加效果如下　医者グール　毒；电磁グール・雷）
撞头	在高空静止后，快速滑翔撞向玩家头部

下級魔物

ネクター

Fruit Spider





ネクター

蜘蛛为了捕食猎物会结网等待，受了魔法影响后，蜘蛛的肚子慢慢变得可以孕育果实，这种果实散发出香甜的气息以吸引其他生物靠近，捕食效率提高的蜘蛛被称为「ネクター」。如果碰到ネクター结的网，会使身体动弹不得陷入困境，一定注意避开。



蝋燭ネクター



腐卵ネクター

ネクター的种类和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
ネクター	○	○	○	○	○				△	△	[illegible]
腐卵ネクター	○	◎	○	○	○	[illegible]	[illegible]		△	[illegible]	×
蝋燭ネクター	○	×	◎	○	○		×	◎	△	△	△
触手	◎	○	×	★	○	○	△	×	○	△	△

ネクター的攻击行动

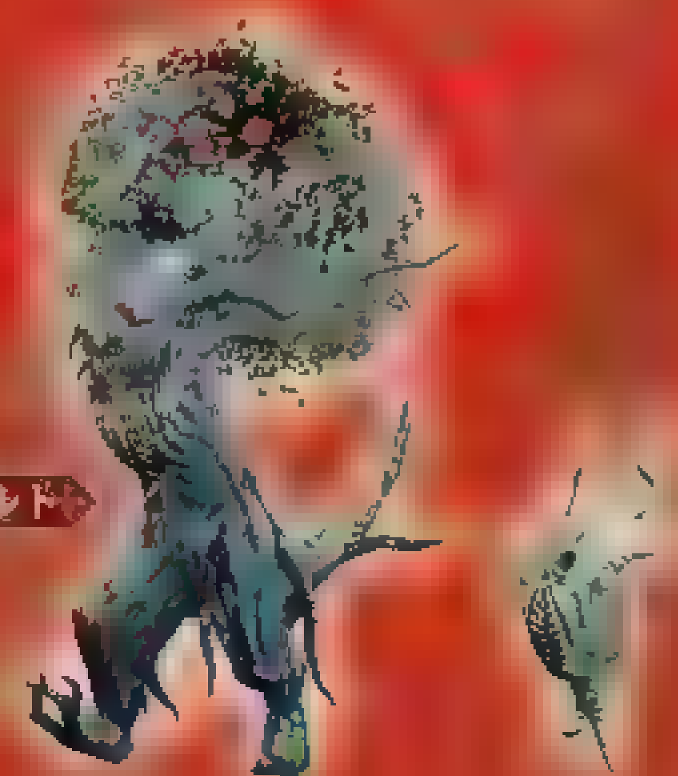
攻击名	内容
匍匐的蜘蛛网	抛起蜘蛛网。蜘蛛网在地上匍匐追赶玩家，如果被蛛网套住的话，短时间内无法行动
猛撞	靠近玩家，用身体猛撞
喷射果汁	吊在蛛丝上时，向玩家喷射果汁进行攻击

下級魔物 コボルト Kobold





希望可以行动自由的人树们受到魔法的影响后，完成了自己变身的心愿。深入地下的树根变为了人类的腿脚，它们变成了可以自由奔跑于大地之上的"コボルト"。コボルト们在各地学习，吸取了大量知识后，慢慢知道了死亡的恐怖，变得越来越胆小。コボルト对人类无害，即使任务要求歼灭所有下级魔物，也不包括它们在内。







コボルト的种类和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
コボルト	◎	★	◎	◎	◎	◎	★	[illegible]	△	△	×
樹花コボルト	◎	★	◎	◎	◎	◎	★	△	△	△	×
葉無コボルト	◎	★	◎	◎	◎	◎	★	△	△	△	×
木の実コボルト	◎	★	◎	◎	◎	[illegible]	★	△	△	△	×

コボルト的攻击行动

攻击名	内容
无	不会主动攻击玩家

人型魔物

ジャック·オ·ランタン Jack-o-Lan



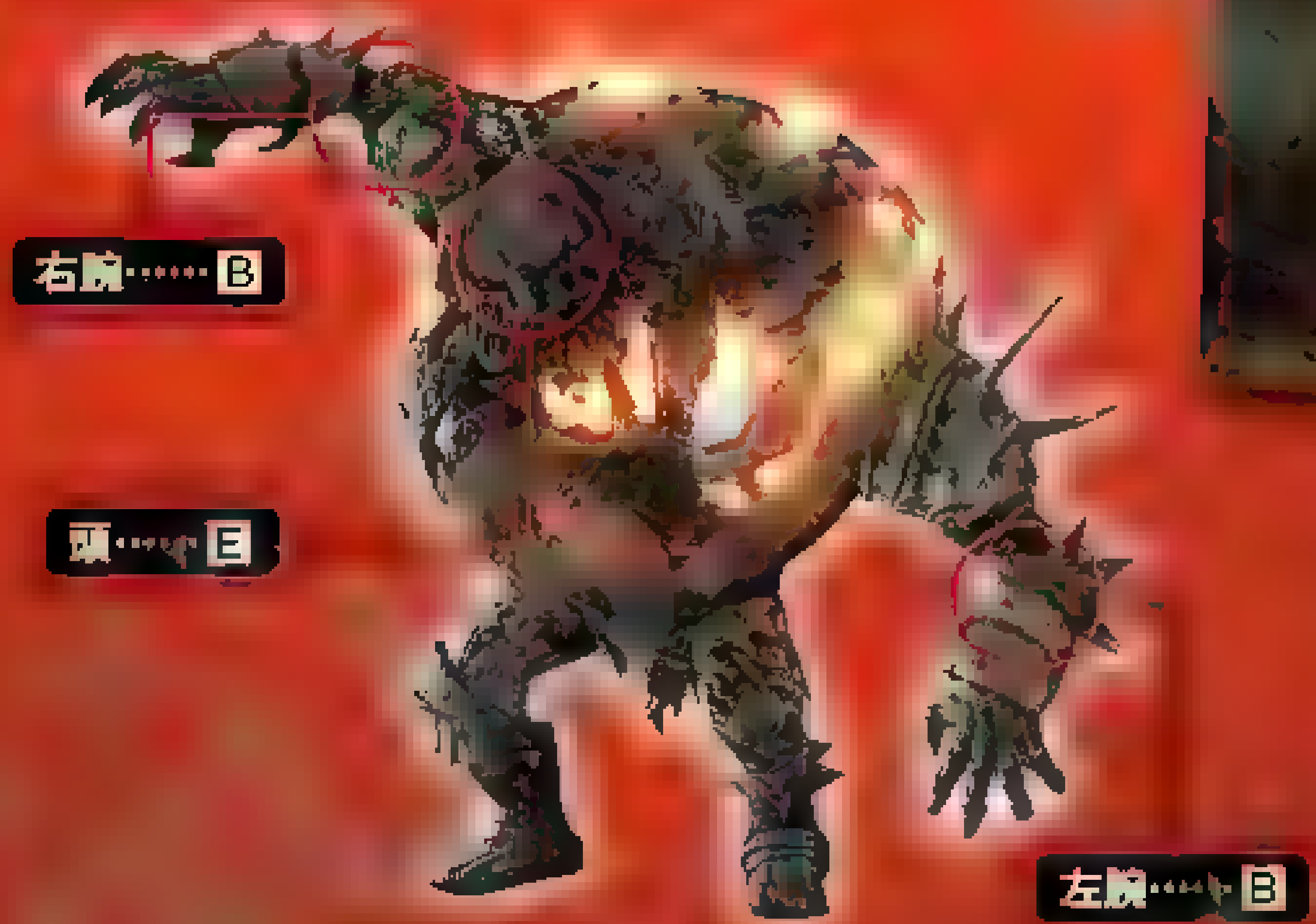


为了国家即使死了也会战斗下去的士兵

セルト和ロムルス之间的民族战争在世界各地都留下了痕迹。其中之一就是"ジャック·オ·ランタン"现象。战争结束后，受战场上残留魔法的影响，死去的士兵会继续保持战斗姿态。士兵的灵魂附到残破的盔甲上，聚集成人形继续战斗。里面微弱的光亮犹如灯笼一般，由此得名。对于他们来说，战争还没有结束。



弱部和解体报酬



解体報酬：没兵士の炎

任务难易度的相关体力

难易度	体力	难易度	体力
[illegible]	1400	[illegible]	10800
[illegible]	2900	[illegible]	15100
[illegible]	3600	[illegible]	21900
[illegible]	4500	[illegible]	30700
[illegible]	5900	[illegible]	39900
[illegible]	7700		

コボルト的种类和耐性

名字	打击耐性 無	熱	冷	雷	石	[illegible]
手腕	◎	×	★	[illegible]	[illegible]	
其他	○	×	◎	[illegible]	○	

名字	异常状态的耐性 熱	冷	雷	石	[illegible]
手腕	×	◎	△	△	[illegible]
其他	×	◎	△	△	[illegible]

攻略要点 最适合练习用盾 牌格挡冲击

ジャック・オー・ランタン是第一个出场战斗的人型魔物。用盾格挡冲击是非常重要的战术，掌握之后好运用于对抗其他魔物。ジャック・オー・ランタン的主要攻击是打滚式冲击。用盾格挡后ジャック・オー・ランタン会仰面倒地，短时间处于无防备状态。这时是最佳进攻时机，集中攻击。其他攻击请参照以下。



↑ジャック・オー・ランタン在原地开始打滚时就是打滚式冲击的前兆。靠近前记得触发盾装备的魔法！

主要行动和应对方法

打滚式冲击

轻跳之后，如球形一般朝玩家翻滚冲击。注意它会跟随玩家调整自己的轨道。玩家需要大幅度避开以脱离它的翻滚轨道。此攻击可以轻易用盾 牌格挡掉，所以躲开攻击不如拿好盾迎接格挡。



连击

火焰之拳会连续 2~3 次出击，每一拳都会瞄准玩家进行微调，所以直到避开最后一拳为止都不要放松。基本上只要绕到ジャック・オー・ランタン身后，就不会被打中，顺便攻击其毫无防御的后背，堪称一石二鸟。



火箭拳

伸出右手举向玩家，向玩家发射拳头。此拳会锁死玩家跟着玩家转弯，所以最好把拳头引到眼前时再迅速闪避。此外，此拳有可能会连续 2 次以上发射，跟第一拳一样，之后的喷射拳也要记得迅速躲闪。



爆炸

积攒能量在原地蹲下后会发生大爆炸。伤害非常之大，并且会造成大范围冲击波。被击中的话，会变为异常状态燃烧。ジャック・オー・ランタン开始下蹲时，要立即远离。



人型魔物 [illegible] ハーピー Harpy

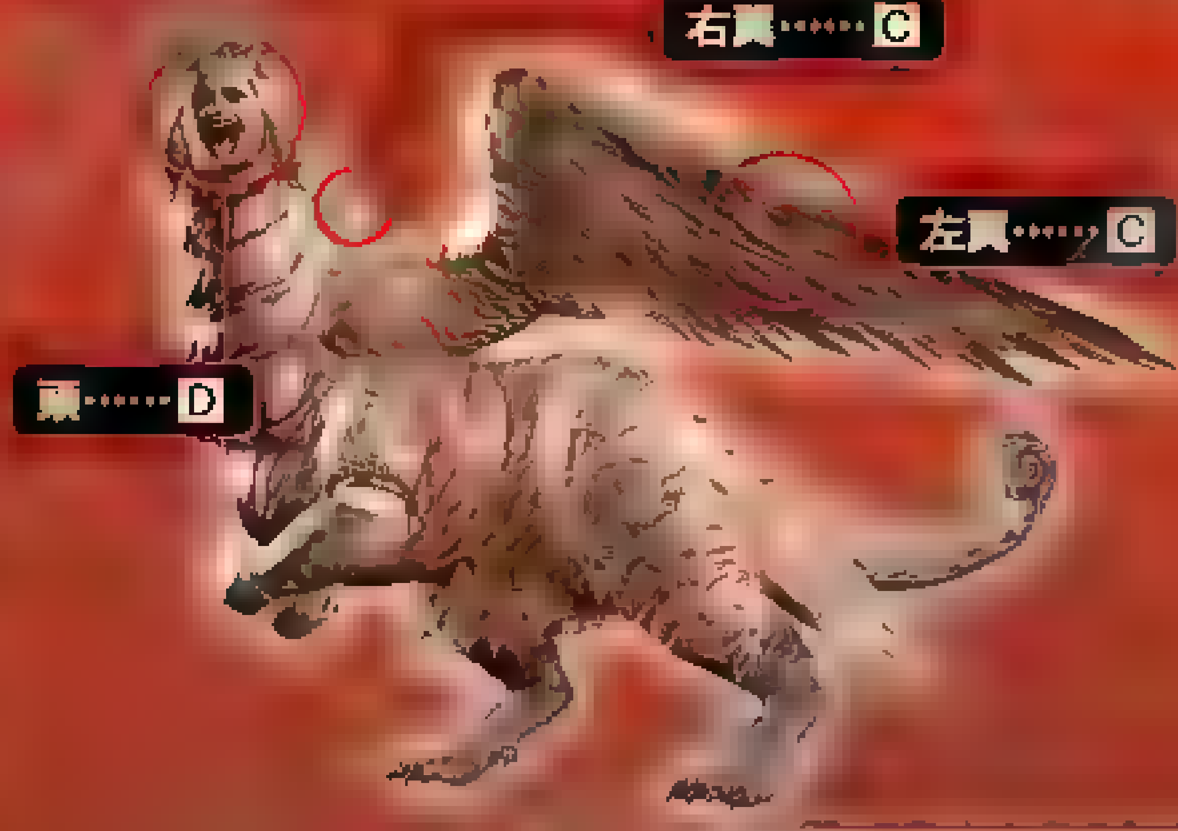




爱恋之情其实也只是为了满足食欲！追求不停吃东西而产生快感的女人

此女因为失恋而食欲大增，变得越来越胖。有一天，她在大排档对某男一见钟情。不久后那个男人搬去了别的城市，此女一心为了见他，踮肋化作了可以飞翔的翅膀。但见到了心上人之后，却怎么也燃不起爱恋之情。原来只是想吃他啊……此女生吞了心上人后，燃起了食欲之火。从此，拥有了可以无尽吃东西的体质，飞翔在各地上空寻找着看起来美味的男子。

[illegible]部和解体报酬



解体報酬：貴女の花飾り



任务难易度的相关体力

難易度	体力
[illegible]	1680
[illegible]	3400
[illegible]	4300
[illegible]	5400
[illegible]	7000
[illegible]	9100

難易度	体力
[illegible]	12700
[illegible]	17800
[illegible]	25800
[illegible]	36100
[illegible]	46900

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
头 翅膀	◎	★		○	[illegible]			△	△	△	△
其他	○	◎	○	○	○	○	○	△	△	△	△

攻略要点 击毁翅膀使之无法飞翔

ハッピー虽然是游戏开始时出现的魔物，但它是从空中单方面进攻，所以不好对付。先攻击 5 分钟把它拖拽到地上，然后攻击其中一边翅膀，被解体的ハッピー会无法飞翔。虽然在地上它也有各种各样危险的进攻招式，请参照下述方法应对。此外，ハッピー怕热属性。可以使用热属性的魔法攻击，并准备盾牌时刻注意格挡地上战的啄击和突击。



↑攻击ハッピー的翅膀时，记得提前备好远程攻击，可以使用热属性魔法灼热地狱攻击。

主要行动和应对方法

吞食

深吸一口气，生吞附近生物。玩家、伙伴或者下级魔物（包括濒死的）中的任意一个被吞进嘴里后，会停止吞食开始咀嚼。咀嚼时处于无防备状态，可以故意留下濒死的下级魔物供其吞食，伺以进攻。



践踏

原地全力践踏式攻击，此冲击波会引起地震，使周围所有人站稳不住。突然出此招会无法闪避，所以当ハッピー有任何出击意向时，先行躲闪。此外，要注意一次践踏后会有两次连续践踏。



啄击

瞄准玩家轻跳后啄击，起跳非常迅速，发现后要立即闪避。为格挡后述冲击，最好提前备好盾牌。此外，随着ハッピー体力的下降，4 连啄击（→P.93）也会出现。



冲击

朝玩家飞奔，用身体撞击玩家，体力减少后常使此招。用盾牌格挡会使ハッピー弹倒在地，此时是绝好的反击时刻，而且ハッピー有时会在冲击后摔倒，避开冲击后，立刻追赶反击也是有效的战术。



人型魔物 スライム







贪得无厌之人的下场

スライム是败给欲望之人的典型形态。为了满足对金钱、食物等等的欲望而向魔法伸出了双手，其代价就是身体融化了，变得如同羹汤一般。骨头和内脏变成了宝石、金子，愿望得以成真。然而，它们无法只满足于自己身体的时候，便开始袭击人类，吞噬吸收到自己身体里。这种スライム无处不在，其中以贪图金钱和食物的スライム最常见。





咒部和解体报酬



解体報酬：粘生物の塊

任务难易度的相关体力

難易度	体力	難易度	体力
	－		13200
	3500		18500
	4400		26800
	5500		37500
	7200		48800
	9400		

部位和耐性

名字	打击耐性：無	熱	冷	雷	石	[illegible]	异常状态的耐性：熱	冷	雷	石	[illegible]
体上部　可以破坏的手腕、脚	◎	[illegible]		○	[illegible]		[illegible]	△	△	△	[illegible]
其他	○	[illegible]	○	○	○	○	△	[illegible]	△	△	[illegible]

攻略要点 近身战或者干脆远程攻击

与スライム战斗时，不要被喷出的金币打中，所以要决定好是选择贴身战还是干脆远程攻击。快速打倒它的方法虽然有点冒险，但可以贴身打他的咒部"脚"、"脚"被解体后，スライム会短时间倒地，可以趁此时迅速进攻。相反，如果是高难度任务中的スライム，可以选择不容易被击中的远程进攻。要注意保持与スライム间有隔离物状态和一定距离，在金币刚刚打不到自己的位置进行远程连发攻击。



远程攻击时，除了跳跃冲压和横扫冲击外，可以猛烈进攻。提前准备多种远程魔法。

主要行动和应对方法

喷洒金币

会向四周喷洒已融为身体一部分的金币。除了使用其他招式以外，基本上会不停喷洒金币，所以不小心靠近スライム会十分危险。此外，脚部被解体后倒地的スライム，或者处于异常状态的スライム，会停止行动停止喷洒金币。



踩踏

原地抬脚，如相扑开场准备时一般踩踏地面。与スライム贴身战斗时需要注意的攻击。此招式缓慢，虽容易躲闪，但躲开スライム后会被喷洒出的金币所击中。所以保持贴身距离，转到另一方躲闪最佳。



跳跃冲压

积攒能力全力起跳后，朝玩家的脑袋冲压攻击。与スライム保持一定距离后，很容易使用的招式。因为スライム体型巨大，所以最好能大距离闪避。落地后的可乘之机很大，可趁此时反击。



横扫猛冲

胳膊一边如同镰刀般挥舞，一边大步猛冲。不仅攻击范围大，而且会边喷洒金币边迅速全力追赶玩家。要全力奔跑闪避或者借助障碍物闪避，围着障碍物与之周旋使自己一直处于障碍物之后可以安全躲避此招。



人型魔物 ケンタウロス Centaur

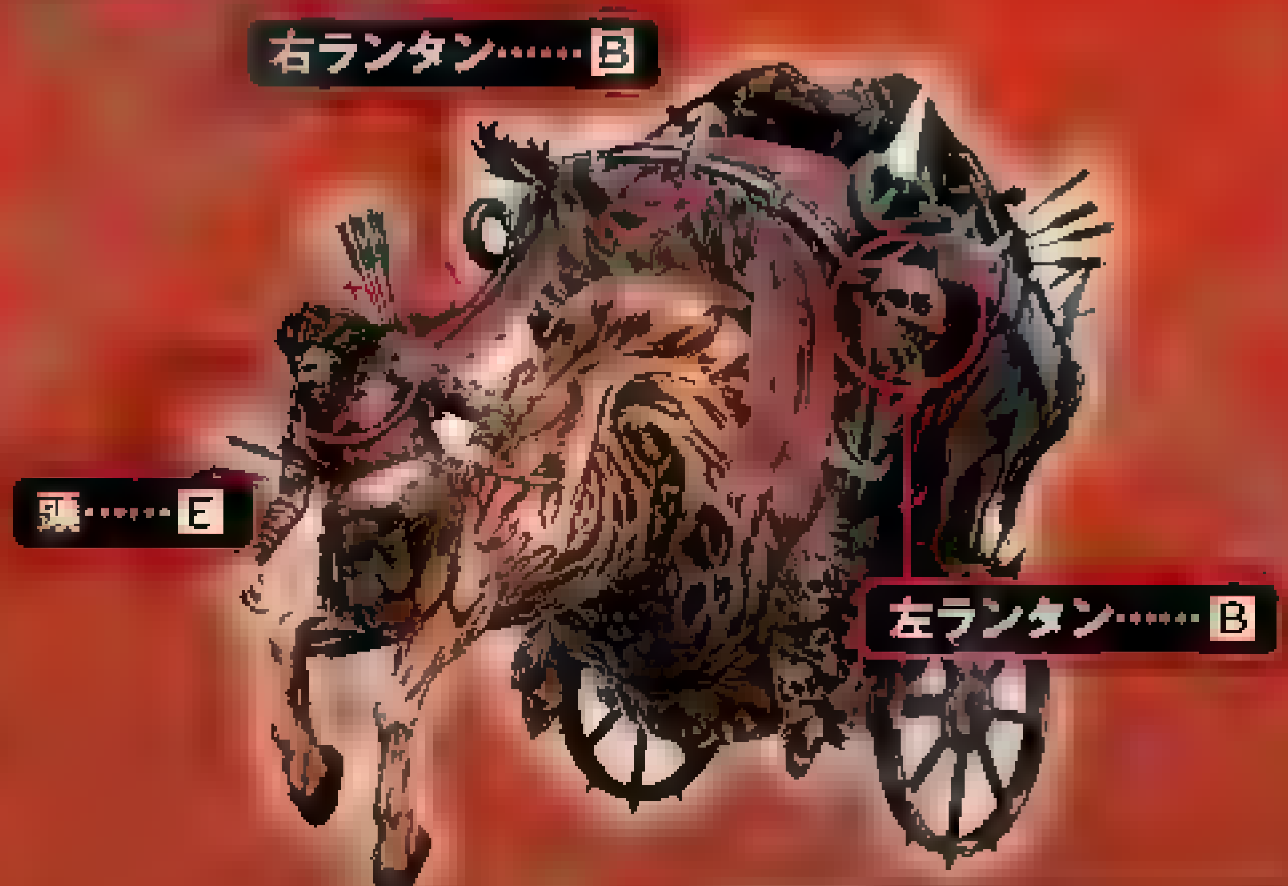




连活着也觉得麻烦的男性下场

此男人拥有天才般的剑术，曾被选为领主直属亲卫队。但因为懒得工作而拒绝了此职位当了强盗。他选择了通过抢钱而活的所谓捷径。终有一天，他连抢钱都觉得麻烦了，把所有事情都交给了手下，自己成天躺在马车中度日。然而，他连和手下沟通都觉得麻烦了，慢慢和马车形成一体变成了独自一人生活。马上他也要懒得活下去了，这就是他的下场。

咒部和解体报酬



解体報酬:弩弓師の矢尻



任务难易度的相关体力

難易度	体力
[illegible]	–
[illegible]	2400
[illegible]	3000
[illegible]	3800
[illegible]	4900
[illegible]	6400

難易度	体力
[illegible]	9000
[illegible]	12600
[illegible]	18300
[illegible]	25600
[illegible]	33300

[illegible]位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
头 身体 马身 脚	◎	×	◎	○	○		×	○	△	△	[illegible]
马车上部	△	×	◎	○		○	×	○	△	△	[illegible]
马车里	○	×	◎	○	[illegible]	○	×	○	△	△	[illegible]
灯笼	★	×	◎	○	○	○	×	○	△	△	△

攻略要点 用盾牌格挡回旋冲击，寻找进攻时机

ケンタウロス丢炸药后会逃窜消失在远方，所以很难有进攻机会，可以趁它逃走结束后的喘气阶段攻击，但最好的进攻时机还是用盾格挡住回旋冲击后，在它倒地的时候进攻。趁次时机，一鼓作气进攻。ケンタウロス体力变弱后，逃走速度会变慢使玩家容易攻击。此外，ケンタウロス怕冷属性，用冷属性的冻结地狱进攻十分有效。



▲建议从ケンタウロス的正面对其攻击。冗部的头部容易进攻，解体后ケンタウロス会倒地。

主要行动和应对方法

丢炸药逃窜

在后方边丢炸药边逃窜。炸药落地后不会立刻爆炸，所以不要接近有炸药的地方。逃窜结束后，ケンタウロス会在旁边喘气短时间处于无防备状态。如果它停在视野范围内，那就靠近它好好进行反击吧。



火之箭

前脚高高抬起后跺地，会有无数的火箭射向前方。攻击范围极大，无法躲避，所以最好在出招前绕到其背后。这样还可以还击，可谓一石二鸟。如果来不及转到背后，可以尽量跑出火箭射程。



回旋冲击

钻进马车中，让马车旋转起来并冲向玩家。因为速度极快且马车体积庞大，所以很难躲避。最好是躲在障碍物后或用盾牌格挡。用盾格挡的话，会使ケンタウロス摔倒在地，可趁机进攻。



放屁

旋转冲击后使用的招式，缩在马车中喷出几下气体后会开始不停放屁。带给周围所有人巨大伤害，并有被吹走的可能。即使回旋冲击过后，也不要冒然靠近。放屁后的可乘之机很少，不易攻击。



人型魔物　ワイバーン Wyvern







作为刺客为了生存，入手了蝙蝠之力的男性

此男人是孤儿，被贵族捡到后，作为领养的条件无奈当了刺客。在主人无数次的委托下，随着干掉的敌人越来越多，能力也越来越强。主人渐渐开始害怕他的力量，有一次他差点死在主人的阴谋中。从那之后，他为了生存，放弃了人类的身体而得到了蝙蝠之力。飞在空中，混在暗处靠近敌人，用尖牙刺穿脖子。早晚有一天会杀了主人飞到何处。



咒部和解体报酬



解体報酬：暗殺者の翼膜

任务难易度的相关体力

難易度	体力
	—
	2500
	3100
	3900
	5100
	6600

難易度	体力
	9200
	12900
	18700
	26200
	34100

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态耐性				
	無	熱	冷	雷	石	魔	熱	冷	雷	石	魔
全身	○		○	○	○		—	—	△	△	—

攻略要点 识破分身时是进攻的最佳时机

ワイバーン可以瞬间移动，或者用分身欺骗玩家，让人捉摸不透它的行动。基本上它的行动规律是：影移动→出招→影移动……可以在影移动的前后进行攻击。但可乘之机不大，所以不要深追攻击。最佳的进攻时机是识破分身中的真身时，要趁此时连续进攻。



对于速度敏捷的ワイバーン来说，能快速攻击的魔法是最关键的，即使会瞬间移动，使用远程魔法也是套圈连击的。

主要行动和应对方法

影移动

融入影子中瞬间移动。这招本身不是攻击招式，只是影移动后一般会发动攻击。但是，如果是跃起后融入影中的话，会从玩家脚底钻出。从影子中飞出的瞬间注意闪避。



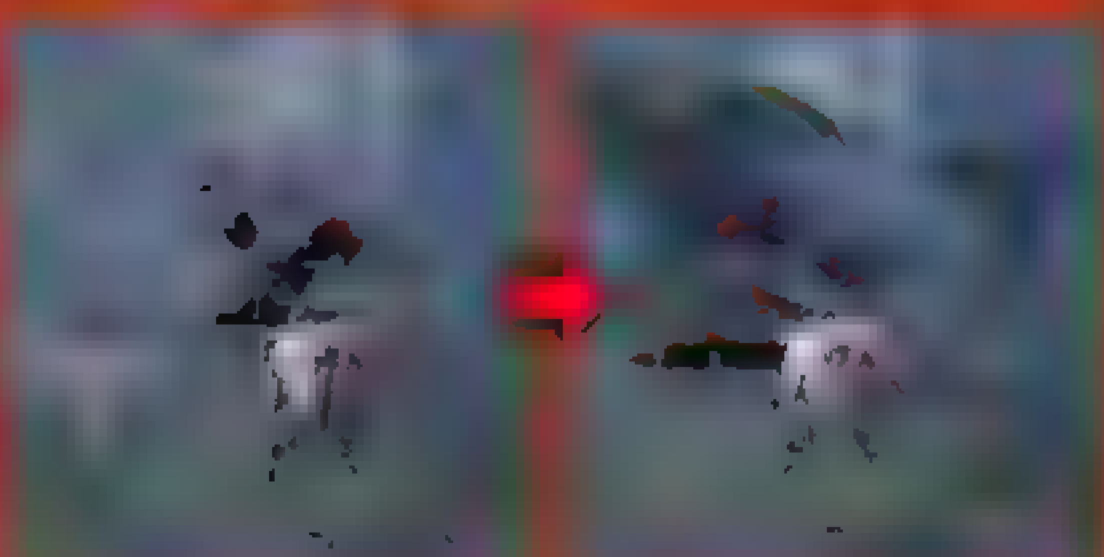
3 连击

半蹲蓄力后，会逼近玩家出 3 连击：出拳→出拳→踢腿。只要看到ワイバーン半蹲后，马上逃离他的攻击距离。虽然破绽极少，但如果用盾格挡住此招，会使ワイバーン跌个踉跄。



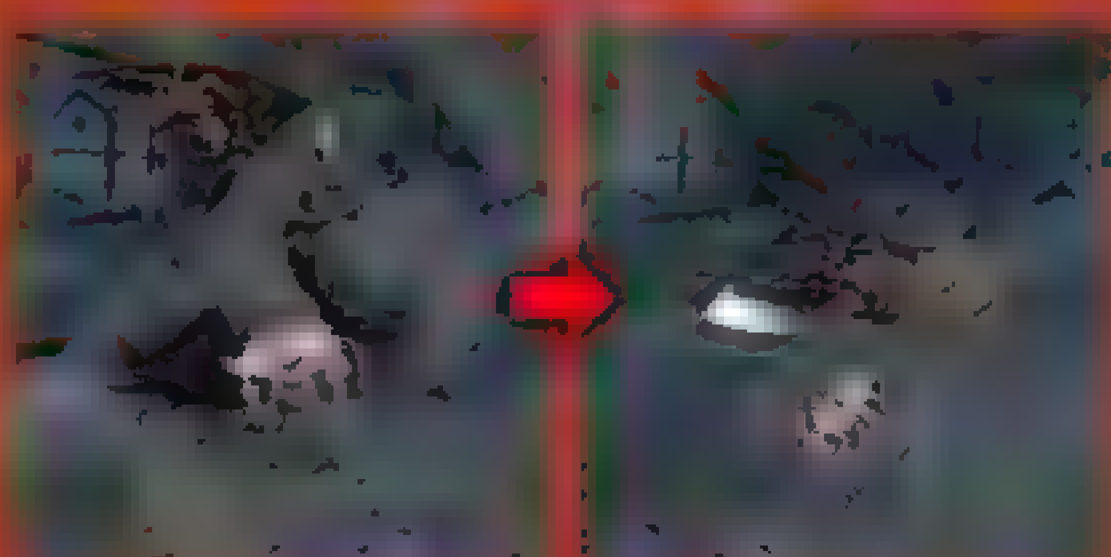
分身

吟唱咒文后，会分为 3 身或 5 身，分身中一具有影子的是真身，攻击真身后分身会消失，ワイバーン会露出破绽。相反，如果在一定时间内没有攻击真身的话，分身会一起袭来造成巨大伤害。



扫堂腿

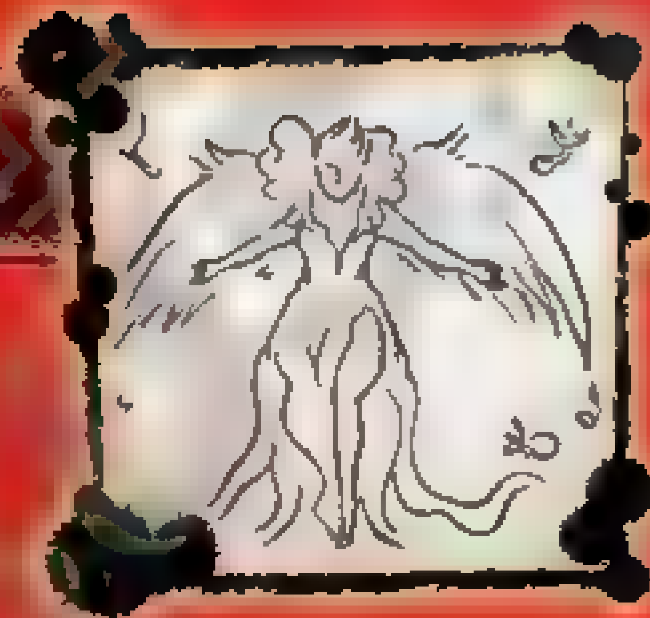
半蹲后，会伸出腿横扫四周一圈。突然使出此招会让人躲闪不及，所以近身战时要时刻注意。只要发现此招要来，稍往后退些即可闪避。之后抓紧时机，可以反击几招。



人型魔物

エルフ女王 Elven Queen



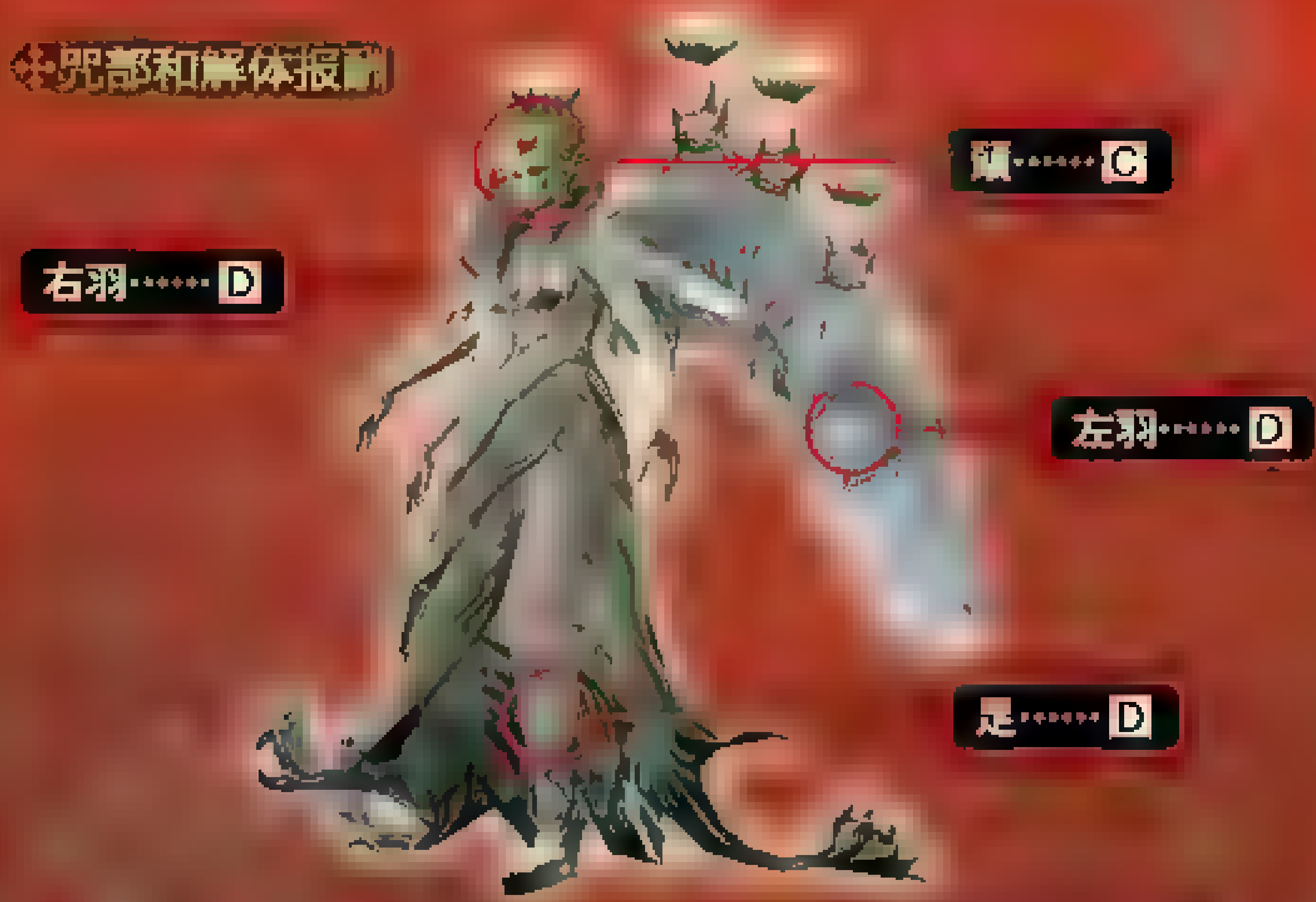


无法生育的女人变成了可以生出エルフ的女王

此女人掉入了四周都是悬崖且永远也爬不出的谷底。她无法生育，但一直想要孩子。她的心愿和谷底无法增加子孙的蒲公英结合，孕育出了名叫エルフ的新生命。她把エルフ当做自己的亲骨肉一样疼爱，作为母亲，作为女王，快乐的过着每一天。终于，通过エルフ的力量，她拥有了翅膀，飞出谷底回到了自己的世界。还是想要人类的孩子啊……所以她开始诱拐见到的每一个孩子。



部位和解体报酬



解体報酬:綿毛淑女の羽

任务难易度的相关体力

难易度	体力	难易度	体力
[illegible]	–	[illegible]	11300
[illegible]	3000	[illegible]	15800
[illegible]	3800	8	22900
3	4800	9	32100
[illegible]	6200	[illegible]	4170[illegible]
[illegible]	8100		

部位和耐性

名字	打击耐性 [illegible]	热	冷	雷	石	[illegible]	异常状态的耐性 热	冷	雷	石	[illegible]
翅膀	◎	★		○	-	×		△	△	△	×
其他	○	◎	○	○	○	×		[illegible]	△	△	×

攻略要点 召唤エルフ时进行攻击

エルフ女王接连不断的进行远程攻击，并在四周瞬间移动，是个不容易进攻的敌人。但是，呼唤エルフ时它会短时间处于无防备状态，可趁此时进攻。平时要注意迂回着不被エルフ和羽毛击中，趁它呼唤エルフ时即可近身集中攻击。头、翅膀、脚，只要其中任一一个咒部被解体后，エルフ女王就会倒地，可以用灼热地狱的热属性来进攻。



▲翅膀背往后收周围开始形成漩涡时，就是呼唤エルフ的前兆。但是要注意这招的准备动作和投掷エルフ十分相似

主要行动和应对方法

投掷エルフ

率领身边的エルフ冲向玩家。从正面飞来的エルフ会紧追玩家，エルフ被掷向空中时，头顶上方会突然掉落エルフ。但无论是哪种情况，最好的办法都是不停躲闪，直到エルフ不再飞来为止。



龙卷风

在四周制造龙卷风，并投掷到前后左右四个方向。龙卷风会慢慢追着玩家移动，不要轻易靠近。不要等龙卷风到眼前时再闪避，最好等到龙卷风消失。确认龙卷风消失后，向エルフ女王进攻。



掷羽毛

羽毛会像暗器般一样掷过来两次。出手和投掷速度都非常快，所以当看见羽毛后再躲闪会来之不及。但是，只要不停移动就不会中招，所以最好的方法就是看此招要出时千万不要停下来。此招之后的可乘之机极小，一般会接连其他攻击。



抓挠冲击

愤怒状态时的进攻。如同挥舞着胳膊在低空游泳一般抓向玩家。因为移动速度很快，所以逃跑躲避不如直接用盾格挡来的简单。用盾格挡后，エルフ女王会怯懦畏缩，短时间内露有破绽。这时可以进行反击。



人型魔影 | カーゴイル Gargoyle





为了摆脱身为人类的烦恼，变身成路边石头的男人

此男是名门之后，拥有各种优越条件，未来也被身边所有人期待。不知不觉中，他慢慢开始厌烦这些，变得想一个人过安静的生活。这时出现了不可思议的圣杯，男人如自己所愿变成了路边的一块石头。但是，现在的他却开始羡慕人类，想借助圣杯的力量恢复人形，结果却变成了非人非石头的怪物。即使这样，他也渴望做人，变为怪物的他到处追赶人类。



咒部和解体报酬



解体報酬：美少年の魔石

任务难易度的相关体力

难易度	体力	难易度	体力
[illegible]	–	[illegible]	10800
[illegible]	2900	[illegible]	15100
[illegible]	3600	[illegible]	21900
[illegible]	4500	[illegible]	30700
[illegible]	5900	[illegible]	39900
[illegible]	7700		

部位和耐性

名字	打击耐性 無	熱	冷	雷	石	[illegible]	异常状态的耐性 熱	冷	雷	石	[illegible]
手腕	◎			○	×	★	△	△	△	×	◎
其他	○		○	○	×	◎	△	△	△	×	◎

攻略要点　用盾 牌格挡住翻滚冲击后进行攻击

ガーゴイル和ジャック・オ・ランタン（→P72）是同类型魔物，基本的攻略方法是共通的。举盾准备格挡翻滚冲击，此攻击被格挡后，可攻击翻倒在地的ガーゴイル。此外，攻击属性和属性弱点与ジャック・オ・ランタン不同，ガーゴイル善于石属性攻击，但惧怕毒属性。准备好毒属性攻击和盾装备的魔法，最好能使用远程魔法攻击其咒部（头部）。



※用盾 牌格挡住翻滚冲击后，ガーゴイル会被弹倒在地。此时立即解除盾装备，用魔法进行反击。

主要行动和应对方法

翻滚冲击

轻跳后，像球一样滚向玩家。用盾格挡后，ガーゴイル会翻倒在地，短时间内处于无防备状态。趁机集中进攻。但是，此冲击会锁死玩家，所以很有可能躲过后ガーゴイル会调头继续冲向玩家。



砂之柱

胳膊高高举起后砸向地面，在强烈的震击下地上扩散出砂之柱。玩家与ガーゴイル有一定距离时经常使用的招式。砂之柱移动缓慢，而且不会追踪玩家，所以看到此攻击后，只要稍微左右移动下即可避开。



滚岩玉

和砂之柱动作相同，会突然制出并滚动巨大岩玉。岩玉速度很快，且有时会滚出2个，所以突然被使此招会很难躲避。最安全的就是不要站在ガーゴイル的正面。此外，还可以用盾格挡岩玉。



爆炸

蓄力蹲下后，突然发生大爆炸。爆炸时，会大范围射出无数石箭，被石箭击中者会变为石化状态。石化后短时间内无法行动，ガーゴイル会肆意攻击，极其危险。只要ガーゴイル开始下蹲，就要立刻跑到远处。



人型魔物 ワルキューレ Valkyrie





希望得到最爱的父亲的认可，在战场化为鬼神的女骑士

出生在骑士之家的她，为了得到父亲的认可好继承家业，比谁都拥有成为最强骑士的愿望。她的愿望召唤出了圣杯，以美貌作为代价获得了闪光之力。雷电缠身，以光速在空中穿梭的女骑士。但是却收到了父亲战死的消息。女骑士无法接受父亲已死的事实，以为只要自己变强、名扬天下就可以再次见到父亲。所以无论走到哪里都在追寻力量，现在也奔走于各个战场之中。



部位和解体报酬



解体報酬：女戦士の剣片

任务难易度的相关体力

難易度	体力
0	−
1	2300
2	2900
3	3600
4	4700
5	6100

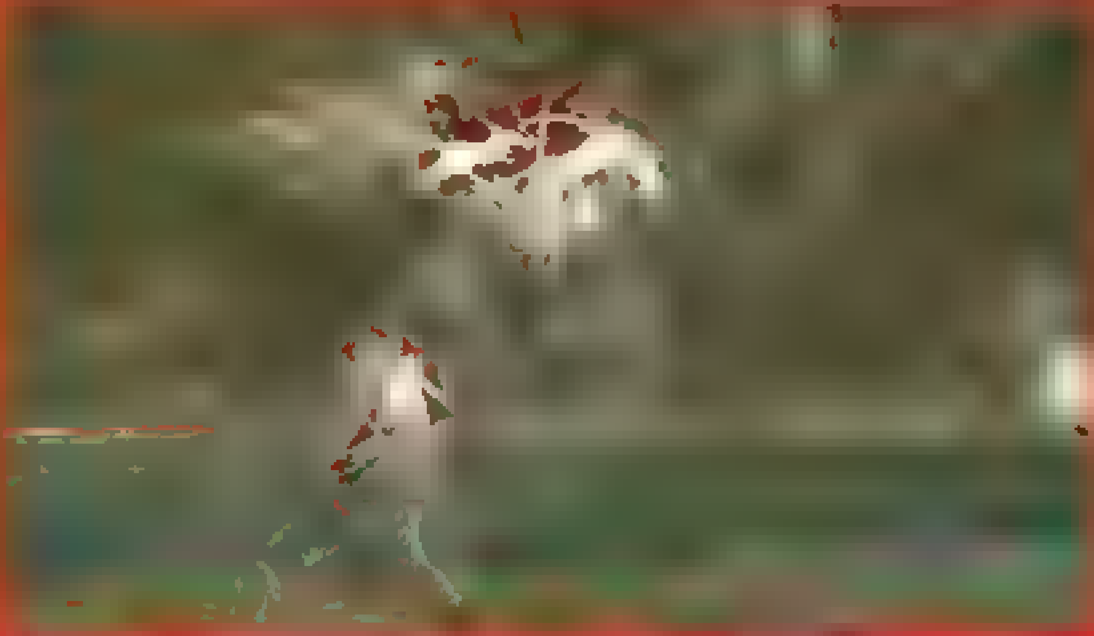
難易度	体力
[illegible]	8500
[illegible]	11900
[illegible]	17300
[illegible]	24200
[illegible]	31500

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
翅膀 头 上半身	◎	[illegible]		×	★		△	△	×	○	△
下半身	○	[illegible]	○	×	◎	○	△	△	×	○	△

攻略要点 击落盘旋在空中的ワルキューレ

ワルキューレ在空中飞翔的时候很多，所以没有进攻空中的方法会无法攻击。必须要备好远程攻击的供物，如"铁風車の翼片"等等。在天空飞翔时，只要给予一定的攻击，ワルキューレ就会掉落在地，此时可以进攻。趁它掉在地上之时，可以主要攻击咒部（头、上半身、羽毛等等）。此外，ワルキューレ害怕石属性。要准备好类似"岩斧の破片"、"巨石族の腕"等这种石属性连续攻击。



※从远处直线飞来时是进攻的时机。在被电击击中前要迅速瞄准进攻。

主要行动和应对方法

空中电击

ワルキューレ在飞行中反复使用的攻击招式。绕着领域外圈盘旋后，会冲向玩家滑翔并释放电击。慢慢等待它的靠近，然后使用远程攻击把它打落。来不及瞄准时，左右大幅度避开其滑翔轨道。



放电

弯腰蓄好雷之力后，在自己周围突然放电，并形成很多闪电球。碰触此球会导致麻痹而无法动弹。之后会再次蓄雷之力，这时ワルキューレ完全处于无防备状态。想要躲避并穿梭在闪电球中进攻十分困难，所以远离闪电球用远程魔法进攻才是上策。



3连击

瞬间弯腰后，会急速靠近玩家挥剑连砍3下。从很远的地方飞冲过来，所以最好左右或者向前大幅度闪避。此攻击还可用盾格挡。格挡后，ワルキューレ会踉跄跌倒，此时是进攻的最佳时机。



飞踹

迅速飞上空中，瞄准玩家的脑袋飞踹。飞踹后ワルキューレ会蹲在地上，如果可以顺利避开此攻击，便是反击的好时候。如果认为ワルキューレ就要飞上天了，马上翻滚闪避。之后，要立刻靠近进行集中攻击。



人型魔物 サイクロプス Cyclops





没有成为天下第一的铁匠，却因为嫉妒之心变成了独眼怪

某个城市，有个工艺粗糙但打造出的武器却很耐用的铁匠。他总觉得自己做的武器是最好的，但是出现了一个做武器非常好的年轻男人。铁匠嫉妒年轻男人的才能，自暴自弃了。这时，圣杯出现了，铁匠用自己的一只眼睛为代价，制作了一支绝顶的二叉枪。一支带眼睛的二叉枪……之后，使用这种武器的蛮横独眼怪经常在各地被人们看到。



咒部和解体报酬



解体報酬：鍛冶屋の目球

任务难易度的相关体力

难易度	体力	难易度	体力
[illegible]	－	[illegible]	15000
[illegible]	4000	[illegible]	21000
[illegible]	5000	[illegible]	30500
[illegible]	6300	[illegible]	42700
[illegible]	8200	[illegible]	55500
[illegible]	10700		

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	闇	熱	冷	雷	石	闇
头和枪的眼睛	★			◯	－		_	△	△	△	_
下半身	△		◯	◯	◯		△	_	△	△	_

攻略要点 为了抵挡强力的攻击，要准备好盾牌

サイクロプス的每个动作都很迟缓，所以相对比较容易对付。但是每一击都有可能造成致命伤害。其中刺猬冲击和潜行时从地下钻出这两招，很难闪避。不过对付刺猬冲击，只要准备好盾就可以了。不仅可以格挡冲击，还会使サイクロプス反弹回去，可以趁机进攻。非常遗憾，潜行中从地底钻出这招无法用盾格挡，只能不停躲避。



※离玩家有一定距离时，会使用刺猬冲击。只要サイクロプス一躺在地上，就要准备好盾。

主要行动和应对方法

挥枪

举起三叉枪，朝地面狠刺。攻击范围虽然不大，但会引起地震。如果卷入地震中会导致短时间内无法行动，所以提前远离或者使用闪避动作中的无敌时间是最佳方法。提前使用闪避动作是关键。



扑来猛刺

最开始和挥枪的动作一样，然后用三叉枪在地上横扫。因为正面攻击范围很大，所以绕到サイクロプス身后避开是最好的。而且，サイクロプス愤怒时，会追赶玩家连续横扫。所以即使躲过了一次也不要放松警惕，要继续躲在サイクロプス背后。



刺猬冲击

躺在地上缩成一团，打滚冲击，会从身体里伸出像刺猬似的刺刀，切碎一切所碰触的东西。此攻击速度极快，很难闪避，所以最好用盾格挡。格挡后，サイクロプス会倒地短时间内无法行动。



潜行

钻进刨开的地面，会从玩家脚下钻出。能准确跟踪玩家，所以估算好其钻出的时间来躲避为妙。有时只有三叉枪钻出地面发射激光。要远离激光射程。



人型魔影

クラーケン

Kraken



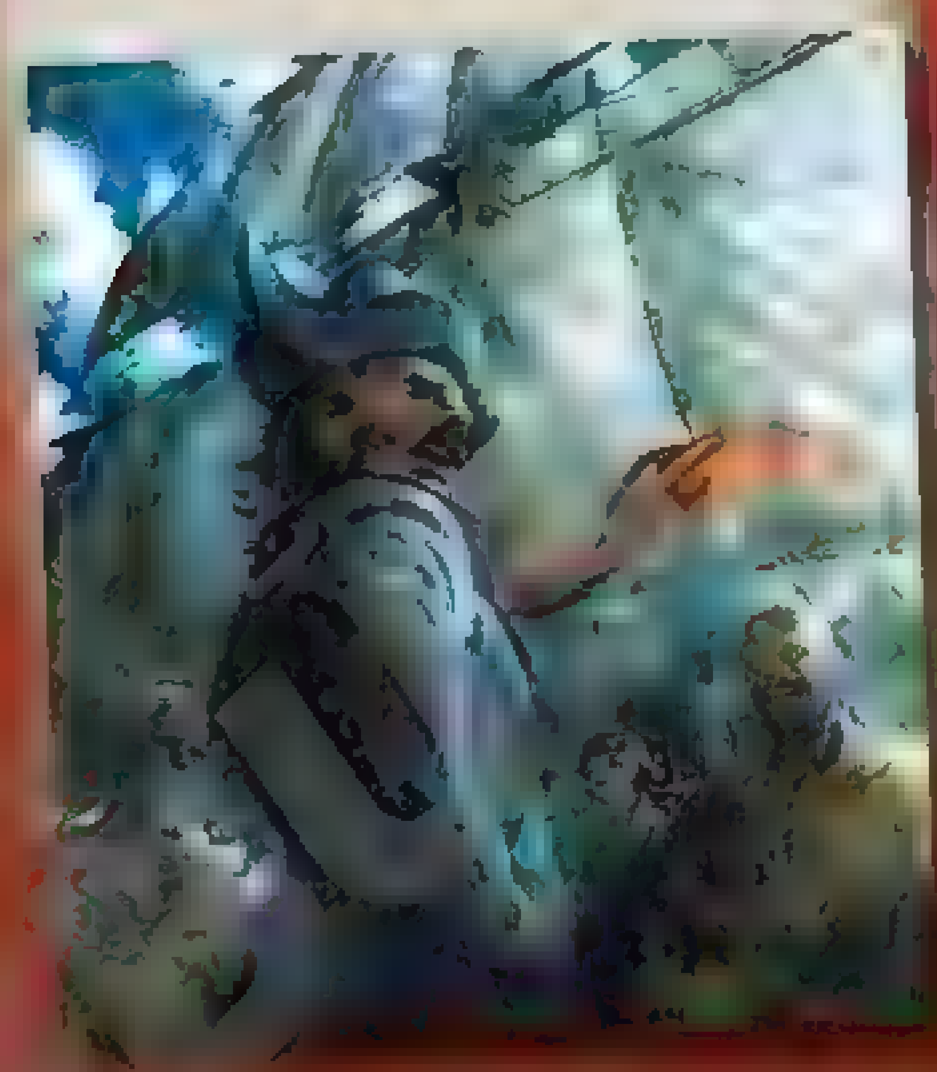


部位和解体报酬



为了再现被夺走的爱船，追求着生贽肉块的船长

以贸易为生的船长比任何一切都要爱着自己的船。但是有一天，爱穷被海贼袭击并且夺走了。船长为了取回那艘船，进入了海军不断磨练自己，向海贼发起了战斗。但是，他还是输给了海贼，船长也失去了生命。就在这时，七零八落的内脏和肠道化为了巨大的触手，船长作为怪物复活了。在杀死了所有的海贼后，他为了再现已经被破坏的爱船而彷徨着去寻找生贽



任务难易度的相关体力

难易度	体力	难易度	体力
0	—	6	10400
1	2800	7	14600
2	3500	8	21200
3	4400	9	29700
4	5700	10	38600
5	7400		

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
头·足	○	[illegible]	×	◎			[illegible]	×	○	△	[illegible]
船帆柱	◎	○	×	◎		○	△	×	○	△	[illegible]
腹部	◎	[illegible]	×	★	[illegible]	[illegible]	△	×	○	△	[illegible]
触手	◎	[illegible]	×	★	○	○	△	×	[illegible]	△	[illegible]

攻略要点 在不会触及体液的地方使用触手攻击

クラーケン会从上半身深处8根触手，挥舞着触手进行攻击。由于它的脚底下有一碰到就会受到伤害的体液，所以还是不要接近攻击比较好。在武器刚好能攻击到的范围内攻击咒部的触手，让它一点点开始解体。虽然触手被破坏后还会复活，但是由于每次解体后クラーケン都会跌倒，在复活的时候クラーケン会停止动作，所以是攻击的好机会。使用其弱点的雷属性更急，让战斗变得更为有利吧。

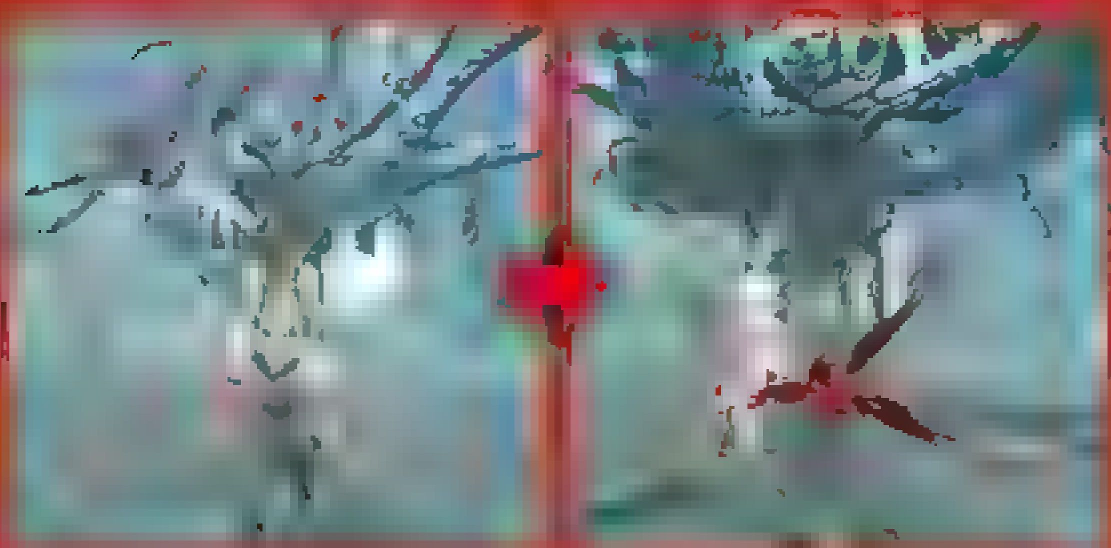


由于クラーケン的动作迟缓，在远处使用远距离魔法战斗也很有效。可以将障碍物作为盾牌，令其无法接近。

主要行动和应对方法

突进

朝着玩家奔跑过来使用身体撞击。需要注意突进会对玩家进行追尾，奔跑中会改变方向，尽可能在クラーケン接近的时候朝左或者右进行回避行动来躲避。攻击后的破绽很少，不用勉强去反击。



腾跃挤压

将所有的手腕都刺入地面后，利用手腕的力量跳跃到玩家的头上进行挤压攻击。即便相隔距离非常远，也会在一瞬间就追上，所以在远距离进行攻击的时候也要小心。落地后クラーケン会暂时倒下，这也是绝好的反击机会。



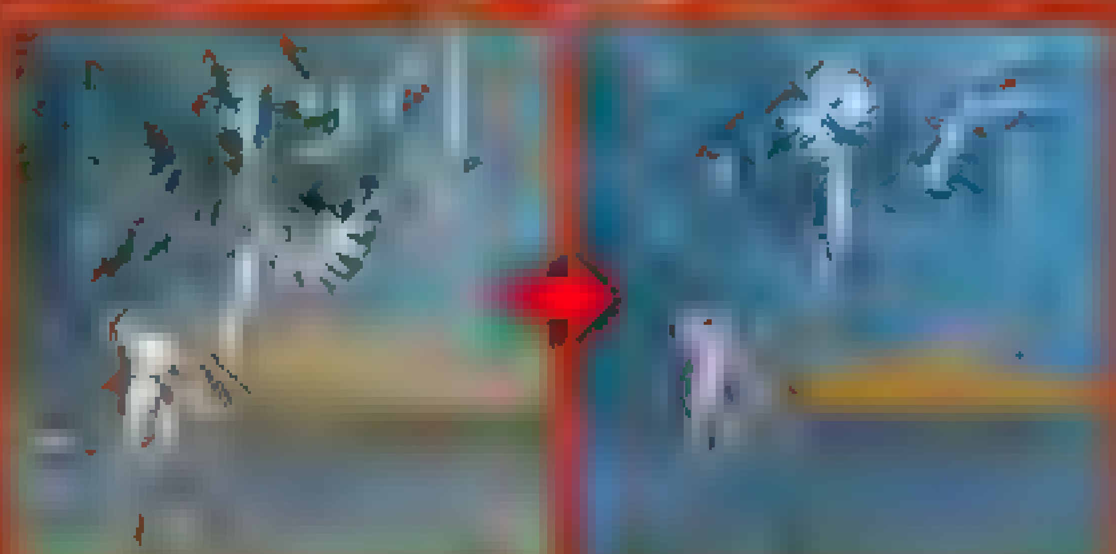
触手

将所有的触手都潜入地下，在地表中蠕动着伸向玩家。在触手接近之前，大幅度地左右移动来回避。同时，在它复活被破坏的触手时也会让触手潜入地下，在这种时候，クラーケン是完全没有防备的，一定要迅速接近进行攻击。



水空间魔法

震动着所有的触手，利用魔法将整个空间转换为水中。除了クラーケン以外的所有生物，都会像在水中一样行动变得迟缓，而クラーケン反倒会比平时还要迅速。由于这是压倒性不利的状态，还是在障碍物的背后隐藏着，等待着魔法效果结束比较好



人型魔物 グリフォン





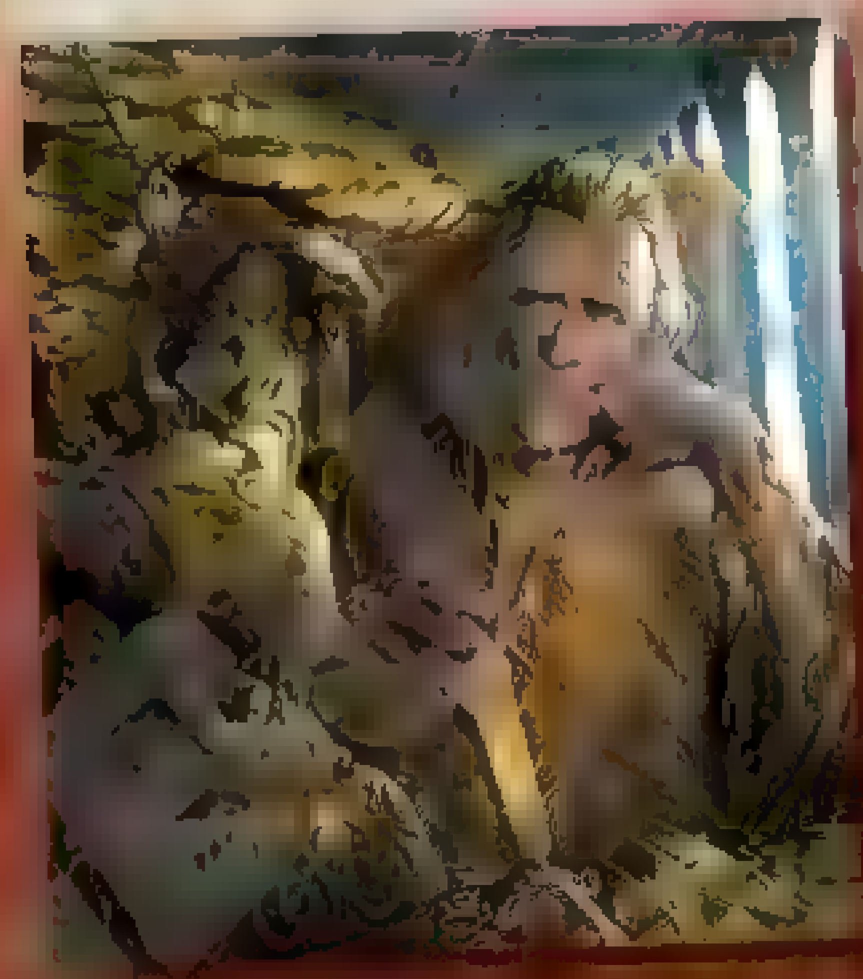
过于执着财富，而同财宝化为一体的领主

比起其他的一切都要更热爱财富的
领主对领民们课下重税，独自一人
过着奢侈的生活。而在被献上的金
制品当中，他最喜欢的是兽 · 鸟 ·
人融为一体的金像。但是，再也无法
忍受重税的领民发动了叛乱。领主
被臣民们一直追逐到了城堡的深
处。由于他一心想着不要让金制品
不夺走，便和财宝融为了一体，化作
了怪物的模样。接着，他踢飞了领民
，为了追求更多的财富而飞了起来。

✦部位和解体报酬



解体報酬：金貴族の宝石



✦任务难易度的相关体力

难易度	体力	难易度	体力
	–		11900
	3200		16700
	4000		24200
	5000		33900
	6500		44100
	8500		

✦部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	闇	熱	冷	雷	石	闇
头 翼	◎	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△	△	[illegible]
其他	○	[illegible]	○	[illegible]	○	[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△	△

攻略要点 破坏翅膀让其无法飞起来

グリフォン会从空中对玩家进行攻击，是个非常难缠的对手。当其在上空盘旋的时候基本没法攻击到，所以首先要将左翼或者右翼破坏掉使其无法飞起来。通过远距离攻击瞄准翅膀，对其造成伤害使グリフォン掉落之后，立刻靠近对翅膀进行集中攻击。如此一来令翅膀解体的话，グリフォン以后便只能在地上进行啄击、突进。之后的话为了安全进行远距离攻击战斗也好，趁着突进后的破绽进行连续攻击也好，都是不错的选择。



地上战斗中，架起盾就可以防御大部分的攻击。在防住突进令グリフォン倒下的时候，一口气发动进攻吧。

主要行动和应对方法

连啄

在地面上使用的攻击，朝着玩家前进的同时对地面进行4次连续啄击。由于会对玩家进行追尾并改变方向，可以拉开距离在它靠近之前绕到背后进行回避。另外如果架起盾牌的话，不会受到伤害。



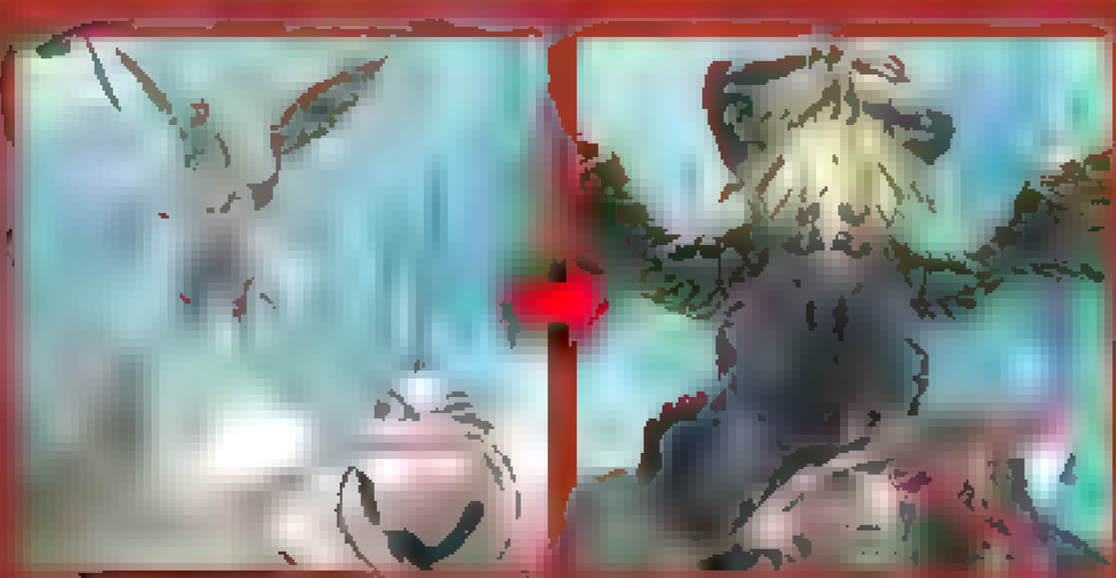
突进

和4连啄一样是在地面上是使用的攻击手段，会朝着玩家奔跑而来的同时进行冲撞。从グリフォン正面来开一段距离就能回避开。除了突进后会倒在地面上，并露出非常大的破绽以外，利用盾牌防御突进也能让グリフォン倒在地上，可以造成很多的反击机会。



滑翔踢

在上空时使用的攻击，急速下降的同时以玩家为目标进行踢击。由于动作极快而且会连续攻击3次，很难锁定グリフォン。听到グリフォン从上空传来是的叫声就是预兆，连续3次回避就能成功回避掉了。



闪光

在上空中抱着光球，发出刺眼的光线，会让画面变得纯白，什么都看不见的非常麻烦攻击。若是能预先进入心眼的画面就能不受闪光的影响。即便是来不及打开心眼，也可以在中招之后利用心眼来缺人敌人的位置，专心回避。



人型魔物 | [illegible]

ケルベロス





过于沉醉于卫兵的工作，最后毁灭了理应守护的城市的男人。

这个男人率领着两条凶猛的猎犬，作为守护都市的卫兵而闻名。但是有一天城市中蔓延起了流行病，居民们一个接一个离开了都市。为自己守护的城市渐渐变得荒废而愤怒的卫兵，开始对想要逃跑的人施加暴力。由于他的蛮横，卫兵最终在战斗中被居民们杀害了。卫兵的执念化作了怪兽出现，杀死了所有的居民。而在那个已经变成了废墟的城市中，怪兽依然在守护着。



咒部和解体报酬



解体報酬：衛兵の槍片

任务难易度的相关体力

難易度	体力	難易度	体力
[illegible]	—	[illegible]	9200
[illegible]	2500	[illegible]	12900
[illegible]	3100	[illegible]	18700
[illegible]	3900	[illegible]	26200
[illegible]	5100	[illegible]	34100
[illegible]	6600		

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	闇	熱	冷	雷	石	闇
头 犬	◎	[illegible]	[illegible]	×	★	[illegible]	△	△	×	○	△
其他	○	[illegible]	○	×	◎	○	△	△	×	○	△

攻略要点　用盾防御突击来创造过攻击机会

ケルベロス的行动和攻击非常迅速，破绽也几乎没有。不过当用盾防御住落巾的时候就会被弹开并且出现大的破绽。推荐以此为目标一口气发动攻击。当ケルベロス没有行动的时候，攻击咒部的头和双肩上的犬，使其解体。另外，ケルベロス对石属性很弱，利用石属性攻击营造出石化地狱的话能增加更多的攻击机会。和ケルベロス的战斗请一定要准备好石属性的攻击魔法和护盾。



在突进前抓挠地面的时候也全是破绽。适当地攻击咒部的头和犬，在突进到来之前向旁边回避。

主要行动和应对方法

连击

在手中蓄满力气，按照右侧勾拳一左上勾拳的方式进行连续攻击。由于这个时候会从手上飞出细小的刀刃，所以不仅要小心手腕的动作，还要注意刀刃。除此之外，攻击后的破绽很少，很难进行反击。在闪避到地道中之后，等待它其他的攻击吧。



突进

朝着玩家飞跃而来的同时进行突进。在抓挠地面 2 次后进行突进的情况下，可能会出现在突进之后进行跳跃挤压。在一只手打在地上进行突进的情况下，会在突进后用爪子反复进行挥动。由于不论哪种情况下都能用盾牌防御住使其弹开跌倒，可以制造出攻击机会。



雷击

在压低身体蓄满力气之后，从口中发射出雷击。雷击会让被接触到的人一下子就麻痹住，是个非常危险的攻击。虽然看上去是朝前方发射的，但是ケルベロス的周围也会布满雷击，所以还是不要靠近为好。从背后拉开一段距离的地方放出远距离魔法进行攻击就行了。



雷枪

拔出刺入体内的枪，插在地面上。那个冲击力会在地面上蔓延，袭击想玩家。由于冲击会对玩家进行追尾，并且被集中后会受到非常大的伤害，在攻击不到的距离之外比较安全。从ケルベロス出现拔出枪的动作开始，就全力逃离吧。



人型魔物 ｜ ワーウルフ Werewolf





魔法使ガウェイン一直在追逐却无法遇到的迷之魔物

独眼的魔法使ガウェイン正在寻找着一头名为ワーウルフ的、凶恶且强大的魔物。虽然ワーウルフ总会在他的附近出现，但他却说自己一次都没有看到过它的身影。ワーウルフ这种魔物真的存在吗？从前被ガウェイン所帮助过的女魔法使ラグネル首先察觉到了。主人公从她那里得知了这件事，为了解开谜题而和ガウェイン一起对ワーウルフ发起了挑战。



部位和解体报酬



解体報酬：奇兵の犬歯

任务难易度的相关体力

難易度	体力	難易度	体力
[illegible]	—	[illegible]	9200
[illegible]	2500	[illegible]	12900
[illegible]	3100	[illegible]	18700
[illegible]	3900	[illegible]	26200
[illegible]	5100	[illegible]	34100
[illegible]	6600		

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
头	◎	×	◎	○	[illegible]	[illegible]	×	○	△	△	[illegible]
右腕	◎	×	★	○	○	○	×	○	△	△	[illegible]
其他	○	×	◎	○	○	○	×	○	△	△	△

攻略要点 和ケルベロス一样用盾防御住突进

ワーウルフ的动作和ケルベロス非常相似，基本上可以使用同样的战斗方法。架起盾牌吸引突进，在ワーウルフ被弹飞倒下的时候进行攻击。和ケルベロス不同的是，弱点变为了冷属性。利用冷属性魔法进行攻击，可以相对较简单地令其落入冻结地狱当中，以此为目标积极地发动进攻吧。攻击方面，除了以下介绍的 4 种之后，还会吐出炎息进攻。看到吐息的动作之后，就尽可能远离吧。



ワーウルフ会在小跳的同时发动突进。为了不让其飞越过盾牌，可以在照片显示的位置上待机。

主要行动和应对方法

连击

在手中蓄满力气，按照右侧勾拳→左上勾拳的方式进行连续攻击。和ケルベロス的 2 连击基本上同，会从手上飞出细小的刃刃，需要同时回避拳击和刃刃。在看到一开始的拳击之后，就朝右或者左一直跑，可以回避掉所有的攻击。



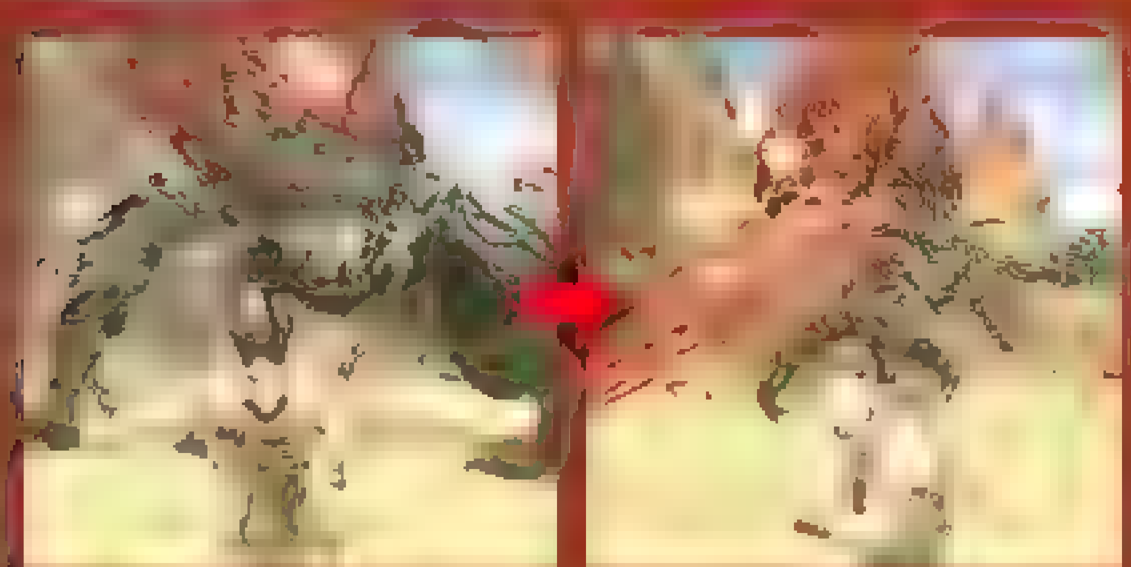
突进

和ケルベロス的突进完全一样，有抓挠地面 2 次之后使用 4 条腿进行突进，和放下一只手用 2 条腿进行突进两种方式。不论哪种都可以用盾牌进行防御，防住之后ワーウルフ就会四脚朝天倒在地上。咒部的头和右腕也会变得容易攻击到，是解体的好机会。



挥击

挥舞巨大的手爪，在回旋的同时朝周围挥动爪子。当玩家从ワーウルフ的身旁或者后边靠近的时候会经常使用。如果在ワーウルフ的背后太贪刀的话，就会成为这个技能的受害者。看到其举起爪子就立刻采取回避。



在地上延伸的毛发

压低身体并蓄满力之后，将大幅度挥动的右腕叩击地面，使得卷在手腕上的毛发在地面上延伸出去。由于毛发会对着玩家进行追尾，尽可能地大幅度回避掉比较好。另外在ワーウルフ蓄力的时候，可以绕到其背后。



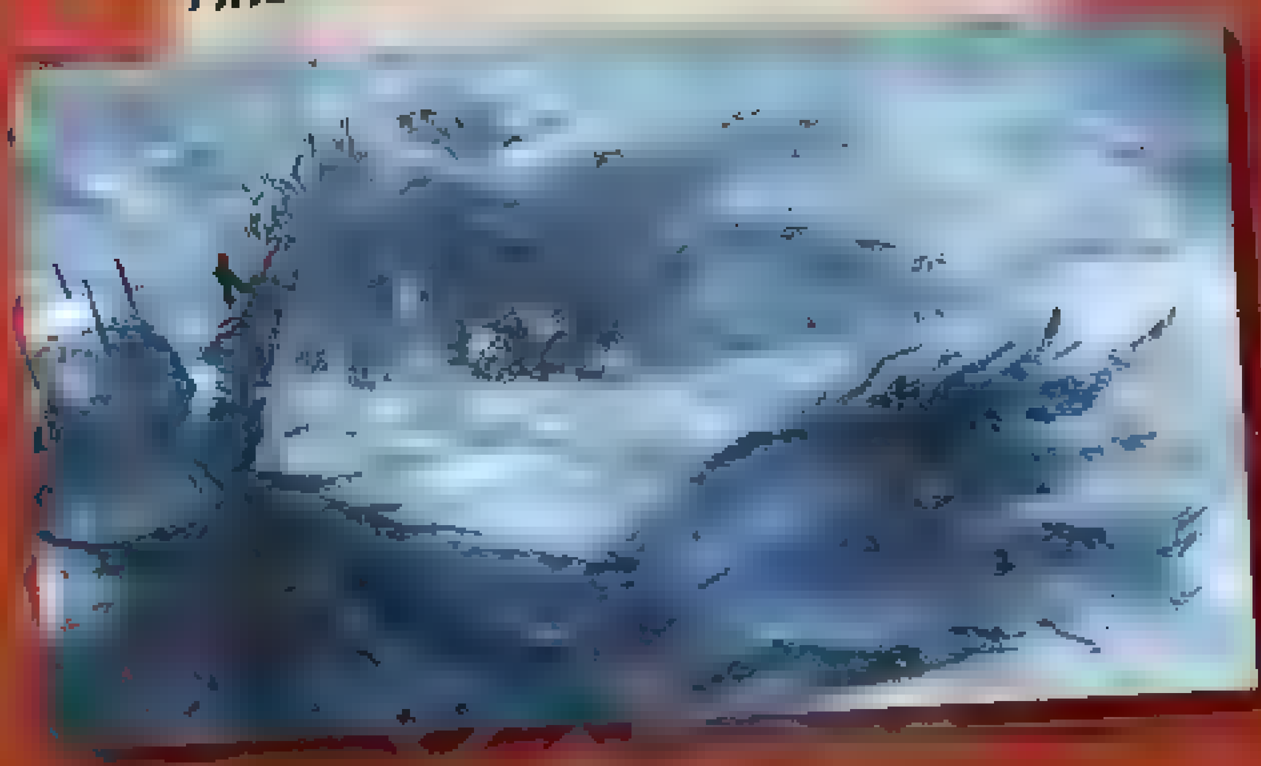
人型魔物 シャックフロスト *Jack Frost*





为了击退冬天而和寒冷同化的骑士

那个骑士团，从领主那边收到了不可能完成的命令。想要击退冬天……骑士团前往了作为寒风发生源的北方，试图忍耐住寒冷。如此一来，或许就能从冬天的恐惧中逃离了。但这不可能实现的挑战让骑士们陷入到了冻死边缘。就在这个时候，出现了不可思议的圣杯，骑士们获得了和寒冷同化的身体。他们被称为ジャックフロスト，与其说是魔物，更为人所知的是异常气象的一种。



咒部和解体报酬



解体報酬:美少年の魔石

任务难易度的相关体力

難易度	体力	難易度	体力
[illegible]	—	[illegible]	10800
[illegible]	2900	[illegible]	15100
[illegible]	3600	[illegible]	21900
[illegible]	4500	[illegible]	30700
[illegible]	5900	[illegible]	39900
[illegible]	7700		

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	炎	冰	雷	石	魔	炎	冰	雷	石	魔
腕	◎	[illegible]	×	★	[illegible]	[illegible]	△	×	◎	△	[illegible]
右腕	○	[illegible]	×	◎	○	[illegible]	△	×	◎	△	△

攻略要点　用盾防住翻滚突击时便是机会

ジャックフロスト和ジャック・オ・ランタン的动作很相似，防御住翻滚突击来制造机会的战法也是共通的。但是，和ジャック・オ・ランタン的弱点为冷属性不同，ジャックフロスト的弱点为雷属性。在战斗中，需要事先准备好雷属性的攻击魔法和盾装备魔法。另外，要小心被爆发命中后会陷入冻结状态。玩家会在一定内无法动弹，有可能受到致命伤，一定要确实地躲避开。



↑防住翻滚突击后ジャックフロスト会跌倒，可以试着进行头部解体，对左右手进行连续攻击吧。

主要行动和应对方法

翻滚突击

基本和ジャック・オ・ランタン的旋转突击一样，在有雪的地图上通过翻滚来令身体变大是其特征。对应方法没有什么太大区别，用盾防御住后趁其跌倒进行反击。另外，变大的身体会在下面提到的雪球翻滚之后变回原来的大小。



连击

这里的攻击也和ジャック・オ・ランタン一样，挥动着左手进行2到3次的连续拳击。由于每次都会对玩家进行追尾，所以要一直小心到最后来回避。另外，当ジャックフロスト变大的时候，可以通过躲在拳头下面来进行回避。



冰柱

将高高举起的手腕击向地面，利用冲击使冰柱在地面上飞出。由于这根柱子速度很慢，追尾性能也几近没有，只要忘左或者右移动1~2步就可以回避掉了。快速靠近ジャックフロスト，利用攻击后的破绽进行反击也十分有效。



雪球翻滚

从口中吐出吐息来制作出巨大的雪球，朝着玩家翻滚而来。由于从雪球被造出来到开始翻滚之间的时间非常短暂，在ジャックフロスト面前时需要注意这个攻击。另外，雪球几乎没有追尾性能，在翻滚的瞬间向左或者右移动就可以了。



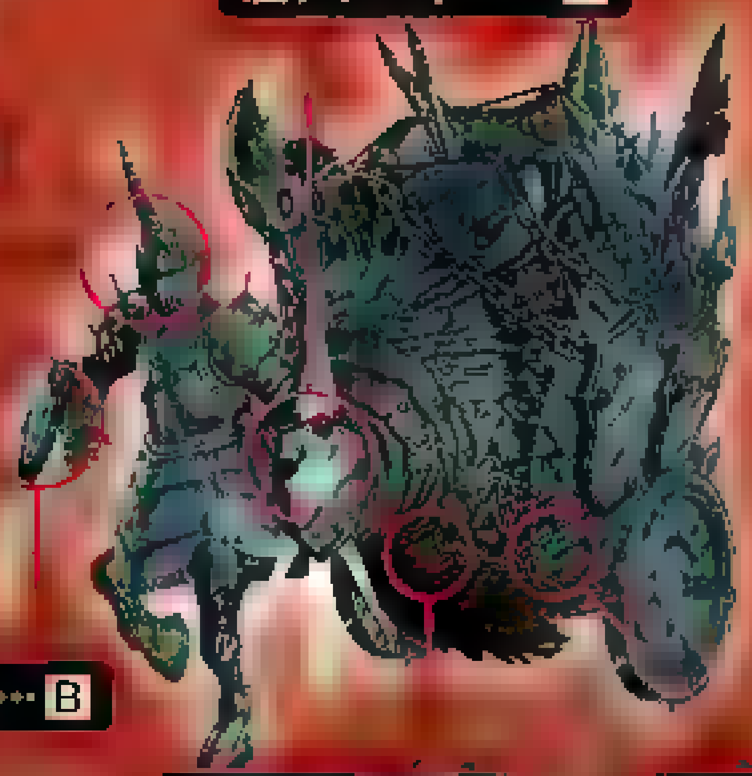
人型魔物 ユニコーン





过于畏惧刺杀，用完美的盔甲包裹住身体的王

这位王靠着暗杀上一代国王而坐上了王座。也正因为如此，他比任何人都要恐惧着暗杀。他很少出现在外面，在人们的面前也会穿着盔甲来保护自己。即使如此王也没法消去心中的不安。他赶走了身边所有的人，独自一人衰老下去。这时他与不可思议的矛林相遇，得到了连一道缝隙都没有的完美铠甲。为了以防万一，他甚至让魔法师对自己放出箭矢来测试。明明被射穿了且也没事……！太过完美了，王反倒是愈发不安起来。



解体報酬：鎧騎士の槍片



任务难易度的相关体力

難易度	体力
	[illegible]
	2800
	3500
	4400
	5700
	7400

難易度	体力
	10400
	14600
	21200
	29700
	38600

部位和耐性

名字	打击耐性 無	熱	冷	雷	石	[illegible]	异常状态的耐性 熱	冷	雷	石	[illegible]
头 躯 马身·足	◎	[illegible]	×	◎	[illegible]	[illegible]	[illegible]	×	○	△	[illegible]
马车上部	△	[illegible]	×	◎	[illegible]	○	△	×	○	△	[illegible]
马车里·刃	○	[illegible]	×	★	○	○	△	×	○	△	△

攻略要点

ユニコーン和ケンタウロス很相似，但是会反复进行几乎没有间隔的猛烈攻击，光是回避就很麻烦了。由于用盾防御住跳跃斩是唯一能造成大破绽的方法，以此为突破口进行进攻吧。当冰块散落的时候回避，等待ユニコーン停下来进行下一次攻击。如果是跳跃斩的话就发动盾进行防御。另外，ユニコーン的弱点是雷属性。出现攻击机会后，就是用雷性魔法。



▲如果一开始就架起盾的话会被冰块散落突进破防，所以还是在跳跃斩的时候发动盾比较好。

主要行动和应对方法

冰块散落突进

从后方散落下冰块的同时，和ケンタウロス洒下火药不同，由于它会瞄准玩家玩家，在转换方向的同时进行突进，一定要小心躲开。另外，突进之后也不会有太大的破绽，会继续进行接下来的攻击。控制住反击，专心回避吧。



跳跃斩

在蓄满力之后，朝玩家飞跃过来的同时发动斩击。用盾牌防御住这招是唯一能让ユニコーン露出破绽的方法。由于和冰箭、冰魔法的预兆很相似，等其跳跃起来之后再作判断，等到它跳过来的那一刻，迅速地做出反应，发动盾牌来防御住。



冰箭

和跳跃斩一样蓄力之后，用力地抬起前足并让无数的冰箭飞射过来。由于蓄力的时候也有可能是冰箭，所以如果看到它抬起前足就可以判断为冰箭，进行回避吧。即便来不及回避了，也可以架起盾牌来进行防御。



冰魔法

在蓄力之后趴在地方发动魔法。压低身体进行蓄力是这个攻击的标志。虽然冰块的覆盖范围很广，但是射程并不是特别长，只要拉开距离就能回避了。另外，和冰箭一样ユニコーン会抬起前足，在踏下的组地下产生冰块的魔法有时也会使用。



人型魔物

モルガン・ル・フェ *Morgan Le Fay*





掌握着故事的关键，被谜团所包围着的驱蛇女

モルガン・ル・フェ是一个从头上伸出无数的蛇，将所有看到其眼睛的人都石化的恐怖怪物。同时，她也是个能够使用手上红・蓝・黄三色珠子，自由曹总热・冷・雷属性魔法的魔法使。在和モルガン・ル・フェ战斗的时候，为了防住她恐怖的实现，或者闭上眼睛用心眼来看，或者架起盾牌来者必视线都是非常重要的。

咒部和解体报酬



解体報酬：魔女の髪飾り

出场难易度的相关体力

難易度	体力
[illegible]	—
[illegible]	2400
[illegible]	3000
[illegible]	3800
[illegible]	4900
[illegible]	6400

難易度	体力
[illegible]	9000
[illegible]	12600
[illegible]	18300
[illegible]	25600
[illegible]	33300

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	魔	熱	冷	雷	石	魔
头 腹部	◎	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	△	△	△	△	△
足	○	[illegible]	○	[illegible]	[illegible]	○	△	△	△	△	△

攻略要点 两条腿的时候就是攻击的时刻

モルガン＝ル＝フェ最初会用两条腿站着进行攻击，当给予一定程度的伤害后就会发怒并进入四条腿的暴走状态。在这种状态下继续给予伤害就会回到两条腿的状态……如此反复。由于两条腿的时候攻击较为温和，就在这个时候一口气给予伤害吧。四条腿的时候攻击非常激烈，反击也很困难。如果有破绽那就从远处使用远距离魔法进行攻击，尽可能安全地等待它回到两条腿的状态。



▲两条腿的时候得积极地进行接近战。由于经常出现旋转挥击，可以很容易地预测到攻击并进行应对。

主要行动和应对方法

抛球

将手中的3个球抛弃的同时放出攻击魔法。这是只有以两条腿站着时才会使用的攻击。每给予モルガン＝ル＝フェ一定的伤害，魔法的属性就会变化成热、冷、雷中的其中一种。被放出的魔法会对玩家进行追尾，玩家一定要回避到魔法结束的时候。



旋转挥动

在在原地进行180度旋转的同时，用魔法对周围进行轰击。和抛球一样，会变化为热、冷、雷中的其中一种属性。不论是两条腿还是四条腿的时候，只要玩家在非常近的距离内就会使用这个攻击。和モルガン＝ル＝フェ进行接近战的时候，要经常小心这个攻击。



蛇攻击

从腹部深处巨大的蛇并潜入到地中，从玩家的脚底向上进行突击。在两条腿的时候使用，由于时间差的缘故会有数条蛇突击。在避开之后，立刻靠近モルガン＝ル＝フェ可以进行短暂的反击。



石化光线

モルガン＝ル＝フェ在集合了无数的光之后，发射出令画面变得一片空白的石化光线。不论是两条腿还是四条腿的时候都会使用，是个可以让很大范围内的所有生物都石化的危险攻击。不过只要能预先打开心眼画面，或者架起盾的话就可以防御了。



人型魔物 ミノタウロス Minotaur





为了对不幸的成长进行复仇，女孩化作了带着铁假面的怪物

由于某个领主对女佣的出手，令这名少女诞生于世。为了隐藏她的出身，女孩被戴上了铁甲面，和母亲一起与世隔绝地活着。就在母亲终究由于太过寂寞而发狂的时候，少女立下誓言要复仇。绝对不会原谅那个让母亲和女儿受到如此对待的父亲。就在那个时候不可思议的圣杯出现了，将女儿变成了铁甲面的怪物，将母亲变成了扭曲的句法斧头。女儿用这把斧头，亲手对领主和正妻进行了复仇。那个怪物现在，依然在不断袭击着幸福的家庭。



咒部和解体报酬



解体報酬：小公女の仮面

任务难易度的相关体力

難易度	体力	難易度	体力
0	－	6	13200
[illegible]	3500	7	18500
[illegible]	4400	[illegible]	26800
[illegible]	5500	[illegible]	37500
4	7200	10	48800
5	9400		

部位和耐性

名字	打击耐性 無	熱	冷	雷	石	
斧	○	×	×	★	×	×
头	◎	○	○	○	○	○
其他	○	○	○	○	○	○

名字	异常状态的耐性 熱	冷	雷	石	
斧					
头	△	△	△	△	△
其他	△	△	△	△	△

攻略要点 破坏斧头后进入暴走状态

ミノタウロス在斧头破坏之前会一直进行回血，也不会进行大的攻击。不过，当斧头破坏的时候就会进入暴走状态，进场使用许多非常危险的攻击。由于在进入暴走状态之前基本都可以安全地战斗，建议到最后再破坏斧头。当ミノタウロス开始回血的时候，迅速攻击斧头令其掉下，然后集中火力攻击跌倒的ミノタウロス。如此反复，让ミノタウロス变得虚弱了之后再破坏斧头就可以了。



↑为了能攻击到高处的斧头，必须要远距离攻击。在使用回血来回复体力之前，迅速地打落斧头。

主要行动和应对方法

回血

挥动斧头，使用体力恢复的魔法。这个时候会从斧头的顶端发射出大量的怨灵玉。它们会缓慢地对玩家进行追尾。对斧头给予伤害后魔法会中断，在斧头被破坏进入暴走状态后也不会使用。怨灵玉可以通过吸引到远处然后再一口气远离它们来回避。



泰山压顶

原地轻轻跳跃后，直接坐在地面上。由于周围会发生的证，需要尽可能地原来来进行回避。另外，变成博爱走状态后，会从后方一下子跳跃过来进行泰山压顶。如果绕到ミノタウロス背后的时候一定要小心。



挥落斧头

挥动着斧头，摇摇晃晃着朝正面挥落斧头。虽然不是很难回避，但是进入暴走状态后会在跳跃的同时使用这二个攻击，比需要注意。除了跳跃之后会一下子拉近距离之外，落下的斧头冲击还会覆盖很大一块区域，尽可能地大幅度回避吧。



突进

ミノタウロス前去捡起斧头的时候以及前往回血场所的时候都会进行奔跑，当被它碰到的时候将会受到伤害。另外，当进入到暴走状态的时候，会瞄准玩家进行身体撞击。不论哪种突进，都可以用盾牌防御住使其跌倒，制造出攻击机会。



人型魔物 フェニックス Phoenix





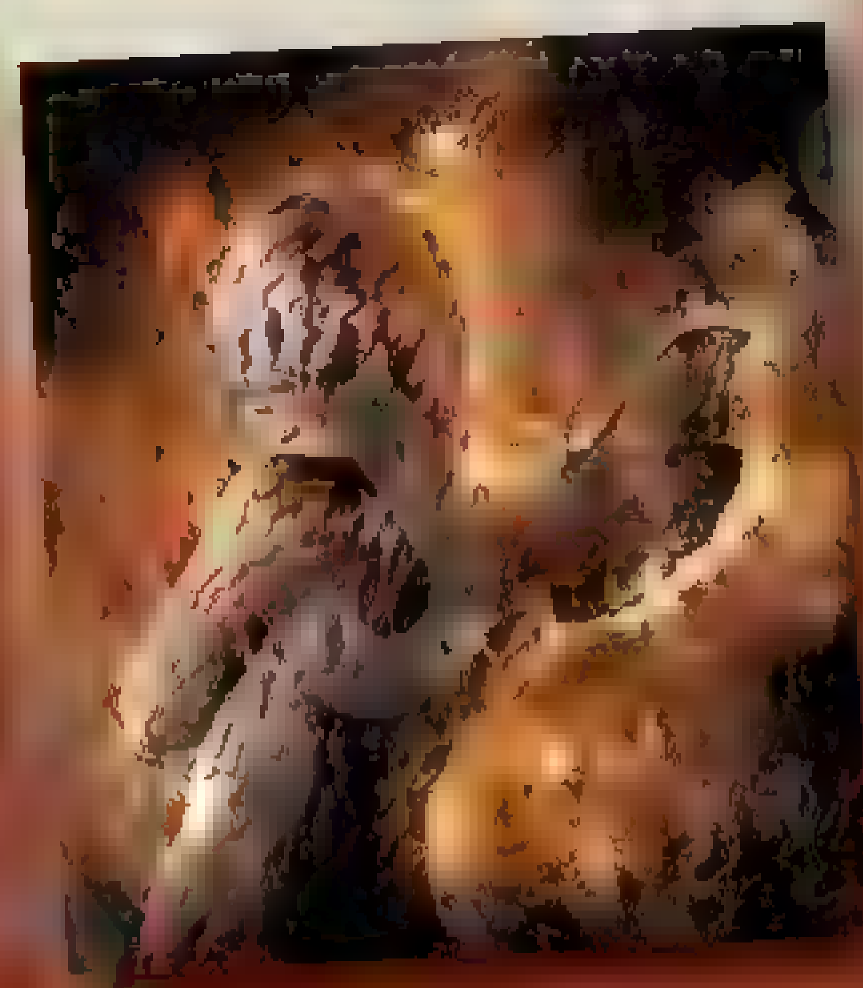
被火焰包围后返老还童，获得了新生的女人

那个女人一直在城镇外过着寂寞的孤独生活，等注意到的时候已经年老了。真是无趣的一生啊……女人这么叹息着，自暴自弃地跃入到火中。就在这时，不可思议的力量让女人从火焰中复活进行恢复了青春。但是还童的效果并不能持续很久，女人不停地在火焰中重复着新生。由于从不间断地持续着新生，它经常以被火焰包裹着的外貌出现。

咒部和解体报酬



解体報酬:焔老婆の尾羽



任务难易度的相关体力

難易度	体力	難易度	体力
[illegible]	—	[illegible]	9200
[illegible]	2500	[illegible]	12900
2	3100	[illegible]	18700
3	3900	[illegible]	26200
4	5100	[illegible]	34100
5	6600		

部位和耐性

名字	打击耐性 無	熱	冷	雷	石	魔	异常状态的耐性 熱	冷	雷	石	魔
尾巴	◎	×	★	○	○	[illegible]	×	○	△	△	△
其他	○	×	◎	○	○		×	○	△	△	△

攻略要点 制造出可以攻击飞翔着的フェニックス的机会。

究竟要如何统计到经常在空中飞翔的フェニックス呢，这是最重要的问题。基本上在回避掉火球之后，对停留在低空中的フェニックス进行反击式最安全的额战法。另外在用盾防御住旋转突进后，可以让它掉落下来。不论是哪一种，都需要用其弱点的冷属性魔法来高效地造成伤害。另外，在受到フェニックス的攻击变成燃烧状态之后，只要进行数次回避行动就能恢复了。



↑用盾防御住旋转突进来制造出决定性的击回吧。使用弱点的冷属性进行集中攻击，让其陷入到冻结地狱当中。

主要行动和应对方法

火球

在滑空的同时快速靠近玩家，发射出3发火球。在其靠近的瞬间进行左右回避就可以了。在它进行攻击的时候，由于会降到相当低的空中，可以在回避掉攻击后迅速靠近进行反击。实现准备好武器进行反击吧。



旋转突进

在稍微拉高之后，如同钻头一样一边旋转着一边向玩家进行冲撞。用盾防御住攻击后，フェニックス会跌落在地面上，是攻击的绝好机会。另外，由于瞄准玩家之后行进方向多少有些改变，需要回避的情况下一定要大幅度远离其轨道。



火粉

停留在上空，降下大范围的火粉。火粉的数量不是很多，只要不停地跑动就能不受到攻击了。不过由于会持续相当长一段时间，要是做好被攻击到觉悟的话也可以进行反击。放出远距离魔法，对停留在上空中的フェニックス造成伤害吧。



大爆炸

在地面附近蓄力，之后立刻引发大爆炸哦。蓄力的时间段内其实没有防御的，是攻击的机会。但是由于爆炸的伤害非常大，需要尽早结束反击向院方逃离。虽然フェニックス会在后消失并且重生，但是体力并不会得到回复。



人型魔物

ヒュドラ Hydra

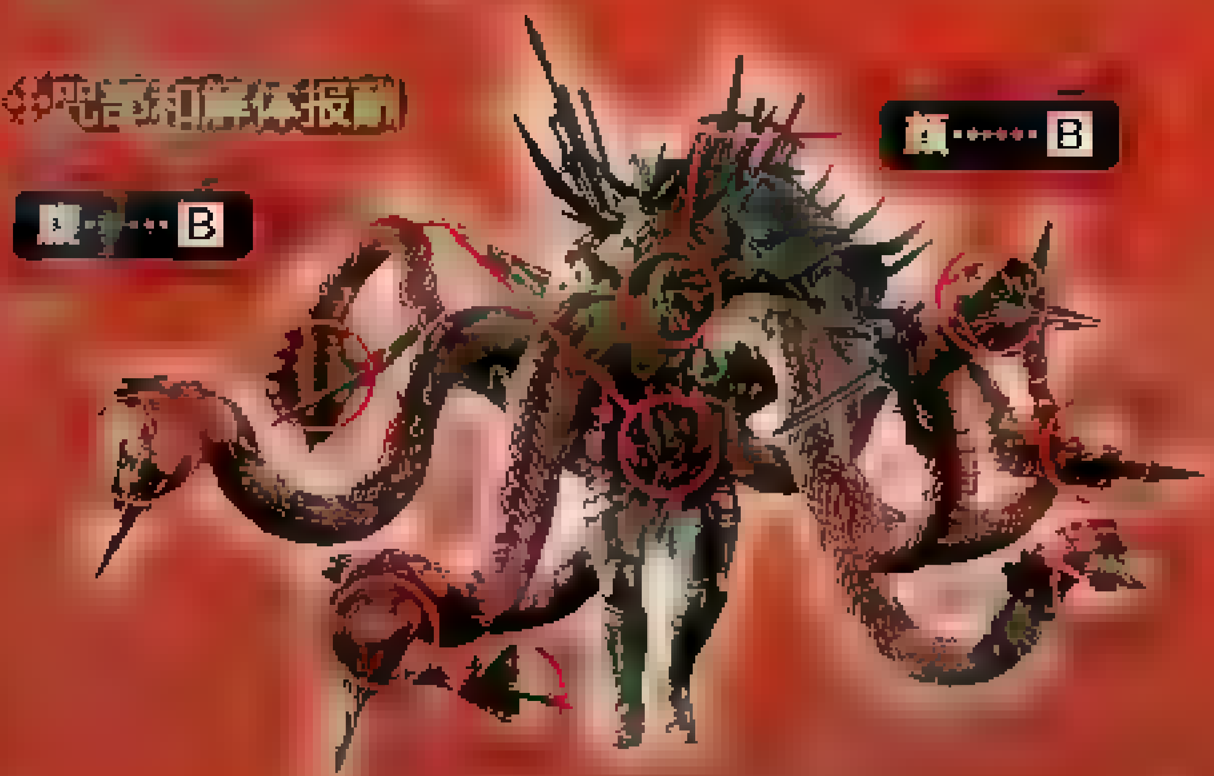




为了能一次击倒多名敌人而得到了9只手腕的曲艺剑士

为了支撑起贫困的家庭，剑士作为佣兵战斗者。为了提升战果，他不知挥舞过多少把剑，凭借以「曲艺剑法」为名的恐怖技巧击倒了一个又一个敌人。但是某一天，由于敌军的策略在食物中投毒，他再也无法进行战斗了。剑士的执念唤来了圣杯，然后剑士以最爱的家族为代价再次复活在了战场上。从腹部伸出了数根全新的手腕，战士变成了挥动着9把剑的怪物。已经没有人能和他对抗了。

咒言和解体报酬



解体報酬：暴剣士の触手



任务难易度的相关体力

難易度	体力
	−
	2600
	3300
	4100
	5300
	6900

難易度	体力
	9700
	13600
	19700
	27600
	35900

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
头·足	○	◎	[illegible]	○	[illegible]	×	[illegible]	△	△	△	×
腹部	◎	★	○	○	[illegible]	×	○	△	△	△	×
触手	◎	★	○	○	○	×	○	△	△	△	×

攻略要点 使用热属性攻击力令其陷入灼热地狱

ヒュドラ的动作很迟缓破绽也大，有很多攻击的机会。但是，由于它的身旁会经常垂下带毒的体液，不能太过接近，最好在正好能攻击到的范围内战斗。如果没有自信的话，可以在教员的地方使用远距离攻击。另外，ヒュドラ对热属性非常弱，使用热属性攻击到一定程度后，会孙旭陷入到灼热地狱当中。如此一来便是绝好的机会。



▲通过地形障碍物进行远距离魔法攻击可以实现反方面的进攻，使用「炎悪魔の矢尻」等热属性魔法吧。

主要行动和应对方法

突进

拉开一段距离后，朝玩家进行突进。由于会进行追尾，需要从ヒュドラ的前进路线上采取回避行动。虽然可以使用盾来防御，但是之后的破绽基本上很少，推荐在回避掉之后追上去进行攻击，这样机会更加多。



蹦跃挤压

将所有的手腕插入地面后跳起，向玩家的头顶方向落下。只要看到ヒュドラ跳起来了，从原先的地方快速离开就能简单地回避了。落地后ヒュドラ会暂时蹲在地面上，不要错过机会发起反攻吧。



弹射攻击

用所有的手腕卷起身体后，一下子全都伸展开，利用反作用力旋转的同时朝玩家追来。由于只要受到一次攻击后就会中毒，所以一定要确实地回避掉。其本身的移动速度很慢，只要在ヒュドラ靠近之前跑走就可以了。



毒雾

从所有的手腕处喷射出毒液，令整个空间都充满毒雾。只要是在场景中，不论是敌我都会中毒。中毒了之后一边回复体力一边等待吧。由于是在不利情况下进行战斗，在雾气散开之前千万不能勉强。



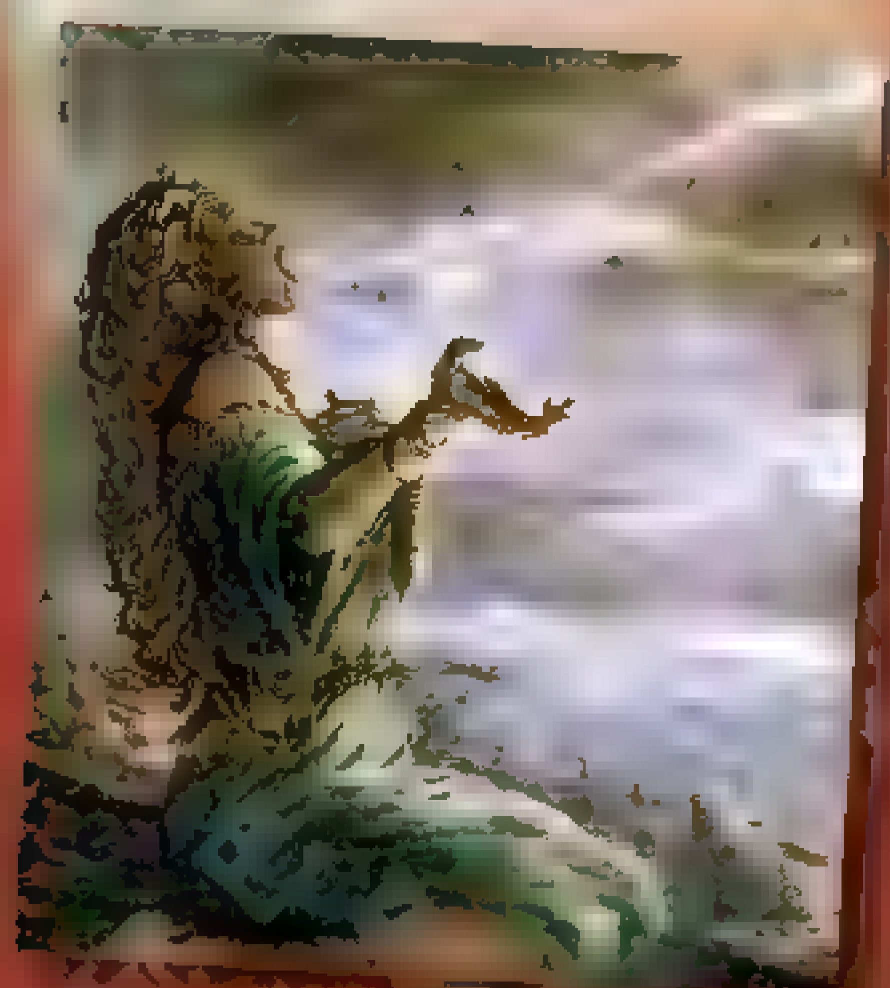
人型魔物 セイレーン





为了对舍弃了自己的男人进行复仇而演唱诅咒之歌的女子

那名女子有着美妙的歌声。她迷住了很多脾气暴躁的海上男儿们，甚至引发了用歌声唤回遇难船只的奇迹。但这时，她听说了正在相恋的男子和别人结婚了的事情。女子悲叹着自尽了。想要对男子复仇……从这样的想法中得到了怨念的歌声，女子从死亡深渊中回来了。从此之后女子就站在港口上，等待着男子的归来。为了用那诅咒的歌声，让男子所乘坐的船沉没。



咒部和解体报酬



任务难易度的相关体力

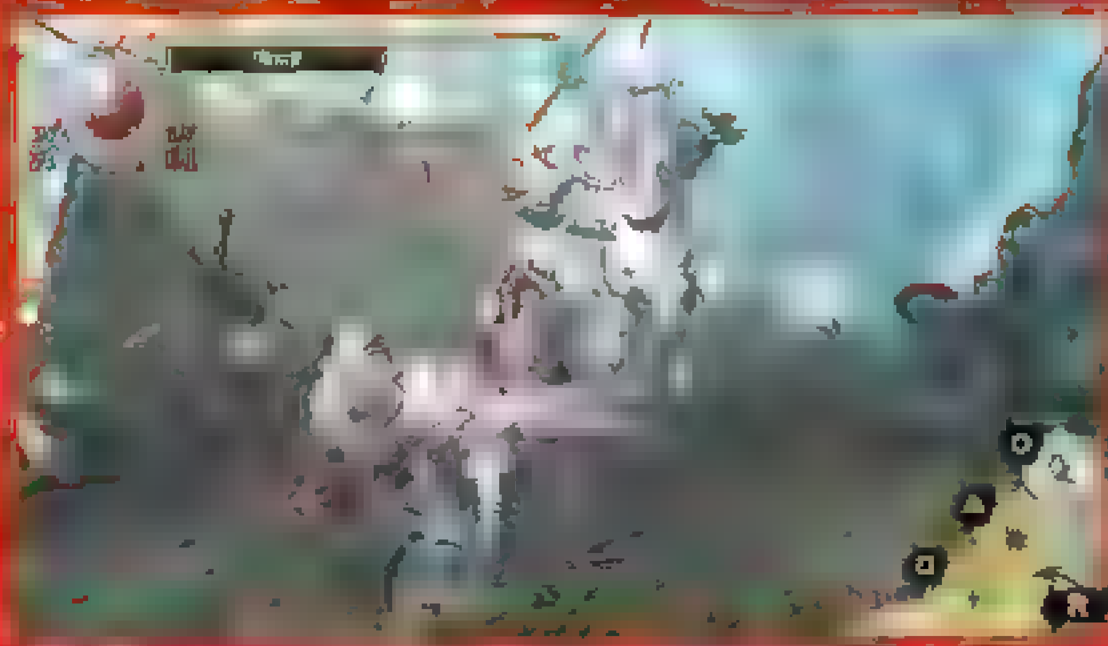
难易度	体力	难易度	体力
[illegible]	–	[illegible]	15000
[illegible]	4000	[illegible]	21000
[illegible]	5000	[illegible]	30500
[illegible]	6300	[illegible]	42700
[illegible]	8200	[illegible]	55500
[illegible]	10700		

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	毒	熱	冷	雷	石	毒
嘴	◎	[illegible]	×	★	○		△	×	○	△	△
其他	○	[illegible]	×	◎	○		△	×	○	△	△

攻略要点 用雷属性攻击令其陷入麻痹地狱

セイレーン和サイクロプス有很多相同的攻击，比如说挥落手杖、横扫、潜行等的处理方式和サイクロプス是共通的。但是，其弱点和サイクロプス不同，由于是弱雷属性，连续使用雷属性攻击令其陷入麻痹地狱可以更有效地战斗。另外，后半段中セイレーン会竖起手杖唱歌，如果立刻攻击手杖上的嘴巴的话，可以利用麻痹地狱等异常状态来中断。在歌声结束后，セイレーン的能力会得到强化。



对セイレーン使用青い色欲の实进行诱惑也很有效。在被男性雕像吸引住的时候，可以安全地战斗。

主要行动和应对方法

横扫

同扫地一样朝正面挥动手杖。和サイクロプス的横扫基本一样，由于范围很广，尽量绕到它背后进行回避。另外，发怒之后会对玩家进行多次追尾横扫，想要绕到其背后需要回避数次。



站立挤压

将手杖举向正上方，然后就那样向前方倒下用身体进行挤压。只要看到它有举起的动作，就朝左右移动的话便能回避掉了。由于它会在攻击后暂时倒下，可以进行反击。攻击倒在地面的状态下的手杖，对于咒部解体来说是非常有效的。



弹射攻击

做出像投枪一样将手杖投出去的动作后，握住手杖的同时期本身也朝玩家飞越过来进行挤压攻击。由于会瞄准玩家并进行一定的轨道修正，尽量拉开距离吧。攻击后的对セイレーン会暂时倒下，是反击的好机会。



毒雾

挖开地面潜入到地底，从玩家的脚底向上突刺。计算其突刺的时间进行回避也是可以的，不过连续使用回避行动也能够回避掉。在潜行之后，只有只有手杖会出现在地面上并放出光线，最好不要立刻就冲上去。



人型魔影 ペガサス Pegasus





从奇怪的牧场中诞生出的，拥有蜡翼的虹怪物

有个臣下正试图篡夺国王的宝座。但是最后那个阴谋暴露了，臣下也被国家通缉着逃跑了。而他到达的，是一个散乱着蜡翼的恐怖牧场。虽然那是会夺取所有接触到羽翼的人生命的为现代眺你关系，但是被追逐着的臣下还是伸出了手。然后，不可思议的圣杯的力量将臣下变成了有着羽翼的怪物。即便变成了怪物，他依旧在窥伺着国王的宝座，在领土内不断盘旋着。

咒部和解体报酬



解体報酬:奸臣の角



任务难易度的相关体力

	体力
	-
	2500
	3100
	3900
	5100
	6600

	体力
	9200
	12900
	18700
	26200
	34100

部位和耐性

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	[illegible]	熱	冷	雷	石	[illegible]
尾巴	○	[illegible]	×	★	[illegible]	[illegible]	[illegible]	×	○	△	[illegible]
其他	○	[illegible]	×	◎	○	○	[illegible]	×	○	△	△

攻略要点 以防住旋转突进来制造突破口

ペガサス和フェニックス动作很相似，战斗要点也基本相同。为了能攻击命中ペガサス，一定要抓住冰柱散射，或者用盾防御住旋转突击之后的时机。另外，ペガサス的攻击带着冷属性，如果受到多次攻击将会陷入冻结状态。进入冻结状态后可能会毫无抵抗地被打倒，所以最好通过抗冷的刻印等来降低冻结的危险。



※对セイレーン使用青い色欲の実进行诱惑也很有效。在被男性雕像吸引住的时候，可以安全地战斗。

主要行动和应对方法

冰柱散射

在滑空的同时迅速靠近玩家，并朝3方向放出冰柱。只要向左或者右回避就可以了。虽然是很简单的攻击，但是由于被击中后会陷入到冻结状态中，所以最好还是确实地回避掉。另外，在回避攻击之后迅速靠近的话，能够对在低空中的ペガサス加以反击。



旋转突进

略微飞高之后，如同钻头一样旋转着朝玩家突进。用盾防御住这个攻击后，ペガサス会跌倒在地面上，这是绝好的攻击机会。这时需要注意突进的路线上出现的冰块。如果接触到会受到伤害，所以在踩不到冰的位置进行攻击吧。



冰柱落

飞到高空之后，进行大范围冰柱降落的攻击。和フェニックス的火粉一样，只要不断移动就能回避了。由于此时ペガサス会暂时停下来，可以利用远程攻击进行反击。但是为了不陷入冻结状态，尽可能地不要碰到冰柱。



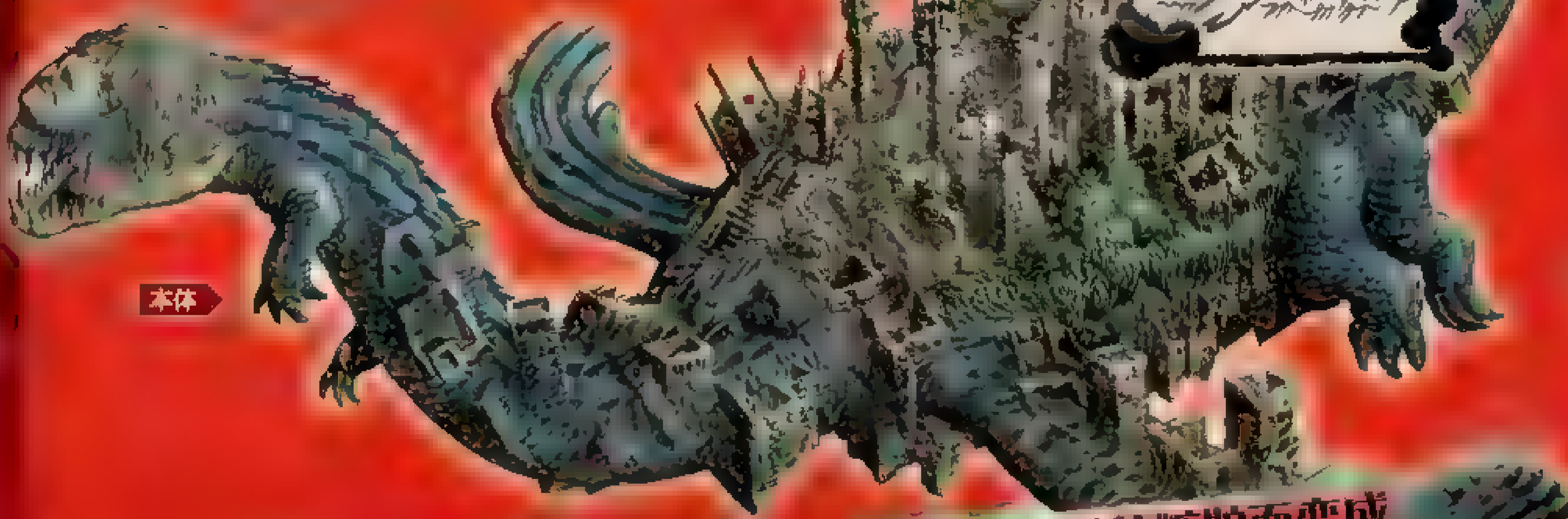
大爆炸

用翅膀包裹住身体并进行蓄力，在此之后爆炸冰洁隋凯。虽然在蓄力的时候是毫无防备，可以尽情攻击的，但若是卷入到爆炸中会受到极大的伤害。所以最好不要太过深入而是趁早远离，从远处用远程攻击给予伤害。



人型魔物　リヴァイアサン　Leviathan







由于对王兄的嫉妒而变成巨大鳄鱼怪物的弟弟

有一对双胞胎的王子，两人从小开始就被进行比较着，而不管哪一方面都是王兄比较优秀。王弟对哥哥的嫉妒越来越深，渐渐地转变为了杀死他的冲动。让饲养的凶猛鳄鱼去袭击哥哥如何……？就在这时，不可思议的圣杯出现了。它实现了王弟的愿望，让他和鳄鱼融为一体，膨胀到了足以背起城市的大小。而那个怪物，也开始朝着王兄所在的邻国出发了。

咒部和解体报酬



下あご先端……B

解体報酬：海魔のうろこ



任务难易度的相关体力

難易度	体力
[illegible]	－
[illegible]	2200
[illegible]	2800
[illegible]	3500
[illegible]	4600
[illegible]	6000

難易度	体力
[illegible]	8400
[illegible]	11800
[illegible]	17100
[illegible]	23900
[illegible]	31100

部位和耐性

名字	打击耐性 無	熱	冷	雷	石	[illegible]	异常状态的耐性 熱	冷	雷	石	[illegible]
脸　下颚	◎	〇	×	★							
其他	〇	〇	×	◎	〇	〇					
核心	〇	〇	〇	〇	〇	〇		-	-	-	

攻略要点 用铠甲增加防御力就可以安心了

战斗的舞台正是リヴァイアサン的本体，而它深处的头部便是对手，是个非常巨大的魔物。由于每一种攻击方式都有非常高的破坏力，为了不至于被一击弄成致命伤，最好事前准备好铠装备魔法来提高防御力。攻击本身由于非常缓慢而且只有一下，只要记住对应方法就能安心战斗了。战斗中打到在四周出现的夏季未无来回复供物，慢慢地给予リヴァイアサン伤害吧。



【打倒每隔一定时间出现的人型核心后，リヴァイアサン就会倒下变得毫无防备】以此为契机集中攻击吧。

主要行动和应对方法

上段咬

高高扬起头颅，从上方向玩家用力咬过来。向左或者右不断地跑，在咬过来的那一瞬间进行回避吧，朝空间广阔的地方逃就可以了。攻击后リヴァイアサン会暂时无法动弹，可以进行反击。



下段咬

在嘎吱嘎吱咬了两次牙之后，头水平伸展出来朝玩家咬来。和上段咬一样，在向左或者右奔跑的同时按下回避来大幅度躲闪。当听到牙齿要咬的声音，就是这个攻击的暗号。在攻击后，リヴァイアサン会暂时到底，尽情反击吧。



横扫

将头向一旁弯曲之后，大幅度地挥动头颅来横扫场上的一切。朝着リヴァイアサン移动到场地左手前面的凹陷处进行避难，就可以回避这个攻击了。另外，这个攻击是无法用盾防御住的，即便架起盾也会被破坏并且受到伤害。



水压 & 雷魔法

在吞入海水之后，朝场地上吐出水流。这时场地上会出现人型核心，并且咏唱落雷魔法。这两种攻击会带来非常危险的状态。由于打倒核心后所有的攻击都会停止，在核心出现的时候同时进行集中攻击就可以了。



敵対者 マーリン Merlin





人类的形态



晚年·变身前

一起同甘共苦到最后，对主人公来说独一无二的同伴

先要让被诅咒的身体回到原来的样子……由于这样共同的理由，和主人公一起踏上了旅程。他有着预知能力，并对主人公说，总有一天主人公会变成魔物并且毁灭世界，那么到了那个时候他将会杀了主人公。但是由于某个事件，マーリン自己变成了毁灭世界的魔物。虽然立场已经逆转，但主人公还是杀死了他，结束了被诅咒的命运。



龙

✣咒部和解体报酬



解体報酬：なし

クエスト名	体力
[illegible]	4760
晩年·化物の姿	13790

※初期形态相关请参照 126 页

✣部位和耐性 晚年·人类的形态

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	毒	熱	冷	雷	石	毒
全身	○		○	-	○		-	-	-		

✣部位和耐性 晚年·怪物的形态

名字	打击耐性						异常状态的耐性				
	無	熱	冷	雷	石	毒	熱	冷	雷	石	毒
全身	○			○	○				-	-	

攻略要点 在变身前速战速决才最安全

マーリン在主线任务序章开始作为主人公的同伴登场，最后在牢狱菜单的「マーリンに挑む」中进行对决。挙副任务中首先要和进阶人类形态的挑む战斗，打倒后和变身为巨龙的マーリン进行最终决战。变身前的マーリン会用魔法攻击主人公，并且召唤石巨人。由于石巨人暴走后非常强，最好的办法是集中攻击，以最快速度打倒マーリン。



↑召唤石巨人的时候マーリン是暂时没有防备的，趁此机会进行攻击吧。

主要行动和应对方法

魔法咏唱

朝着玩家放出各种属性的攻击魔法。不论哪种射程都很长范围也很广，必须得要大幅度地四处逃跑来回避。可以对マーリン进行反击的机会也很少，非常不利于远距离战斗。在魔法袭来之前拉近和マーリン间的距离进行接近战吧。



攻略要点　攻击龙的脚部让其跌倒

变身为龙的マーリン会使用巨大的身体进行猛烈攻击。和龙拉开距离后它会放出龙卷风和火焰放射，十分危险，所以潜到龙的腹部底下进行战斗比较安全。这里的话，也不会受到龙首使出的攻击。不过要小心龙脚部的动作，以免被才到。另外，攻击龙的脚部可以让其跌倒。这次一口气发动猛攻，攻击咒部的头部和腹部使其解体就好了。



绕到背后使用远程魔法也很有效。当龙在准备龙卷风和火焰放射的准备动作中时，绕到它后面去吧。

主要行动和应对方法

龙卷风

头向后方扬起，在朝前方晃动头部的同时从口中放出龙卷风。虽然龙卷风速度缓慢，但是可以对玩家进行追击，所以尽可能地避开。知道龙卷风小时之前就专心回避吧。另外，随着龙的血量减少，可能会连续吐出多个龙卷风。



火焰放射

从口中吐出火炎，朝前方扫射出去。火炎会沿着地面前行，从玩家的脚底如同突刺一样冲起来。看清楚火炎的轨道，在其靠近之前就远离。攻击后迅速靠近龙，趁龙还处于硬直状态进行反击。



践踏

抬起腿踏击地面，攻击脚底的玩家。在脚底进行战斗的时候，一定要小心这个攻击。另外当它改变身体方向的时候永阳会用叫践踏地面。看清龙足的动向，在其太高的时候就立刻采取回避并远离。



来自浮岛的魔法使

乘坐在浮于上空的岛上，从那里朝场上放出魔法弹。当弹落到地面上后，就会出现石巨人和生贽用的人类。当出现生贽用的人类后，一定要比龙更早生贽那些人。发动强力的生贽魔法，可以一下扭转危局，制造出机会。



其他敌对者们

在任务当中，不仅有魔物，有时候还会和敌对的人－敌对者进行战斗。他们和玩家一样在手中积蓄着魔力，使用魔法进行进攻。这里就对这些敌对者们的资料以及战斗要点进行介绍。虽然敌对者们的体力并不多，但快速的行动和使用强力魔法非常有威胁。想要安全地打倒，就必须进行猛攻让其无法咏唱魔法，然后一口气打倒。抓住破绽拉近距离，开始连续攻击吧。



可以快速进行连续攻击的悪魔のフォーク等很好用，每次进行连续攻击都能暴住敌人，使魔法咏唱停止。



和敌对者的战斗中，即便选择了救济也不能在结束了任务后再次开始战斗，只有通过救济才能得到气。



ニミュエ

在「魔法使いの試験」的最后杀青的同伴，冷属性魔法的使用者，将她生贄，令主人公头一次被承认为独档一面的魔法使。

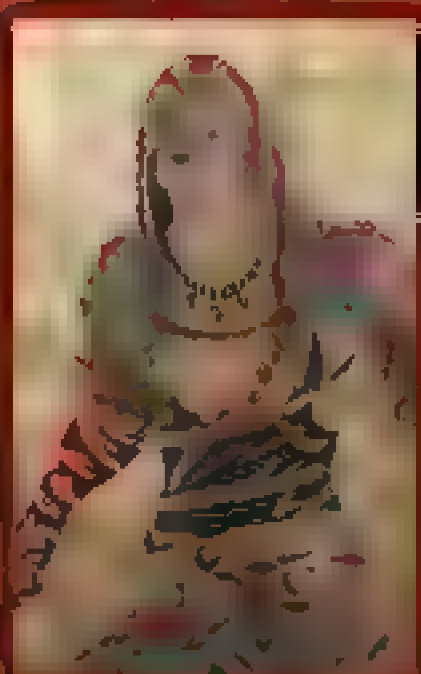
使用魔法一览

魔法	内容	属性
雪樹の根	攻撃系　魔法弾(追尾)	冷
雷の綿毛(小)	攻撃系　変生(機雷)	雷
氷竜の卵(小)	攻撃系　魔法弾(爆破)	冷
氷狼の喉笛	攻撃系　近接(咆哮)	冷
隼の羽(大)	特殊系　回避変化	無

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
[メイン006]「魔法使いの試験 第一章」	1	700

入手できる魂・気：生贄→狂魔女の魂／救済→狂魔女の気



ニヒル

为了抹杀渐渐接近魔物的主人公而出现的魔法使。由于在她被打倒的同时人物也结束了，所以无法得到魂和气。

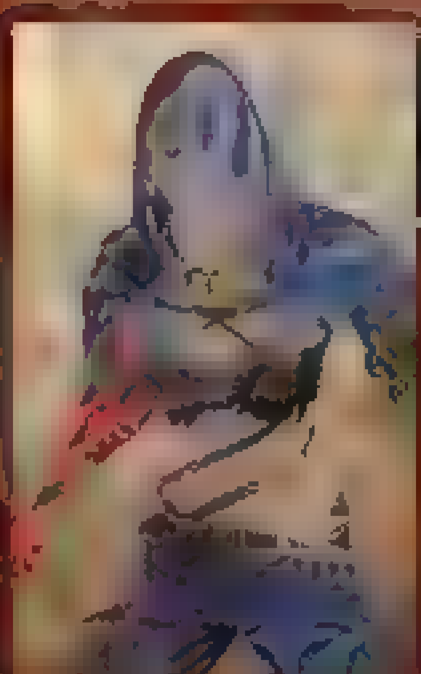
使用魔法一览

魔法	内容	属性
雷竜の卵(中)	攻撃系　魔法弾(爆破)	雷
雷獣の喉笛	攻撃系　近接(咆哮)	雷
雷魔人の血(小)	攻撃系　魔人(召喚)	雷
雷帝樹の根	攻撃系　魔法弾(追尾)	雷

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
[メイン02]「終わりの始まり 第一章」	5	2940

入手できる魂・気：なし



カメリア

身为ランスロット部下的女魔法使，由于怨恨着ランスロット和ウィネビア公主的相恋而袭击过来。接近战中需要小心氷蔓の土塊（中）。

使用魔法一览

魔法	内容	属性
氷の球根(小)	攻撃系　変生(爆弾)	冷
氷蔓の土塊(中)	攻撃系　近接(隆起)	冷
氷の布(中)	攻撃系　変生(地形)	冷
氷魔人の血(小)	攻撃系　魔人(召喚)	冷

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
[illegible]「[illegible] 第四章」	6	3150

入手できる魂・気：生贄→女人形遣いの魂／救済→女人形遣いの気



ロジア

为了抹杀救济了太多魔物的主人公，而被秘密结社アヴァロン派来的刺客。他也是敌对者当中唯一拥有回复体力魔法的魔法使。

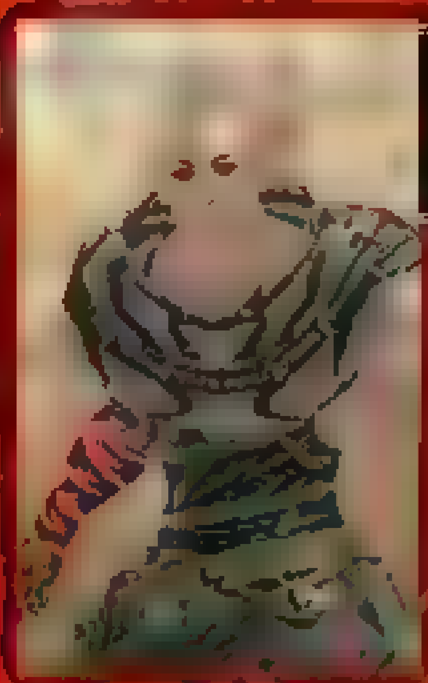
使用魔法一览

魔法	内容	属性
幼木の根	攻撃系　魔法弾（追尾）	毒
鉄針竜の卵（小）	攻撃系　魔法弾（爆破）	無
モグラの爪（小）	特殊系　回避変化	無
癒し種（小）	補助系　回復（単体）	無

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
【フリー008】「森でさまよう同業者」	1	700

入手できる魂・気：生贄→魔術士の魂／救済→魔術士の気



ヴィーゴ

和ロジア一样为了抹杀主人公而被秘密结社アヴァロン派来的刺客。对于拉开距离的对手，他会使用炎樹の根和炎竜の卵（小）进行攻击。

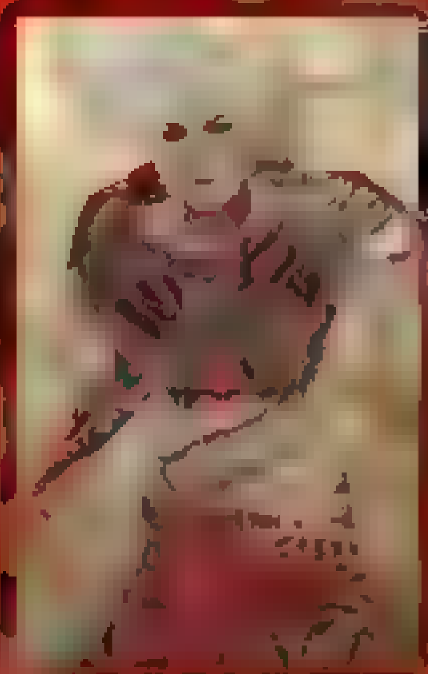
使用魔法一览

魔法	内容	属性
炎樹の根	攻撃系　魔法弾（追尾）	熱
熱鴉の喉笛	攻撃系　近接（咆哮）	熱
モグラの爪（小）	特殊系　回避変化	無
炎竜の卵（小）	攻撃系　魔法弾（爆破）	熱

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
【フリー027】「水都でまみえる同業者」	3	1800

入手できる魂・気：生贄→人形遣いの魂／救済→人形遣いの気



シビーラ

和ロジア、ヴィーゴ一样为了抹杀主人公而被秘密结社アヴァロン派来的刺客她会使用石のお守り来装备盾，强化防御。

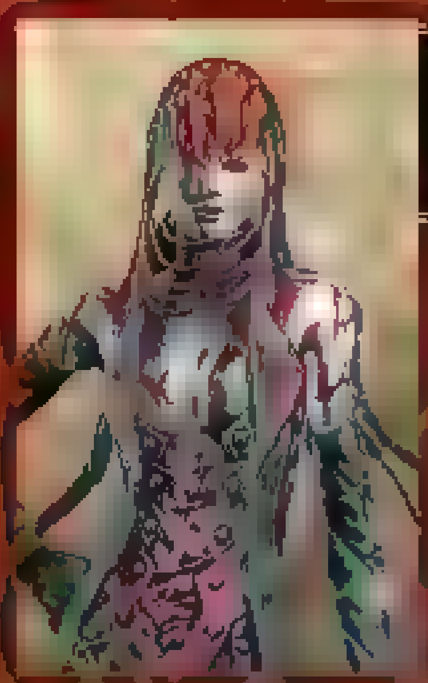
使用魔法一览

魔法	内容	属性
氷鳥の羽（中）	攻撃系　近接（突撃）	冷
雪狼の喉笛	攻撃系　近接（咆哮）	冷
石のお守り	補助系　鎧装備	石
墓場の土塊（中）	攻撃系　近接（隆起）	石

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
【フリー06[illegible]】「[illegible]阻む同業者」	4	3000

入手できる魂・気：生贄→女魔術士の魂／救済→女魔術士の気



モルガン・ル・フェ

自称为マーリン原本的同伴，有着和ニミュエ相似外貌的迷之魔法使。在下列4中任务中进行对决。可以使用热、冷、雷三种属性的魔法。

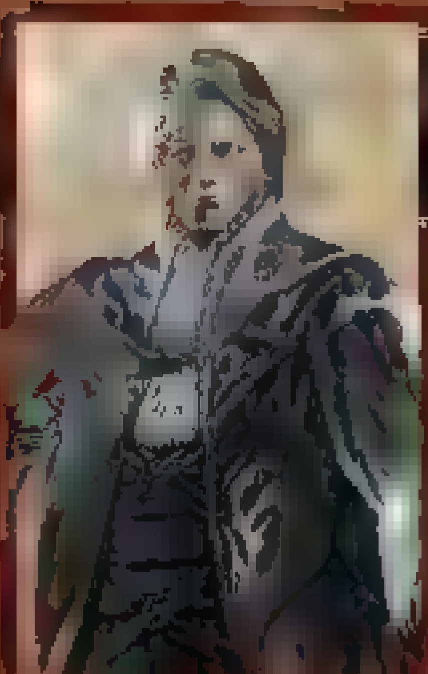
使用魔法一览

魔法	内容	属性
炎樹の根	攻撃系　魔法弾（追尾）	熱
氷樹の根（二叉）	攻撃系　魔法弾（追尾）	冷
炎竜の卵（[illegible]）	攻撃系　魔法弾（爆破）	熱
雷獣の喉笛	攻撃系　近接（咆哮）	雷
隼の羽（中）	特殊系　回避変化	無

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
【メイン014】「過去の因縁　第二章」	4	3150
【メイン019】「人としての残り時間　第二章」	5	3150
【メイン023】「終わりの始まり　第三章」	6	3150
【メイン025】「終わりの始まり　第五章」	6	3150

入手できる魂・気：なし



マーリン

虽然是和主人公一旅行的同伴，但是在主线剧情中，他有3次作为敌人站在对立面上。「マーリンに挑む」中登场的マーリン请参照之前的文字。

使用魔法一览

魔法	内容	属性
墓場の土塊（小）	攻撃系　近接（隆起）	石
雪狼の喉笛	攻撃系　近接（咆哮）	冷
魔石のお守り	補助系　鎧装備	石
モグラの爪（大）	特殊系　回避変化	無

登场任务／体力

登場クエスト	難度	体力
【メイン022】「終わりの始まり　第二章」	6	2100
【メイン030】「そして記憶が残った　第五章」	7	2800
【メイン032】「そして記憶が残った　第七章」	7	無限

入手できる魂・気：なし

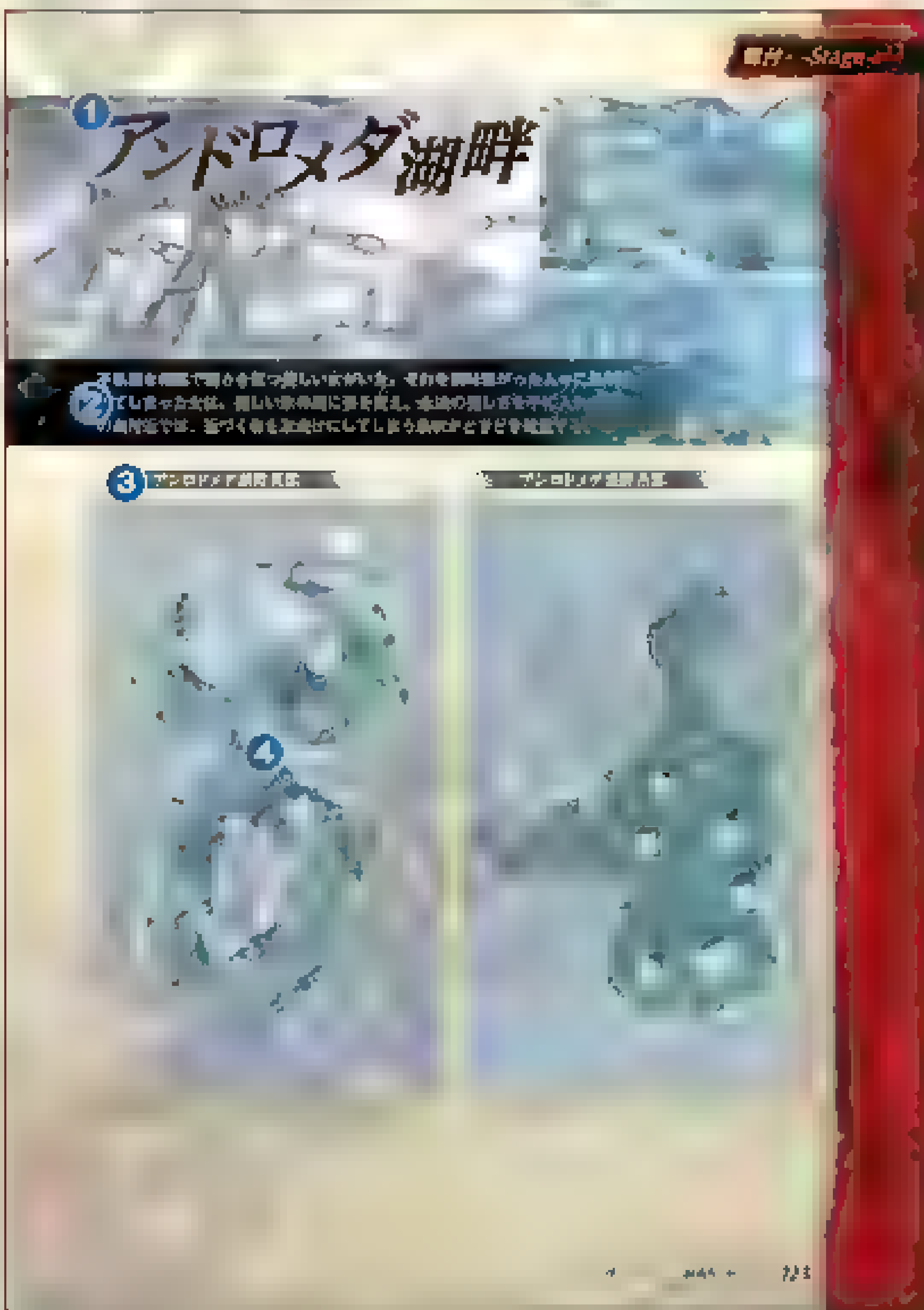


舞台

场景地图

舞台介绍-这一章用于介绍各任务的舞台和地图。请仔细确认地图之间的连接。

图标说明



❶地名
土地的名字。记载了在文献中登场的名字。

❷介绍
该土地的特征及轶事。

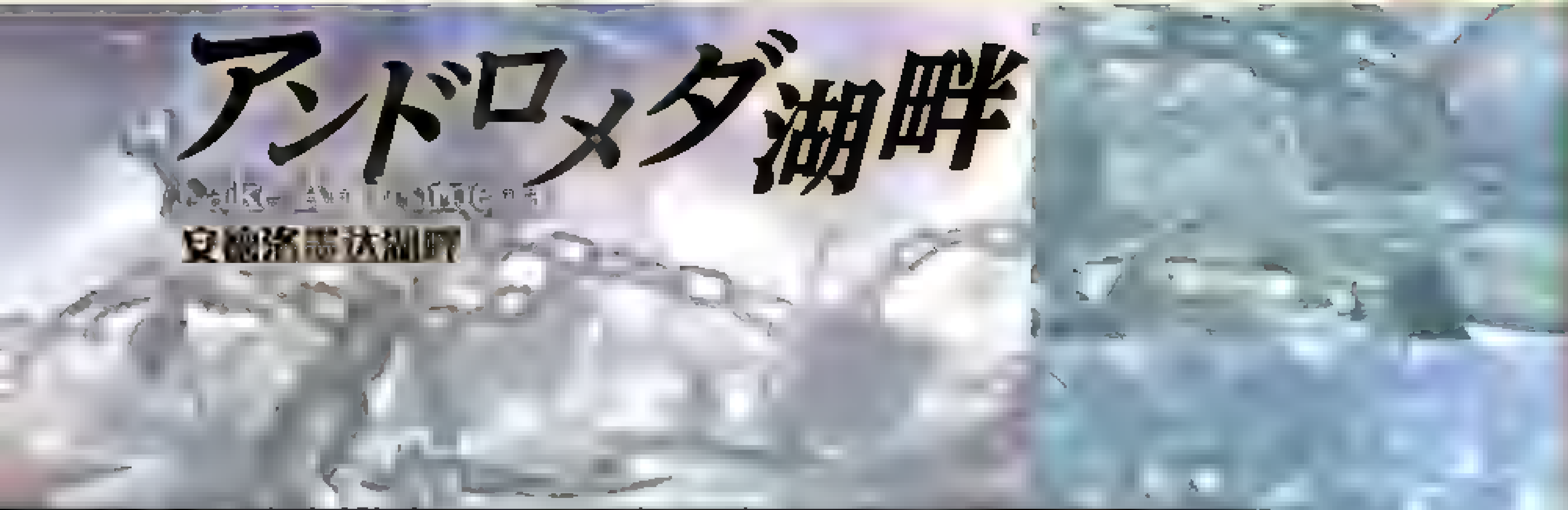
❸地图名
作为游戏舞台的地图。各土地有2~3个地图。

❹地图
地图全貌。各标记含义如下所示。要获得各个点（point）请在该地点长按X按钮（供物回复point在经过一定时间后可二次使用）。

· 回复系地点
- ……供物的力量会回复点
- ……体力·状态异常回复点

· 强化系地点
- 武……可制作武器。一定时间内，使用类似“斧の破片”之类的魔法可以借助武器攻击。
- ……可制作盾。一定时间内，使用类似“石盾のかけら”之类的魔法可以装备盾。
- ……可制作铠甲。一段时间内，使用类似“石のお守り”之类的魔法可以装备铠。
- ……唤醒寄宿在手腕上的力量。一定时间内，使用类似“巨人族の腕”之类的魔法可以使用腕武器。
- 足……唤醒寄宿在角上的力量。一定时间内，使用类似“モグラの爪”之类魔法可以提升回避能力。
- ← ……只限一方通行的场所
- ★……任务的开始地点（一部分任务除外）



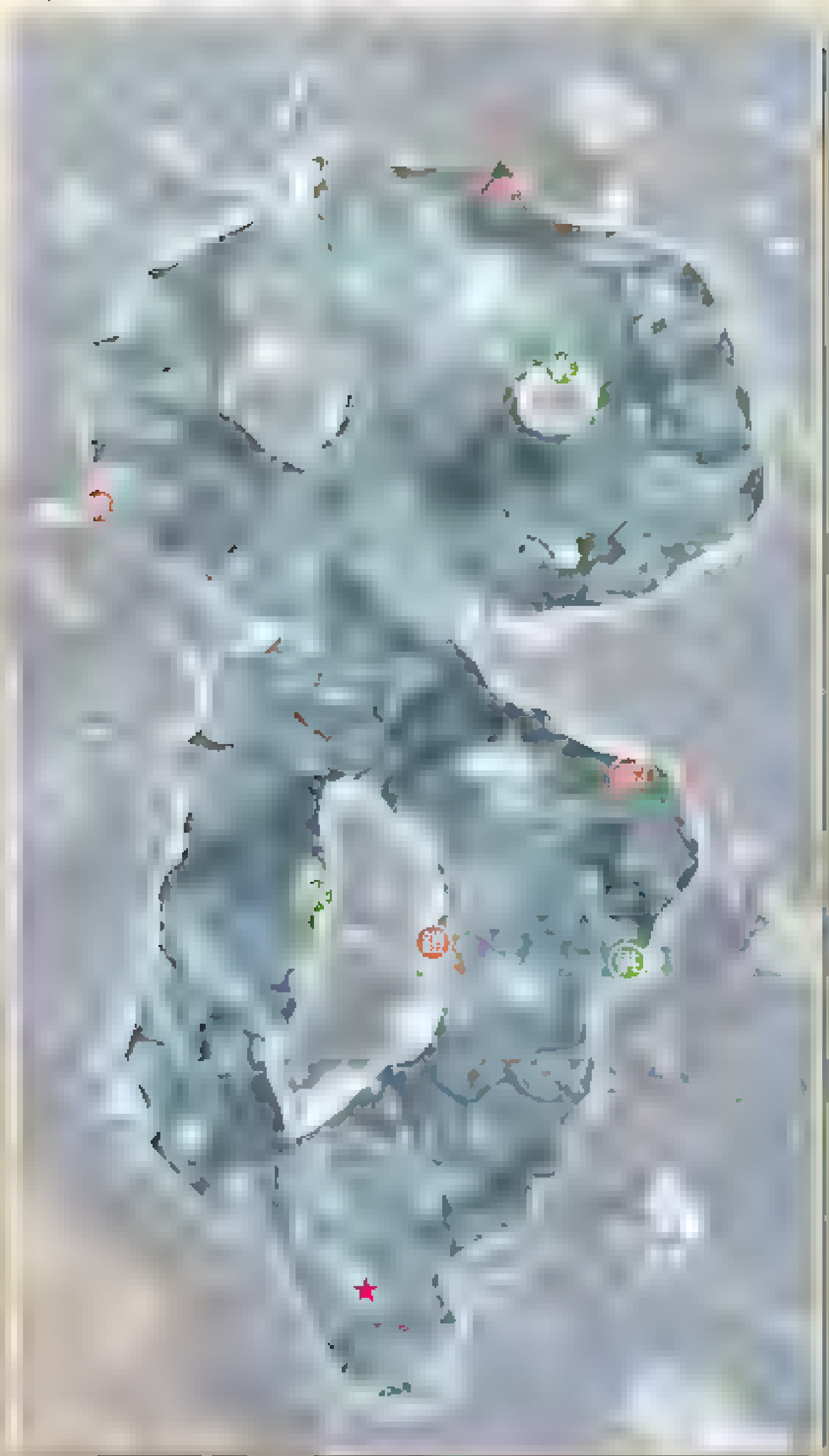


アンドロメダ湖畔

安德洛墨达湖畔

在这里曾经生活着使用神奇媚药永葆青春的女人。人们以"令人毛骨悚然"为由处死了这些女人，而这些女人也因为冰湖将自己的美貌永远地保存了下来。在该湖附近，经常会出现足以将靠近者冻成冰棍的寒风。

アシロドメダ湖畔東部



アシロドメダ湖畔西部



バビロンの森

Babylon the Arboreal City

巴比伦之森



这里曾经有一位执政者，他无论如何都想为干燥的都市培养出一丝绿意，甚至不惜用自己的血滋养大地。树木开始逐渐生长，郁郁葱葱的树林却是以当地居民的性命作为代价换来的。不久之后都市里再也没有人剩下，而这里也从原有的几棵巨木变成了一片森林。

バビロンの森









バビロンの森東部



バビロンの森西部





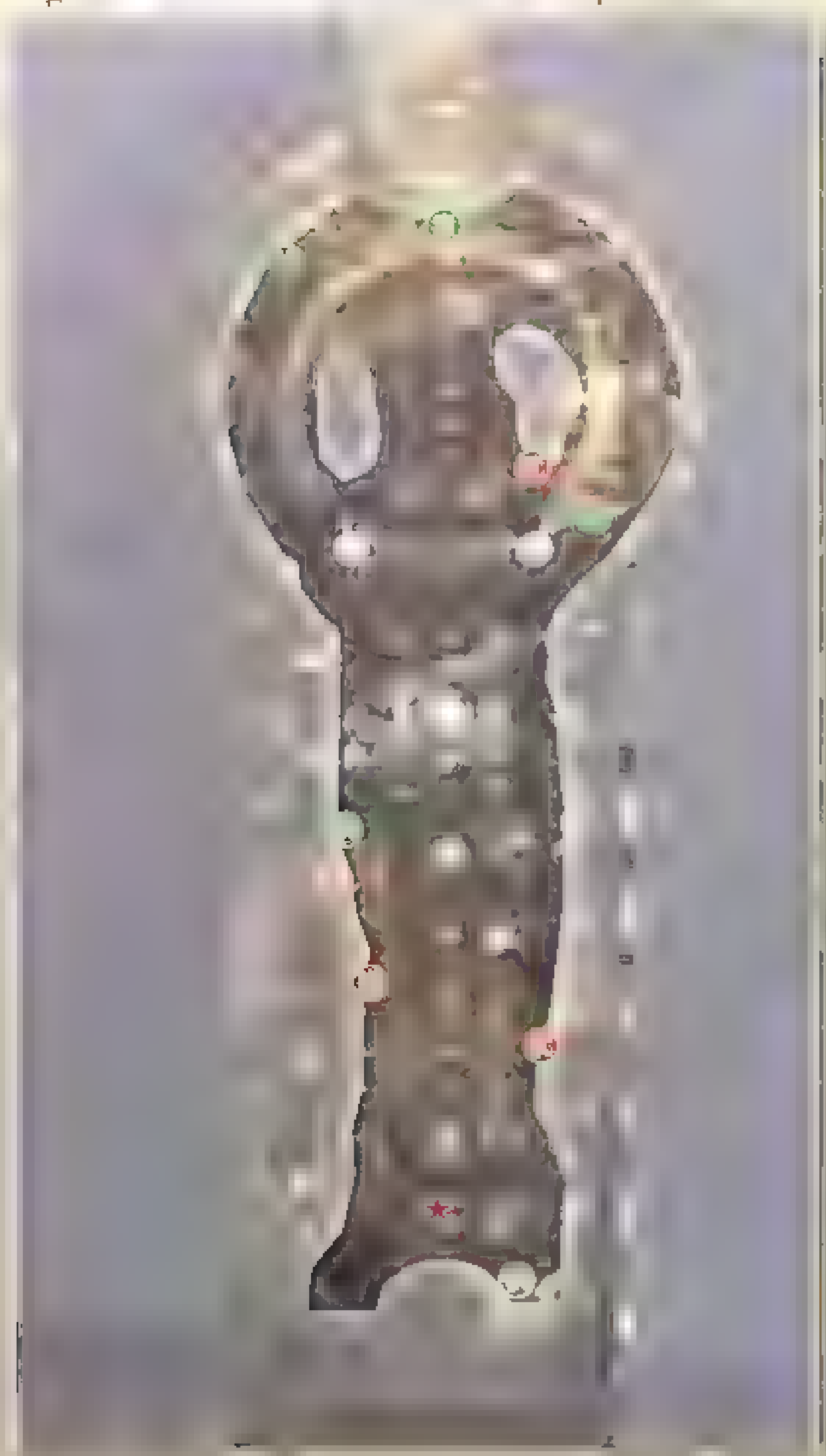
ヴァルハラ修道院

Valhalla Abbey

瓦尔哈拉修道院

这里原本是为交战双方士兵疗伤所准备的修道院。伤势痊愈的战士们不想再回到痛苦的互相厮杀之中，因此大家都在此长眠。经年累月之后再也没有人把这里当成一个修道院，只有寻求安乐死的人才会造访这里。

ヴァルハラ修道院聖堂



ヴァルハラ修道院回廊



オリンピア平原

Plains of Olympia

奥林匹亚平原

这片大陆曾经生活着拥有不可思议的力量的塞尔特（セルト）一族。但是名为ロムルス的新民族侵略了这片土地，两者之间爆发了激烈的战争。这场"奥林匹亚战争"的主战场，正是奥林匹亚平原。

オリンピア平原街道





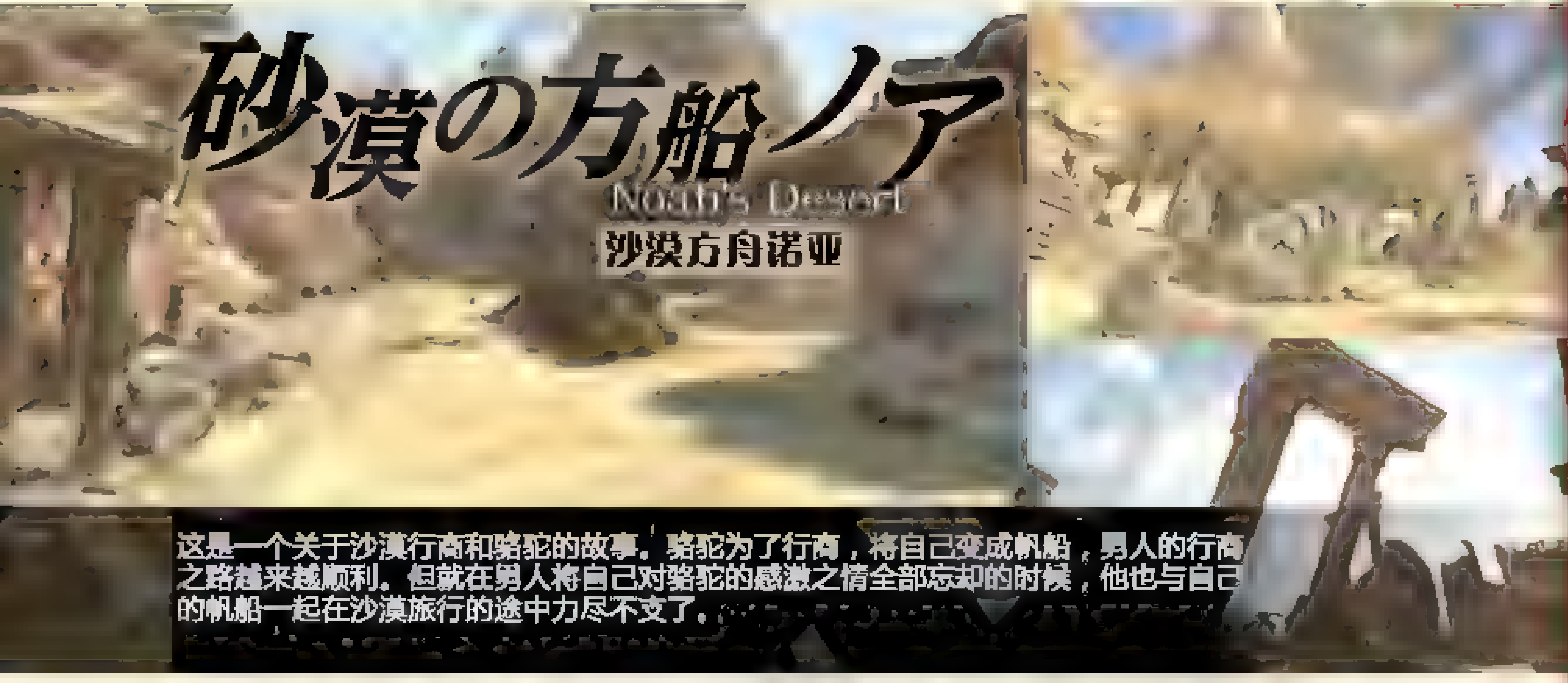


オリンピア平原



オリンピア平原丘陵地





砂漠の方船ノア

Noah's Desert

沙漠方舟诺亚

这是一个关于沙漠行商和骆驼的故事。骆驼为了行商，将自己变成帆船，男人的行商之路越来越顺利。但就在男人将自己对骆驼的感激之情全部忘却的时候，他也与自己的帆船一起在沙漠旅行的途中力尽不支了。

砂漠の方舟ノア東部



砂漠の方舟ノア西部





エルフの谷

Elvenvale

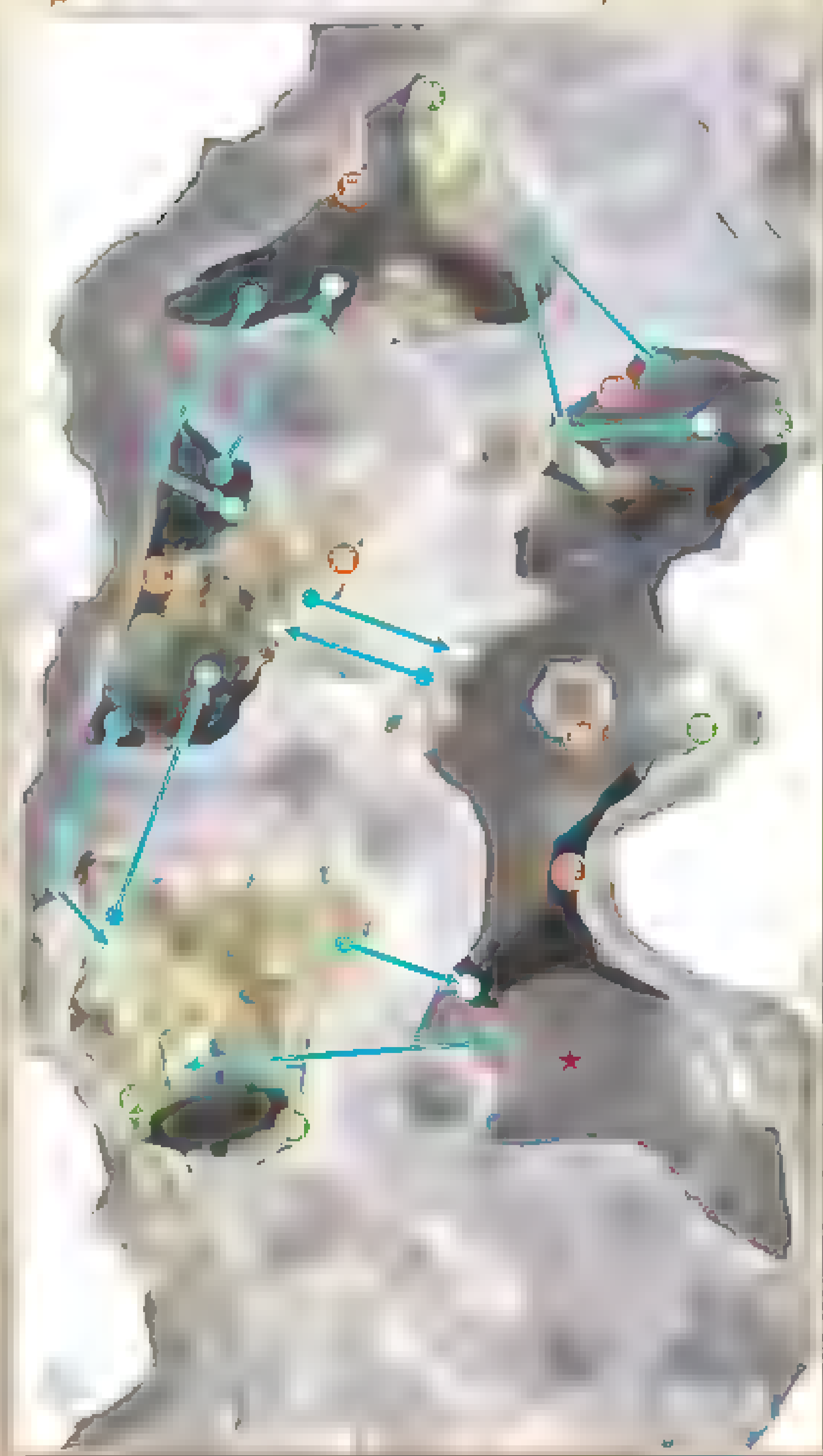
精灵之谷

传说有个女人掉入了一个山谷。这个山谷被高崖围住，谁都无法从那里逃脱。女人于是成为了生活在谷底的ダンポポ中的一员，不久之后孕育出了新的生命——精灵。这个山谷至今依然困着那些希望越过高崖的精灵们.

エルフの谷



エルフの谷上層部





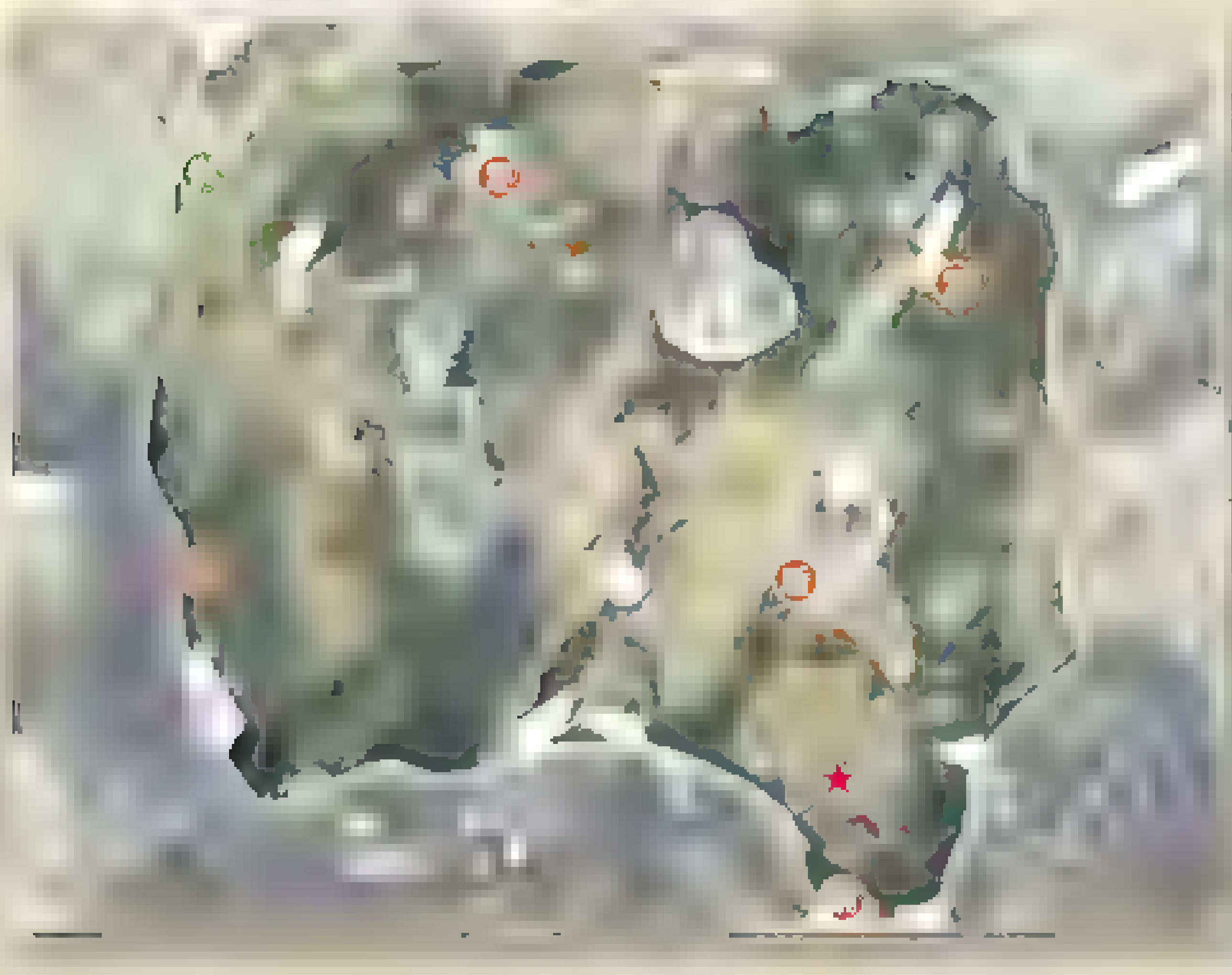
イカロス牧場

Icarus Pasture

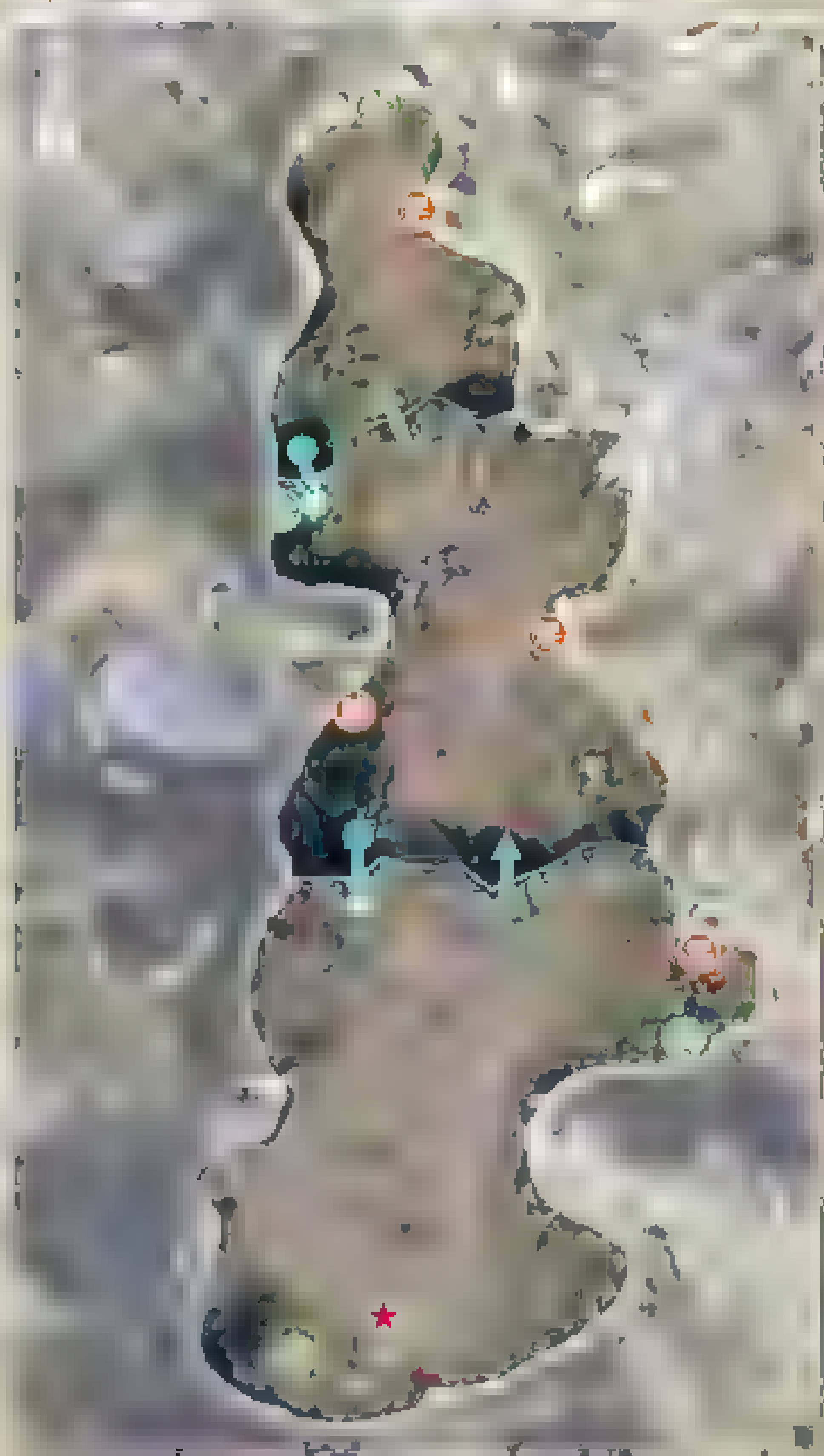
伊卡洛斯牧场

这里的牧场主反复进行可疑的实验，培养出了散乱的蜡质翅膀。这种翅膀只有牧场主能够采集，其他触碰到的人都会付出惨痛的代价。牧场主去世之后，这个牧场就原封不动地保持到现在。

イカロス牧場



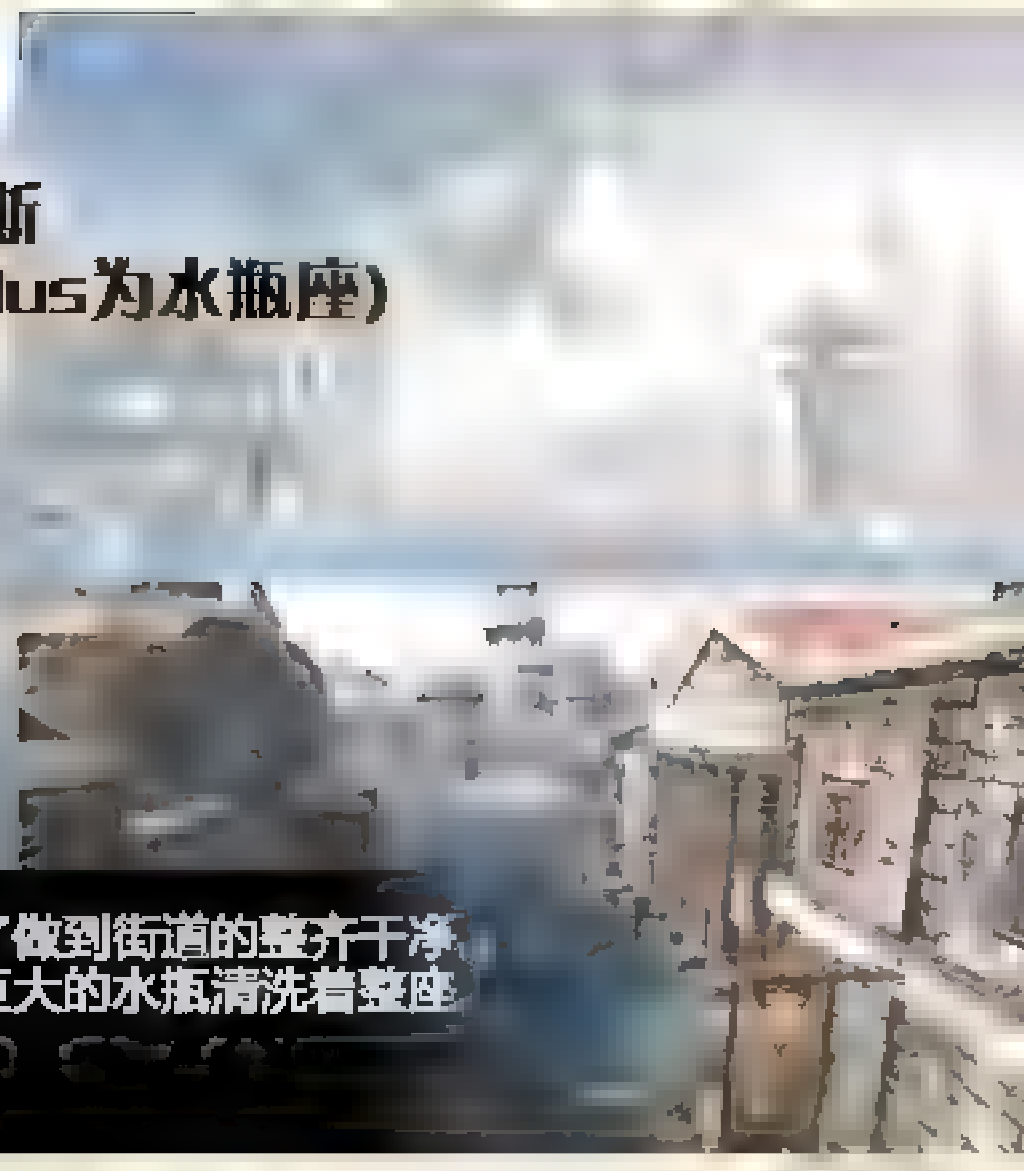
イカロス牧場丘陵地



水都アクエリアス

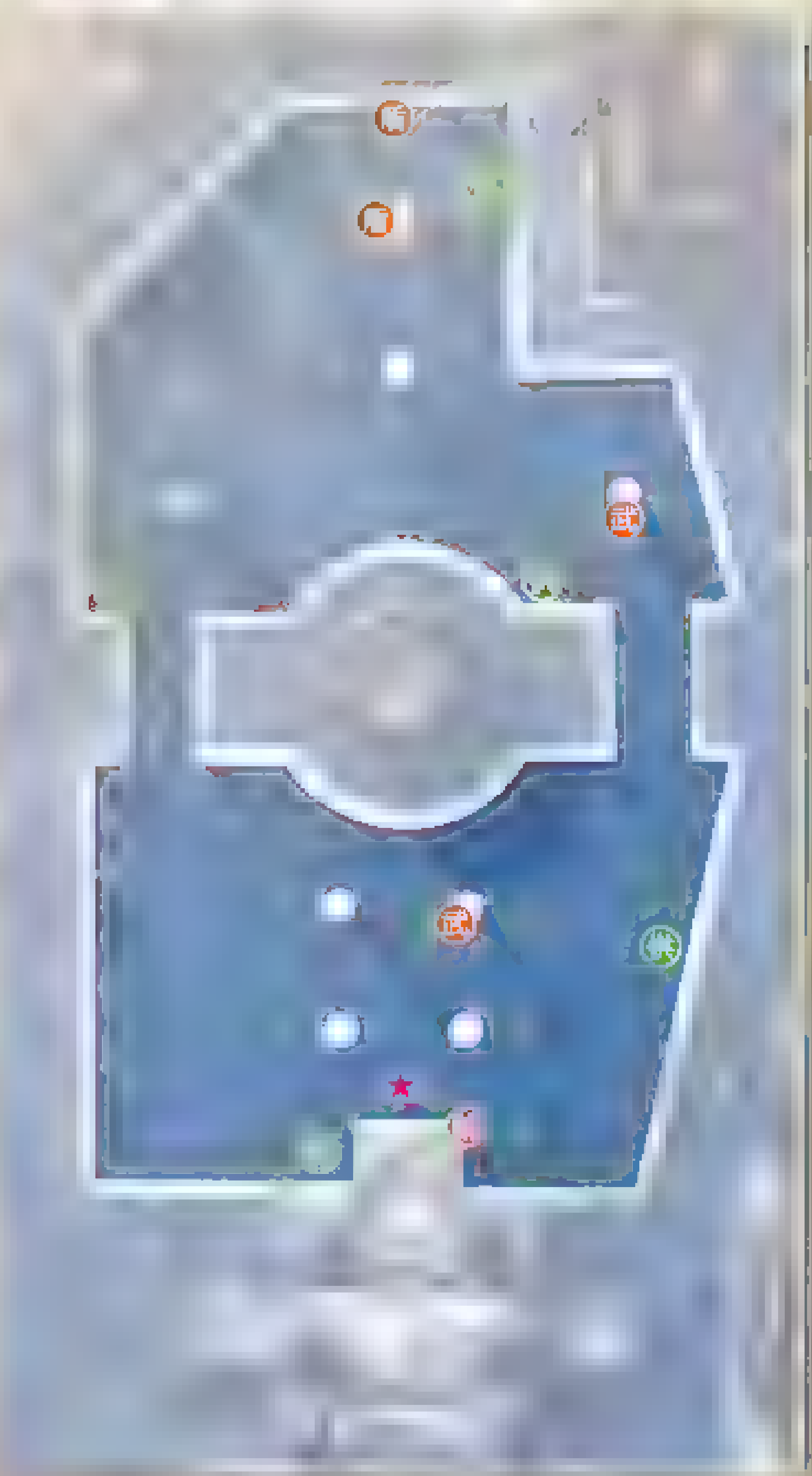
Aquarius the Floating City

水都阿库阿里乌斯
(英文原词aquarius为水瓶座)



这里的执政者拥有近乎病态的洁癖，绝不允许城市染上一丝尘埃。他为了做到街道的整齐干净，将这里的居民全都化为生祭。不知不觉这里再也没有活人，只剩下一只巨大的水瓶清洗着整座城市。

水都アクエリアス東部



水都アクエリアス西部



パンドラの洞窟

Catacombs of Pandora

潘多拉洞窟



曾经有一位富豪，将自己的财产藏在一个名叫カタコンベ的公墓之中。他又为了不让任何人夺走自己的宝藏，在宝箱之中打造了拥有无限连续空间的洞穴。但最后连他自己都无法找到那些财宝，只能长眠在了这个洞穴里。

パンドラの洞窟



パンドラの洞窟最奥部



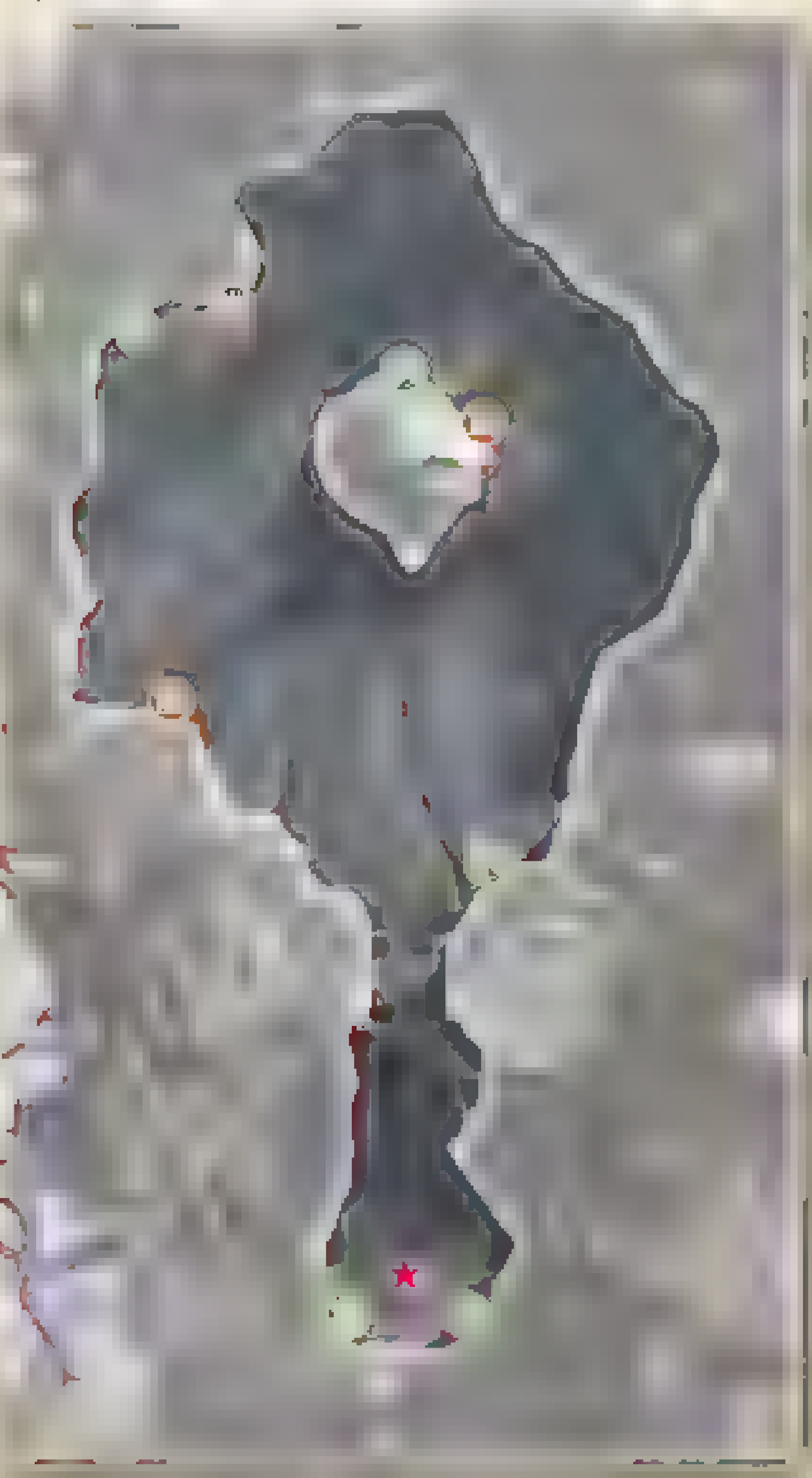
タルタロスの廃墟

Ruins of Tartarus

塔耳塔洛斯废墟

这里曾经是某个卫兵以生命守护的城市。他对自己的工作爱入骨髓，甚至不允许任何人从这个都市离开。不知什么时候卫兵被杀死了，这个城市也灭亡了。据说那个卫兵的怨灵，至今仍在保护着这个已经变成废墟的城市。

タルタロスの廃墟東部



タルタロスの廃墟西部



タルタロスの廃墟中央部



高級宿屋ポセイドン

波塞冬高级旅馆

Poseidon Inn



某个背负大量借款的男人投海自尽。就在那一刻男人看到了珊瑚和鱼织就的海之美景重新闪过了经商的念头。于是海幕分开两边，露出了隐藏在海底的旅馆。但同时作为交换，大量的水被吸入了男人的肉体之中……

高級宿屋ポセイドン東部



高級宿屋ポセイドン西部



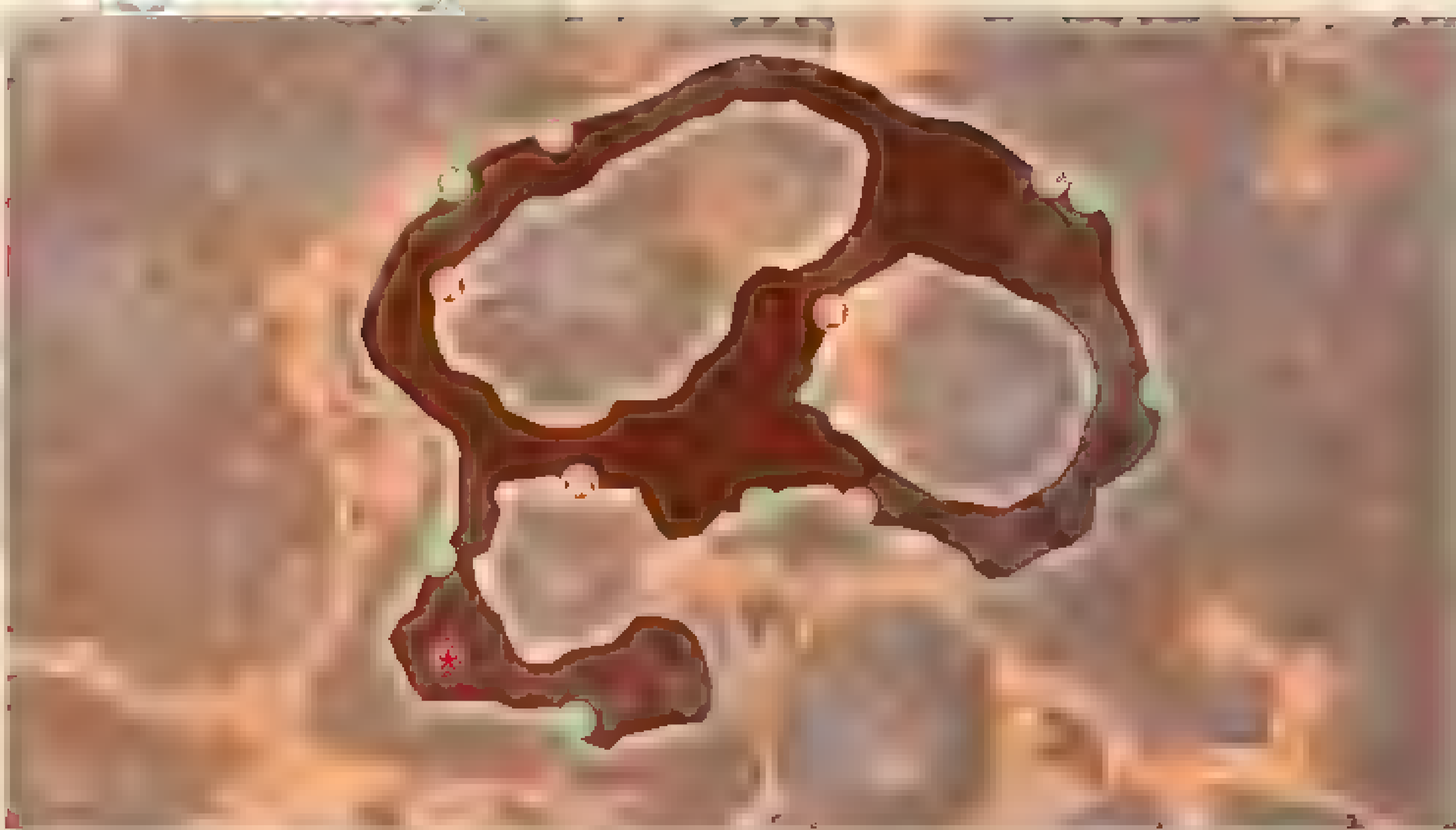
ヘリオス火山

Mt. Helios

赫利俄斯火山

这座美丽庄严的山拯救了山麓村庄的危机，于是被那里的人当成神一般崇敬着。然而随着时间的推移，人们逐渐忘记了对山的感激之情。山一怒之下产生了大爆发。人一旦踏入到处都是的熔岩流，便会变成燃烧状态。

ヘリオス火山東部



ヘリオス火山西部





ネクロポリス

Necropolis

死者之都

这个国度，不可思议地会从埋葬的尸体上长出武器。国王利用这一现象，一边不断进行处刑，一边不断地制造武器。不久之后这里再也没有一个人，只剩下了如同森林般茂盛的武器。

ネクロポリス東部



ネクロポリス西部



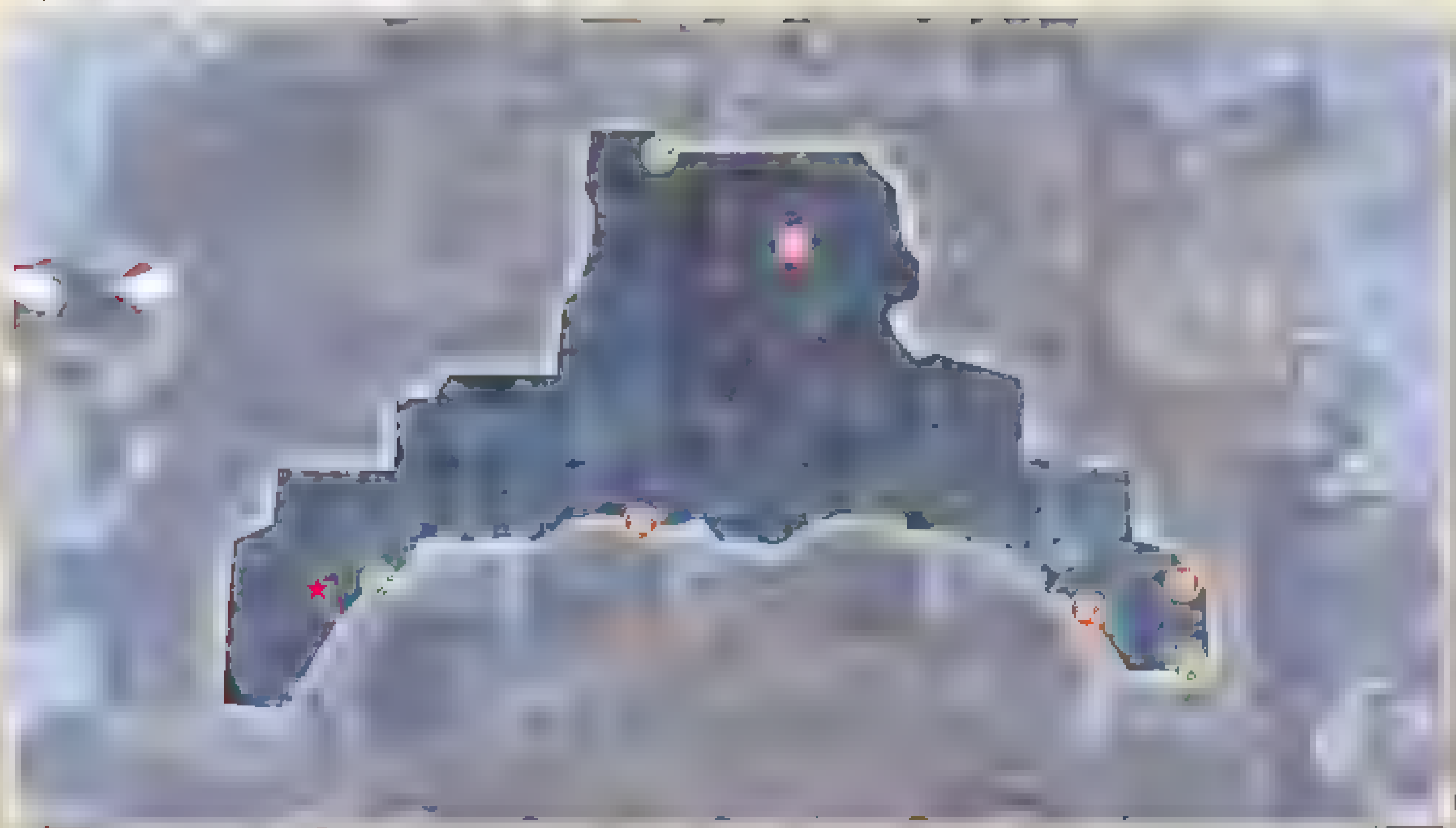
リヴァイアサン

Leviathan

利维坦

皇弟无论怎么做都无法胜过自己的哥哥，强烈的妒意将他变身成为一条巨大的鳄鱼。他变大到足以背负起整座城池，以此开始了自己对皇兄的复仇。此地的ヴァイアサン，正是弟弟背负的城中的东西。

リヴァイアサン一階



リヴァイアサン三階





資料

供物解说

这里开始介绍供物的详细数据。入手方法也一并计入收集时可以派上用场。

供物数据的查看方法



❶供物分类
效果或属性相同，只有威力或效果时间性能不一样的供物作为一类分在一起。

❷系统
供物属于的系统

❸属性
供物的属性。有相互发生作用关系的“热”“冷”“雷”“石”“毒”，也有什么都没有的“无”属性，共六种。

❹射程\范围
这个项目根据供物不同分为“射程”和“范围”2种。“射程”指供物的射程距离，分为“近距离”“中距离”“远距离”3种。“范围”指供物的效果范围，除了“狭小”“广阔”外还有只对使用供物的本人有效的“自身”共3种。

❺供物名
每种供物分类里各种供物的名字。

❻威力\回复力
这个项目的“威力”指一击击中的基本攻击力。“回复力”指使用时的体力回复量。

❼使用回数
包括强化的供物使用次数。【0】指初期未强化状态的意义。

❽效果时间
从按下执行键到效果结束的最大秒数。

❾入手方法
供物主要的入手方法。有许多方法的场合，提示比较容易入手的方法。入手方法的区分如下所述。

【评价】
根据任务完成时的评价所得报酬。评价合计分数从低到高分为：未熟的魔法使、三流的魔法使、二流的魔法使、一流的魔法使、传说的魔法使5个阶段。

【呪部】
成功解体人性魔物的呪部时，一定几率可以入手报酬。每个魔物出现的供物种类是一定的，达成难度越高的任务上位供物入手的可能性越高。

【代偿】
任务中使用禁术或献祭魔法后入手。每个任务的达成难度会出现复数的候补选项，从那之中根据出现几率选择一个。代偿报酬表参照P.165。

【合成】
一种将两个或者三个供物合成起来，得到新供物的方法。P 166登载全合成表。

【强化】
强化度★★★的两个同样供物合起来变为同分类的上位供物的方法。分类内的最上位供物不能用此方法变换。

❿效果
供物的效果和特征的解说

右腕的呪血

系統 攻撃系 近接(血)　属性 無　射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	效果時間	入手方法
右腕の呪血	10	無限	—	—	—	—	初期持有
右腕の魔呪血	20	無限	—	—	—	—	初期持有
右腕の血(魔)	50	無限	—	—	—	—	[メイン033]用献祭通关
右腕の血(聖)	15	無限					[メイン033]用救赎通关

效果：将自身的血变为弹丸攻击。没有使用次数限制，但每次使用都会失去体力。每个供物的威力和连射能力、体力消耗度都不同。

右腕的呪血

系統 攻撃系 装備(武器)　属性 無　射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	效果時間	入手方法
斧の破片	35	4	5	6	7	30	[评价][メイン001]以二流魔法使以上通关 [评价][仲間001]以二流魔法使以上通关
鉄斧の破片	60	7	8	9	10	35	[评价][メイン017]以未熟魔法使以上通关 [合成]
戦斧の破片	90	10	11	12	13	40	[评价][ノリー081]以未熟魔法使以上通关 [合成]

效果：右腕装备无属性的斧。高威力的攻击，使用后残留效果时间大幅减少。

小悪魔

系統 攻撃系 装備(武器) 属性 熱 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
小悪魔のフォーク	25	4	5	6	7	25	[评价][フリー010]以二流魔法使以上通关 [合成]
悪魔のフォーク	35	7	8	9	10	30	[评价][フリー049]以传说魔法使以上通关 [合成]
魔王のフォーク	45	10	11	12	13	35	[评价][フリー093]以二流魔法使以上通关 [合成]

效果 右腕装备热属性的剑。高威力的攻击，使用后残留效果时间大幅减少。上位供物连击数增加。

剑士的冰刃

系統 攻撃系 装備(武器) 属性 冷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
剣士の氷刃	25	4	5	6	7	25	[评价][フリー010]以二流魔法使以上通关 [合成]
剣豪の氷刃	35	7	8	9	10	30	[评价][フリー049]以传说魔法使以上通关 [合成]
剣聖の氷刃	45	10	11	12	13	35	[评价][フリー093]以二流魔法使以上通关 [合成]

效果 右腕装备冷属性的剑。高威力的攻击，使用后残留效果时间大幅减少。上位供物连击数增加。

雷斧的破片

系統 攻撃系 装備(武器) 属性 雷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷斧の破片	35	4	5	6	7	30	[评价][フリー023]以未熟魔法使以上通关 [合成]
落雷斧の破片	60	7	8	9	10	35	[评价][メイン018]以二流魔法使以上通关 [合成]
雷神斧の破片	90	10	11	12	13	40	[评价][フリー125]以传说魔法使以上通关 [合成]

效果 右腕装备雷属性的斧。高威力的攻击，使用后残留效果时间大幅减少。

剑士的苗木

系統 攻撃系 装備(武器) 属性 毒 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
剣士の苗木	25	4	5	6	7	25	[评价][メイン010]以二流魔法使以上通关 [合成]
剣豪の苗木	35	7	8	9	10	30	[评价][フリー048]以传说魔法使以上通关 [合成]
剣聖の苗木	45	10	11	12	13	35	[评价][フリー129]以传说魔法使以上通关 [合成]

效果 右腕装备毒属性剑。高威力的攻击，使用后残留效果时间大幅减少。上位供物连击数增加。

石斧的破片

系統 攻撃系 装備(武器) 属性 石 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
石斧の破片	35	4	5	6	7	30	[评价][フリー026]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
岩斧の破片	60	7	8	9	10	35	[评价][フリー051]以传说的魔法使以上通关 [合成]
岩石斧の破片	90	10	11	12	13	40	[代偿]达成难度8的任务，几率10% [合成]

效果 右腕装备石属性的斧。积攒了高威力的攻击，使用后残留的效果时间大幅减少。

悲哀歌人的唇

系統 攻撃系 装備(武器) 属性 無 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
悲哀歌人の唇(小)	50	4	5	6	7	20	[呪部]セイレーン（达成难度7以上）
悲哀歌人の唇(中)	75	7	8	9	10	25	[呪部]セイレーン（达成难度7以上）
悲哀歌人の唇(大)	100	10	11	12	13	30	[呪部]セイレーン（达成难度9以上）

效果 右腕装备高威力无属性的锤。积攒了高威力的攻击，使用后残留的效果时间大幅减少。

巨人族的腕

系統 攻撃系 装備(剛腕) 属性 無 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
巨人族の腕	65	4	5	6	7	35	[评价][メイン007]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 006]以未熟的魔法使以上通关
巨人王の腕	75	7	8	9	10	40	[合成]
巨神の腕	100	10	11	12	13	45	[评价][フリー072]以未熟的魔法使以上通关 [合成]

効果 针对巨大化无属性右腕的格斗魔法。上位供物的连击数增加。用超过最大连击威力的蓄力冲击一次消灭。

巨炎族的腕

系統 攻撃系 装備(剛腕) 属性 熱 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
巨炎族の腕	55	4	5	6	7	35	[评价][メイン008]以二流的魔法使以上通关 [合成]
巨炎王の腕	75	7	8	9	10	40	[评价][フリー056]以传说的魔法使以上通关 [合成]
巨炎神の腕	100	10	11	12	13	45	[评价][フリー083]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果 针对巨大化热属性右腕的格斗魔法。上位供物的连击数增加。用超过最大连击威力的蓄力冲击一次消灭。

巨冰族的腕

系統 攻撃系 装備(剛腕) 属性 冷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
巨氷族の腕	55	4	5	6	7	35	[合成]
巨氷王の腕	75	7	8	9	10	40	[评价][フリー046]以传说的魔法使以上通关 [合成]
巨氷神の腕	100	10	11	12	13	45	[评价][フリー087]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果 针对巨大化冷属性右腕的格斗魔法。上位供物的连击数增加。用超过最大连击威力的蓄力冲击一次消灭。

巨雷族的腕

系統 攻撃系 装備(剛腕) 属性 雷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
巨雷族の腕	55	4	5	6	7	35	[合成]
巨雷王の腕	75	7	8	9	10	40	[评价][フリー044]以传说的魔法使以上通关 [合成]
巨雷神の腕	100	10	11	12	13	45	[评价][フリー132]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果 针对巨大化雷属性右腕的格斗魔法。上位供物的连击数增加。用超过最大连击威力的蓄力冲击一次消灭。

巨绿族的腕

系統 攻撃系 装備(剛腕) 属性 毒 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
巨緑族の腕	55	4	5	6	7	35	[合成]
巨緑王の腕	75	7	8	9	10	40	[评价][フリー047]以传说的魔法使以上通关 [合成]
巨緑神の腕	100	10	11	12	13	45	[评价][フリー135]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果 针对巨大化毒属性右腕的格斗魔法。上位供物的连击数增加。用超过最大连击威力的蓄力冲击一次消灭。

巨石族的腕

系統 攻撃系 装備(剛腕) 属性 石 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
巨石族の腕	55	4	5	6	7	35	[合成]
巨石王の腕	75	7	8	9	10	40	[评价][フリー042]以传说的魔法使以上通关 [合成]
巨石神の腕	100	10	11	12	13	45	[评价][フリー072]以传说的魔法使以上通关 [合成]

効果 针对巨大化石属性右腕的格斗魔法。上位供物的连击数增加。用超过最大连击威力的蓄力冲击一次消灭。

腐臭花的叶

系統 攻撃系 装備(獣) 属性 毒 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
腐臭花の葉(小)	50	5	6	7	8	30	[合成]
腐臭花の葉(中)	70	8	9	10	11	35	[合成]
腐臭花の葉(大)	110	11	12	13	14	40	[合成]

効果 右腕装备毒花。刺突攻击变化为持续输入气体攻击。状态异常蓄积值非常高，气体攻击特别有效。

炎龙的牙

系統 攻撃系 装備(獣) 属性 熱 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎竜の牙(小)	50	4	5	6	7	30	[合成]
炎竜の牙(中)	70	7	8	9	10	35	[合成]
炎竜の牙(大)	110	10	11	12	13	40	[合成]

効果 右腕装备炎龙。刺突攻击变化为持续输入气体攻击。状态异常蓄积值非常高，气体攻击特别有效。

冰狼的牙

系統 攻撃系 装備(獣) 属性 冷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷狼の牙(小)	50	4	5	6	7	30	[合成]
氷狼の牙(中)	70	7	8	9	10	35	[评价][フリー131]以未熟的魔法使以上通关[合成]
氷狼の牙(大)	110	10	11	12	13	40	[合成]

効果 右腕装备冰狼。刺突攻击变化为持续输入气体攻击。状态异常蓄积值非常高，气体攻击特别有效。

雷鸟的喙

系統 攻撃系 装備(獣) 属性 雷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷鳥の口ばし(小)	50	4	5	6	7	30	[合成]
雷鳥の口ばし(中)	70	7	8	9	10	30	[评价][フリー125]以未熟的魔法使以上通关[合成]
雷鳥の口ばし(大)	110	10	11	12	13	30	[合成]

効果 右腕装备雷鸟。刺突攻击变化为持续输入气体攻击。状态异常蓄积值非常高，气体攻击特别有效。

墓场的土块

系統 攻撃系 近接(隆起) 属性 石 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
墓場の土塊(小)	110	8	9	10	11	–	[评价][メイン002]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー012]以未熟的魔法使以上通关
墓場の土塊(中)	160	11	12	13	14	–	[评价][メイン021]以二流的魔法使以上通关 [评价][メイン031]以未熟的魔法使以上通关
墓場の土塊(大)	210	14	15	16	17		[评价][フリー083]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー132]以未熟的魔法使以上通关

効果 从地底穿出石属性的巨大拳头。越是上位供物拳越大，射程距离也有一点点延长。

火葬的土块

系統 攻撃系 近接(隆起) 属性 熱 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
火葬の土塊(小)	110	8	9	10	11	–	[评价][メイン008]以未熟的魔法使以上通关 [评价][仲間001]以二流的魔法使以上通关
火葬の土塊(中)	160	11	12	13	14		[评价][メイン029]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー071]以未熟的魔法使以上通关
火葬の土塊(大)	210	14	15	16	17		[评价][フリー081]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー083]以传说的魔法使通关

効果 从地底穿出热属性的巨大拳头。越是上位供物拳越大，射程距离也有一点点延长。

雷葬的土块

系統 攻撃系 近接(隆起) | 属性 雷 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷葬の土塊(小)	110	8	9	10	11	–	[评价][フリー004]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー016]以未熟的魔法使以上通关
雷葬の土塊(中)	160	11	12	13	14	–	[评价][フリー052]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー053]以二流的魔法使以上通关
雷葬の土塊(大)	210	14	15	16	17	–	[评价][フリー125]以二流的魔法使以上通关

効果：从地底穿出雷属性的巨大拳头。越是上位供物拳越大，射程距离也有一点点延长。

冰墓的土块

系統 攻撃系 近接(隆起) | 属性 冷 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷墓の土塊(小)	110	8	9	10	11	–	[评价][フリー001]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー098]以二流的魔法使以上通关
氷墓の土塊(中)	160	11	12	13	14		[评价][仲間010]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー073]以未熟的魔法使以上通关
氷墓の土塊(大)	210	14	15	16	17		[评价][フリー131]以二流的魔法使以上通关

効果：从地底穿出冰属性的巨大拳头。越是上位供物拳越大，射程距离也有一点点延长。

树墓的土块

系統 攻撃系 近接(隆起) | 属性 毒 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
樹墓の土塊(小)	110	8	9	10	11	–	[评价][フリー002]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー097]以二流的魔法使以上通关
樹墓の土塊(中)	160	11	12	13	14	–	[评价][フリー128]以未熟的魔法使以上通关
樹墓の土塊(大)	210	14	15	16	17	–	[评价][フリー082]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー084]以未熟的魔法使以上通关

効果：从地底穿出毒属性的巨大拳头。越是上位供物拳越大，射程距离也有一点点延长。

锻冶屋的眼珠

系統 攻撃系 近接(隆起) | 属性 無 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
鍛冶屋の目玉(小)	130	7	8	9	10		[呪部]サイクロプス（达成难度3以上）
鍛冶屋の目玉(中)	190	10	11	12	13	–	[呪部]サイクロプス（达成难度4以上）
鍛冶屋の目玉(大)	240	13	14	15	16	–	[呪部]サイクロプス（达成难度8以上）

効果：从地底穿出无属性的巨大的枪。越是上位供物枪越大，射程距离也有一点点延长。和其他隆起系相比高度出色。

金贵族的宝石

系統 攻撃系 近接(隆起) | 属性 無 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
金貴族の宝石(小)	130	7	8	9	10	–	[呪部]グリフォン（达成难度4以上）
金貴族の宝石(中)	190	10	11	12	13	–	[呪部]グリフォン（达成难度4以上）
金貴族の宝石(大)	240	13	14	15	16		[呪部]グリフォン（达成难度9以上）

効果：从地底伸出无属性的巨大爪。越是上位供物爪越大，射程距离也有一点点延长。和其他隆起系相比大小出色。

岩石的甲壳

系統 攻撃系 変化(突進) | 属性 無 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
岩虫の甲殻(小)	100	2	3	4	5	15	[评价][仲間005]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー018]以二流的魔法使以上通关
岩虫の甲殻(中)	150	3	4	5	6	15	[评价][フリー048]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー055]以二流的魔法使以上通关
岩虫の甲殻(大)	200	4	5	6	7	15	[评价][フリー084]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー096]以未熟的魔法使以上通关

効果：自身变为无属性的巨岩突进进攻。突进进攻虽有两次，但变身中受到攻击就会解除。

没兵士的炎岩

系統 攻撃系 変化(突進) | 属性 熱 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
没兵士の炎岩(小)	150	1	2	3	4	15	[呪部]ジャック·オ·ランタン（达成难度1.5以上）
没兵士の炎岩(中)	200	2	3	4	5	15	[呪部]ジャック·オ·ランタン（达成难度4以上）
没兵士の炎岩(大)	250	3	4	5	6	15	[强化]强化没兵士的炎岩（中）
効果	自身变为热属性的巨岩突进进攻。突进进攻虽有两次，但变身中受到攻击就会解除。						

骑士团的冰石

系統 攻撃系 変化(突進) | 属性 冷 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
騎士団の氷石(小)	150	1	2	3	4	15	[呪部]ジャックフロスト（达成难度3以上）
騎士団の氷石(中)	200	2	3	4	5	15	[呪部]ジャックフロスト（达成难度3以上）
騎士団の氷石(大)	250	3	4	5	6	15	[强化]强化骑士团的冰石（中）
効果	自身变为冷属性的巨岩突进进攻。突进进攻虽有两次 但变身中受到攻击就会解除。						

美少年的魔石

系統 攻撃系 変化(突進) | 属性 石 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
美少年の魔石(小)	150	1	2	3	4	15	[呪部]ガーゴイル（达成难度2以上）
美少年の魔石(中)	200	2	3	4	5	15	[呪部]ガーゴイル（达成难度5以上）
美少年の魔石(大)	250	3	4	5	6	15	[强化]强化美少年的魔法石（中）
効果	自身变为石属性的巨岩突进进攻。突进进攻虽有两次，但变身中受到攻击就会解除。						

野犬的喉笛

系統 攻撃系 近接(咆哮) | 属性 無 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
野犬の喉笛	30	3	4	5	6	–	[评价][メイン012]以未熟的魔法使以上通关 [评价][仲間011]以未熟的魔法使以上通关
狂犬の喉笛	50	6	7	8	9	–	[评价][仲間012]以二流的魔法使以上通关
魔犬の喉笛	80	9	10	11	12	–	[评价][フリー093]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー137]以未熟的魔法使以上通关
効果	全方位发出无属性的冲击波。冲击波有吹跑的效果，对人形魔物也有效。越是上位供物效果范围越广。						

热鸦的喉笛

系統 攻撃系 近接(咆哮) | 属性 熱 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
熱鴉の喉笛	30	3	4	5	6	-	[评价][仲間014]以传说的魔法使以上通关 [合成]
火鴉の喉笛	50	6	7	8	9	-	[评价][フリー078]以二流的魔法使以上通关 [合成]
炎鴉の喉笛	80	9	10	11	12		[合成]
効果	全方位发出热属性的冲击波。冲击波有吹跑的效果，对人形魔物也有效。越是上位供物效果范围越广。						

冷狼的喉笛

系統 攻撃系 近接(咆哮) | 属性 冷 | 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
冷狼の喉笛	30	3	4	5	6	–	[评价][フリー027]以传说的魔法使以上通关 [合成]
雪狼の喉笛	50	6	7	8	9	–	[评价][フリー076]以二流的魔法使以上通关 [合成]
氷狼の喉笛	80	9	10	11	12	–	[合成]
効果	全方位发出冷属性的冲击波。冲击波有吹跑的效果，对人形魔物也有效。越是上位供物效果范围越广						

闪光兽的喉笛

系統 攻擊系 近接(咆哮) 属性 雷 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
閃光獣の喉笛	30	3	4	5	6	–	[评价][フリー032]以传说的魔法使以上通关 [合成]
雷獣の喉笛	50	6	7	8	9	–	[合成]
雷光獣の喉笛	80	9	10	11	12	–	[评价][フリー137]以传说的魔法使以上通关 [合成]

効果 全方位发出雷属性的冲击波。冲击波有吹跑的效果，对人形魔物也有效。越是上位供物效果范围越广。

贵女的花饰

系統 攻擊系 近接(咆哮) 属性 無 射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
貴女の花飾り(小)	20	4	5	6	7	–	[呪部]ハーピー（达成难度1以上）
貴女の花飾り(中)	40	7	8	9	10	–	[呪部]ハーピー（达成难度4以上）
貴女の花飾り(大)	70	10	11	12	13		[强化]强化贵女的花饰（中）

効果 全方位发出无属性冲击波，和野犬的喉笛性能类似。虽然威力不及野犬的喉笛，但使用次数多。

火树的根

系統 攻擊系 魔法弾(追尾) 属性 熱 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
火樹の根	40	15	16	17	18	–	[评价][メイン003]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー010]以未熟的魔法使以上通关
炎樹の根	70	18	19	20	21		[代償]达成难度3的任务，几率10%
豪炎樹の根	100	21	22	23	24	–	[评价][メイン003]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー115]以二流的魔法使以上通关

効果 紧贴地面的热属性冲击波状态异常的蓄积值也优秀。蓄力威力和射程距离增长3阶段。蓄力中也可移动。

火树的根（三叉）

系統 攻擊系 魔法弾(追尾) 属性 熱 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
火樹の根(三叉)	30	5	6	7	8		[评价][フリー014]以二流的魔法使以上通关 [合成]
炎樹の根(三叉)	40	8	9	10	11	–	[评价][フリー104]以传说的魔法使通关 [合成]
豪炎樹の根(三叉)	50	11	12	13	14		[评价][フリー088]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果 火树的根的冲击波以三个方向发出。每一个的威力虽不及火树的根，但接近2个以上击中时的威力要高于火树的根。

雪树的根

系統 攻擊系 魔法弾(追尾) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雪樹の根	40	15	16	17	18		[评价][フリー003]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー005]以二流的魔法使以上通关
氷樹の根	70	18	19	20	21		[评价][フリー031]以二流的魔法使通关 [代償]达成难度3的任务，几率10%
氷獄樹の根	100	21	22	23	24		[评价][フリー075]以二流的魔法使通关 [评价][フリー076]以未熟的魔法使通关

効果 紧贴地面的冷属性冲击波状态异常的蓄积值也优秀。用蓄力威力和射程距离增长3阶段。蓄力中也可移动。

雪树的根（三叉）

系統 攻擊系 魔法弾(追尾) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雪樹の根(三叉)	30	5	6	7	8	–	[评价][フリー019]以二流的魔法使以上通关 [合成]
氷樹の根(三叉)	40	8	9	10	11	–	[评价][フリー036]以二流的魔法使以上通关 [合成]
氷獄樹の根(三叉)	50	11	12	13	14		[评价][フリー127]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果 雪树的根的冲击波以三个方向发出。每一个的威力虽不及雪树的根，但接近2个以上击中时的威力要高于雪树的根。

雷樹的根

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 雷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷樹の根	40	15	16	17	18	–	[评价][仲間002]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 100]以未熟的魔法使以上通关
落雷樹の根	70	18	19	20	21	–	[评价][フリー043]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 101]以传说的魔法使通关
雷神樹の根	100	21	22	23	24	–	[评价][メイン024]以传说的魔法使通关 [评价][フリー077]以未熟的魔法使以上通关

効果：紧贴地面的雷属性冲击波状态异常的蓄积值也优秀。用蓄力威力和射程距离增长3阶段。蓄力中也可移动。

雷樹的根（三叉）

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 雷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷樹の根(三叉)	30	5	6	7	8	–	[评价][フリー016]以二流的魔法使以上通关 [合成]
落雷樹の根(三叉)	40	8	9	10	11	–	[合成]
雷神樹の根(三叉)	50	11	12	13	14	–	[评价][フリー085]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果：雷树的根的冲击波以一个方向发出。每一个的威力虽不及雷树的根，但接近2个以上击中时的威力要高于雷树的根。

幼木的根

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 毒 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
幼木の根	40	15	16	17	18	–	[评价][フリー006]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー097]以未熟的魔法使以上通关
巨木の根	70	18	19	20	21		[评价][仲間015]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー051]以未熟的魔法使以上通关
神木の根	100	21	22	23	24	–	[评价][フリー080]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー128]以二流的魔法使以上通关

効果：紧贴地面的毒属性冲击波状态异常的蓄积值也优秀。用蓄力威力和射程距离增长3阶段。蓄力中也可移动。

幼木的根（三叉）

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 毒 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
幼木の根(三叉)	30	5	6	7	8	–	[评价][フリー011]以二流的魔法使以上通关 [合成]
巨木の根(三叉)	40	8	9	10	11	–	[评价][フリー033]以传说的魔法使通关 [合成]
神木の根(三叉)	50	11	12	13	14	–	[合成]

効果：幼木的根的冲击波以三个方向发出。每一个的威力虽不及幼木的根，但接近2个以上击中时的威力要高于幼木的根。

混沌龙的尾

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 無 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
混沌竜の尾	120	17	18	19	20	–	[合成]
天竜の尾	120	17	18	19	20	–	[合成]

効果：紧贴地面放出无属性的冲击波。用蓄力威力和射程距离增长3阶段。蓄力中也可移动。

混沌龙的尾（三叉）

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 無 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
混沌竜の尾(三叉)	50	12	13	14	15	–	[合成]
天竜の尾(三叉)	50	12	13	14	15	–	[合成]
	–	–	–	–	–		

効果：混沌龙的尾三叉版。每一个的威力虽不及混沌龙的尾，但接近3个击中时的威力要高于混沌龙的尾。

卫兵的枪片

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 雷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
衛兵の槍片(小)	70	9	10	11	12	–	[呪部]ケルベロス（达成难度5以上）
衛兵の槍片(中)	100	12	13	14	15	–	[呪部]ケルベロス（达成难度5以上）
衛兵の槍片(大)	140	15	16	17	18	–	[呪部]ケルベロス（达成难度8以上）

効果 和雪树的根一样，具有雷属性的魔法弹。

商船长的触手

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
商船長の触手(小)	50	3	4	5	6	–	[呪部]クラーケン（达成难度3以上）
商船長の触手(中)	60	6	7	8	9	-	[呪部]クラーケン（达成难度4以上）
商船長の触手(大)	70	9	10	11	12	–	[呪部]クラーケン（达成难度8以上）

効果 和雪树的根（一叉）一样，冷属性的一叉魔法弹。和雪树的根（一叉）相比威力和射程距离要好 但使用次数低。

暴剑士的触手

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 毒 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
暴剑士の触手(小)	50	3	4	5	6	–	[呪部]ヒュドラ（达成难度7以上）
暴剑士の触手(中)	60	6	7	8	9	-	[呪部]ヒュドラ（达成难度7以上）
暴剑士の触手(大)	70	9	10	11	12	–	[呪部]ヒュドラ（达成难度8以上）

効果 和幼木的根（一叉）一样，毒属性的一叉魔法弹。和幼木的根（一叉）相比威力和射程距离要好 但使用次数低。

焰老婆的尾羽

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 熱 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
焰老婆の尾羽(小)	70	9	10	11	12		[呪部]フェニックス（达成难度7以上）
焰老婆の尾羽(中)	100	12	13	14	15		[呪部]フェニックス（达成难度7以上）
焰老婆の尾羽(大)	140	15	16	17	18	–	[呪部]フェニックス（达成难度8以上）

効果 和火树的根一样，热属性的魔法弹。和火树的根相比威力和射程距离要好，但使用次数低。

铠骑士的枪片

系統 攻撃系 魔法弾(追尾) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
鎧騎士の槍片(小)	70	9	10	11	12	-	[呪部]ユニコーン（达成难度5以上）
鎧騎士の槍片(中)	100	12	13	14	15	–	[呪部]ユニコーン（达成难度5以上）
鎧騎士の槍片(大)	140	15	16	17	18		强化铠骑士的枪片（中）

効果 和雪树的根一样 冷属性的魔法弹。和雪树的根相比威力和射程距离要好，但使用次数低。

呪札

系統 攻撃系 魔法弾(特殊) 属性 無 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
呪い札(小)	20	8	9	10	11	–	[代偿]达成难度4的任务，几率20% [代偿]达成难度5的任务，几率5%
呪い札(中)	35	11	12	13	14	–	[评价][フリー077]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー120]以传说的魔法使通关
呪い札(大)	50	14	15	16	17		[代偿]达成难度10的任务，几率5%

効果 雪树的根的冲击波以三个方向发出。每一个的威力虽不及雪树的根，但接近2个以上击中时的威力要高于雪树的根。

奇兵的犬齿

系統 攻撃系 魔法弾(特殊) 属性 熱 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
奇兵の犬歯(小)	25	5	6	7	8	–	[呪部]ワーウルフ（达成难度3以上）
奇兵の犬歯(中)	30	7	8	9	10	–	[呪部]ワーウルフ（达成难度3以上）
奇兵の犬歯(大)	35	9	10	11	12	–	[呪部]ワーウルフ（达成难度8以上）

効果：放出复数的热属性魔法弹。比呪い札相比速度高。射出魔法弹的数为小的一发、中的2发、大的3发。

铁风车的翼片

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 無 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
鉄風車の翼片(小)	15	10	11	12	13	–	[评价][メイン003]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー004]以未熟的魔法使以上通关
鉄風車の翼片(中)	25	13	14	15	16	–	[评价][フリー047]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
鉄風車の翼片(大)	35	16	17	18	19		[评价][フリー079]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果：一齐发射无属性的魔法弹。威力虽低但射程距离长，瞄准合适的部位可以锁定，对空中敌人也有效。

炎恶魔的矢尻

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 熱 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎悪魔の矢尻(小)	15	10	11	12	13	–	[合成]
炎悪魔の矢尻(中)	25	13	14	15	16		[评价][フリー060]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
炎悪魔の矢尻(大)	35	16	17	18	19	–	[评价][フリー137]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果：一齐发射热属性的魔法弹。威力虽低但射程距离长，瞄准合适的部位可以锁定，对空中敌人也有效。

冰

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 冷 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷バラのトゲ(小)	15	10	11	12	13	–	[合成]
氷バラのトゲ(中)	25	13	14	15	16		[评价][メイン027]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
氷バラのトゲ(大)	35	16	17	18	19	–	[评价][フリー092]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果：一齐发射冰属性的魔法弹。威力虽低但射程距离长，瞄准合适的部位可以锁定，对空中敌人也有效。

雷石的矢尻

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 雷 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷石の矢尻(小)	15	10	11	12	13		[合成]
雷石の矢尻(中)	25	13	14	15	16		[合成]
雷石の矢尻(大)	35	16	17	18	19		[评价][フリー091]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果：一齐发射雷属性的魔法弹。威力虽低但射程距离长，瞄准合适的部位可以锁定，对空中敌人也有效。

猛毒华

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 毒 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
猛毒華のトゲ(小)	15	10	11	12	13	–	[合成]
猛毒華のトゲ(中)	25	13	14	15	16		[评价][仲間012]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
猛毒華のトゲ(大)	35	16	17	18	19		[评价][フリー094]以二流的魔法使以上通关 [合成]

効果：一齐发射毒属性的魔法弹。威力虽低但射程距离长，瞄准合适的部位可以锁定，对空中敌人也有效。

石的矢尻

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 石 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
石の矢尻(小)	16	10	11	12	13	–	[合成]
石の矢尻(中)	25	13	14	15	16	–	[评价][フリー063]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
石の矢尻(大)	35	16	17	18	19	–	[评价][フリー132]以传说的魔法使通关 [合成]

効果 一齐发射石属性的魔法弹。威力虽低但射程距离长，瞄准合适的部位可以锁定，对空中敌人也有效。

怠弓师的矢尻

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 熱 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
怠弓師の矢尻(小)	10	10	11	12	13	–	[呪部]ケンタウロス（达成难度1以上）
怠弓師の矢尻(中)	16	13	14	15	16	–	[呪部]ケンタウロス（达成难度4以上）
怠弓師の矢尻(大)	24	16	17	18	19	–	[强化]强化怠弓师的矢尻（中）

効果 和炎恶魔的矢尻同样效果。比炎恶魔的矢尻一发的威力较小一旦发射数量多了总伤害量较多。

女剑士的剑片

系統 攻撃系 魔法弾(投擲) 属性 雷 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
女戦士の剣片(小)	25	7	8	9	10	–	[呪部]ウルキューレ（达成难度2以上）
女戦士の剣片(中)	35	10	11	12	13	–	[呪部]ウルキューレ（达成难度4以上）
女戦士の剣片(大)	45	13	14	15	16	–	[强化]

効果 和雷石的矢尻一样，放出雷属性的魔法弹。比雷石的矢尻威力高，使用次数少。

炎龙的卵

系統 攻撃系 魔法弾(爆破) 属性 熱 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎竜の卵(小)	100	5	6	7	8	–	[评价][フリー106]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
炎竜の卵(中)	180	8	9	10	11	–	[评价][メイン029]以二流的魔法使以上通关 [合成]
炎竜の卵(大)	260	11	12	13	14	–	[合成]

効果 弓里放出热属性的魔法弹，可调整射角。虽然低速但射程距离长威力且高。着弹点周围也有爆破伤害。

冰龙的卵

系統 攻撃系 魔法弾(爆破) 属性 冷 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷竜の卵(小)	100	5	6	7	8	–	[评价][フリー027]以二流的魔法使以上通关 [合成]
氷竜の卵(中)	180	8	9	10	11	–	[评价][フリー116]以二流的魔法使以上通关 [合成]
氷竜の卵(大)	260	11	12	13	14	–	[合成]

効果 和雪树的根一样　冷属性的魔法弹。和雪树的根相比威力和射程距离要好，但使用次数低。

雷龙的卵

系統 攻撃系 魔法弾(爆破) 属性 雷 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷竜の卵(小)	100	5	6	7	8	–	[评价][メイン016]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
雷竜の卵(中)	180	8	9	10	11	–	[评价][フリー126]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
雷竜の卵(大)	260	11	12	13	14	–	[合成]

効果 弓里放出雷属性的魔法弹，可调整射角。虽然低速但射程距离长威力且高。着弹点周围也有爆破伤害。

樹龙的卵

系統 攻撃系 魔法弾(爆破) | 属性 毒 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
樹竜の卵(小)	100	5	6	7	8	–	[评价][フリー030]以二流的魔法使以上通关 [合成]
樹竜の卵(中)	180	8	9	10	11	–	[评价][フリー067]以传说的魔法使通关 [合成]
樹竜の卵(大)	260	11	12	13	14	–	[合成]

効果：弓里放出毒属性的魔法弹，可调整射角。虽然低速但射程距离长威力且高。着弹点周围也有爆破伤害。

岩龙的卵

系統 攻撃系 魔法弾(爆破) | 属性 石 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
岩竜の卵(小)	100	5	6	7	8	–	[评价][フリー032]以二流的魔法使以上通关 [合成]
岩竜の卵(中)	180	8	9	10	11	–	[合成]
岩竜の卵(大)	260	11	12	13	14	–	[合成]

効果：弓里放出石属性的魔法弹，可调整射角。虽然低速但射程距离长威力且高。着弹点周围也有爆破伤害。

铁针龙的卵

系統 攻撃系 魔法弾(爆破) | 属性 無 | 射程 遠距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
鉄針竜の卵(小)	100	5	6	7	8	–	[评价][メイン004]以二流的魔法使以上通关 [评价][メイン010]以未熟的魔法使以上通关
鉄針竜の卵(中)	180	8	9	10	11	–	[评价][仲間010]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー107]以二流的魔法使以上通关
鉄針竜の卵(大)	260	11	12	13	14	–	[评价][フリー069]以传说的魔法使通关 [评价][フリー095]以未熟的魔法使以上通关

効果：弓里放出无属性的魔法弹，可调整射角。虽然低速但射程距离长威力且高。着弹点周围也有爆破伤害。

泥魔人的内脏

系統 攻撃系 魔人(召喚) | 属性 無 | 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
泥魔人の内臓	200	1	2	3	4	20	[评价][仲間011]以二流的魔法使以上通关 [合成]
石魔人の内臓	300	1	2	3	4	30	[评价][フリー015]以传说的魔法使通关 [合成]
石魔人の心臓	380	3	4	5	6	40	[评价][フリー087]以传说的魔法使通关 [评价][フリー126]以传说的魔法使通关

効果：召唤无属性魔人。魔人虽能自动进行高威力拳击但不能移动。但不能复数召唤同系统的。

炎魔人的内脏

系統 攻撃系 魔人(召喚) | 属性 熱 | 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎魔人の内臓	300	1	2	3	4	30	[评价][フリー066]以二流的魔法使以上通关 [合成]
炎魔人の心臓	380	3	4	5	6	40	[评价][フリー096]以传说的魔法使通关 [评价][フリー123]以传说的魔法使通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：召唤热属性魔人。魔人虽能自动进行高威力拳击但不能移动。但不能复数召唤同系统的。

冰魔人的内脏

系統 攻撃系 魔人(召喚) | 属性 冷 | 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷魔人の内臓	300	1	2	3	4	30	[评价][メイン027]以二流的魔法使以上通关 [合成]
氷魔人の心臓	380	3	4	5	6	40	[评价][フリー090]以传说的魔法使通关 [评价][フリー138]以传说的魔法使通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：召唤冰属性魔人。魔人虽能自动进行高威力拳击但不能移动。但不能复数召唤同系统的。

雷魔人的内脏

系統 攻撃系 魔人(召喚)　属性 雷　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷魔人の内臓	300	1	2	3	4	30	[评价][フリー064]以二流的魔法使以上通关 [合成]
雷魔人の心臓	380	3	4	5	6	40	[评价][フリー095]以传说的魔法使通关
–	–	–	–	–	–	–	[代偿]达成难度10的任务，几率10%

効果 召唤雷属性魔人。魔人虽能自动进行高威力拳击但不能移动。但不能复数召唤同系统的。

樹魔人的内脏

系統 攻撃系 魔人(召喚)　属性 毒　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
樹魔人の内臓	300	1	2	3	4	30	[评价][フリー114]以二流的魔法使以上通关 [合成]
樹魔人の心臓	380	3	4	5	6	40	[评价][フリー080]以传说的魔法使通关 [评价][フリー091]以传说的魔法使通关

効果 召唤毒属性魔人。魔人虽能自动进行高威力拳击但不能移动。但不能复数召唤同系统的。

炎魔人的血

系統 攻撃系 魔人(召喚)　属性 熱　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎魔人の血(小)	100	1	2	3	4	30	[合成]
炎魔人の血(大)	150	3	4	5	6	40	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 吐出热属性的气息召唤魔人。气息直接攻击时会形成热属性的伤害范围。魔人不可移动和复数召唤。

氷魔人的血

系統 攻撃系 魔人(召喚)　属性 冷　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷魔人の血(小)	100	1	2	3	4	30	[合成]
氷魔人の血(大)	150	3	4	5	6	40	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 吐出冷属性的气息召唤魔人。气息直接攻击时会形成冷属性的伤害范围。魔人不可移动和复数召唤。

雷魔人的血

系統 攻撃系 魔人(召喚)　属性 雷　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷魔人の血(小)	100	1	2	3	4	30	[合成]
雷魔人の血(大)	150	3	4	5	6	40	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 吐出雷属性的气息召唤魔人。气息直接攻击时会形成雷属性的伤害范围。魔人不可移动和复数召唤。

樹魔人的血

系統 攻撃系 魔人(召喚)　属性 毒　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
樹魔人の血(小)	100	1	2	3	4	30	[合成]
樹魔人の血(大)	150	3	4	5	6	40	[合成]

効果 吐出毒属性的气息召唤魔人。气息直接攻击时会形成毒属性的伤害范围。魔人不可移动和复数召唤。

火炎鸟的羽

系統 攻撃系 近接(突撃) 属性 熱 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
火炎鳥の羽(小)	25	5	6	7	8	–	[合成]
火炎鳥の羽(中)	50	8	9	10	11	–	[合成]
火炎鳥の羽(大)	80	11	12	13	14	–	[合成]

効果：身上附上热属性进行高速冲撞攻击。空中的敌人也瞄准外，击中后最大可连续突击3回。

[图 吹雪鸟的羽]

吹雪鸟的羽

系統 攻撃系 近接(突撃) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
吹雪鳥の羽(小)	25	5	6	7	8	–	[评价][フリー046]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
吹雪鳥の羽(中)	50	8	9	10	11	–	[合成]
吹雪鳥の羽(大)	80	11	12	13	14		[合成]

効果：身上附上冷属性进行高速冲撞攻击。空中的敌人也瞄准外，击中后最大可连续突击3回。

雷光鸟的羽

系統 攻撃系 近接(突撃) 属性 雷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷光鳥の羽(小)	25	5	6	7	8	–	[合成]
雷光鳥の羽(中)	50	8	9	10	11	–	[合成]
雷光鳥の羽(大)	80	11	12	13	14	–	[合成]

効果：身上附上雷属性进行高速冲撞攻击。空中的敌人也瞄准外，击中后最大可连续突击3回。

奸臣的角

系統 攻撃系 近接(突撃) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
奸臣の角(小)	40	3	4	5	6	–	[呪部]ペガサス（达成难度9以上）
奸臣の角(中)	70	5	6	7	8	–	[呪部]ペガサス（达成难度9以上）
奸臣の角(大)	100	7	8	9	10	–	[呪部]ペガサス（达成难度9以上）

効果：和吹雪鸟的羽效果相同。比吹雪鸟的羽威力高但使用次数少。

炎的球根

系統 攻撃系 変生(爆弾) 属性 熱 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎の球根(小)	200	2	3	4	5	90	[评价][フリー034]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー106]以二流的魔法使以上通关
炎の球根(大)	300	3	4	5	6	90	[评价][フリー074]以传说的魔法使通关 [评价][フリー115]以传说的魔法使通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：最大可同时设置4个热属性爆弹。敌人接触或击中时起爆。威力、状态异常蓄积值都很顶级。

冰的球根

系統 攻撃系 変生(爆弾) 属性 冷 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷の球根(小)	200	2	3	4	5	90	[评价][フリー038]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー065]以二流的魔法使以上通关
氷の球根(大)	300	3	4	5	6	90	[评价][フリー073]以传说的魔法使通关 [评价][フリー086]以二流的魔法使以上通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：最大可同时设置4个冷属性爆弹。敌人接触或击中时起爆。威力、状态异常蓄积值都很顶级。

雷的球根

系統 攻撃系 変生(爆弾) 属性 雷 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷の球根(小)	200	2	3	4	5	90	[评价][メイン016]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー041]以二流的魔法使以上通关
雷の球根(大)	300	3	4	5	6	90	[评价][フリー126]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 128]以传说的魔法使通关
-	-	-	-	-	-	-	

効果：最大可同时设置4个雷属性爆弹。敌人接触或击中时起爆。威力、状态异常蓄积值都很顶级。

炎的棉毛

系統 攻撃系 変生(機雷) 属性 熱 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎の綿毛(小)	50	10	11	12	13	–	[评价][仲間014]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 104]以未熟的魔法使以上通关
炎の綿毛(中)	60	13	14	15	16	–	[评价][フリー060]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー120]以未熟的魔法使以上通关
炎の綿毛(大)	70	16	17	18	19	–	[代偿]达成难度9任务，几率10%

効果：射出热属性的浮游机雷，有敌人接近反应就爆发。射出的机雷为一个小的，2个中的，3个大的。

氷的棉毛

系統 攻撃系 変生(機雷) 属性 冷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷の綿毛(小)	50	10	11	12	13	–	[评价][メイン013]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 025]以二流的魔法使以上通关
氷の綿毛(中)	60	13	14	15	16		[评价][フリー112]以二流的魔法使以上通关 [
氷の綿毛(大)	70	16	17	18	19	–	评价][フリー086]以传说的魔法使通关 [评价][フリ 138]以二流的魔法使以上通关

効果：射出冷属性的浮游机雷 有敌人接近反应就爆发。射出的机雷为一个小的，2个中的，3个大的。

雷的棉毛

系統 攻撃系 変生(機雷) 属性 雷 射程 中距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷の綿毛(小)	50	10	11	12	13		[评价][フリー023]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 037]以未熟的魔法使以上通关
雷の綿毛(中)	60	13	14	15	16		[评价][フリー059]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 063]以二流的魔法使以上通关
雷の綿毛(大)	70	16	17	18	19	–	[评价][フリー089]以传说的魔法使通关 [评价][フリ 096]以二流的魔法使以上通关

効果：射出雷属性的浮游机雷，有敌人接近反应就爆发。射出的机雷为一个小的，2个中的，3个大的。

炎的布

系統 攻撃系 変生(地形) 属性 熱 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎の布(小)	10	5	6	7	8	10	[评价][フリー104]以二流的魔法使以上通关
炎の布(中)	15	8	9	10	11	15	[评价][フリー065]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ 070]以未熟的魔法使以上通关
炎の布(大)	20	11	12	13	14	20	[评价][フリー136]以未熟的魔法使以上通关

効果：形成热属性的伤害范围。给予进入范围内的敌人伤害，状态异常蓄积值非常优秀，但对空中敌人无效。

氷的布

系統 攻撃系 変生(地形) 属性 冷 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷の布(小)	10	5	6	7	8	10	[评价][フリー036]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー040]以二流的魔法使以上通关
氷の布(中)	15	8	9	10	11	15	[评价][メイン026]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー075]以未熟的魔法使以上通关
氷の布(大)	20	11	12	13	14	20	[评价][フリー092]以未熟的魔法使以上通关

効果：形成冷属性的伤害范围。给予进入范围内的敌人伤害，状态异常蓄积值非常优秀，但对空中敌人无效。

雷的布

系統：攻撃系　変生(地形)　属性：雷　範囲：狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	[illegible]	入手方法
雷の布(小)	10	5	6	7	8	10	[评价][フリー042]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー046]以二流的魔法使以上通关
雷の布(中)	15	8	9	10	11	15	[评价][メイン023]以二流的魔法使以上通关 [评价][メイン024]以二流的魔法使以上通关
雷の布(大)	20	11	12	13	14	20	[强化]强化雷の布（中）

効果　形成雷属性的伤害范围。给予进入范围内的敌人伤害，状态异常蓄积值非常优秀，但对空中敌人无效。

毒的布

系統：攻撃系　変生(地形)　属性：毒　範囲：狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	[illegible]	入手方法
毒の布(小)	10	5	6	7	8	10	[评价][メイン015]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー033]以二流的魔法使以上通关
毒の布(中)	15	8	9	10	11	15	[评价][フリー058]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー067]以二流的魔法使以上通关
毒の布(大)	20	11	12	13	14	20	[评价][フリー094]以未熟的魔法使以上通关

効果　形成毒属性的伤害范围。给予进入范围内的敌人伤害　状态异常蓄积值非常优秀，但对空中敌人无效。

石魔人的面

系統：攻撃系　魔人(変身)　属性：無　射程：近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	[illegible]	入手方法
石魔人の面(小)	300	1	2	3	4	60	[代偿]达成难度4的任务，几率10% [代偿]达成难度5的任务，几率10%
石魔人の面(大)	380	3	4	5	6	90	[评价][フリー084]以传说的魔法使通关 [代偿]达成难度9的任务，几率5%
-	-	-	-	-	-	-	

効果　在同行者的协力下变身为无属性的魔人。变身中无法移动，但不会受伤。攻击方法是拳击和群攻。

炎魔人的面

系統：攻撃系　魔人(変身)　属性：熱　射程：近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	[illegible]	入手方法
炎魔人の面(小)	300	1	2	3	4	60	[代偿]达成难度4的任务，几率10% [代偿]达成难度5的任务，几率10%
炎魔人の面(大)	380	3	4	5	6	90	[评价][フリー093]以传说的魔法使通关 [代偿]达成难度9的任务，几率10%
-	-	-	-	-	-	-	

効果　在同行者的协力下变身为热属性的魔人。变身中无法移动，但不会受伤。攻击方法是拳击和群攻。

冰魔人的面

系統：攻撃系　魔人(変身)　属性：冷　射程：近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	[illegible]	入手方法
氷魔人の面(小)	300	1	2	3	4	60	[代偿]达成难度4的任务，几率10% [代偿]达成难度5的任务，几率10%
氷魔人の面(大)	380	3	4	5	6	90	[代偿]达成难度9的任务，几率10% [代偿]达成难度10的任务，几率10%
-	-	-	-	-	-	-	

効果　在同行者的协力下变身为冷属性的魔人。变身中无法移动，但不会受伤。攻击方法是拳击和群攻。

雷魔人的面

系統：攻撃系　魔人(変身)　属性：雷　射程：近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	[illegible]	入手方法
雷魔人の面(小)	300	1	2	3	4	60	[代偿]达成难度4的任务，几率10% [代偿]达成难度5的任务，几率10%
雷魔人の面(大)	380	3	4	5	6	90	[代偿]达成难度9的任务，几率10% [代偿]达成难度10的任务，几率10%
-	-	-	-	-	-	-	

効果　在同行者的协力下变身为雷属性的魔人。变身中无法移动，但不会受伤。攻击方法是拳击和群攻。

樹魔人的面

系統 攻撃系 魔人(変身)　属性 毒　射程 近距離

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
樹魔人の面(小)	300	1	2	3	4	60	[代償]达成难度4的任务，几率10% [代償]达成难度5的任务，几率10%
樹魔人の面(大)	380	3	4	5	6	90	[代償]达成难度9的任务，几率10% [代償]达成难度10的任务，几率10%
-	-	-	-	-	-	-	

効果 在同行者的协力下变身为毒属性的魔人。变身中无法移动，但不会受伤。攻击方法是拳击和群攻。

癒しの種

系統 補助系 回復(単体)　属性 無　範囲 自身

供物名	魔力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
癒しの種(小)	100	4	5	6	7	−	[评价][メイン001]以未熟的魔法使以上通关 [评价][メイン004]以未熟的魔法使以上通关
癒しの種(中)	130	5	6	7	8		[评价][フリー034]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー039]以未熟的魔法使以上通关
癒しの種(大)	160	6	7	8	9		[评价][メイン028]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー074]以未熟的魔法使以上通关

効果 回復体力

治癒の種

系統 補助系 回復(単体)　属性 無　範囲 自身

供物名	魔力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
治癒の種(小)	30	4	5	6	7	15	[评价][メイン006]以未熟的魔法使以上通关 [评价][仲間003]以未熟的魔法使以上通关
治癒の種(中)	30	5	6	7	8	25	[强化]强化治癒の種（小）
治癒の種(大)	30	6	7	8	9	35	[强化]强化治癒の種（中）

効果 使用后，效果时间内自动回复体力。和癒しの種相比，消耗时间的合计体力回复量要高。

粘生物の塊

系統 補助系 回復(単体)　属性 無　範囲 自身

供物名	魔力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
粘生物の塊(小)	150	2	3	4	5		[呪部]スライム（达成难度1以上）
粘生物の塊(中)	200	3	4	5	6	−	[呪部]スライム（达成难度4以上）
粘生物の塊(大)	250	4	5	6	7	−	[呪部]スライム（达成难度8以上）

効果 比癒しの種回复量高。另一方面，使用次数少。

癒しの花

系統 補助系 回復(範囲)　属性 無　範囲 広い

供物名	魔力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
癒しの花(小)	50	4	5	6	7	10	[评价][フリー013]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
癒しの花(中)	70	5	6	7	8	13	[合成]
癒しの花(大)	90	6	7	8	9	16	[评价][フリー082]以未熟的魔法使以上通关 [合成]

効果 持续输入中，自己的周围形成回复场。使用的时间内无法移动，但范围内的同伴也可回复。

癒しの霊水

系統 補助系 回復(範囲)　属性 無　範囲 狭い

供物名	魔力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
癒しの霊水(小)	70	4	5	6	7	20	[评价][フリー037]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー045]以二流的魔法使以上通关
癒しの霊水(中)	90	5	6	7	8	20	[评价][フリー133]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー134]以二流的魔法使以上通关
癒しの霊水(大)	110	6	7	8	9	20	[评价][フリー077]以传说的魔法使通关

効果 同行者的协力下形成回复场。和癒しの花不同，回复场形成后可以移动。

小公主的仮面

系統 補助系 回復(範囲)　属性 無　範囲 広い

供物名	回復力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
小公女の仮面(小)	80	2	3	4	5	5	[呪部]ミノタウルス(达成难度6以上)
小公女の仮面(中)	100	3	4	5	6	8	[呪部]ミノタウルス(达成难度6以上)
小公女の仮面(大)	120	4	5	6	7	11	[呪部]ミノタウルス(达成难度8以上)

効果：和癒しの花一样，形成回复体力的回复场。回复量比癒しの花高，使用次数少

癒しの果実

系統 補助系 変生(樹木)　属性 無　範囲 狭い

供物名	回復力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
癒しの果実(小)	110	4	5	6	7	–	[评价][仲間007]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー029]以未熟的魔法使以上通关
癒しの果実(大)	140	5	6	7	8	–	[评价][フリー089]以未熟的魔法使以上通关

効果：出现长着恢复体力果实的树木。取得树木果实时受到敌人攻击会消失。果实有2个小的，大的3个。

精力花の果実

系統 補助系 変生(樹木)　属性 無　範囲 狭い

供物名	回復力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
精力花の果実(小)	–	4	5	6	7	60	[代償]达成难度1的任务，几率20% [合成]
精力花の果実(大)	–	4	5	6	7	60	[代償]达成难度7的任务，几率20% [合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果：出现长着增加攻击力果实的树木。果实有2个小的、大的3个，但增加率不会变效果也不叠加。

鉄壁花の果実

系統 補助系 変生(樹木)　属性 無　範囲 狭い

供物名	回復力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
鉄壁花の果実(小)	–	4	5	6	7	60	[代償]达成难度1的任务，几率20% [合成]
鉄壁花の果実(大)	–	4	5	6	7	60	[代償]达成难度7的任务，几率20% [合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果：出现长着增加防御力果实的树木。果实有2个小的、大的3个，但增加率不会变效果也不叠加。

浮遊花の果実

系統 補助系 変生(樹木)　属性 無　範囲 狭い

供物名	回復力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
浮遊花の果実(小)	–	4	5	6	7	60	[代償]达成难度1的任务，几率20% [合成]
浮遊花の果実(大)	–	4	5	6	7	60	[代償]达成难度7的任务，几率20% [合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果：出现长着增加移动速度果实的树木。果实有2个小的、大的3个，但增加率不会变效果也不叠加。

魔タタビ

系統 補助系 集敵　属性 無　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
魔タタビ(小)	–	10	11	12	13	10	[评价][メイン006]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー011]以未熟的魔法使以上通关
魔タタビ(中)	–	13	14	15	16	15	[评价][フリー068]以未熟的魔法使以上通关
魔タタビ(大)	–	16	17	18	19	20	[评价][フリー127]以未熟的魔法使以上通关

効果：飘出魔物喜欢的气味，魔物的攻击容易集中到使用者身上。

石のお守り

系統 補助系 鎧装備 属性 石 範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
石のお守り	–	5	6	7	8	50	[合成]
魔石のお守り	–	8	9	10	11	70	[合成]
	–	–	–	–	–	–	

効果 身附增加防御力的铠甲减轻伤害。和其他的铠甲系装备不同，动作不会缓慢但移动速度底下。

熔岩のお守り

系統 補助系 鎧装備 属性 熱 範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
溶岩のお守り	–	5	6	7	8	50	[评价][フリー014]以传说的魔法使通关 [合成]
火神のお守り	–	8	9	10	11	70	[合成]

効果 身附减轻针对热属性伤害和状态异常蓄积值的铠甲

氷のお守り

系統 補助系 鎧装備 属性 冷 範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷のお守り	–	5	6	7	8	50	[评价][フリー017]以传说的魔法使通关 [合成]
氷神のお守り	–	8	9	10	11	70	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 身附减轻针对冷属性伤害和状态异常蓄积值的铠甲

落雷のお守り

系統 補助系 鎧装備 属性 雷 範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
落雷のお守り	–	5	6	7	8	50	[评价][フリー016]以传说的魔法使通关 [合成]
雷神のお守り	–	8	9	10	11	70	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 身附减轻针对雷属性伤害和状态异常蓄积值的铠甲

木のお守り

系統 補助系 鎧装備 属性 毒 範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
木のお守り		5	6	7	8	50	[评价][フリー013]以传说的魔法使通关 [合成]
神木のお守り	–	8	9	10	11	70	[评价][フリー091]以未熟的魔法使以上通关 [合成]

効果 身附减轻针对毒属性伤害和状态异常蓄积值的铠甲

精霊の雷守り

系統 補助系 鎧装備 属性 雷 範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
精霊の雷守り	–	6	7	8	9	60	本书购入特典
–	–	–	–	–	–	–	
–	–	–	–	–	–	–	

効果 身附减轻针对毒属性伤害和状态异常蓄积值的铠甲。和落雷のお守り相比效果时间和使用次数増加

石盾のかけら

系統 補助系 盾装備　属性 石　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
石盾のかけら		10	11	12	13	30	[评价][メイン009]以未熟的魔法使以上通关 [评价][仲間001]以未熟的魔法使以上通关
岩盾のかけら	–	13	14	15	16	45	[评价][メイン017]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー054]以二流的魔法使以上通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：石盾のかけら3次，岩盾のかけら5次，防御敌人的攻击　但毒属性和正面以外的攻击1次就消失。对人形魔物的突进系有效。

熔岩锅的盖

系統 補助系 盾装備　属性 熱　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
溶岩鍋の蓋(小)	–	10	11	12	13	30	[评价][メイン007]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリ　007]以未熟的魔法使以上通关
溶岩鍋の蓋(大)	–	13	14	15	16	45	[评价][仲間009]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ－049]以二流的魔法使以上通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：小的3次、大的5次，防御敌人的攻击，但冷属性和正面以外的攻击1次就消失。对人形魔物的突进系有效。

冰细工的盖

系統 補助系 盾装備　属性 冷　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷細工の蓋(小)	–	10	11	12	13	30	[评价][メイン002]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー003]以未熟的魔法使以上通关
氷細工の蓋(大)		13	14	15	16	45	[评价][メイン026]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリ－108]以二流的魔法使以上通关
–	–	–	–	–	–	–	

効果：小的3次、大的5次　防御敌人的攻击，但雷属性和正面以外的攻击1次就消失。对人形魔物的突进系有效。

雷石的盖

系統 補助系 盾装備　属性 雷　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷石の蓋(小)		10	11	12	13	30	[评价][仲間002]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリ　001]以未熟的魔法使以上通关
雷石の蓋(大)	–	13	14	15	16	45	[评价][フリー056]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー062]以未熟的魔法使以上通关
–	–	–	–	–	–	–	

効果：小的3次、大的5次，防御敌人的攻击，但石属性和正面以外的攻击1次就消失。对人形魔物的突进系有效。

木质锅的盖

系統 補助系 盾装備　属性 毒　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
木製鍋の蓋(小)		10	11	12	13	30	[评价][フリー002]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリ　008]以未熟的魔法使以上通关
木製鍋の蓋(大)		13	14	15	16	45	[评价][フリー047]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ　058]以未熟的魔法使以上通关

効果：小的3次、大的5次　防御敌人的攻击，但热属性和正面以外的攻击1次就消失。对人形魔物的突进系有效。

ドロ沼の土

系統 補助系 束縛　属性 無　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
ドロ沼の土(小)	–	1	2	3	4	15	[评价][フリー020]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ　026]以二流的魔法使以上通关
ドロ沼の土(大)	–	1	2	3	4	25	[评价][フリー080]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリ　086]以未熟的魔法使以上通关
	–	–	–	–	–	–	

効果：持续输入形成泥沼泽拘束敌人行动。但是，使用中自身无法移动体力持续减少。面向多人模式

吸引草の茎

系統 補助系 吸引　属性 無　範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
吸引草の茎(小)	–	4	5	6	7	3	[评价][仲間007]以二流的魔法使以上通关
吸引草の茎(中)	–	4	5	6	7	5	[评价][フリー072]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー129]以未熟的魔法使以上通关
吸引草の茎(大)	–	4	5	6	7	8	[评价][フリー095]以二流的魔法使以上通关

効果：从敌人和同行者那吸引设置系魔法的一部分到自身周围。越是上位供物吸引范围越大。

食欲の実

系統 補助系 誘惑　属性 無　範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
食欲の実(小)	–	1	2	3	4	10	[评价][メイン015]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリー024]以二流的魔法使以上通关
食欲の実(大)	–	3	4	5	6	15	[评价][フリー069]以二流的魔法使以上通关

効果：出现吸引魔物的果实，制造攻击靠近魔物的机会。对ハーピー、スライム（食欲）有效

欲望金貨の袋

系統 補助系 誘惑　属性 無　範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
欲望金貨の袋(小)		1	2	3	4	10	[评价][メイン012]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー043]以未熟的魔法使以上通关
欲望金貨の袋(大)		3	4	5	6	15	[评价][メイン031]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー073]以二流的魔法使以上通关
–	–	–	–	–	–	–	

効果：用金币袋吸引魔物，制造攻击靠近魔物的机会。对グリフォン、スライム（金欲）有效

青色欲の実

系統 補助系 誘惑　属性 無　範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
青い色欲の実(小)		1	2	3	4	10	[评价][フリー022]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー101]以二流的魔法使以上通关
青い色欲の実(大)	–	3	4	5	6	15	[评价][フリー119]以二流的魔法使以上通关
–	–	–	–	–	–	–	

効果：出现吸引魔物的果实，制造攻击靠近魔物的机会。对フェニックス、セイレーン有效

赤色欲の実

系統 補助系 誘惑　属性 無　範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
赤い色欲の実(小)		1	2	3	4	10	[评价][フリー031]以二流的魔法使以上通关
赤い色欲の実(大)	–	3	4	5	6	15	[评价][フリー074]以二流的魔法使以上通关

効果：出现吸引魔物的果实，制造攻击靠近魔物的机会。对エルフ女王、セイレーン有效

时之沙

系統 補助系 空間(停止)　属性 無　範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
時の砂	–	1	2	3	4	5	[评价][メイン011]以二流的魔法使以上通关 [评价][仲間006]以二流的魔法使以上通关
時の砂鉄	–	1	2	3	4	7	[评价][フリー070]以二流的魔法使以上通关 [评价][フリー121]以二流的魔法使以上通关
時の砂金	–	1	2	3	4	9	[评价][フリー092]以传说的魔法使通关 [评价][フリー094]以传说的魔法使通关

効果：持续输入中，拘束效果范围内的魔物行动。使用中无法移动体力持续减少。面向多人

炎的砂铁时计

系統 補助系 空間(異常) 属性 熱 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
炎の砂鉄時計(小)		1	2	3	4	4	[合成]
炎の砂鉄時計(大)	–	1	2	3	4	6	[合成]
	–	–	–	–	–	–	

効果 一瞬间发生燃烧的异常状态。但是实行中体力持续减少，结束后自身陷入燃烧异常状态。面向多人

冰的砂铁时计

系統 補助系 空間(異常) 属性 冷 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
氷の砂鉄時計(小)	–	1	2	3	4	4	[合成]
氷の砂鉄時計(大)	–	1	2	3	4	6	[合成]

効果 一瞬间发生冻结的异常状态。但是实行中体力持续减少，结束后自身陷入冻结异常状态。面向多人

雷的砂铁时计

系統 補助系 空間(異常) 属性 雷 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷の砂鉄時計(小)		1	2	3	4	4	[合成]
雷の砂鉄時計(大)		1	2	3	4	6	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 一瞬间发生带电的异常状态。但是实行中体力持续减少，结束后自身陷入带电异常状态。面向多人

岩的砂铁时计

系統 補助系 空間(異常) 属性 石 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
岩の砂鉄時計(小)	–	1	2	3	4	4	[合成]
岩の砂鉄時計(大)	–	1	2	3	4	6	[合成]
	–	–	–	–	–	–	

効果 一瞬间发生石化的异常状态。但是实行中体力持续减少，结束后自身陷入石化异常状态。面向多人

魔女的发饰

系統 補助系 空間(異常) 属性 石 範囲 狭い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
魔女の髪飾り(小)		1	2	3	4	2	[呪部]モルガン ル·フェ（达成难度6以上）
魔女の髪飾り(中)	–	1	2	3	4	3	[呪部]モルガン·ル·フェ（达成难度6以上）
魔女の髪飾り(大)	–	1	2	3	4	4	[呪部]モルガン ル·フェ（达成难度8以上）

効果 一瞬间发生石化的异常状态。但是实行中体力持续减少，但结束后自身不陷入石化异常状态。面向多人

结界的锁

系統 特殊系 空間(時間) 属性 無 範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
結界の鎖	–	3	4	5	6	10	[评价][メイン020]以二流的魔法使以上通关 [合成]
–	–	–	–	–	–		
	–	–	–	–	–		

効果 连接3个地点形成一角地带，这中间不分敌人和同伴行动速度全部极端缓慢。

运命的箱

系統 特殊系 複製　属性 無　射程 ―

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
運命の箱(小)	–	5	6	7	8	–	[评价][メイン014]以传说的魔法使通关[评价]需要收集记忆的不完全关卡以未熟的魔法使以上通关
運命の箱(大)	–	9	10	11	12	–	[代偿]达成难度8的任务，几率10% [代偿]达成难度9的任务，几率5%
–	–	–	–	–	–	–	

效果　从自己和同行者装备的供物中选择一种复制其效果。但复制那个供物是随机的。

鼹鼠的爪

系統 特殊系 回避変化　属性 無　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
モグラの爪(小)	–	2	3	4	5	40	[评价][メイン005]以二流的魔法使以上通关 [评价][仲間005]以二流的魔法使以上通关
モグラの爪(中)	–	5	6	7	8	45	[评价][フリー055]以未熟的魔法使以上通关 [评价][フリ　057]以未熟的魔法使以上通关
モグラの爪(大)	–	8	9	10	11	50	[评价][フリー123]以未熟的魔法使以上通关

效果　回避行动变为潜入地中，地中移动距离虽不长但这段时间内不受伤害。

隼的羽

系統 特殊系 回避変化　属性 無　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
隼の羽(小)		5	6	7	8	20	[评价][メイン008]以二流的魔法使以上通关 [合成]
隼の羽(中)		8	9	10	11	25	[评价][フリー067]以未熟的魔法使以上通关 [合成]
隼の羽(大)	–	11	12	13	14	30	[评价][フリー088]以未熟的魔法使以上通关 [合成]

效果　回避行动变为高速移动　可连续使用。上位供物的移动距离有一点点延长。

棉毛淑女的羽

系統 特殊系 回避変化　属性 無　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
綿毛淑女の羽(小)		10	11	12	13	5	[呪部]エルフ女王（达成难度2以上）
綿毛淑女の羽(中)		13	14	15	16	7	[呪部]エルフ女王（达成难度4以上）
綿毛淑女の羽(大)	–	16	17	18	19	9	[呪部]エルフ女王（达成难度8以上）

效果　和隼の羽一样，回避行动变为高速移动。使用次数比隼の羽多但效果时间短。

暗杀者的翼膜

系統 特殊系 回避変化　属性 無　範囲 自身

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
暗殺者の翼膜(小)		1	2	3	4	60	、[呪部]ウイバーン（达成难度1以上）
暗殺者の翼膜(中)		2	3	4	5	90	[呪部]ウイバーン（达成难度4以上）
暗殺者の翼膜(大)		3	4	5	6	120	[呪部]ウイバーン（达成难度10以上）

效果　和鼹鼠的爪相同　回避行动变为潜入地下。使用次数比鼹鼠的爪少，效果时间长。

灼热石

系統 補助系 空間変化　属性 熱　範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
灼熱石	–	4	5	6	7	30	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

效果　同行者协力发动，效果时间内热属性攻击威力上升。

灼热石

系統 補助系 空間変化 属性 冷 範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
海底石		4	5	6	7	30	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	–	–	–	

効果 同行者协力发动，效果时间内不分敌我全部行动速度陷入极端缓慢。冷属性攻击威力上升。

雷云石

系統 補助系 空間変化 属性 雷 範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
雷雲石	–	4	5	6	7	30	[合成]
–	–	–	–	–	–	–	

効果 同行者协力发动，效果时间内不分敌我随机落雷。雷属性攻击威力上升。

海魔的うろこ

系統 特殊系 空間変化 属性 冷 範囲 広い

供物名	威力	★0	★1	★2	★3	効果時間	入手方法
海魔のうろこ(小)	–	2	3	4	5	10	[呪部]リヴァイアサン（达成难度10以上）
海魔のうろこ(中)		3	4	5	6	15	[呪部]リヴァイアサン（达成难度10以上）
海魔のうろこ(大)	–	4	5	6	7	20	[呪部]リヴァイアサン（达成难度10以上）

効果 发生一个不分敌我全部行动速度陷入极端缓慢，冷属性攻击威力上升的空间。使用者单体可发动。

※达成难度分别供物概率表

・达成难度0.5-1.5

供物名	確率
精力花の果実(小)	20%
鉄壁花の果実(小)	20%
浮遊花の果実(小)	20%
火樹の根(二又)	10%
雪樹の根(二又)	10%
雷樹の根(二又)	10%
幼木の根(二又)	10%

・达成难度2

供物名	確率
精力花の果実(小)	20%
鉄壁花の果実(小)	20%
浮遊花の果実(小)	20%
癒しの霊水(小)	20%
泥魔人の内臓	20%

・达成难度3

供物名	確率
精力花の果実(小)	20%
鉄壁花の果実(小)	20%
浮遊花の果実(小)	10%
炎樹の根	10%
氷樹の根	10%
落雷樹の根	10%
巨木の根	10%
石魔人の内臓	10%

・达成难度4

供物名	確率
石魔人の面(小)	10%
炎魔人の面(小)	10%
氷魔人の面(小)	10%
雷魔人の面(小)	10%
樹魔人の面(小)	10%
呪い札(小)	10%
炎魔人の内臓	10%
氷魔人の内臓	10%
雷魔人の内臓	10%
樹魔人の内臓	10%

・达成难度5

供物名	確率
石魔人の面(小)	10%
炎魔人の面(小)	10%
氷魔人の面(小)	10%
雷魔人の面(小)	10%
樹魔人の面(小)	10%
悪魔のフォーク	8%
剣豪の氷刃	8%
落雷斧の破片	8%
剣豪の苗木	8%
岩斧の破片	8%
呪い札(小)	5%
時の砂鉄	5%

・达成难度6

供物名	確率
石魔人の面(小)	10%
炎魔人の面(小)	10%
氷魔人の面(小)	10%
雷魔人の面(小)	10%
樹魔人の面(小)	10%
呪い札(小)	10%
石魔人の心臓	8%
豪炎樹の根	8%
氷獄樹の根	8%
雷神樹の根	8%
神木の根	8%

・达成难度7

供物名	確率
炎魔人の面(小)	20%
鉄壁花の果実(大)	20%
浮遊花の果実(大)	20%
呪い札(中)	10%
炎の球根(大)	10%
氷の球根(大)	10%
雷の球根(大)	10%
雷の綿毛(大)	10%
呪い札(中)	10%

・达成难度8

供物名	確率
精力花の果実(大)	10%
鉄壁花の果実(大)	10%
浮遊花の果実(大)	10%
呪い札(中)	10%
魔王のフォーク	10%
剣聖の氷刃	10%
雷神斧の破片	10%
剣聖の苗木	10%
岩石斧の破片	10%
運命の箱(大)	10%

・达成难度9

供物名	確率
精力花の果実(大)	10%
炎魔人の面(大)	10%
氷魔人の面(大)	10%
雷魔人の面(大)	10%
樹魔人の面(大)	10%
呪い札(中)	10%
炎の綿毛(大)	10%
氷の綿毛(大)	10%
雷の綿毛(大)	10%
石魔人の面(大)	5%
運命の箱(大)	5%

・达成难度10

供物名	確率
炎魔人の面(大)	10%
氷魔人の面(大)	10%
雷魔人の面(大)	10%
樹魔人の面(大)	10%
炎魔人の心臓	10%
氷魔人の心臓	10%
雷魔人の心臓	10%
樹魔人の心臓	10%
石魔人の面(大)	5%
呪い札(大)	5%
時の砂金	5%
運命の箱(大)	5%

合成表

合成供物	必要な供物
癒しの花(小)	治癒の種(小)＋癒しの種(小)
癒しの花(中)	治癒の種(中)＋癒しの種(中)
癒しの花(大)	治癒の種(大)＋癒しの種(大)
隼の羽(小)	魔タタビ(小)＋モグラの爪(小)
隼の羽(中)	魔タタビ(中)＋モグラの爪(中)
隼の羽(大)	魔タタビ(大)＋モグラの爪(大)
巨人王の腕	運命の箱(小)＋巨人族の腕
巨神の腕	運命の箱(大)＋巨人王の腕
鉄風車の翼片(中)	運命の箱(小)＋鉄風車の翼片(小)
鉄風車の翼片(大)	運命の箱(大)＋鉄風車の翼片(中)
鉄斧の破片	運命の箱(小)＋斧の破片
戦斧の破片	運命の箱(大)＋鉄斧の破片
炎鳥の羽(小)	巨炎族の腕＋隼の羽(小)
氷鳥の羽(小)	巨氷族の腕＋隼の羽(小)
雷鳥の羽(小)	巨雷族の腕＋隼の羽(小)
炎鳥の羽(中)	巨炎王の腕＋隼の羽(中)
氷鳥の羽(中)	巨氷王の腕＋隼の羽(中)
雷鳥の羽(中)	巨雷王の腕＋隼の羽(中)
炎鳥の羽(大)	巨炎神の腕＋隼の羽(大)
氷鳥の羽(大)	巨氷神の腕＋隼の羽(大)
雷鳥の羽(大)	巨雷神の腕＋隼の羽(大)
溶岩のお守り	斧の破片＋溶岩鍋の蓋(小)
氷のお守り	斧の破片＋氷細工の蓋(小)
落雷のお守り	斧の破片＋雷石の蓋(小)
木のお守り	斧の破片＋木製鍋の蓋(小)
石のお守り	斧の破片＋石盾のかけら
火神のお守り	悪魔のフォーク＋溶岩鍋の蓋(大)
氷神のお守り	剣豪の氷刃＋氷細工の蓋(大)
雷神のお守り	落雷斧の破片＋雷石の蓋(大)
神木のお守り	剣豪の苗木＋木製鍋の蓋(大)
隕石のお守り	岩斧の破片＋岩盾のかけら
炎竜の牙(小)	巨炎族の腕＋火葬の土塊(小)
氷狼の牙(小)	巨氷族の腕＋氷墓の土塊(小)
雷鳥の口ばし(小)	巨雷族の腕＋雷葬の土塊(小)
腐臭花の葉(小)	巨緑族の腕＋樹墓の土塊(小)
炎竜の牙(中)	巨炎王の腕＋火葬の土塊(中)
氷狼の牙(中)	巨氷王の腕＋氷墓の土塊(中)
雷鳥の口ばし(中)	巨雷王の腕＋雷葬の土塊(中)
腐臭花の葉(中)	巨緑王の腕＋樹墓の土塊(中)
炎竜の牙(大)	巨炎神の腕＋火葬の土塊(大)
氷狼の牙(大)	巨氷神の腕＋氷墓の土塊(大)
雷鳥の口ばし(大)	巨雷神の腕＋雷葬の土塊(大)
腐臭花の葉(大)	巨緑神の腕＋樹墓の土塊(大)
小悪魔のフォーク	斧の破片＋火葬の土塊(小)
剣士の氷刃	斧の破片＋氷墓の土塊(小)
雷斧の破片	斧の破片＋雷葬の土塊(小)
剣士の苗木	斧の破片＋樹墓の土塊(小)
石斧の破片	斧の破片＋墓場の土塊(小)
悪魔のフォーク	鉄斧の破片＋火葬の土塊(中)
剣豪の氷刃	鉄斧の破片＋氷墓の土塊(中)
落雷斧の破片	鉄斧の破片＋雷葬の土塊(中)
剣豪の苗木	鉄斧の破片＋樹墓の土塊(中)
岩斧の破片	鉄斧の破片＋墓場の土塊(中)
魔王のフォーク	戦斧の破片＋火葬の土塊(大)
剣聖の氷刃	戦斧の破片＋氷墓の土塊(大)
雷神斧の破片	戦斧の破片＋雷葬の土塊(大)
剣聖の苗木	戦斧の破片＋樹墓の土塊(大)
岩石斧の破片	戦斧の破片＋墓場の土塊(大)
巨炎族の腕	巨人族の腕＋火樹の根
巨氷族の腕	巨人族の腕＋雪樹の根
巨雷族の腕	巨人族の腕＋雷樹の根
巨緑族の腕	巨人族の腕＋幼木の根
巨石族の腕	巨人族の腕＋石盾のかけら

合成供物	必要な供物
巨炎王の腕	巨人王の腕＋炎樹の根
巨氷王の腕	巨人王の腕＋氷樹の根
巨雷王の腕	巨人王の腕＋落雷樹の根
巨緑王の腕	巨人王の腕＋巨木の根
巨石王の腕	巨人王の腕＋石盾のかけら
巨炎神の腕	巨神の腕＋豪炎樹の根
巨氷神の腕	巨神の腕＋氷獄樹の根
巨雷神の腕	巨神の腕＋雷神樹の根
巨緑神の腕	巨神の腕＋神木の根
巨石神の腕	巨神の腕＋岩盾のかけら
炎悪魔の矢尻(小)	鉄風車の翼片(小)＋溶岩鍋の蓋(小)
氷バラのトゲ(小)	鉄風車の翼片(小)＋氷細工の蓋(小)
雷石の矢尻(小)	鉄風車の翼片(小)＋雷石の蓋(小)
猛毒華のトゲ(小)	鉄風車の翼片(小)＋木製鍋の蓋(小)
石の矢尻(小)	鉄風車の翼片(小)＋石盾のかけら
炎悪魔の矢尻(中)	鉄風車の翼片(中)＋巨炎族の腕
氷バラのトゲ(中)	鉄風車の翼片(中)＋巨氷族の腕
雷石の矢尻(中)	鉄風車の翼片(中)＋巨雷族の腕
猛毒華のトゲ(中)	鉄風車の翼片(中)＋巨緑族の腕
石の矢尻(中)	鉄風車の翼片(中)＋巨石族の腕
炎悪魔の矢尻(大)	鉄風車の翼片(大)＋溶岩鍋の蓋(大)
氷バラのトゲ(大)	鉄風車の翼片(大)＋氷細工の蓋(大)
雷石の矢尻(大)	鉄風車の翼片(大)＋雷石の蓋(大)
猛毒華のトゲ(大)	鉄風車の翼片(大)＋木製鍋の蓋(大)
石の矢尻(大)	鉄風車の翼片(大)＋岩盾のかけら
炎竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)＋火葬の土塊(小)
氷竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)＋氷墓の土塊(小)
雷竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)＋雷葬の土塊(小)
樹竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)＋樹墓の土塊(小)
岩竜の卵(小)	鉄針竜の卵(小)＋墓場の土塊(小)
炎竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)＋火葬の土塊(中)
氷竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)＋氷墓の土塊(中)
雷竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)＋雷葬の土塊(中)
樹竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)＋樹墓の土塊(中)
岩竜の卵(中)	鉄針竜の卵(中)＋墓場の土塊(中)
炎竜の卵(大)	鉄針竜の卵(大)＋火葬の土塊(大)
氷竜の卵(大)	鉄針竜の卵(大)＋氷墓の土塊(大)
雷竜の卵(大)	鉄針竜の卵(大)＋雷葬の土塊(大)
樹竜の卵(大)	鉄針竜の卵(大)＋樹墓の土塊(大)
岩竜の卵(大)	鉄針竜の卵(大)＋墓場の土塊(大)
火樹の根(二又)	火樹の根＋魔タタビ(小)
雪樹の根(二又)	雪樹の根＋魔タタビ(小)
雷樹の根(二又)	雷樹の根＋魔タタビ(小)
幼木の根(二又)	幼木の根＋魔タタビ(小)
炎樹の根(二又)	炎樹の根＋魔タタビ(中)
氷樹の根(二又)	氷樹の根＋魔タタビ(中)
落雷樹の根(二又)	落雷樹の根＋魔タタビ(中)
巨木の根(三又)	巨木の根＋魔タタビ(中)
豪炎樹の根(二又)	豪炎樹の根＋魔タタビ(大)
氷獄樹の根(二又)	氷獄樹の根＋魔タタビ(大)
雷神樹の根(二又)	雷神樹の根＋魔タタビ(大)
神木の根(二又)	神木の根＋魔タタビ(大)
熱鴉の喉笛	野犬の喉笛＋火樹の根
冷狼の喉笛	野犬の喉笛＋雪樹の根
閃光獣の喉笛	野犬の喉笛＋雷樹の根
火鴉の喉笛	狂犬の喉笛＋炎樹の根
雪狼の喉笛	狂犬の喉笛＋氷樹の根
雷獣の喉笛	狂犬の喉笛＋落雷樹の根
炎鴉の喉笛	魔犬の喉笛＋豪炎樹の根
氷狼の喉笛	魔犬の喉笛＋氷獄樹の根
雷光獣の喉笛	魔犬の喉笛＋雷神樹の根
泥魔人の内臓	時の砂＋鉄針竜の卵(小)
石魔人の内臓	泥魔人の内臓＋巨人王の腕

合成供物	必要な供物
炎魔人の内臓	泥魔人の内臓＋巨炎王の腕
氷魔人の内臓	泥魔人の内臓＋巨氷王の腕
雷魔人の内臓	泥魔人の内臓＋巨雷王の腕
樹魔人の内臓	泥魔人の内臓＋巨緑王の腕
炎魔人の血(小)	炎魔人の内臓＋火樹の根(二又)＋炎竜の牙(小)
氷魔人の血(小)	氷魔人の内臓＋雪樹の根(二又)＋氷狼の牙(小)
雷魔人の血(小)	雷魔人の内臓＋雷樹の根(二又)＋雷鳥の口ばし(小)
樹魔人の血(小)	樹魔人の内臓＋幼木の根(二又)＋腐臭花の葉(小)
炎魔人の血(大)	炎魔人の心臓＋豪炎樹の根(二又)＋炎竜の牙(大)
氷魔人の血(大)	氷魔人の心臓＋氷獄樹の根(二又)＋氷狼の牙(大)
雷魔人の血(大)	雷魔人の心臓＋雷神樹の根(二又)＋雷鳥の口ばし(大)
樹魔人の血(大)	樹魔人の心臓＋神木の根(二又)＋腐臭花の葉(大)
精力花の果実(小)	癒しの果実(小)＋[illegible]
鉄壁花の果実(小)	癒しの果実(小)＋[illegible]
浮遊花の果実(小)	癒しの果実(小)＋[illegible]
精力花の果実(大)	癒しの果実(大)＋[illegible]
鉄壁花の果実(大)	癒しの果実(大)＋[illegible]
浮遊花の果実(大)	癒しの果実(大)＋[illegible]
灼熱石	炎の球根(大)＋炎の布(中)＋炎鳥の羽(中)
海底石	氷の球根(大)＋氷の布(中)＋氷鳥の羽(中)
雷雲石	雷の球根(大)＋雷の布(中)＋雷鳥の羽(中)
炎の砂鉄時計(小)	時の砂＋ドロ沼の土(小)＋粘生物の塊(小)
氷の砂鉄時計(小)	時の砂＋ドロ沼の土(小)＋粘生物の塊(小)
雷の砂鉄時計(小)	時の砂＋ドロ沼の土(小)＋粘生物の塊(小)
岩の砂鉄時計(小)	時の砂＋ドロ沼の土(小)＋粘生物の塊(小)
炎の砂鉄時計(大)	時の砂鉄＋ドロ沼の土(大)＋粘生物の塊(中)
氷の砂鉄時計(大)	時の砂鉄＋ドロ沼の土(大)＋粘生物の塊(中)
雷の砂鉄時計(大)	時の砂鉄＋ドロ沼の土(大)＋粘生物の塊(中)
岩の砂鉄時計(大)	時の砂鉄＋ドロ沼の土(大)＋粘生物の塊(中)
結界の鎖	時の砂鉄＋粘生物の塊(大)
混沌竜の尾	焔老婆の尾羽(中)＋商船長の触手(中)＋粘生物の塊(大)
天竜の尾	衛兵の槍片(中)＋暴剣士の触手(中)＋粘生物の塊(大)
混沌竜の尾(三又)	焔老婆の尾羽(大)＋商船長の触手(大)＋粘生物の塊(大)
天竜の尾(三又)	衛兵の槍片(大)＋暴剣士の触手(大)＋粘生物の塊(大)

FORBIDDEN MAGIC

禁术数据

详细介绍5种禁术和献祭魔法。
威力、代偿的效果都可在此确认

サラマンダー

用大爆发的热属性攻击敌人

威力：2000

代偿：防御力减半

入手：初期持有



←サラマンダ的伤害为热属性，针对敌人的弱点效果特别突出

グレイプニル

按下按键就会锁定发射，拘束人型魔物20秒。拘束解除时会给敌人额外伤害

威力：2000

代偿：装备中的刻印无效化

入手：魔力达到LV20



←放出锁链锁定，连麻烦的飞在空中的人型魔物也可封住其动作。

ゴルゴン

复数召唤眼珠型的使魔。按下按键的时间内，发射石属性的镭射炮

威力：20

代偿：视界变窄，心眼性能下降

入手：生命达到LV20



←威力为一发大约20 连射性能非常高，给予大量的伤害。

エクスカリバー

放出巨大的刃，突刺之后展开给予大伤害

威力：3000

代偿：每秒承受最大体力的1.5%伤害

入手：魔力达到LV40



←自动瞄准人型魔物给予伤害，但之后的持续伤害要注意。

ヴァルカン

术者按下按键后用咆哮的冲击波攻击。另外，同伴可从术者的体内取出剑并装备。

威力：200（咆哮）/70（剑装备）

代偿：最大体力减半

入手：生命达到LV40



←使用后禁术使用者的咆哮威力很高，但射程距离小，无法移动。

グングニル

和禁术不一样的献祭魔法。濒死状态的玩者或者在被同伴献祭时可使用。用无数的枪贯穿敌人。

威力：2000

代偿：无

入手：不可



←与禁术决定性的不同点是发动需要同行者、发动后必然死亡两点。

刻印数据

介绍刻印的种类和效果。还可查询想使用的刻印的开放条件和必要的素材。

数据的查看方法

刻印名と部位	効果	必要な魂·気と数	開放条件
活力の刻印Ⅱ ❶ 掌部	体力上限 + 200 体力上限 + 50 ❷ 均等の腕で発動	スライム(食欲)の魂+ 1 スライム(食欲)の❸+ 1	魔力LVと生命LVの合計が20以上 ❹

❶【刻印名和部位】
刻印的名称和刻印所刻部位。本书里全部的刻印分[掌部][前腕部][上腕部]三部位，各部分按照游戏画面表示的顺序揭载。

❷【效果】
刻印的效果。效果有一种的也有二种的。二种类的效果只有在右腕特定状态时才能发动，条件如下页表格所述。这个游戏画面一样，[均等の腕]为绿色，[魔の腕]为红色，[聖の腕]为青色。

❸【必要的魂·气和数】
能选择这个刻印需要的魂和气。魂是在献祭目标对方（敌人或同行者）时入手，气是在救赎时入手。从魔物入手的魂和气的名称表示目标对手，敌对者和同行者相关的请在下表确认。另外，也有叫做「魂のかけら」和「気のかけら」的东西，这些在野外可以捡到。使用心眼时闪着青光的地方就是「魂のかけら」和「気のかけら」所在场所。另外，带着[+]和[++]的魂·气是入手概率极低的稀有的一级品。难易度越高的任务出现[+]和[++]的几率越大（从同行者入手的魂·气几率是一定的和任务难易度无关）

❹【开放条件】
符合各刻印列表的条件

[illegible]

魂·气	入手对象	对象的登场条件
[illegible]	[仲間 3 1]	[狼男的苦恼 第一章]通关后会合
[illegible]	[仲間 2-4]	[魔物的孩子 第四章]里救赎后会合
[illegible]	[仲間 1-4]	[恶德的魔法使 第四章]里救赎后会合
[illegible]	[仲間 4-4]	[复仇的骑士 第四章]里登场
[illegible]	[仲間 4-1]	[复仇的骑士 第一章]里救赎后会合
[illegible]	[メイン 3 2]	[过去的因缘 第二章]里救赎后会合
[illegible]	[メイン 1 6]	[魔法使的试验 第六章]里登场
[illegible]	[仲間 4-2]	[复仇的骑士 第二章]通关后会合
[illegible]	[仲間 1-1]	[恶德的魔法使 第一章]通关后会合
[illegible]	[メイン 3 4]	[过去的因缘 第四章]里救赎后会合
[illegible]	[メイン 2 3]	[那之后数年后 第二章]通关后会合
[illegible]	[仲間 2 1]	[魔物的孩子 第一章]通关后会合
[illegible]	[要请录 1-9]	[森林等待着的同业者]里登场

※主要的对象。也有其他的对象

掌部的刻印

主要提高基础的能力的刻印

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
活力の刻印Ⅰ 掌部	体力上限＋100 体力上限＋25 均等的腕上发动		[魔法使的试验]通关
活力の刻印Ⅱ 掌部	体力上限＋200 体力上限＋50 均等的腕上发动	スライム(食欲)の魂＋ 1 スライム(食欲)の気＋ 1	魔力LV和生命LV合计20以上
活力の刻印Ⅲ 掌部	体力上限＋300 体力上限＋75 均等的腕上发动	ケルベロスの魂＋ 1 ケルベロスの気＋ 1	魔力LV和生命LV合计50以上
活力の刻印Ⅳ 掌部	体力上限＋400 体力上限＋100 均等的腕上发动	ヒュドラの魂＋＋ 1 ヒュドラの気＋＋ 1	魔力LV和生命LV合计70以上
活力の刻印Ⅴ 掌部	体力上限＋500 体力上限＋150 均等的腕上发动	ペガサスの魂＋＋ 1 ペガサスの気＋＋ 1	魔力LV和生命LV合计90以上
討伐の刻印Ⅰ 掌部	攻撃力＋20% 攻撃力＋10% 魔の腕1上发动	ゴブリンの魂 3 オークの魂 3	[魔法使的试验]通关
討伐の刻印Ⅱ 掌部	攻撃力＋30% 攻撃力＋15% 魔の腕2上发动	ゴブリンの魂＋ 3 オークの魂＋ 3	[魔法使的试验]通关
討伐の刻印Ⅲ 掌部	攻撃力＋40% 攻撃力＋20% 魔の腕3上发动	ゴブリンの魂＋＋ 3 オークの魂＋＋ 3	[魔法使的试验]通关
討伐の刻印Ⅳ 掌部	攻撃力＋50% 攻撃力＋25% 魔の腕4上发动	リヴァイアサンの魂＋ 3 グリフォンの魂＋ 3	[魔法使的试验]通关
討伐の刻印Ⅴ 掌部	攻撃力＋60% 攻撃力＋30% 魔の腕5上发动	リヴァイアサンの魂＋＋ 3 ヒュドラの魂＋＋ 3	[魔法使的试验]通关
護りの刻印Ⅰ 掌部	防御力＋20% 防御力＋10% 聖の腕1上发动	ゴブリンの気 3 オークの気 3	[魔法使的试验]通关
護りの刻印Ⅱ 掌部	防御力＋30% 防御力＋15% 聖の腕2上发动	ゴブリンの気＋ 3 オークの気＋ 3	[魔法使的试验]通关
護りの刻印Ⅲ 掌部	防御力＋40% 防御力＋20% 聖の腕3上发动	ゴブリンの気＋＋ 3 オークの気＋＋ 3	[魔法使的试验]通关
護りの刻印Ⅳ 掌部	防御力＋50% 防御力＋25% 聖の腕4上发动	リヴァイアサンの気＋ 3 グリフォンの気＋ 3	[魔法使的试验]通关
護りの刻印Ⅴ 掌部	防御力＋60% 防御力＋30% 聖の腕5上发动	リヴァイアサンの気＋＋ 3 ヒュドラの気＋＋ 3	[魔法使的试验]通关
修羅の刻印Ⅰ 掌部	攻撃力＋15% 防御力＋5%	墓柵ゴブリンの魂＋ 3 墓柵ゴブリンの魂 5	人形魔物或敌对者打倒10个以上
修羅の刻印Ⅱ 掌部	攻撃力＋20% 防御力＋10%	魔道師の魂 3 魔道師の気 3 木訥なる男の気 3	人形魔物或敌对者打倒25个以上
修羅の刻印Ⅲ 掌部	攻撃力＋25% 防御力＋15%	魔道師の魂＋ 1 魔道師の気＋ 1 木訥なる男の気＋ 1	人形魔物或敌对者打倒50个以上
修羅の刻印Ⅳ 掌部	攻撃力＋30% 防御力＋20%	魔道師の魂＋＋ 1 魔道師の気＋＋ 1	人形魔物或敌对者打倒100个以上
不屈の刻印Ⅰ 掌部	攻撃力＋5% 防御力＋15%	腐卵ネクターの気＋ 3 腐卵ネクターの気 5	多人模式里救赎同伴10次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
不屈の刻印Ⅱ 掌部	攻撃力+10% 防御力+20%	司祭の気 3 女司祭の気 3 女人形遣いの気 3	多人模式里救赎同伴25次以上
不屈の刻印Ⅲ 掌部	攻撃力+15% 防御力+25%	司祭の気+ 1 女司祭の気+ 1 女人形遣いの気+ 1	多人模式里救赎同伴50次以上
不屈の刻印Ⅳ 掌部	攻撃力+20% 防御力+30%	司祭の気++ 1 女司祭の気++ 1	多人模式里救赎同伴100次以上
調律の刻印Ⅰ 掌部	攻撃力+10% 防御力+10%		完成全任务的10%
調律の刻印Ⅱ 掌部	攻撃力+15% 防御力+15%		完成全任务的20%
調律の刻印Ⅲ 掌部	攻撃力+20% 防御力+20%		完成全任务的40%
調律の刻印Ⅳ 掌部	攻撃力+25% 防御力+25%		完成全任务的60%
調律の刻印Ⅴ 掌部	攻撃力+30% 防御力+30%		完成全任务的80%
浄化の刻印Ⅰ 掌部	体力上限+75 攻撃力+5%	火焔ゴブリンの気+ 1 火焔ゴブリンの気 3	打倒下级魔物100个
浄化の刻印Ⅱ 掌部	体力上限+125 攻撃力+10%	女魔道師の魂 3 女魔道師の気 3 女人形遣いの魂 3	打倒下级魔物250个
浄化の刻印Ⅲ 掌部	体力上限+175 攻撃力+15%	女魔道師の魂+ 1 女魔道師の気+ 1 女人形遣いの魂+ 1	打倒下级魔物500个
浄化の刻印Ⅳ 掌部	体力上限+225 攻撃力+20%	女魔道師の魂++ 1 女魔道師の気++ 1	打倒下级魔物1000个
不朽の刻印Ⅰ 掌部	体力上限+100 防御力+5%	墓掘ゴブリンの気+ 1 墓掘ゴブリンの気 3	多人模式里被同伴救赎10次以上
不朽の刻印Ⅱ 掌部	体力上限+150 防御力+10%	虐殺者の気 3 女虐殺者の気 3 魔術士の気 3	多人模式里被同伴救赎25次以上
不朽の刻印Ⅲ 掌部	体力上限+200 防御力+15%	虐殺者の気+ 1 女虐殺者の気+ 1 魔術士の気+ 1	多人模式里被同伴救赎50次以上
不朽の刻印Ⅳ 掌部	体力上限+250 防御力+20%	虐殺者の気++ 1 女虐殺者の気++ 1 気の欠片++ 1	多人模式里被同伴救赎100次以上
破邪の刻印Ⅰ 掌部	体力上限+50 攻撃力+10%	医者グールの魂++ 1 医者グールの魂+ 3 医者グールの魂 5	多人模式里献祭同伴5次以上
破邪の刻印Ⅱ 掌部	体力上限+75 攻撃力+15%	虐殺者の魂 3 女虐殺者の魂 3 懊悩する男の魂 3	多人模式里献祭同伴10次以上
破邪の刻印Ⅲ 掌部	体力上限+100 攻撃力+20%	虐殺者の魂+ 3 女虐殺者の魂+ 3 懊悩する男の魂+ 3	多人模式里献祭同伴25次以上
破邪の刻印Ⅳ 掌部	体力上限+125 攻撃力+25%	虐殺者の魂++ 3 女虐殺者の魂++ 3	多人模式里献祭同伴50次以上
修験の刻印Ⅰ 掌部	体力上限+50 防御力+10%	電磁グールの魂++ 1 電磁グールの魂+ 3 電磁グールの魂 5	多人模式里被同伴献祭5次以上
修験の刻印Ⅱ 掌部	体力上限+75 防御力+15%	司祭の魂 3 女司祭の魂 3 魔術士の魂 3	多人模式里被同伴献祭10次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
修験の刻印Ⅲ 掌部	体力上限＋100 防御力＋20%	司祭の魂＋ 3 女司祭の魂＋ 3 魔術士の魂＋ 3	マルチプレイで仲間に25回以上生贄にされる
修験の刻印Ⅳ 掌部	体力上限＋125 防御力＋25%	司祭の魂＋＋ 3 女司祭の魂＋＋ 3 魂の欠片＋＋ 1	マルチプレイで仲間に50回以上生贄にされる
代償の刻印Ⅰ 掌部	体力上限＋250 供物の耐久度－1	魂の欠片 3 気の欠片 3	フィールドにある供物ポイントを10回以上使用
代償の刻印Ⅱ 掌部	体力上限＋350 供物の耐久度－2	魂の欠片＋ 1 気の欠片＋ 1	フィールドにある供物ポイントを25回以上使用
代償の刻印Ⅲ 掌部	体力上限＋450 供物の耐久度－3	ミノタウロスの魂＋ 1	フィールドにある供物ポイントを50回以上使用
代償の刻印Ⅳ 掌部	体力上限＋550 供物の耐久度－4	ペガサスの魂＋ 1 業突く張りの気＋ 1 木訥なる男の気＋ 1	フィールドにある供物ポイントを100回以上使用
殲滅の刻印Ⅰ 掌部	攻撃力＋50% 防御力－25%	ケルベロスの魂 1 魂の欠片 3	魂の欠片を10個以上入手
殲滅の刻印Ⅱ 掌部	攻撃力＋60% 防御力－35%	ジャック・オ・ランタンの魂 1 魂の欠片＋ 1 魂の欠片 3	魂の欠片を25個以上入手
殲滅の刻印Ⅲ 掌部	攻撃力＋70% 防御力－40%	クラーケンの魂 1 魂の欠片＋ 3 魂の欠片 5	魂の欠片を50個以上入手
殲滅の刻印Ⅳ 掌部	攻撃力＋80% 防御力－45%	リヴァイアサンの魂 1 魂の欠片＋＋ 1 魂の欠片＋ 3	魂の欠片を75個以上入手
殲滅の刻印Ⅴ 掌部	攻撃力＋90% 防御力－50%	魔道師の魂 5 女魔道師の魂 5 魂の欠片＋＋ 3	魂の欠片を100個以上入手
犠牲の刻印Ⅰ 掌部	防御力＋50% 攻撃力－25%	ハーピーの気 1 気の欠片 5	気の欠片を10個以上入手
犠牲の刻印Ⅱ 掌部	防御力＋60% 攻撃力－30%	エルフ女王の気 1 気の欠片＋ 1 気の欠片 3	気の欠片を25個以上入手
犠牲の刻印Ⅲ 掌部	防御力＋70% 攻撃力－35%	ミノタウロスの気＋ 1 気の欠片＋ 3 気の欠片 5	気の欠片を50個以上入手
犠牲の刻印Ⅳ 掌部	防御力＋80% 攻撃力－40%	モルガンルフェ化物の気 1 気の欠片＋＋ 1 気の欠片＋ 3	気の欠片を75個以上入手
犠牲の刻印Ⅴ 掌部	防御力＋90% 攻撃力－45%	魔道師の気 5 女魔道師の気 5 気の欠片＋＋ 3	気の欠片を100個以上入手
厄賊の刻印 掌部	攻撃力＋30% 下級魔物から受けるダメージが1.5倍		「Ⅰ 純潔の時代」のクエストをすべてクリア
禍猫の刻印 掌部	攻撃力＋40% 下級魔物から受けるダメージが2倍		「Ⅲ 代償の時代」のクエストをすべてクリア
災鴉の刻印 掌部	攻撃力＋60% 魔法を使うとダメージを60受ける		「Ⅴ 嫉妬の時代」のクエストをすべてクリア
忌憚の刻印 掌部	攻撃力＋80% 魔法を使うとダメージを80受ける		「Ⅶ 断罪の時代」のクエストをすべてクリア
凶罪の刻印 掌部	攻撃力＋100% 魔法を使うとダメージを100受ける		「Ⅸ 懺悔の時代」のクエストをすべてクリア
覚悟の刻印 掌部	攻撃力＋150% 体力が常に1になる	ケルベロスの魂＋ 1 ケルベロスの気＋ 1	カウンターを100回以上成功させる

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
腑肉の刻印Ⅰ [illegible]	生贄魔法グングニルの威力の威力+10% 生贄魔法グングニルの威力の威力+20% 均等的腕上发动	虐殺者の魂 10 女魔道師の魂 10 女司祭の気 5	献祭魔法グングニル使用10次以上
腑肉の刻印Ⅱ 掌部	生贄魔法グングニルの威力の威力+20% 生贄魔法グングニルの威力の威力+30% 均等的腕上发动	虐殺者の魂+ 10 女魔道師の魂+ 10 女司祭の気+ 5	献祭魔法グングニル使用50次以上
臓物の刻印Ⅰ 掌部	禁術エクスカリバーの威力+10% 禁術エクスカリバーの威力+20% 聖の腕3上发动	女魔道師の魂 3 女魔道師の魂+ 3	禁术エクスカリバー使用10次以上
臓物の刻印Ⅱ 掌部	禁術エクスカリバーの威力+20% 禁術エクスカリバーの威力+30% 聖の腕5上发动	女魔道師の魂+ 3 女魔道師の魂++ 3	禁术エクスカリバー使用50次以上
肌膚の刻印Ⅰ 掌部	禁術サラマンダーの威力+10% 禁術サラマンダーの威力+20% 均等的腕上发动	虐殺者の魂 3 虐殺者の気 3	禁术サラマンダー使用10次以上
肌膚の刻印Ⅱ 掌部	禁術サラマンダーの威力+20% 禁術サラマンダーの威力+30% 均等的腕上发动	虐殺者の魂+ 3 虐殺者の気+ 3	禁术サラマンダー使用50次以上
眼球の刻印Ⅰ 掌部	禁術ゴルゴンの威力+10% 禁術ゴルゴンの威力+20% 聖の腕1上发动	女司祭の気 3 女司祭の気+ 3	禁术ゴルゴン使用10次以上
眼球の刻印Ⅱ 掌部	禁術ゴルゴンの威力+20% 禁術ゴルゴンの威力+30% 聖の腕3上发动	女司祭の気+ 3 女司祭の気++ 3	禁术ゴルゴン使用50次以上
手指の刻印Ⅰ 掌部	禁術グレイプニルの威力+10% 禁術グレイプニルの威力+20% 魔の腕3上发动	女虐殺者の魂 3 女虐殺者の魂+ 3	禁术グレイプニル使用10次以上
手指の刻印Ⅱ [illegible]	禁術グレイプニルの威力+20% 禁術グレイプニルの威力+30% 魔の腕5上发动	女虐殺者の魂+ 3 女虐殺者の魂++ 3	禁术グレイプニル使用50次以上
御霊の刻印Ⅰ 掌部	禁術ヴァルカンの威力+10% 禁術ヴァルカンの威力+20% 聖の腕1上发动	司祭の気 3 司祭の気+ 3	禁术ヴァルカン使用10次以上
御霊の刻印Ⅱ 掌部	禁術ヴァルカンの威力+20% 禁術ヴァルカンの威力+30% 聖の腕3上发动	司祭の気+ 3 司祭の気++ 3	禁术ヴァルカン使用50次以上
聖饕の刻印Ⅰ 掌部	清廉さに充ちた気が宿りやすくなる 魔物を救済した際の体力回復量+200 聖の腕2上发动	懊悩する男の気+ 1 グリフォンの気 1 気の欠片 5	「魔法使いの試験」通关
聖饕の刻印Ⅱ 掌部	清廉さに充ちた気が宿りやすくなる 魔物を救済した際の体力回復量+300 [illegible]	業突く張りの気+ 1 梟雄の気+ 1 気の欠片+ 5	「魔法使いの試験」通关
聖饕の刻印Ⅲ 掌部	清廉さに充ちた気が宿りやすくなる 魔物を救済した際の体力回復量+400 聖の腕6上发动	大魔導士の気+ 3 リヴァイアサンの気 3 気の欠片++ 5	「魔法使いの試験」通关
魔饕の刻印Ⅰ 掌部	怨念に充ち溢れた魂が宿りやすくなる 魔物を生贄にしたときに体力100回復 魔の腕2上发动	懊悩する男の魂+ 1 グリフォンの魂 3 魂の欠片 5	「魔法使いの試験」通关
魔饕の刻印Ⅱ 掌部	怨念に充ち溢れた魂が宿りやすくなる 魔物を生贄にしたときに体力180回復 魔の腕4上发动	業突く張りの魂+ 1 梟雄の魂+ 1 魂の欠片+ 5	「魔法使いの試験」通关
魔饕の刻印Ⅲ 掌部	怨念に充ち溢れた魂が宿りやすくなる 魔物を生贄にしたときに体力260回復 魔の腕6上发动	大魔導士の魂+ 3 リヴァイアサンの魂 3 魂の欠片++ 5	「魔法使いの試験」通关
栄誉の刻印Ⅰ [illegible]	クエストクリア時の戦果+20		游戏时间超过10小时
栄誉の刻印Ⅱ [illegible]	クエストクリア時の戦果+25	女人形遣いの魂 1 女人形遣いの気 1	游戏时间超过50小时
栄誉の刻印Ⅲ 掌部	クエストクリア時の戦果+30	大魔導士の魂 1 大魔導士の気 1	游戏时间超过100小时
挑発の刻印 掌部	敵に狙われやすくなる −	ケンタウロスの魂 1 ケンタウロスの気 1	反击成功50次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂・气数	开放条件
陽動の刻印 掌部	敵から逃げにくくなる		「わすられた要請→真朱の刻」的任务全部通关
順逆の刻印 掌部	時間操作魔法の影響を受けなくなる —		「わすられた要請→黄檗の刻」的任务全部通关
踏破の刻印 掌部	地形トラップの影響を受けなくなる		「わすられた要請→翠緑の刻」的任务全部通关
命運の刻印 掌部	致死ダメージ時に50%の確率で生き残る —		「わすられた要請→群青の刻」的任务全部通关
還元の刻印 掌部	時間経過で体力が10ずつ回復する —		[6. 傲慢的时代] 的任务全部
復調の刻印 掌部	時間経過で体力が30ずつ回復する		[7. 悔恨的时代] 的任务全部通关
再生の刻印 掌部	時間経過で体力が50ずつ回復する —		[10. 回归的时代] 的任务全部通关
願いの刻印 掌部	魔物を救済した際の体力回復量+200 魔物を生贄にしたときに体力100回復 聖の腕2上发动		[2. 欲望的时代] 的任务全部通关
層りの刻印 掌部	魔物を生贄にしたときに体力200回復 魔物を救済した際の体力回復量+100 魔の腕2上发动		[4. 赎罪的时代] 的任务全部通关
拝金の刻印 掌部	クエストクリア時の戦果+30	スライム(金欲)の魂 1 スライム(金欲)の気 1	献祭スライム(金欲)
春情の刻印 掌部	体力上限+30%	ネクターの魂+ 3 ネクターの気+ 3	打倒フェニックス
胴欲の刻印 掌部	変生(樹木)の体力回復量+50% —	スライム(食欲)の魂 1 スライム(食欲)の気 1	献祭スライム(食欲)
殺掠の刻印 掌部	怨念に充ち溢れた魂が宿りやすくなる	狂魔女の魂 1 狂魔女の気 1	「魔法使いの試験」通关
苦悩の刻印 掌部	敵を燃焼させやすさ+50%	懊悩する男の魂 1 懊悩する男の気 1	献祭ガウェイン(同行者)
訥弁の刻印 掌部	下級魔物に対する防御力+50% —	木訥なる男の魂 1 木訥なる男の気 1	献祭パーシヴァル(同行者)
阿濡の刻印 掌部	致死ダメージ時に50%の確率で生き残る —	業突く張りの魂 1 業突く張りの気 1	献祭ボーマン(同行者)
寄禍の刻印 掌部	ドラゴンに対する防御力+50%	モルガンルフェ化物の魂 1 モルガンルフェ化物の気 1	モルガン•ル•フェ(人形魔物)
終局の刻印 掌部	魔物を生贄にしたときに体力300回復	大魔導士の魂 1 大魔導士の気 1	「マーリンに挑む」通关
巨魁の刻印 掌部	敵対する魔法使いに対する防御力+50%	梟雄の魂 1 梟雄の気 1	献祭ランスロット(同行者)

前腕部的刻印

主要提高供物魔法力的刻印

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
一閃の刻印 I 前腕部	装備(武器)の威力+10% 装備(武器)の威力+5% 魔の腕1上发动	オークの魂 5	[攻击系 装备(武器)]的魔法使用8次以上
一閃の刻印 II 前腕部	装備(武器)の威力+25% 装備(武器)の威力+10%	サイクロプスの魂+ 1 オークの魂+ 3	[攻击系 装备(武器)]的魔法使用36次以上
一閃の刻印 III 前腕部	装備(武器)の威力+50% 装備(武器)の威力+25% 魔の腕3上发动	サイクロプスの魂++ 1 オークの魂++ 3	[攻击系 装备(武器)]的魔法使用128次以上
格斗の刻印 I 前腕部	装備(剛腕)の威力+10% 装備(剛腕)の威力+5%	ジャック·オ·ランタンの魂 1	[攻击系 装备(钢腕)]的魔法使用8次以上
格斗の刻印 II 前腕部	装備(剛腕)の威力+25% 装備(剛腕)の威力+10% 魔の腕5上发动	ジャック·オ·ランタンの魂+ 1 火焔ゴブリンの魂+ 3	[攻击系 装备(钢腕)]的魔法使用36次以上
格斗の刻印 III 前腕部	装備(剛腕)の威力+50% 装備(剛腕)の威力+25%	ジャック·オ·ランタンの魂++ 1 火焔ゴブリンの魂++ 3	[攻击系 装备(钢腕)]的魔法使用128次以上
呼気の刻印 I 前腕部	装備(獣)の威力+10% 装備(獣)の威力+5% 魔の腕1上发动	酒豪ゴブリンの魂 5	打倒ケルベロス
呼気の刻印 II 前腕部	装備(獣)の威力+25% 装備(獣)の威力+10%	ワーウルフの魂+ 1 酒豪ゴブリンの魂+ 3	[攻击系 装备(兽)]的魔法使用136次以上
呼気の刻印 III 前腕部	装備(獣)の威力+50% 装備(獣)の威力+25% 魔の腕3上发动	ワーウルフの魂++ 1 酒豪ゴブリンの魂++ 3	[攻击系 装备(兽)]的魔法使用128次以上
勃然の刻印 I 前腕部	近接(隆起)の威力+10% 近接(隆起)の威力+5%	墓堀ゴブリンの魂 5	[攻击系 近接(隆起)]的魔法使用12次以上
勃然の刻印 II 前腕部	近接(隆起)の威力+25% 近接(隆起)の威力+10% 魔の腕5上发动	ケンタウロスの魂+ 1 墓堀ゴブリンの魂+ 3	[攻击系 近接(隆起)]的魔法使用48次以上
勃然の刻印 III 前腕部	近接(隆起)の威力+50% 近接(隆起)の威力+25%	ケンタウロスの魂++ 1 墓堀ゴブリンの魂++ 3	[攻击系 近接(隆起)]的魔法使用128次以上
変異の刻印 I 前腕部	変化(突進)の威力+10% 変化(突進)の威力+5% 魔の腕2上发动	毒茸ゴブリンの魂 5	[攻击系 变化(突进)]的魔法使用12次以上
変異の刻印 II 前腕部	変化(突進)の威力+25% 変化(突進)の威力+10%	ガーゴイルの魂+ 1 毒茸ゴブリンの魂+ 3 ガーゴイルの魂 1	[攻击系 变化(突进)]的魔法使用36次以上
変異の刻印 III 前腕部	変化(突進)の威力+50% 変化(突進)の威力+25% 魔の腕3上发动	ガーゴイルの魂++ 1 毒茸ゴブリンの魂++ 3	[攻击系 变化(突进)]的魔法使用64次以上
一掃の刻印 I 前腕部	近接(咆哮)の威力+10% 近接(咆哮)の威力+5%	ハーピーの魂 1	[魔法使的试验]通关
一掃の刻印 II 前腕部	近接(咆哮)の威力+25% 近接(咆哮)の威力+10% 魔の腕4上发动	ハーピーの魂+ 1 鋼刺ゴブリンの魂+ 3	[攻击系 近接(咆哮)]的魔法使用48次以上
一掃の刻印 III 前腕部	近接(咆哮)の威力+50% 近接(咆哮)の威力+25% 魔の腕2上发动	ハーピーの魂++ 1 鋼刺ゴブリンの魂++ 3	[攻击系 近接(咆哮)]的魔法使用128次以上
窮追の刻印 I 前腕部	魔法弾(追尾)の威力+10% 魔法弾(追尾)の威力+5%	ゴブリンの魂 5	[攻击系 魔法弹(追尾)]的魔法使用24次以上
窮追の刻印 II 前腕部	魔法弾(追尾)の威力+25% 魔法弾(追尾)の威力+10% 魔の腕3上发动	エルフ女王の魂+ 1 ゴブリンの魂+ 3	[攻击系 魔法弹(追尾)]的魔法使用96次以上

	刻印的名称和部位	效果	必要的魂・气数		开放条件
	飛追の刻印Ⅲ 前腕部	魔法弾(追尾)の威力+50% 魔法弾(追尾)の威力+25% 魔の腕4上发动	エルフ女王の魂++ ゴブリンの魂++	1 3	[攻击系 魔法弹(追尾)]的魔法使用236次以上
	掃射の刻印Ⅰ 前腕部	魔法弾(特殊)の威力+10% 魔法弾(特殊)の威力+5% 均等的腕上发动	ネクターの魂	5	[攻击系 魔法弹(特殊)]的魔法使用24次以上
	掃射の刻印Ⅱ [redacted]部	魔法弾(特殊)の威力+25% 魔法弾(特殊)の威力+10% 均等的腕上发动	ワルキューレの魂+ ネクターの魂+	1 3	[攻击系 魔法弹(特殊)]的魔法使用96次以上
	掃射の刻印Ⅲ 前腕部	魔法弾(特殊)の威力+50% 魔法弾(特殊)の威力+25% 均等的腕上	ワルキューレの魂++ ネクターの魂++	1 3	[攻击系 魔法弹(特殊)]的魔法使用236次以上
	駆逐の刻印Ⅰ 前腕部	魔法弾(投擲)の威力+10% 魔法弾(投擲)の威力+5% 魔的腕1上发动			[魔法使的试验]通关
	駆逐の刻印Ⅱ 前腕部	魔法弾(投擲)の威力+25% 魔法弾(投擲)の威力+10% 魔的腕3上发动	ワイバーンの魂+ 成金グールの魂+	1 3	[攻击系 魔法弹(投掷)]的魔法使用96次以上
	駆逐の刻印Ⅲ 前腕部	魔法弾(投擲)の威力+50% 魔法弾(投擲)の威力+25% 魔的腕5上发动	ワイバーンの魂++ 成金グールの魂++	1 3	[攻击系 魔法弹(投掷)]的魔法使用236次以上
	一擲の刻印Ⅰ 前腕部	魔法弾(爆破)の威力+10% 魔法弾(爆破)の威力+5% 魔的腕2上发动	毒緑オークの魂	5	[攻击系 魔法(爆破)]的魔法使用12次以上
	一擲の刻印Ⅱ 前腕部	魔法弾(爆破)の威力+25% 魔法弾(爆破)の威力+10% 魔的腕3上发动	スライム(貪欲)の魂+ 毒緑オークの魂+	1 3	[攻击系 魔法(爆破)]的魔法使用48次以上
	一擲の刻印Ⅲ 前腕部	魔法弾(爆破)の威力+50% 魔法弾(爆破)の威力+25% 魔的腕5上发动	スライム(貪欲)の魂++ 毒緑オークの魂++	1 3	[攻击系 魔法(爆破)]的魔法使用128次以上
	防護の刻印Ⅰ 前腕部	鎧装備の効果時間+10% 鎧装備の効果時間+5% 聖の腕2上发动	墓柵ゴブリンの気	1	[辅助系 铠装备]的魔法使用8次以上
	防護の刻印Ⅱ 前腕部	鎧装備の効果時間+20% 鎧装備の効果時間+10% 聖の腕3上发动	スライム(金欲)の気+ 墓柵ゴブリンの気+	1 3	[辅助系 铠装备]的魔法使用36次以上
	防護の刻印Ⅲ 前腕部	鎧装備の効果時間+40% 鎧装備の効果時間+20% 聖の腕5上发动	スライム(金欲)の気++ 墓柵ゴブリンの気++	1 3	[辅助系 铠装备]的魔法使用128次以上
	障壁の刻印Ⅰ 前腕部	盾装備の効果時間+10% 盾装備の効果時間+5% 聖の腕1上发动	ジャック・オ・ランタンの気	1	[辅助系 盾装备]的魔法使用15次以上
	障壁の刻印Ⅱ 前腕部	盾装備の効果時間+20% 盾装備の効果時間+10% 聖の腕3上发动	ジャック・オ・ランタンの気+ 成金グールの気+	1 3	[辅助系 盾装备]的魔法使用47次以上
	障壁の刻印Ⅲ 前腕部	盾装備の効果時間+40% 盾装備の効果時間+20% 聖の腕上5发动	ジャック・オ・ランタンの気++ 成金グールの気++	1 3	[辅助系 盾装备]的魔法使用92次以上
	治癒の刻印Ⅰ 前腕部	回復(単体)の体力回復量+20% 回復(単体)の体力回復量+10% 聖の腕上2发动	コボルトの気	5	[辅助系 回复(单体)]的魔法使用24次以上
	治癒の刻印Ⅱ 前腕部	回復(単体)の体力回復量+40% 回復(単体)の体力回復量+20% 聖の腕上3发动	コボルトの気+ コボルトの気	1 5	[辅助系 回复(单体)]的魔法使用72次以上
	治癒の刻印Ⅲ 前腕部	回復(単体)の体力回復量+60% 回復(単体)の体力回復量+30% 聖の腕上4发动	コボルトの気++ コボルトの気+ コボルトの気	1 3 5	打倒モルガン・ル・フェ(人形魔物)
	施術の刻印Ⅰ 前腕部	回復(範囲)の体力回復量+20% 回復(範囲)の体力回復量+10% 聖の腕上2发动	医者グールの気	5	[辅助系 回复(范围)]的魔法使用24次以上
	施術の刻印Ⅱ 前腕部	回復(範囲)の体力回復量+40% 回復(範囲)の体力回復量+20% 聖の腕上3发动	エルフ女王の気+ 医者グールの気+	1 3	[辅助系 回复(范围)]的魔法使用72次以上
	施術の刻印Ⅲ 前腕部	回復(範囲)の体力回復量+60% 回復(範囲)の体力回復量+30% 聖の腕上5发动	エルフ女王の気++ 医者グールの気++	1 3	[辅助系 回复(范围)]的魔法使用128次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
豊穣の刻印Ⅰ 前腕部	変生(樹木)の体力回復量+20% 変生(樹木)の体力回復量+10% 聖の腕Ⅱで発動	木の実コボルトの気 5	[辅助系 变生(树木)]的魔法使用24次以上
豊穣の刻印Ⅱ 前腕部	変生(樹木)の体力回復量+40% 変生(樹木)の体力回復量+20% 聖の腕Ⅳで発動	木の実コボルトの気+ 1 木の実コボルトの気 5	[辅助系 变生(树木)]的魔法使用72次以上
豊穣の刻印Ⅲ 前腕部	変生(樹木)の体力回復量+60% 変生(樹木)の体力回復量+30% 聖の腕Ⅵで発動	木の実コボルトの気++ 1 木の実コボルトの気+ 3 木の実コボルトの気 5	[辅助系 变生(树木)]的魔法使用128次以上
使役の刻印Ⅰ 前腕部	魔人(召喚)の効果時間+10% 魔人(召喚)の効果時間+5% 均等の腕で発動	金欲ゴブリンの気 5	[攻击系 魔人(召唤)]的魔法使用6次以上
使役の刻印Ⅱ 前腕部	魔人(召喚)の効果時間+20% 魔人(召喚)の効果時間+10% 均等の腕で発動	ガーゴイルの気+ 1 金欲ゴブリンの気+ 3	[攻击系 魔人(召唤)]的魔法使用30次以上
使役の刻印Ⅲ 前腕部	魔人(召喚)の効果時間+40% 魔人(召喚)の効果時間+20% 均等の腕で発動	ガーゴイルの気++ 1 金欲ゴブリンの気++ 3	[攻击系 魔人(召唤)]的魔法使用64次以上
計謀の刻印Ⅰ 前腕部	束縛の効果時間+10% 束縛の効果時間+5% 均等の腕で発動	腐卵ネクターの気 5	[辅助系 束缚]的魔法使用6次以上
計謀の刻印Ⅱ 前腕部	束縛の効果時間+20% 束縛の効果時間+10% 均等の腕で発動	ワルキューレの気+ 1 腐卵ネクターの気+ 3	[辅助系 束缚]的魔法使用22次以上
計謀の刻印Ⅲ 前腕部	束縛の効果時間+40% 束縛の効果時間+20% 均等の腕で発動	ワルキューレの気++ 1 腐卵ネクターの気++ 3	[辅助系 束缚]的魔法使用56次以上
変移の刻印Ⅰ 前腕部	空間(異常)の効果時間+10% 空間(異常)の効果時間+5% 均等の腕で発動	樹花コボルトの魂 5	[辅助系 空间(异常)]的魔法使用6次以上
変移の刻印Ⅱ 前腕部	空間(異常)の効果時間+20% 空間(異常)の効果時間+10% 均等の腕で発動	クラーケンの魂+ 1 樹花コボルトの魂+ 3	[辅助系 空间(异常)]的魔法使用22次以上
変移の刻印Ⅲ 前腕部	空間(異常)の効果時間+40% 空間(異常)の効果時間+20% 均等の腕で発動	クラーケンの魂++ 1 樹花コボルトの魂++ 3	[辅助系 空间(异常)]的魔法使用56次以上
推移の刻印Ⅰ 前腕部	空間(時間)の効果時間+10% 空間(時間)の効果時間+5% 均等の腕で発動	鋼刺ゴブリンの気+ 5	[辅助系 空间(时间)]的魔法使用24次以上
推移の刻印Ⅱ 前腕部	空間(時間)の効果時間+20% 空間(時間)の効果時間+10% 均等の腕で発動	グリフォンの気+ 1 鋼刺ゴブリンの気+ 3	[辅助系 空间(时间)]的魔法使用64次以上
推移の刻印Ⅲ 前腕部	空間(時間)の効果時間+40% 空間(時間)の効果時間+20% 均等の腕で発動	グリフォンの気++ 1 鋼刺ゴブリンの気++ 3	[辅助系 空间(时间)]的魔法使用110次以上
悠然の刻印Ⅰ 前腕部	誘惑の効果時間+10% 誘惑の効果時間+5% 均等の腕で発動	酒豪ゴブリンの気 5	[辅助系 诱惑]的魔法使用6次以上
悠然の刻印Ⅱ 前腕部	誘惑の効果時間+20% 誘惑の効果時間+10% 均等の腕で発動	クラーケンの気+ 1 酒豪ゴブリンの気+ 3	[辅助系 诱惑]的魔法使用22次以上
悠然の刻印Ⅲ 前腕部	誘惑の効果時間+40% 誘惑の効果時間+20% 均等の腕で発動	クラーケンの気++ 1 酒豪ゴブリンの気++ 3	[辅助系 诱惑]的魔法使用66次以上
地異の刻印Ⅰ 前腕部	変生(地形)の効果時間+10% 変生(地形)の効果時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	毒緑オークの気 5	[辅助系 变生(地形)]的魔法使用24次以上
地異の刻印Ⅱ 前腕部	変生(地形)の効果時間+20% 変生(地形)の効果時間+10% 聖の腕Ⅲで発動	サイクロプスの気+ 1 毒緑オークの気+ 3	[辅助系 变生(地形)]的魔法使用64次以上
地異の刻印Ⅲ 前腕部	変生(地形)の効果時間+40% 変生(地形)の効果時間+20% 聖の腕Ⅳで発動	サイクロプスの気++ 1 毒緑オークの気++ 3	[辅助系 变生(地形)]的魔法使用110次以上
天変の刻印Ⅰ 前腕部	空間変化の効果時間+10% 空間変化の効果時間+5% 均等の腕で発動	蝋燭ネクターの魂 5	[特殊系 空间变化]的魔法使用24次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数		开放条件
天変の刻印Ⅱ 前腕部	空間変化の効果時間＋20% 空間変化の効果時間＋10% 均等の腕で発動	グリフォンの魂＋ 蝋燭ネクターの魂＋	1 3	[特殊系 空间变化]的魔法 使用64次以上
天変の刻印Ⅲ 前腕部	空間変化の効果時間＋40% 空間変化の効果時間＋20% [illegible]	グリフォンの魂＋＋ 蝋燭ネクターの魂＋＋	1 3	[特殊系 空间变化]的魔法 使用110次以上
穿陥の刻印Ⅰ [redacted]	変生(爆弾)の効果時間＋10% 変生(爆弾)の効果時間＋5% 魔の腕Ⅱで発動	木の実コボルトの魂	5	[攻击系 变生（爆弹）]的魔法 使用6次以上
穿陥の刻印Ⅱ [redacted]	変生(爆弾)の効果時間＋25% 変生(爆弾)の効果時間＋10% 魔の腕Ⅲで発動	スライム(金欲)の魂＋ 木の実コボルトの魂＋	1 3	[攻击系 变生（爆弹）]的魔法 使用22次以上
穿陥の刻印Ⅲ 前腕部	変生(爆弾)の効果時間＋50% 変生(爆弾)の効果時間＋25% 魔の腕Ⅳで発動	スライム(金欲)の魂＋＋ 木の実コボルトの魂＋＋	1 3	[攻击系 变生（爆弹）]的魔法 使用66次以上
漂泊の刻印Ⅰ 前腕部	変生(機雷)の効果時間＋10% 変生(機雷)の効果時間＋5% 聖の腕Ⅱで発動	樹花コボルトの気	5	打倒エルフ女王
漂泊の刻印Ⅱ 前腕部	変生(機雷)の効果時間＋25% 変生(機雷)の効果時間＋10% 聖の腕Ⅲで発動	エルフ女王の気＋ 樹花コボルトの気＋	1 3	[攻击系 变生（机雷）]的魔法 使用164次以上
漂泊の刻印Ⅲ 前腕部	変生(機雷)の効果時間＋50% 変生(機雷)の効果時間＋25% 聖の腕Ⅳで発動	エルフ女王の気＋＋ 樹花コボルトの気＋＋	1 3	[攻击系 变生（机雷）]的魔法 使用264次以上
妄執の刻印Ⅰ 前腕部	集敵の効果時間＋10% 集敵の効果時間＋5% 聖の腕Ⅰで発動	氷塊オークの気	5	[辅助系 集敌]的魔法 使用60次以上
妄執の刻印Ⅱ 前腕部	集敵の効果時間＋20% 集敵の効果時間＋10% [illegible]	スライム(食欲)の気＋ 氷塊オークの気＋	1 3	[辅助系 集敌]的魔法 使用164次以上
妄執の刻印Ⅲ 前腕部	集敵の効果時間＋30% 集敵の効果時間＋20% 聖の腕Ⅴで発動	スライム(食欲)の気＋＋ 氷塊オークの気＋＋	1 3	[辅助系 集敌]的魔法 使用264次以上
吸息の刻印Ⅰ 前腕部	吸引の効果時間＋10% 吸引の効果時間＋5% 聖の腕Ⅱで発動	ハーピーの気	1	[辅助系 吸引]的魔法 使用24次以上
吸息の刻印Ⅱ 前腕部	吸引の効果時間＋20% 吸引の効果時間＋10% 聖の腕Ⅳで発動	ハーピーの気＋ オークの気＋	1 3	[辅助系 吸引]的魔法 使用72次以上
吸息の刻印Ⅲ 前腕部	吸引の効果時間＋30% 吸引の効果時間＋20% 聖の腕Ⅵで発動	ハーピーの気＋＋ オークの気＋＋	1 3	[辅助系 吸引]的魔法 使用128次以上
抑止の刻印Ⅰ 前腕部	空間(停止)の効果時間＋10% 空間(停止)の効果時間＋5% 均等の腕で発動	ネクターの気	5	[特殊系 空间（停止）]的魔法 使用6次以上
抑止の刻印Ⅱ 前腕部	空間(停止)の効果時間＋20% 空間(停止)の効果時間＋10% 均等の腕で発動	ワイバーンの気＋ ネクターの気＋	1 3	[特殊系 空间（停止）]的魔法 使用56次以上
抑止の刻印Ⅲ 前腕部	空間(停止)の効果時間＋30% 空間(停止)の効果時間＋20% 均等の腕で発動	ワイバーンの気＋＋ ネクターの気＋＋	1 3	[特殊系 回避变化]的魔法 使用56次以上
疾駆の刻印Ⅰ 前腕部	回避変化の効果時間＋10% 回避変化の効果時間＋5% 聖の腕Ⅰで発動	電磁グールの気	5	[特殊系 回避变化]的魔法 使用12次以上
疾駆の刻印Ⅱ 前腕部	回避変化の効果時間＋20% 回避変化の効果時間＋10% 聖の腕Ⅱで発動	ケンタウロスの気＋ 電磁グールの気＋	1 3	[攻击系 回避变化]的魔法 使用52次以上
疾駆の刻印Ⅲ 前腕部	回避変化の効果時間＋30% 回避変化の効果時間＋20% 聖の腕Ⅳで発動	ケンタウロスの気＋＋ 電磁グールの気＋＋	1 3	[特殊系 回避变化]的魔法 使用120次以上
邁進の刻印Ⅰ 前腕部	近接(突撃)の威力＋10% 近接(突撃)の威力＋5% 魔の腕Ⅱで発動	珊瑚ゴブリンの魂	5	[攻击系 近接（突击）]的魔法 使用24次以上
邁進の刻印Ⅱ 前腕部	近接(突撃)の威力＋25% 近接(突撃)の威力＋10% 魔の腕Ⅳで発動	ジャックフロストの魂＋ 珊瑚ゴブリンの魂＋	1 3	[攻击系 近接（突击）]的魔法 使用96次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数		开放条件
邁進の刻印Ⅲ 前腕部	近接(突撃)の威力+50% 近接(突撃)の威力+25% 魔の腕Ⅵで発動	ジャックフロストの魂++ 珊瑚ゴブリンの魂++	1 3	[攻击系 近接(突击)]的魔法使用236次以上
降臨の刻印Ⅰ 前腕部	魔人(変身)の効果時間+10% 魔人(変身)の効果時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	蝋燭ネクターの気	1	[攻击系 魔人(变身)]的魔法使用6次以上
降臨の刻印Ⅱ 前腕部	魔人(変身)の効果時間+20% 魔人(変身)の効果時間+10% [illegible]	ワーウルフの気+ 蝋燭ネクターの気+	1 3	[攻击系 魔人(变身)]的魔法使用30次以上
降臨の刻印Ⅲ 前腕部	魔人(変身)の効果時間+30% 魔人(変身)の効果時間+20% [illegible]	ワーウルフの気++ 蝋燭ネクターの気++	1 3	[攻击系 魔人(变身)]的魔法使用84次以上
魔血の刻印Ⅰ 前腕部	近接(血)の威力+10% 近接(血)の威力+5% 魔の腕Ⅱで発動	ジャック・オ・ランタンの魂+ ハーピーの魂+ ケルベロスの魂+	1 1 1	献祭魔物100次以上
魔血の刻印Ⅱ 前腕部	近接(血)の威力+25% 近接(血)の威力+10% 魔の腕Ⅲで発動	魔道師の魂+ 女魔道師の魂+ 魂の欠片+	3 3 3	献祭魔物500次以上
魔血の刻印Ⅲ 前腕部	近接(血)の威力+50% 近接(血)の威力+25% 魔の腕Ⅳで発動	魔道師の魂++ 女魔道師の魂++ 魂の欠片++	1 1 1	献祭魔物1000次以上
聖血の刻印Ⅰ 前腕部	近接(血)の威力+10% 近接(血)の威力+15% [illegible]	ジャック・オ・ランタンの気+ ハーピーの気+ ケルベロスの気+	1 1 1	救赎魔物100次以上
聖血の刻印Ⅱ 前腕部	近接(血)の威力+25% 近接(血)の威力+20% [illegible]	魔道師の気+ 女魔道師の気+ 気の欠片+	3 3 3	救赎魔物500次以上
聖血の刻印Ⅲ 前腕部	近接(血)の威力+50% 近接(血)の威力+35% 聖の腕Ⅳで発動	魔道師の気++ 女魔道師の気++ 気の欠片++	1 1 1	救赎魔物1000次以上

上腕部的刻印

主要提高属性相关能力的刻印

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数		开放条件
奇跡の刻印Ⅰ 上腕部	体力上限+100	サイクロプスの魂 サイクロプスの気	1 1	魔力和生命等级合计26以上
奇跡の刻印Ⅱ 上腕部	体力上限+250 −	ワルキューレの魂++ ワルキューレの気++	1 1	魔力和生命等级合计80以上
焼灼の刻印Ⅰ 上腕部	敵を燃焼させやすさ+20% 敵を燃焼させやすさ+10% 魔の腕Ⅱで発動	火焔ゴブリンの魂	5	「魔法使いの試験」通关
焼灼の刻印Ⅱ 上腕部	敵を燃焼させやすさ+50% 敵を燃焼させやすさ+25% 魔の腕Ⅳで発動	フェニックスの魂++ フェニックスの魂+ フェニックスの魂	1 3 6	「魔法使いの試験」通关
寒冰の刻印Ⅰ 上腕部	敵を凍結させやすさ+20% 敵を凍結させやすさ+10% 魔の腕Ⅱで発動	ハーピーの魂	1	「魔法使いの試験」通关
寒冰の刻印Ⅱ 上腕部	敵を凍結させやすさ+50% 敵を凍結させやすさ+25% 魔の腕Ⅳで発動	セイレーンの魂++ セイレーンの魂+ セイレーンの魂	1 3 6	「魔法使いの試験」通关
紫電の刻印Ⅰ 上腕部	敵を帯電させやすさ+20% 敵を帯電させやすさ+10% 魔の腕Ⅱで発動	ケルベロスの魂	1	「魔法使いの試験」通关
紫電の刻印Ⅱ 上腕部	敵を帯電させやすさ+50% 敵を帯電させやすさ+25% 魔の腕Ⅳで発動	ペガサスの魂++ ペガサスの魂+ ペガサスの魂	1 2 5	「魔法使いの試験」通关
崩滅の刻印Ⅰ 上腕部	敵を石化させやすさ+20% 敵を石化させやすさ+10% 魔の腕Ⅱで発動	モルガンルフェ化物の魂	1	「魔法使いの試験」通关

刻印的名称和部位	效果	必要的魂・气数	开放条件
崩滅の刻印Ⅱ 上腕部	敵を石化させやすさ+50% 敵を石化させやすさ+25% 魔の腕Ⅳで発動	エルフ女王の魂++ 1 エルフ女王の魂+ 2 エルフ女王の魂 5	「魔法使いの試験」通关
抹香木の刻印Ⅰ 上腕部	敵を毒化させやすさ+20% 敵を毒化させやすさ+10% 均等の腕で発動	葉無コボルトの魂 5	魔力和生命等级合计28以上
抹香木の刻印Ⅱ 上腕部	敵を毒化させやすさ+50% 敵を毒化させやすさ+25% 均等の腕で発動	モルガンルフェ化物の魂++ 1 モルガンルフェ化物の魂+ 2 モルガンルフェ化物の魂 5	魔力和生命等级合计66以上
焦熱の刻印Ⅰ 上腕部	燃焼した敵への追撃効果+20% 燃焼した敵への追撃効果+10% 魔の腕Ⅱで発動	腐卵ネクターの魂++ 1 腐卵ネクターの魂+ 3 腐卵ネクターの魂 6	「魔法使いの試験」通关
焦熱の刻印Ⅱ 上腕部	燃焼した敵への追撃効果+50% 燃焼した敵への追撃効果+25% 魔の腕Ⅳで発動	ケンタウロスの魂++ 1 ケンタウロスの魂+ 2 ケンタウロスの魂 5	「魔法使いの試験」通关
酷寒の刻印Ⅰ 上腕部	凍結した敵への追撃効果+20% 凍結した敵への追撃効果+10% 魔の腕Ⅱで発動	ジャックフロストの魂 2	「魔法使いの試験」通关
酷寒の刻印Ⅱ 上腕部	凍結した敵への追撃効果+50% 凍結した敵への追撃効果+25% 魔の腕Ⅳで発動	ユニコーンの魂++ 1 ユニコーンの魂+ 2 ユニコーンの魂 5	「魔法使いの試験」通关
雷轟の刻印Ⅰ 上腕部	帯電した敵への追撃効果+20% 帯電した敵への追撃効果+10% 魔の腕Ⅱで発動	竜磁グールの魂 5	「魔法使いの試験」通关
雷轟の刻印Ⅱ 上腕部	帯電した敵への追撃効果+50% 帯電した敵への追撃効果+25% 魔の腕Ⅳで発動	ワーウルフの魂++ 1 ワーウルフの魂+ 2 ワーウルフの魂 5	「魔法使いの試験」通关
鳴動の刻印Ⅰ 上腕部	石化した敵への追撃効果+20% 石化した敵への追撃効果+10% 魔の腕Ⅱで発動	セイレーンの魂 2	「魔法使いの試験」通关
鳴動の刻印Ⅱ 上腕部	石化した敵への追撃効果+50% 石化した敵への追撃効果+25% 魔の腕Ⅳで発動	ヒュドラの魂++ 1 ヒュドラの魂+ 2 ヒュドラの魂 5	「魔法使いの試験」通关
毒空木の刻印Ⅰ 上腕部	毒化した敵への追撃効果+20% 毒化した敵への追撃効果+10% 均等の腕で発動	コボルトの魂 5	魔力和生命等级合计18以上
毒空木の刻印Ⅱ 上腕部	毒化した敵への追撃効果+50% 毒化した敵への追撃効果+25% 均等の腕で発動	葉無コボルトの魂++ 1 葉無コボルトの魂+ 3 葉無コボルトの魂 6	魔力和生命等级合计56以上
光焔の刻印Ⅰ 上腕部	敵の燃焼時間+10% 敵の燃焼時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	ワルキューレの気 1 ワルキューレの気+ 1	魔力和生命等级合计20以上
光焔の刻印Ⅱ 上腕部	敵の燃焼時間+20% 敵の燃焼時間+10% 聖の腕Ⅳで発動	フェニックスの気 3 フェニックスの気+ 3	魔力和生命等级合计64以上
落雹の刻印Ⅰ 上腕部	敵の凍結時間+10% 敵の凍結時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	クラーケンの気 1 クラーケンの気+ 1	魔力和生命等级合计22以上
落雹の刻印Ⅱ 上腕部	敵の凍結時間+20% 敵の凍結時間+10% 聖の腕Ⅳで発動	ジャックフロストの気+ 3 ジャックフロストの気++ 3	魔力和生命等级合计48以上
天雷の刻印Ⅰ 上腕部	敵の帯電時間+10% 敵の帯電時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	エルフ女王の気 1 エルフ女王の気+ 1	魔力和生命等级合计38以上
天雷の刻印Ⅱ 上腕部	敵の帯電時間+20% 敵の帯電時間+10% 聖の腕Ⅳで発動	ペガサスの気 3 ペガサスの気+ 3	魔力和生命等级合计76以上
泥流の刻印Ⅰ 上腕部	敵の石化時間+10% 敵の石化時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	ガーゴイルの気 1 ガーゴイルの気+ 1	魔力和生命等级合计18以上
泥流の刻印Ⅱ 上腕部	敵の石化時間+20% 敵の石化時間+10% 聖の腕Ⅳで発動	ミノタウロスの気 3 ミノタウロスの気+ 3	魔力和生命等级合计54以上
馬酔木の刻印Ⅰ 上腕部	敵の毒化時間+10% 敵の毒化時間+5% 聖の腕Ⅱで発動	ワイバーンの気 1 ワイバーンの気+ 1	魔力和生命等级合计34以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂・气数	开放条件
馬酔木の刻印Ⅱ 上腕部	敵の毒化時間+20% 敵の毒化時間+10% 聖の腕Ⅳで発動	ヒュドラの気 3 ヒュドラの気+ 3	魔力和生命等级合计72以上
痛撃の刻印Ⅰ 上腕部	無属性魔法の威力+20% 無属性魔法の威力+10% 均等の腕で発動	鋼刺ゴブリンの魂 5	魔力和生命等级合计34以上
痛撃の刻印Ⅱ 上腕部	無属性魔法の威力+40% 無属性魔法の威力+20% 均等の腕で発動	ミノタウロスの魂++ 1 ミノタウロスの魂+ 2 ミノタウロスの魂 5	魔力和生命等级合计68以上
緋炎の刻印Ⅰ 上腕部	熱属性魔法の威力+20% 熱属性魔法の威力+10% 魔の腕Ⅱで発動		「魔法使いの試験」通关
緋炎の刻印Ⅱ 上腕部	熱属性魔法の威力+40% 熱属性魔法の威力+20% 魔の腕Ⅳで発動	ジャック・オ・ランタンの魂++ 1 ジャック・オ・ランタンの魂+ 2 ジャック・オ・ランタンの魂 5	「魔法使いの試験」通关
霜刃の刻印Ⅰ 上腕部	冷属性魔法の威力+20% 冷属性魔法の威力+10% 魔の腕Ⅱで発動	氷塊オークの魂+ 1 氷塊オークの魂 3	「魔法使いの試験」通关
霜刃の刻印Ⅱ 上腕部	冷属性魔法の威力+40% 冷属性魔法の威力+20% 魔の腕Ⅳで発動	氷塊オークの魂++ 1 氷塊オークの魂+ 3 氷塊オークの魂 6	「魔法使いの試験」通关
奔雷の刻印Ⅰ 上腕部	雷属性魔法の威力+20% 雷属性魔法の威力+10% 魔の腕Ⅱで発動	金欲ゴブリンの魂+ 1 金欲ゴブリンの魂 3	「魔法使いの試験」通关
奔雷の刻印Ⅱ 上腕部	雷属性魔法の威力+40% 雷属性魔法の威力+20% 魔の腕Ⅳで発動	金欲ゴブリンの魂++ 1 金欲ゴブリンの魂+ 3 金欲ゴブリンの魂 6	「魔法使いの試験」通关
驚地の刻印Ⅰ 上腕部	石属性魔法の威力+20% 石属性魔法の威力+10% 魔の腕Ⅱで発動	ゴブリンの魂+ 1	「魔法使いの試験」通关
驚地の刻印Ⅱ 上腕部	石属性魔法の威力+40% 石属性魔法の威力+20% 魔の腕Ⅳで発動	ワイバーンの魂++ 1 ワイバーンの魂+ 2 ワイバーンの魂 5	「魔法使いの試験」通关
目影木の刻印Ⅰ 上腕部	毒属性魔法の威力+20% 毒属性魔法の威力+10% 均等の腕で発動	コボルトの魂 5	魔力和生命等级合计22以上
目影木の刻印Ⅱ 上腕部	毒属性魔法の威力+40% 毒属性魔法の威力+20% 均等の腕で発動	コボルトの魂++ 1 コボルトの魂+ 2 樹花コボルトの魂 2	魔力和生命等级合计58以上
抗熱の刻印Ⅰ 上腕部	燃焼にかかりにくさ+40%	ジャックフロストの魂 1 ジャックフロストの気 1	「魔法使いの試験」通关
抗熱の刻印Ⅱ 上腕部	燃焼にかかりにくさ+80% ―	クラーケンの魂+ 3 クラーケンの気+ 3	「魔法使いの試験」通关
抗冷の刻印Ⅰ 上腕部	凍結にかかりにくさ+40% ―	グリフォンの魂 1 グリフォンの気 1	「魔法使いの試験」通关
抗冷の刻印Ⅱ 上腕部	凍結にかかりにくさ+80%	グリフォンの魂+ 3 グリフォンの気+ 3	「魔法使いの試験」通关
抗電の刻印Ⅰ 上腕部	帯電にかかりにくさ+40%	成金グールの気 3 成金グールの魂 3	「魔法使いの試験」通关
抗電の刻印Ⅱ 上腕部	帯電にかかりにくさ+80%	ワルキューレの魂+ 3 ワルキューレの気+ 3	「魔法使いの試験」通关
抗震の刻印Ⅰ 上腕部	石化にかかりにくさ+40%	ミノタウロスの魂 1 ミノタウロスの気 1	「魔法使いの試験」通关
抗震の刻印Ⅱ 上腕部	石化にかかりにくさ+80%	ガーゴイルの魂+ 3 ガーゴイルの気+ 3	「魔法使いの試験」通关
抗毒の刻印Ⅰ 上腕部	毒化にかかりにくさ+40% ―	スライム(金欲)の魂 1 スライム(金欲)の気 1	魔力和生命等级合计12以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂・气数	开放条件
抗毒の刻印Ⅱ 上腕部	毒化にかかりにくさ+80%	ユニコーンの魂 3 ユニコーンの気 3	魔力和生命等级合计46以上
煽情の刻印Ⅰ 上腕部	注目にかかりにくさ+40%	スライム(食欲)の魂 1 スライム(食欲)の気 1	魔力和生命等级合计36以上
[redacted] 上腕部	注目にかかりにくさ+80%	サイクロプスの魂+ 3 サイクロプスの気+ 3	魔力和生命等级合计74以上
解熱の刻印Ⅰ 上腕部	自分の燃焼時間−25% −	珊瑚ゴブリンの気 5	「魔法使いの試験」通关
解熱の刻印Ⅱ 上腕部	自分の燃焼時間−50% −	フェニックスの気++ 1 フェニックスの気+ 3 フェニックスの気 6	「魔法使いの試験」通关
雪泥の刻印Ⅰ 上腕部	自分の凍結時間−25%	珊瑚ゴブリンの気++ 1 珊瑚ゴブリンの気+ 3 珊瑚ゴブリンの気 6	「魔法使いの試験」通关
雪泥の刻印Ⅱ 上腕部	自分の凍結時間−50%	セイレーンの気++ 1 セイレーンの気+ 3 セイレーンの気 6	「魔法使いの試験」通关
避雷の刻印Ⅰ [redacted]	自分の帯電時間−25% −	葉無コボルトの気 5	「魔法使いの試験」通关
避雷の刻印Ⅱ 上腕部	自分の帯電時間−50% −	ペガサスの気++ 1 ペガサスの気+ 2 ペガサスの気 5	「魔法使いの試験」通关
柔韧の刻印Ⅰ 上腕部	自分の石化時間−25%	氷塊オークの気 5	「魔法使いの試験」通关
柔韧の刻印Ⅱ 上腕部	自分の石化時間−50%	ヒュドラの気++ 1 ヒュドラの気+ 2 ヒュドラの気 5	「魔法使いの試験」通关
中和の刻印Ⅰ 上腕部	自分の毒化時間−25% −	毒茸ゴブリンの気 5	魔力和生命等级合计16以上
中和の刻印Ⅱ 上腕部	自分の毒化時間−50%	モルガンルフェ化物の気 2	魔力和生命等级合计52以上
物恨の刻印Ⅰ 上腕部	自分の注目時間−25%	オークの気 5	魔力和生命等级合计10以上
物恨の刻印Ⅱ 上腕部	自分の注目時間−50% −	葉無コボルトの気++ 1 葉無コボルトの気+ 3 葉無コボルトの気 6	魔力和生命等级合计62以上
耐撃の刻印Ⅰ 上腕部	無属性の被ダメージ−25% 無属性の被ダメージ−10% 均等の腕で発動	ゴブリンの気 5	魔力和生命等级合计10以上
耐撃の刻印Ⅱ 上腕部	無属性の被ダメージ−40% 無属性の被ダメージ−20% 均等の腕で発動	ゴブリンの気++ 1 ゴブリンの気+ 3 ゴブリンの気 6	魔力和生命等级合计44以上
耐熱の刻印Ⅰ 上腕部	熱属性の被ダメージ−25% 熱属性の被ダメージ−10% 聖の腕Ⅰで発動	ケルベロスの気 1	「魔法使いの試験」通关
耐熱の刻印Ⅱ 上腕部	熱属性の被ダメージ−40% 熱属性の被ダメージ−20% 聖の腕Ⅲで発動	火焔ゴブリンの気++ 1 火焔ゴブリンの気+ 2 火焔ゴブリンの気 5	「魔法使いの試験」通关
耐冷の刻印Ⅰ 上腕部	冷属性の被ダメージ−25% 冷属性の被ダメージ−10% 聖の腕Ⅰで発動	ジャック・オ・ランタンの気 1	「魔法使いの試験」通关
耐冷の刻印Ⅱ 上腕部	冷属性の被ダメージ−40% 冷属性の被ダメージ−20% [illegible]	ケルベロスの気++ 1 ケルベロスの気+ 2 ケルベロスの気 5	「魔法使いの試験」通关
耐雷の刻印Ⅰ 上腕部	雷属性の被ダメージ−25% 雷属性の被ダメージ−10%	ワーウルフの気 1	「魔法使いの試験」通关

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
耐雷の刻印Ⅱ 上腕部	雷属性の被ダメージ－40% 雷属性の被ダメージ－20% [illegible]	ユニコーンの気++ 1 ユニコーンの気+ 2 ユニコーンの気 5	「魔法使いの試験」通关
耐震の刻印Ⅰ 上腕部	石属性の被ダメージ－25% 石属性の被ダメージ－10%	鋼刺ゴブリンの気+ 1 鋼刺ゴブリンの気 6	「魔法使いの試験」通关
耐震の刻印Ⅱ 上腕部	石属性の被ダメージ－40% 石属性の被ダメージ－20% [illegible]	ミノタウロスの気++ 1 ミノタウロスの気+ 2 ミノタウロスの気 5	「魔法使いの試験」通关
耐毒の刻印Ⅰ 上腕部	毒属性の被ダメージ－25% 毒属性の被ダメージ－10% 均等の腕で発動	毒茸ゴブリンの気++ 1 毒茸ゴブリンの気+ 3 毒茸ゴブリンの気 6	魔力和生命等级合计42以上
耐毒の刻印Ⅱ 上腕部	毒属性の被ダメージ－40% 毒属性の被ダメージ－20% 均等の腕で発動	モルガンルフェ化物の気++ 1 モルガンルフェ化物の気+ 2 モルガンルフェ化物の気 5	魔力和生命等级合计78以上
業火の刻印Ⅰ 上腕部	熱属性魔法の威力+25% 熱属性の被ダメージ－10%	虐殺者の魂 5 虐殺者の気 5	多人模式10次以上
業火の刻印Ⅱ 上腕部	熱属性魔法の威力+50% 熱属性の被ダメージ－20%	虐殺者の魂+ 5 虐殺者の気+ 5	多人模式60次以上
氷河の刻印Ⅰ 上腕部	冷属性魔法の威力+25% 冷属性の被ダメージ－10%	女虐殺者の魂 5 女虐殺者の気 5	多人模式20次以上
氷河の刻印Ⅱ 上腕部	冷属性魔法の威力+50% 冷属性の被ダメージ－20%	女虐殺者の魂+ 5 女虐殺者の気+ 5	多人模式70次以上
雷神の刻印Ⅰ 上腕部	雷属性魔法の威力+25% 雷属性の被ダメージ－10%	司祭の魂 5 司祭の気 5	多人模式30次以上
雷神の刻印Ⅱ 上腕部	雷属性魔法の威力+50% 雷属性の被ダメージ－20%	司祭の魂+ 5 司祭の気+ 5	多人模式80次以上
大地の刻印Ⅰ 上腕部	石属性魔法の威力+25% 石属性の被ダメージ－10%	女司祭の魂 5 女司祭の気 5	多人模式40次以上
大地の刻印Ⅱ 上腕部	石属性魔法の威力+50% 石属性の被ダメージ－20%	女司祭の魂+ 5 女司祭の気+ 5	多人模式90次以上
毒蛇の刻印Ⅰ 上腕部	毒属性魔法の威力+25% 毒属性の被ダメージ－10%	魔道師の魂 5 魔道師の気 5	多人模式50次以上
毒蛇の刻印Ⅱ 上腕部	毒属性魔法の威力+50% 毒属性の被ダメージ－20%	魔道師の魂+ 5 魔道師の気+ 5	多人模式100次以上
未練の刻印 上腕部	ジャック・オ・ランタンに対する攻撃力+50% ジャック・オ・ランタンに対する防御力+50%	ジャック・オ・ランタンの魂++ 5 ジャック・オ・ランタンの気++ 5	ジャック・オ・ランタン打倒10次以上
感傷の刻印 上腕部	ガーゴイルに対する攻撃力+50% ガーゴイルに対する防御力+50%	ガーゴイルの魂++ 5 ガーゴイルの気++ 5	ガーゴイル打倒30次以上
転進の刻印 上腕部	ジャックフロストに対する攻撃力+50% ジャックフロストに対する防御力+50%	ジャックフロストの魂++ 5 ジャックフロストの気++ 5	ジャックフロスト打倒30次以上
愛憎の刻印 上腕部	エルフ女王に対する攻撃力+50% エルフ女王に対する防御力+50%	エルフ女王の魂++ 5 エルフ女王の気++ 5	エルフ女王打倒30次以上
回帰の刻印 上腕部	フェニックスに対する攻撃力+50% フェニックスに対する防御力+50%	フェニックスの魂++ 5 フェニックスの気++ 5	フェニックス打倒30次以上
逃避の刻印 上腕部	ペガサスに対する攻撃力+50% ペガサスに対する防御力+50%	ペガサスの魂++ 5 ペガサスの気++ 5	ペガサス打倒30次以上
執着の刻印 上腕部	ケルベロスに対する攻撃力+50% ケルベロスに対する防御力+50%	ケルベロスの魂++ 5 ケルベロスの気++ 5	ケルベロス打倒10次以上

刻印的名称和部位	效果	必要的魂·气数	开放条件
挺身の刻印 上腕部	ワーウルフに対する攻撃力+50% ワーウルフに対する防御力+50%	ワーウルフの魂++ 5 ワーウルフの気++ 5	ワーウルフ打倒30次以上
顕示の刻印 上腕部	サイクロプスに対する攻撃力+50% サイクロプスに対する防御力+50%	サイクロプスの魂++ 5 サイクロプスの気++ 5	サイクロプス打倒30次以上
愚蠢の刻印 上腕部	セイレーンに対する攻撃力+50% セイレーンに対する防御力+50%	セイレーンの魂++ 5 セイレーンの気++ 5	セイレーン打倒30次以上
利己の刻印 上腕部	グリフォンに対する攻撃力+50% グリフォンに対する防御力+50%	グリフォンの魂++ 5 グリフォンの気++ 5	グリフォン打倒30次以上
貪婪の刻印 上腕部	ハーピーに対する攻撃力+50% ハーピーに対する防御力+50%	ハーピーの魂++ 5 ハーピーの気++ 5	ハーピー打倒10次以上
怠惰の刻印 上腕部	ケンタウロスに対する攻撃力+50% ケンタウロスに対する防御力+50%	ケンタウロスの魂++ 5 ケンタウロスの気++ 5	ケンタウロス打倒30次以上
憂慮の刻印 上腕部	ユニコーンに対する攻撃力+50% ユニコーンに対する防御力+50%	ユニコーンの魂++ 5 ユニコーンの気++ 5	ユニコーン打倒30次以上
報復の刻印 上腕部	ミノタウロスに対する攻撃力+50% ミノタウロスに対する防御力+50%	ミノタウロスの魂++ 5 ミノタウロスの気++ 5	ミノタウロス打倒30次以上
執念の刻印 上腕部	クラーケンに対する攻撃力+50% クラーケンに対する防御力+50%	クラーケンの魂++ 5 クラーケンの気++ 5	クラーケン打倒30次以上
慢心の刻印 上腕部	ヒュドラに対する攻撃力+50% ヒュドラに対する防御力+50%	ヒュドラの魂++ 5 ヒュドラの気++ 5	ヒュドラ打倒30次以上
節操の刻印 上腕部	ワイバーンに対する攻撃力+50% ワイバーンに対する防御力+50%	ワイバーンの魂++ 5 ワイバーンの気++ 5	ワイバーン打倒30次以上
葛藤の刻印 上腕部	ワルキューレに対する攻撃力+50% ワルキューレに対する防御力+50%	ワルキューレの魂++ 5 ワルキューレの気++ 5	ワルキューレ打倒30次以上
享楽の刻印 上腕部	スライム(金欲)に対する攻撃力+50% スライム(金欲)に対する防御力+50%	スライム(金欲)の魂++ 5 スライム(金欲)の気++ 5	スライム(金欲)打倒30次以上
低劣の刻印 上腕部	スライム(食欲)に対する攻撃力+50% スライム(食欲)に対する防御力+50%	スライム(食欲)の魂++ 5 スライム(食欲)の気++ 5	スライム(食欲)打倒30次以上
情愛の刻印 上腕部	モルガン·ル·フェに対する攻撃力+50% モルガン·ル·フェに対する防御力+50%	モルガンルフェ化物の魂++ 5 モルガンルフェ化物の気++ 5	モルガン·ル·フェ(人形魔物)打倒30次以上
因果の刻印 上腕部	ドラゴンに対する攻撃力+50% ドラゴンに対する防御力+50%		全任务的50%以上通关
深層の刻印 上腕部	リヴァイアサンに対する攻撃力+50% リヴァイアサンに対する防御力+50%	リヴァイアサンの魂++ 5 リヴァイアサンの気++ 5	リヴァイアサン打倒30次以上

《灵魂献祭》设定艺术资料集

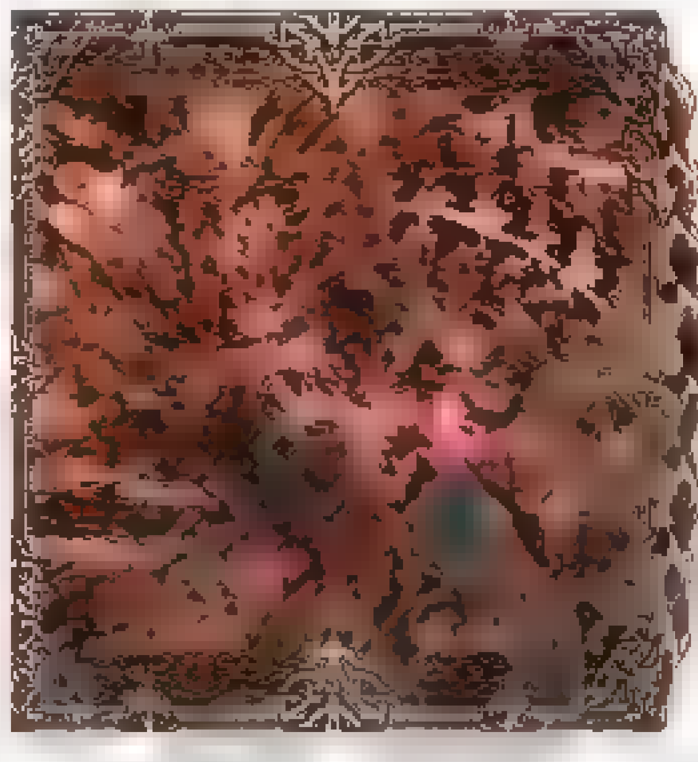
这一部分将在主设计师小牧信介氏的解说下，给大家介绍整个《灵魂献祭》世界中的各种设定画图

リブロム

封面



背面



闭上眼睛的时候

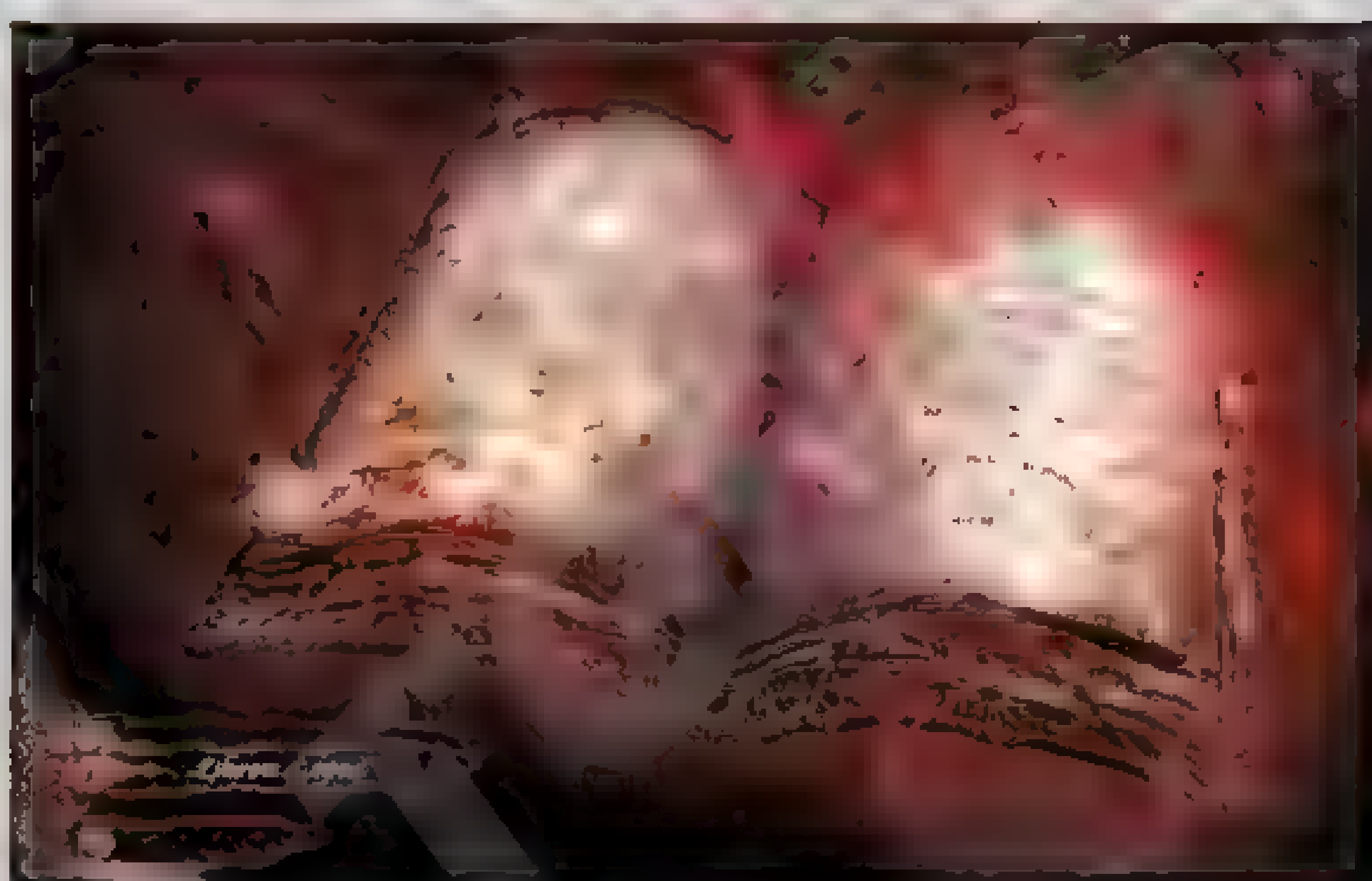


书脊



切口

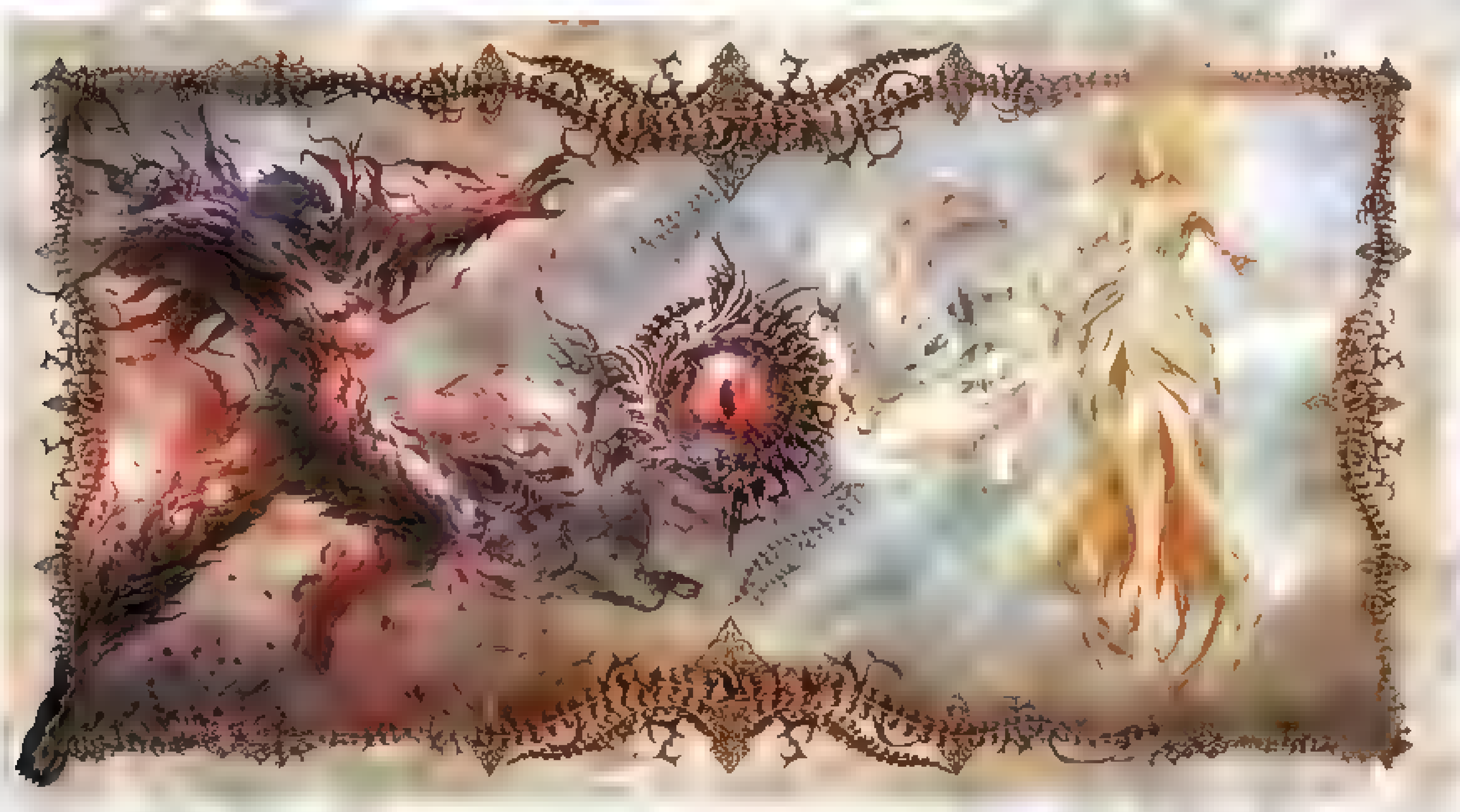




通过细节部分的雕刻而绘制成リブロム的设定艺术图。

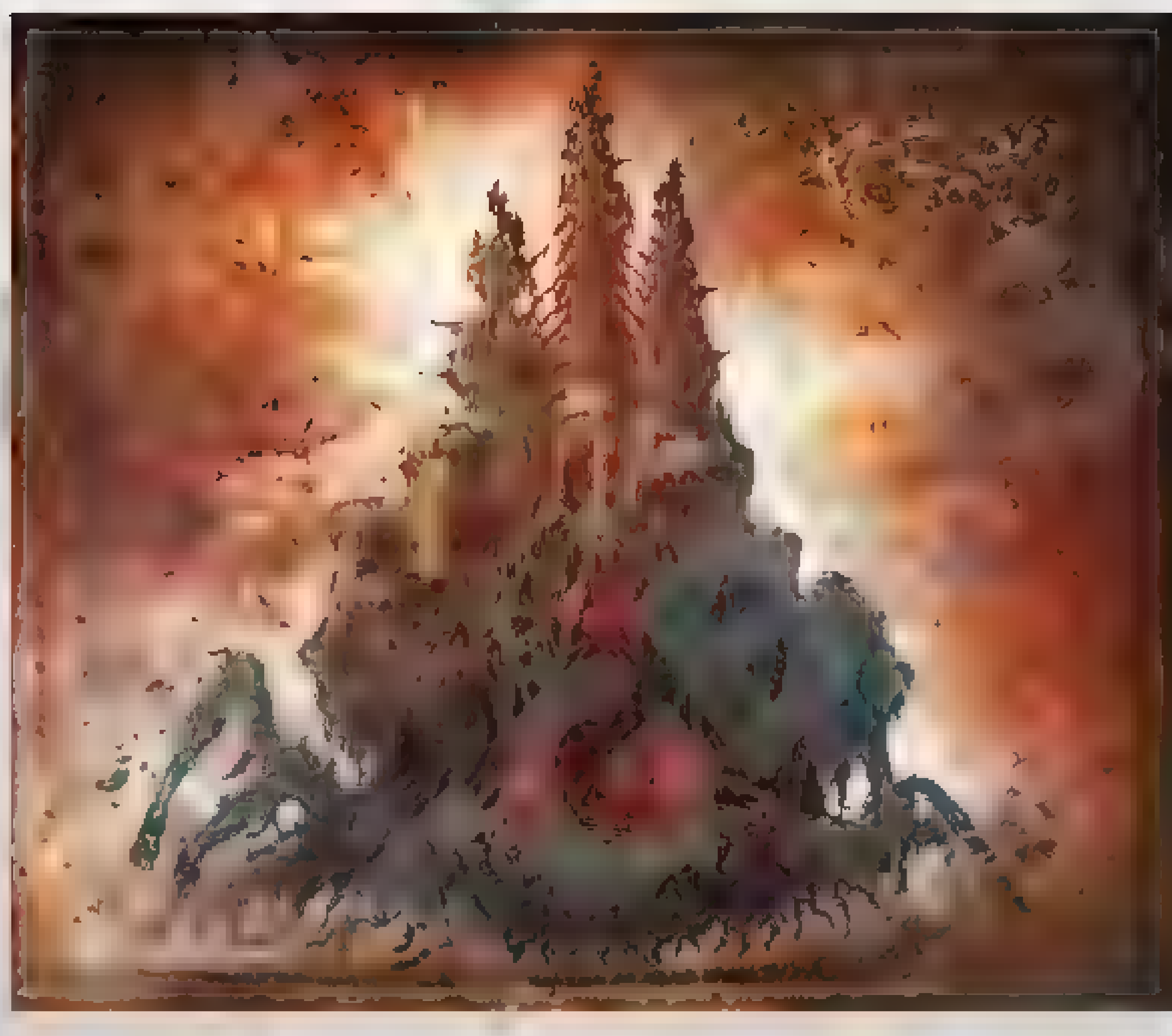
リブロム是阐述这个世界的全部的一个重要角色，因此需要考虑到细节部分的详细程度和平衡性，对其进行精细地设计。

魔VS圣 ~世界的构成~



描绘神话时代的壁画，并传承这个被构建的世界观的艺术图。为了传递影响玩家变身的力量来源，壁画通过左边的セルト神与魔之体，右边的ロムルス神与圣之体的对立来进行描述

アヴァロン据点



魔法师们所属的组 织“アヴァロン本部”的概念图。此处类似魔法师集团的大本营，是一个充满了魔法产生的混沌的据点。

它的地点或规模等等全部被谜样的迷雾所包围着。

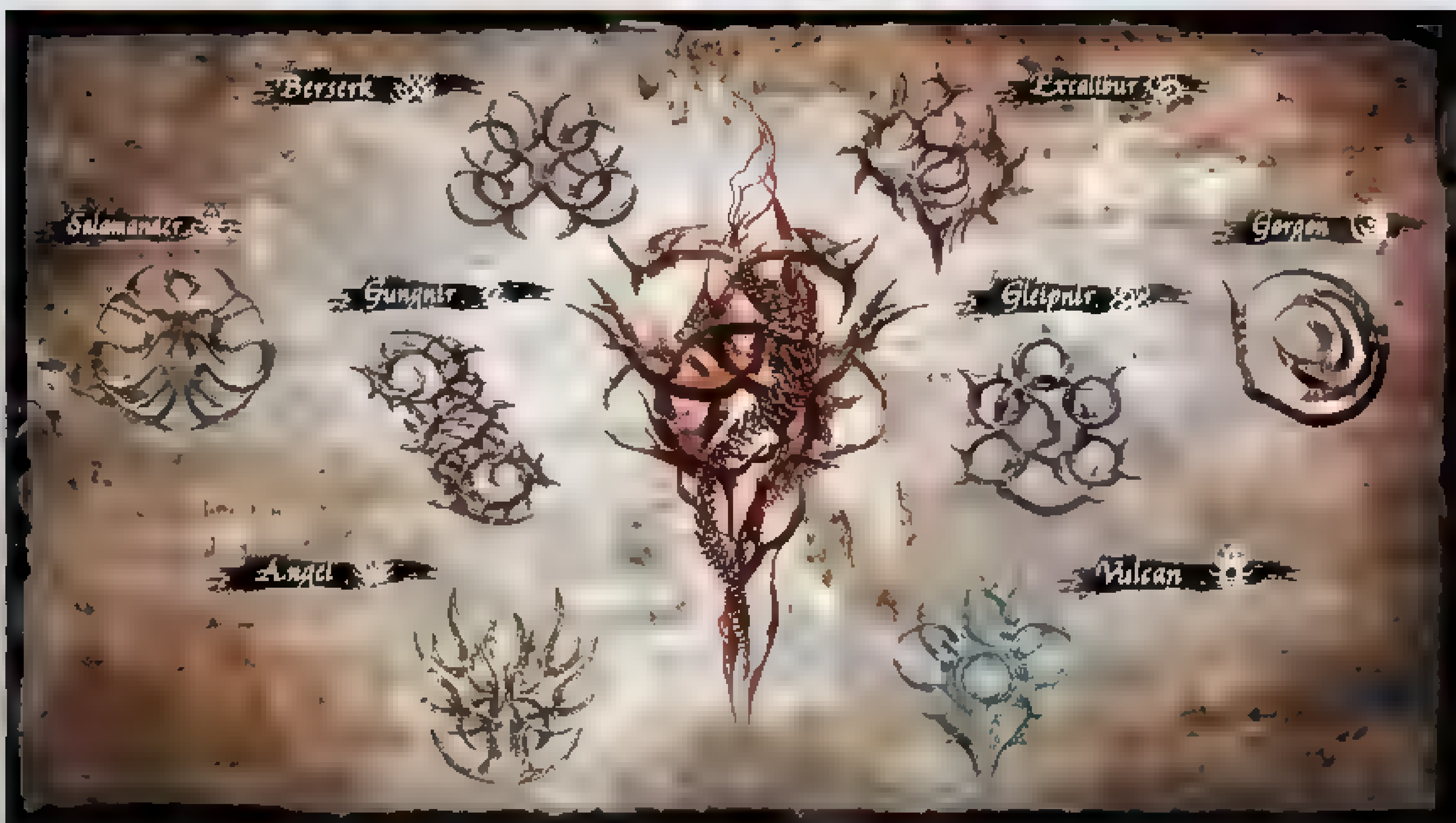
エクスカリバー



通常

因为最终 BOSS 的龙与「禁術エクスカリバー」内部设定中的联系，エクスカリバー与龙的姿态十分类似（现在设定的内容还是个秘密）

禁術アイコンイメージ





龙头部的素描图



セルト人的魔法文化中，有各种各样的纹样。
其中最有象征性是禁书・牺牲的纹样设计。
画中完美叫做禁术・献祭魔法，明确地表现出来这个背德的魔法。



大型ゴブリン

虽然在本作没有出现，但是还是存在多个ゴブリン合体为一个大型ゴブリン的设定。

セルト人的一般服装

图中左侧是一般セルト人的服装设计图。右侧的素描图则是和ロムルス文明交汇前，先代民族时期的服装概念图。





ロムルス军装备

ロムルス军的盔甲设计图。

盔甲上附加了接触任何东西都会变为供物的魔法，凭借着与セルト人的战斗经验，逐渐变化成了现在这样的形状。

虽然没有直接在游戏中出现，但是由于在进行服装设计或杰克灯笼设计的时候根据需要，作为体现世界感的设定画，在游戏开发初期就开始画了。

古代ゴーレム

这位ゴーレム是以最上位古代神明的姿态出现。

而且，因为术士的生成能力十分强力，ゴーレム内部也像人类一样有血有肉。

从倒下的ゴーレム身上观察到的骨骼，就能大致看出这个设定。

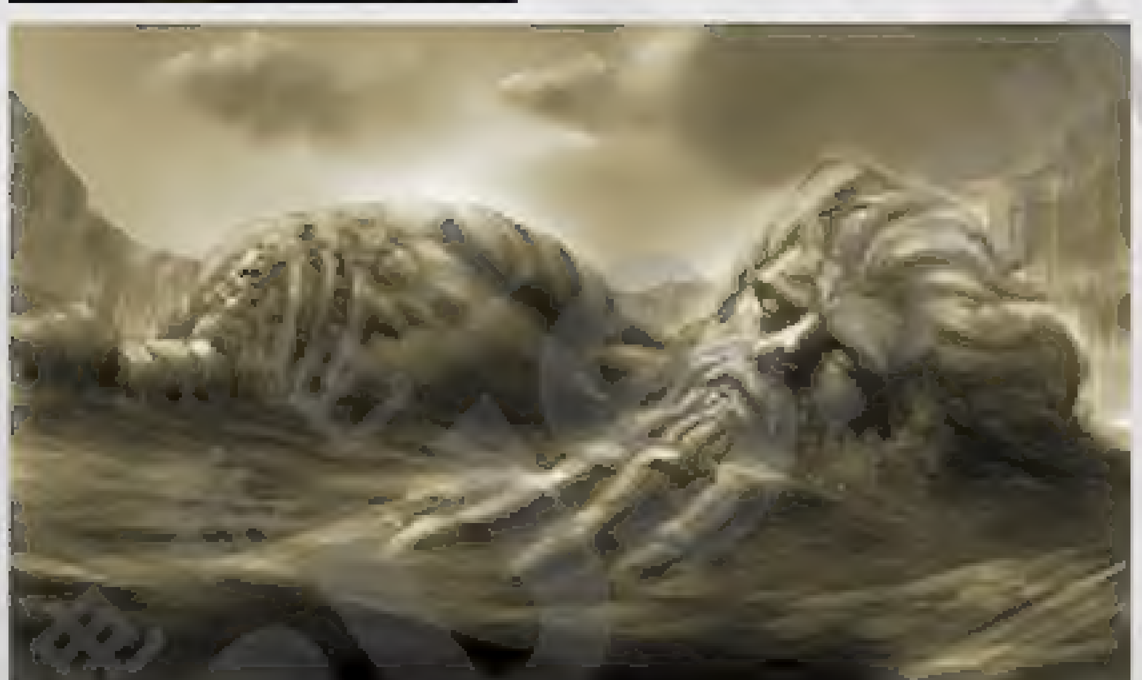
ゴーレム设定图



古代ゴーレム残骸①



古代ゴーレム残骸②



古代ゴーレム残骸③



过去的オリンピア战争中高级魔法师制作的巨大ゴーレム残骸的设定画。

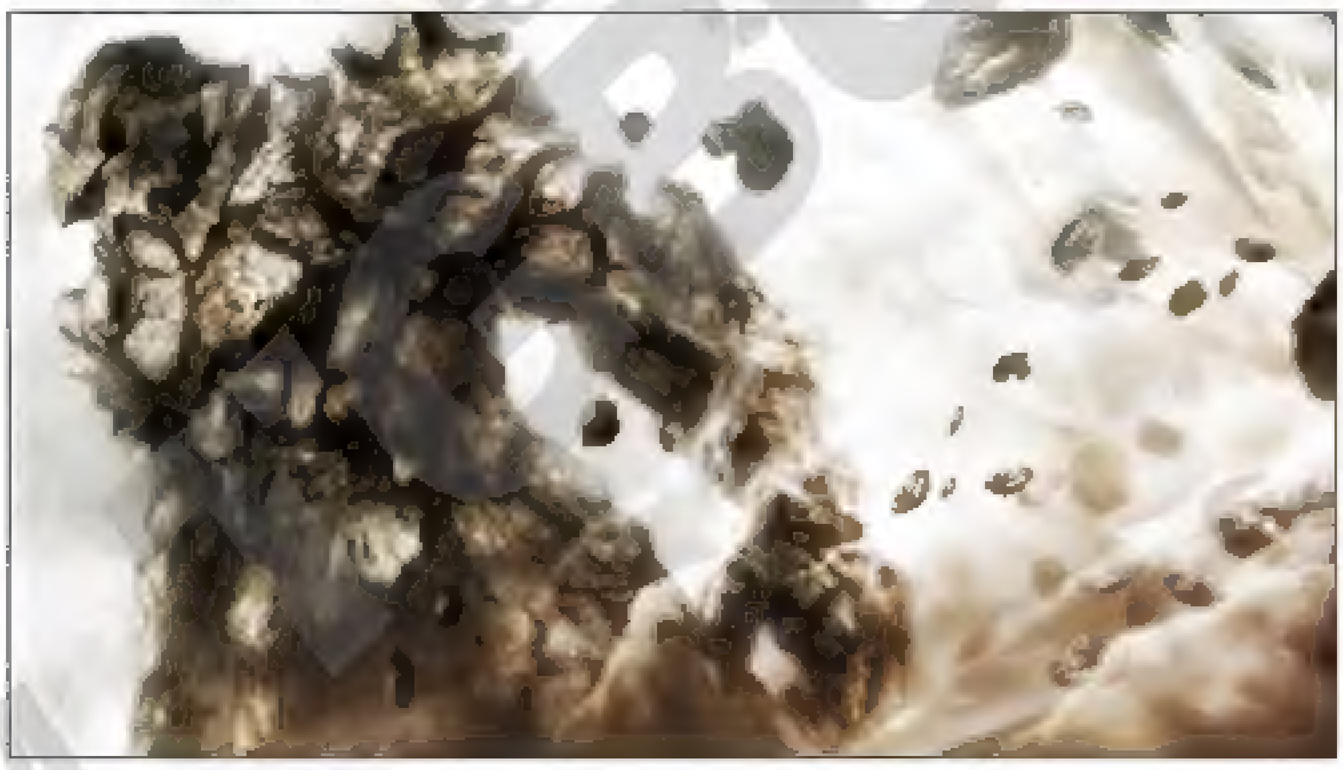
魔法师的能力越高，ゴーレム的生成精度也就越高，就是为了表现这样的设定所描绘出的艺术图。

岩铠的素描图



岩铠的素描图①

岩铠的素描图①



岩石铠甲的初期设计画。

比起游戏当中登场的物体，以更加尖锐的线条表现出来的铠甲。

设定中，包括当术士的能力强大的话，铠甲的构造也会显现地更加复杂的情况

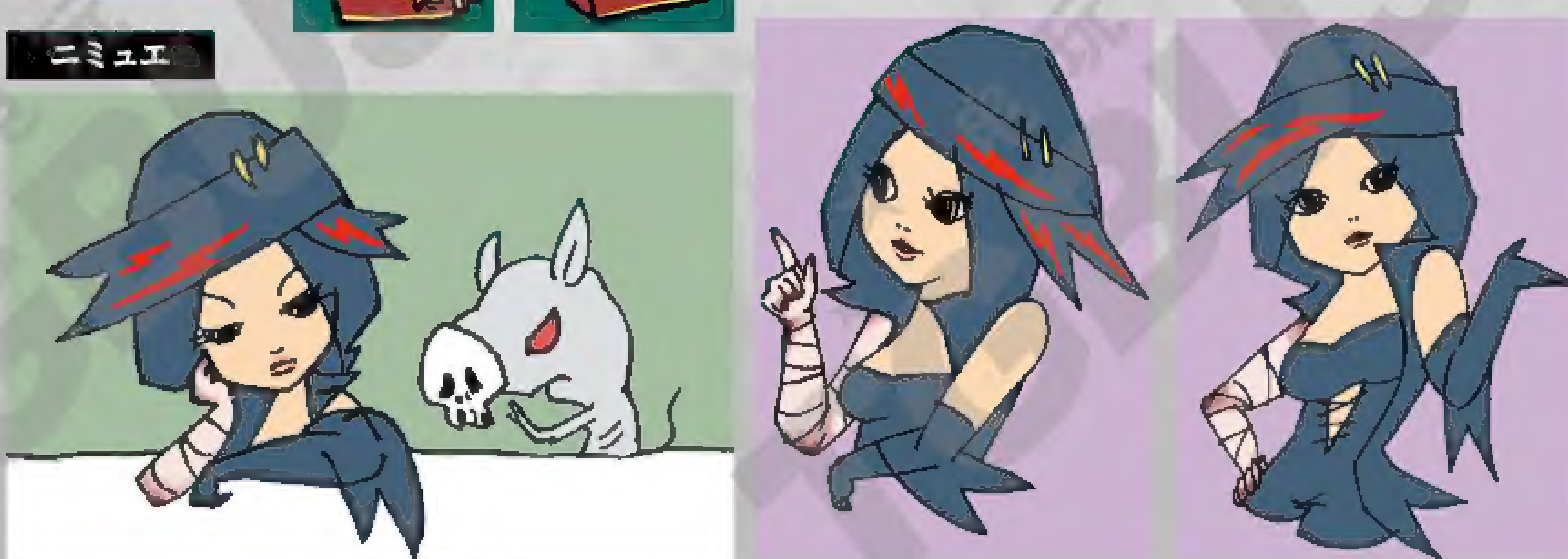
使用说明书
—ミュエ、リブロム插画



本书内容阴暗，为了提高使用说明书的易读性，我们准备这个明亮轻快的艺术图。

这在游戏开发团队中也广受好评，应该有很多工作人员用这张图消除疲劳吧。

ニミュエ



追加更新中，会有更广阔的「灵魂献祭」的世界





新魔物2 ドワーフ

即使在战斗中都会喝酒，喝醉后其动作就会被强化。摇摇晃晃的醉酒动作都是伪装，让人很难看懂

新魔物1 デュラハン

擅长近中距离的攻击，全身都是黑色、令人恐惧的魔物。自身遭受痛苦时会兴奋，攻击会变得猛烈，还会挥动那个带着人头的锁链。

有三个喜欢喝酒的男人。由于总是喝酒，在矿山的工作也被解雇了。即使这样，他们还是用从各种地方攒来的小钱买酒喝。最终花完了所有的钱，喝不了酒吃不了饭，将要接近死亡的时候，凭借了魔法的力量，得到了能将人的血肉变为酒的身体。男人们为了更加有效率地收集酒，带着酒桶，变成了彷徨地寻找能够作为酒的人类的魔物。

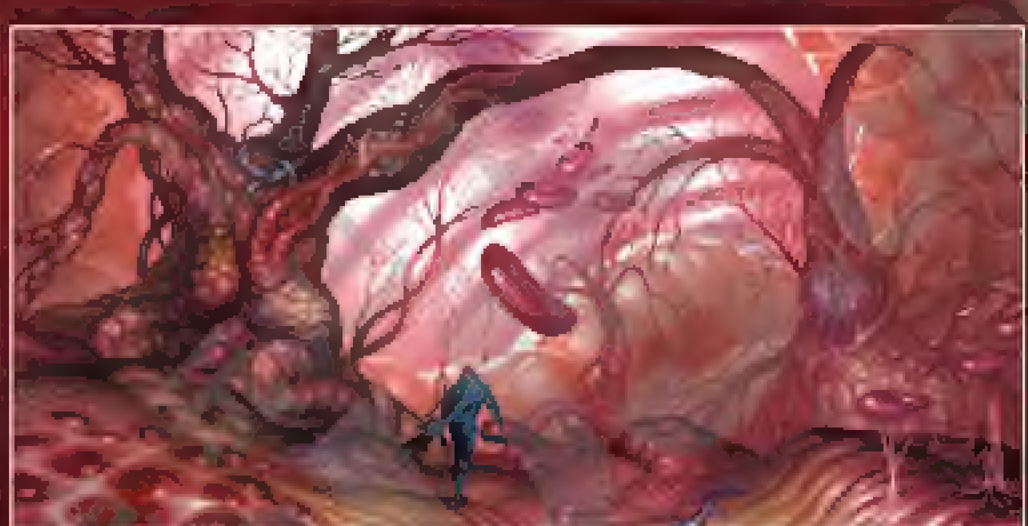
某个地方有个因可怕而有名的骑士。令人恐惧的原因是那个男人的战斗方式。他会硬生生地承受敌人的攻击，同时脸上还开心地浮现出笑容。相当的一名受虐狂。在战斗中让自身遭受痛苦的欲望愈演愈烈，最终砍下了自己的脑袋。但是，他并没有死。凭借魔法的力量，他变成了一个一直寻找能够给予他更大痛苦的对手的魔物。



有位不能从城堡里出来、过着没有刺激的生活的王子。王子即嫉妒又羡慕那只能够自由进出自己房间的野猫。某天，王病危，如果王死后，自己就更加没有自由了。苦恼的王子面前，那只猫又悠闲地出现了。王子怒上心头，杀死了那只猫。一边看着猫的尸体，一边想着要摆脱束缚只有死的时候，王子的身体变成了像野猫一样的魔物。

新魔物3 ケットシー

如同其外表一样，凭借如猫一样敏捷的攻击和反复无常的动作戏弄玩家。



新舞台1 ゴリアテ

在巨大的巨人内脏中战斗的舞台。像复杂的洞窟一样的脏器中，受到消化液的伤害后，等待玩家们的是只出现在生物体内的各种机关。



新舞台2 ルナ荒野とサジタリウスの穴

没有一草一木的荒野上竖立着巨大的超重力陨石サジタリウス的舞台。从サジタリウス上产生的重力会将玩家拉到身边。一边承受重力场的影响一边和魔物战斗，这个舞台十分残酷。

魔法师的战斗，还未结束！！